Romuald Calvayrac

Le Manuel des Armes

L'Appel de CTHULHU®

ÉDITIONS SANS-DÉTOUR





6ᴱ ÉDITION FRANÇAISE

Le Manuel des Armes

LES ARMES D'HIER À AUJOURD'HUI

PAR ROMUALD CALVAYRAC

ÉDITIONS SANS-DÉTOUR

Howard Phillips Lovecraft

Auteur
Érudit
Gentleman

Né en 1890
Décédé en 1937



WWW.SANS-DETOUR.COM

Auteur, illustrations & maquette intérieure : Romuald Calvayrac
Direction artistique, éditoriale & couverture : Christian Grussi
Relectures : Lisette Hanrion
Recherches photographiques & documentation : Romuald Calvayrac & Christian Grussi
Ont contribué à cet ouvrage : Anne Bélly & Christian Grussi

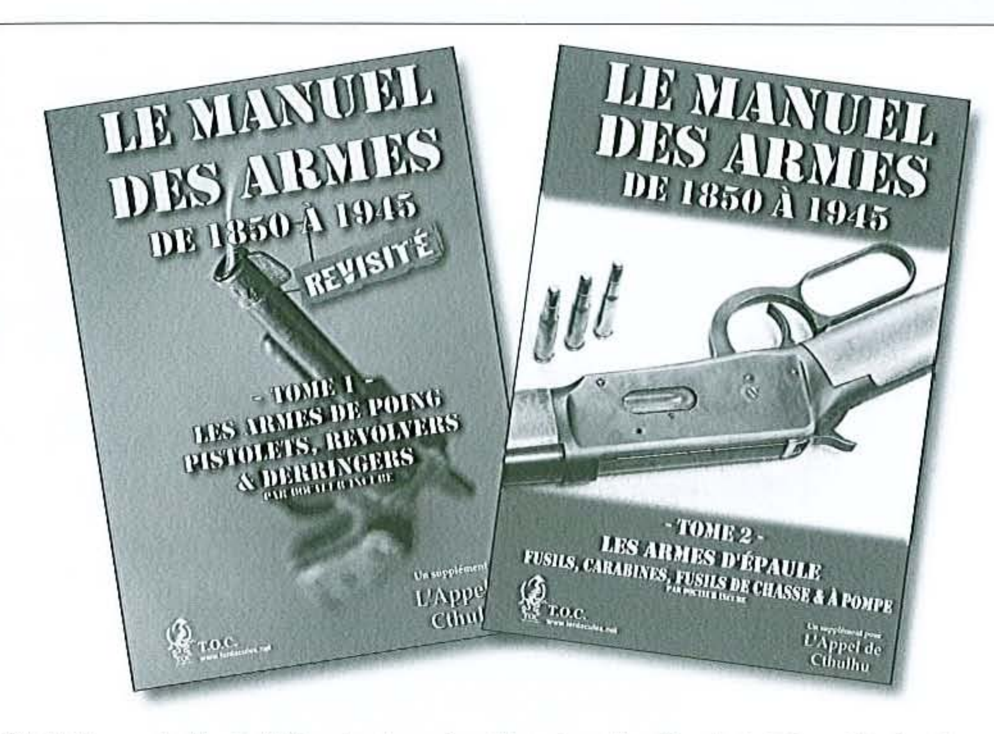
Imprimé en Allemagne • Westermann Druck Zwickau GmbH • ISBN : 978-2-917994-28-3
Édition et dépôt légal : Janvier 2011

Table des matières

Remerciements

Avant toute chose, je tiens à remercier Vonv, Président de Trouver Objet Caché, et Christian Grussi, Directeur Artistique de Sans Détour, sans qui cet ouvrage n'aurait jamais vu le jour.
Je tiens également à remercier Anne et Arnaud Bély pour leur aide et j'y associe tous mes camarades de la Toc Team et de l'Équipe Poulpique pour leurs encouragements et leur soutien.
Et merci à Lisette, dont la patience et la rigueur ont embelli mes textes.

Avant-Propos



Cet ouvrage a fait l'objet d'une première ébauche d'édition, présentée sous format électronique et disponible sur le site de Trouver Objet Caché (www.tentacules.net). Il se présentait alors en deux tomes : le premier traitait des armes de poing et le deuxième, des armes d'épaule.
Ils fournissaient à eux deux une liste d'armes à feu courant une période allant de 1850 à 1945 tout en proposant, en plus des caractéristiques de ces dernières, son lot de règles additionnelles basées sur la version 5.5 du système de jeu, afin d'introduire un minimum de réalisme lors des scènes de combat.

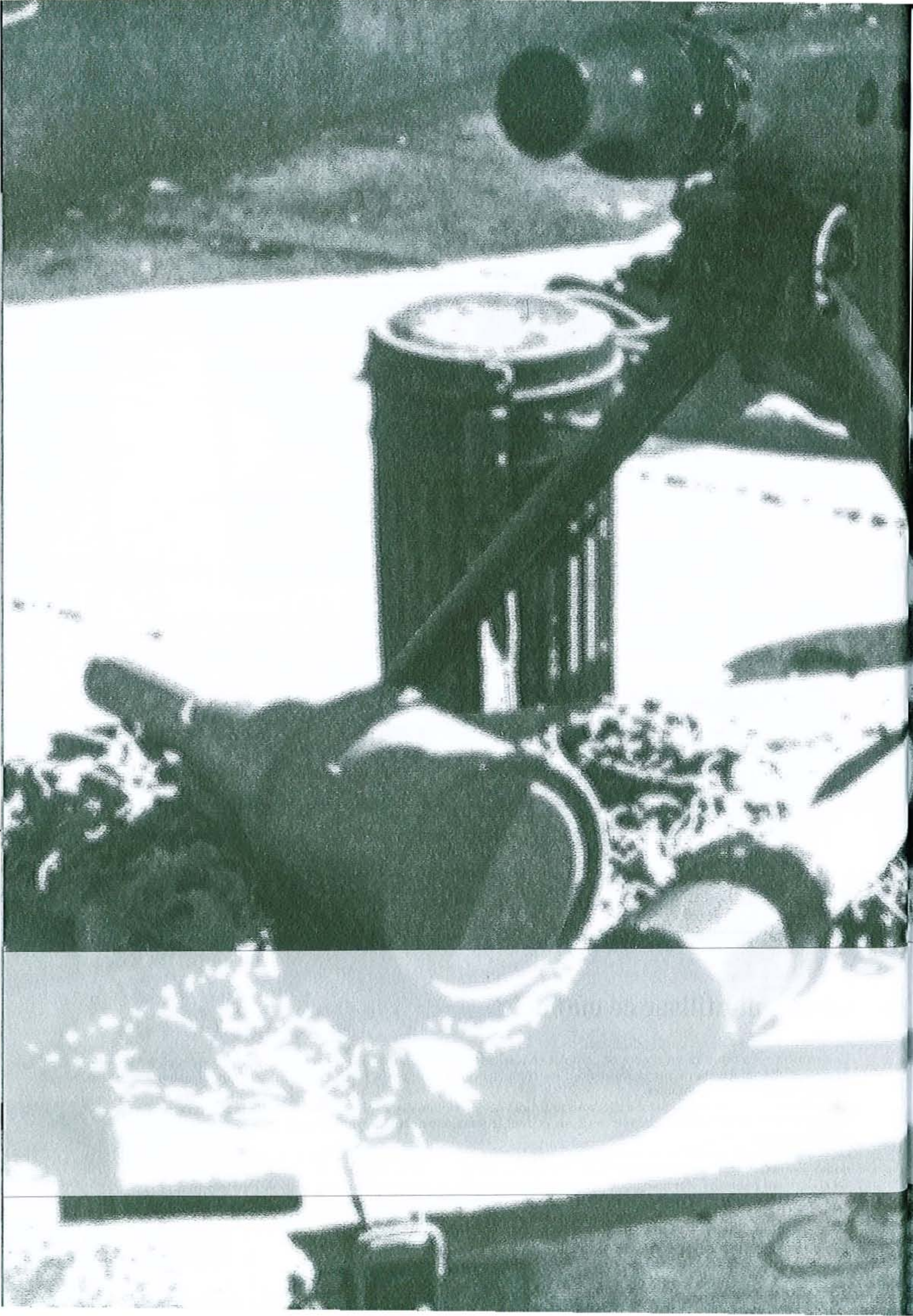
Ce livre est l'évolution directe de cette première mouture puisqu'il compile les deux premiers tomes, revus et corrigés, ainsi que les volumes trois, quatre et cinq inédits. La présentation des armes, des différentes règles et autres caractéristiques techniques est entièrement remaniée afin d'être en totale adéquation avec la version 6 des règles de L'Appel de Cthulhu. Vous trouverez dans ces pages, tout au long de votre lecture, un panel exhaustif et représentatif d'armes en tout genre couvrant deux siècles d'évolution – allant du simple canif aux armes de destruction massive (comme les armes nucléaires ou encore les terribles gaz de combat qui semèrent la terreur durant la Première Guerre Mondiale), en passant par les différentes armes à feu et autres armes blanches.

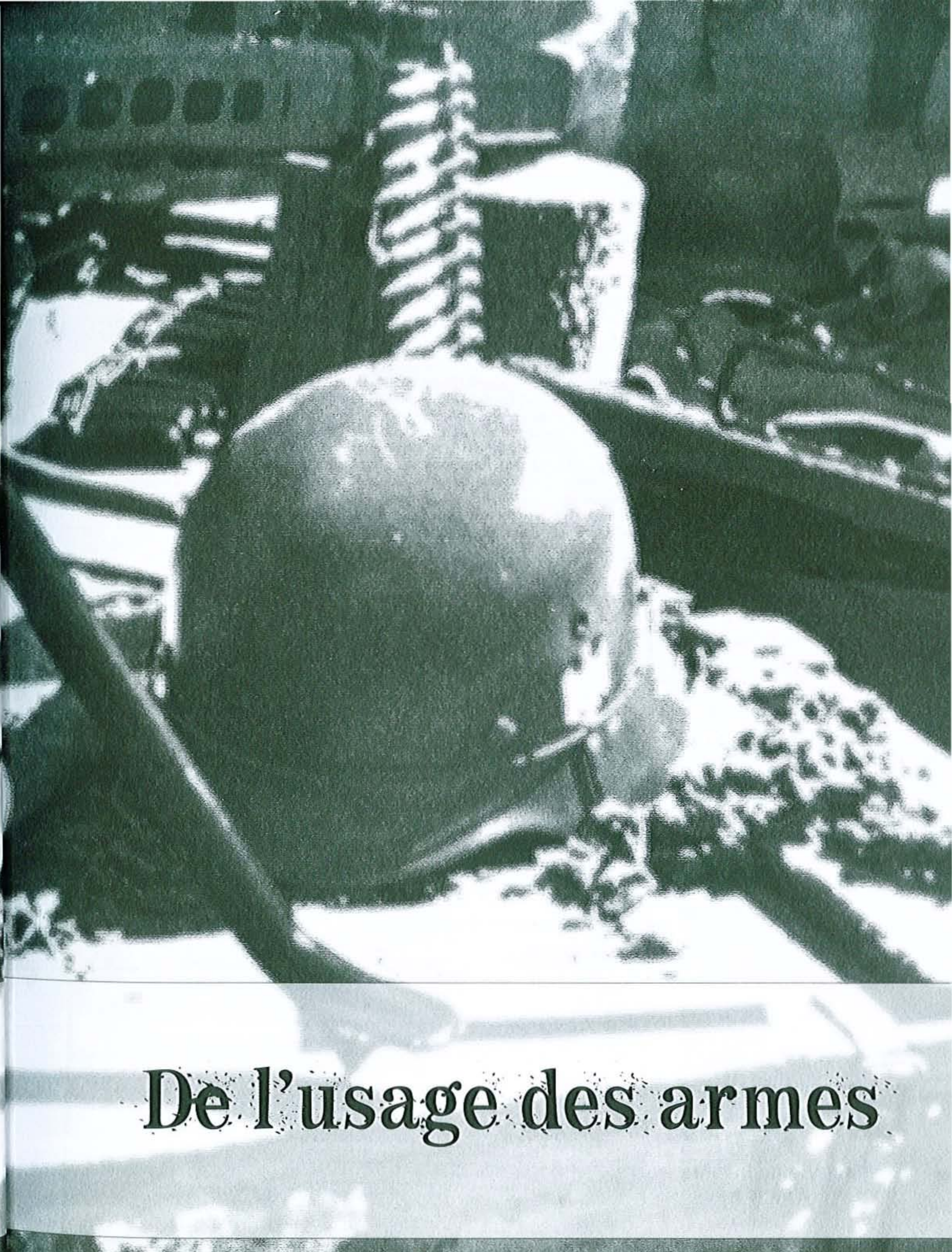
À aucun moment ce manuel n'a pour but de concurrencer ou de remplacer les ouvrages spécialisés, écrits par des passionnés ou des professionnels, qui traitent des armes avec beaucoup plus de sérieux et de réalisme.
Ce manuel n'a été écrit que dans le but de fournir des informations supplémentaires aux joueurs et aux Gardiens des Arcanes, afin d'apporter une touche de réalisme et ainsi éviter tous risques d'anachronismes : comme par exemple l'utilisation d'un Magnum .357 en 1920, alors que la munition .357 n'a été inventée qu'en 1935.
Cet ouvrage doit être lu uniquement comme une aide de jeu pour l'Appel de Cthulhu et n'a aucunement la prétention de servir d'ouvrage de référence sur la question des armes.

Néanmoins, à l'exception de l'annexe sur les armes du mythe, tous les éléments fournis dans ce manuel reposent sur des bases historiques. Les différentes armes présentées, ainsi que le contenu des encarts apportant des précisions, existent réellement et ne sont pas fantaisistes ou inventées pour l'occasion.
Toutes ces informations ont finalement pour but d'associer toujours plus étroitement les aspects pédagogiques et ludiques de l'Appel de Cthulhu.

Comment utiliser ce manuel ?

Ce livre se compose de six parties distinctes.
La première vous fournira un descriptif complet concernant l'utilisation des armes présentées dans ce manuel, mais également des informations sur la législation, les compétences nécessaires à leur maniement ainsi qu'un panorama complet des munitions utilisables.
La sixième et dernière partie, quant à elle, vous fournira une description des armes extraterrestres liées au Mythe – celles que les races indicibles utilisent depuis des éons et dont le fonctionnement apparaît comme de la magie aux yeux des simples mortels.
De la deuxième à la cinquième partie, vous trouverez le descriptif complet des différentes armes, réparties en quatre périodes distinctes : les intemporelles, celles de l'époque victorienne, celle des Années folles et enfin les contemporaines.
Ce classement par ordre chronologique permettra aux Gardiens comme aux joueurs de pouvoir rapidement accéder à la section qui les intéresse, en fonction de l'époque où ils jouent – tout en sachant que les informations contenues dans les chapitres antérieurs restent parfaitement valables. Par exemple : un Gardien cherchant des informations concernant les années 20 ne dépassera pas, dans sa lecture, le chapitre couvrant la période 1900-1945, tandis que sur l'époque victorienne, sa lecture ne dépassera pas le chapitre couvrant les années 1850-1899.





De l'usage des armes

De l'usage des armes

1526
Fondation de la firme Beretta

1835
Invention du revolver par Samuel Colt

1847
Découverte de la nitroglycérine par Ascanio Sobrero

1852
Fondation de la firme Smith & Wesson

1855
Naissance de John Moses Browning

1863
Invention du TNT par Joseph Wilbrand

1866
Invention de la dynamite par Alfred Nobel

1870
Mise en service de la mitrailleuse Gatling

1884
Paul Vieille invente la poudre sans fumée

1896
Mise en service du mauser C-96

Législation sur les armes à feu

Tout au long de l'Histoire de l'humanité, la question du droit de posséder une arme posa un réel problème aux instances dirigeantes des différentes nations. Celles-ci considéraient en effet la possibilité pour le peuple de détenir des armes comme une menace permanente pour leur légitimité, notamment en facilitant révoltes et autres coups d'États. Afin de s'en prémunir, certains pays tentèrent tout simplement de résoudre le problème en interdisant la possession d'armes à l'ensemble de la population ou à certaines ethnies ou groupes religieux, en réservant le plus souvent le port d'armes aux forces militaires et de sécurité.

Il fallut cependant attendre le XXe siècle et la prolifération grandissante - au point d'en devenir dangereuse - des armes à feu à travers le monde pour que les législateurs des pays industrialisés se penchent sérieusement sur le problème, et se décident à légiférer sur le droit au port d'armes. Dans la plupart des cas, ce fut chose simple ; mais dans certains pays en voie de développement, du Tiers-monde ou autres nations dans lesquelles la possession d'armes était un droit acquis, ce fut nettement plus compliqué à réaliser. Et de nos jours, certains de ces pays ne possèdent toujours aucune législation en la matière.

We the People

Article 1

Constitution américaine

La législation aux États-Unis

Véritablement ancrée dans la culture et l'Histoire américaines à travers notamment le deuxième Amendement de la Constitution, la réglementation sur le droit de posséder une arme ne fut pas chose aisée pour les législateurs.

Une vieille tradition

« Une milice bien organisée étant nécessaire à la sécurité d'un État libre, le droit qu'a le peuple de détenir et de porter des armes ne sera pas transgressé. »

Telle est la traduction littérale du deuxième Amendement, qui garantit à tout citoyen américain le droit de posséder et de porter en toute légalité une arme.
Ce texte est le deuxième d'une série de dix Amendements datant du 17 décembre 1791, toujours en vigueur actuellement et qui constituent le fondement de la Déclaration des Droits aux États-Unis. Ce texte est encore de nos jours sujet à controverse et continue d'alimenter un débat animé quant au droit de tout citoyen de posséder une arme aux États-Unis.

Durant plus d'un siècle, ce texte régit la possession, la vente et la libre circulation des armes à feu à travers le pays, même si l'on notait alors une nette et constante régression du port d'armes à partir de la fin du XIXe siècle jusqu'à la fin de la première décennie du XXe siècle, et ce particulièrement en zone urbaine.
Il fallut attendre 1911 pour que l'on observe les prémices d'une modification de la législation dans l'État de New York, à travers la loi Sullivan. Celle-ci créa entre autres les autorisations d'achat et le permis de port d'arme. Mais cette loi, peu appliquée, favorisa à son insu les débuts d'un trafic d'armes à feu, avec les états voisins notamment.

Au lendemain de la Première guerre mondiale, le contingent américain retourna au pays avec dans ses bagages un véritable arsenal où l'on trouvait pêle-mêle de nombreuses armes en tout genre d'origine britannique, française ou même allemande ainsi que le traditionnel armement américain. Celles-ci allaient de la simple baïonnette au fusil, en passant par la grenade, et étaient souvent rapportées en qualité de souvenir ou de prise de guerre.
Mais cette prolifération d'armes de toutes sortes ne remit pas encore en question le Deuxième amendement ; ce n'est qu'en 1927 qu'une loi fédérale interdisant l'envoi d'armes à feu par le service postal fut instaurée.

De la fin de la Première guerre mondiale à 1934, le port, la détention et l'utilisation d'armes à feu étaient le plus souvent régis par des lois locales s'arrêtant aux frontières d'une ville, d'un comté ou d'un état ou même au bon vouloir des autorités locales - et bien souvent, l'application de ces lois se faisait à la tête du client (ou à l'épaisseur de son compte en banque).
Même si, sur l'ensemble du territoire, le simple fait de tirer un coup de feu sans raison apparente dans une ville pouvait être passible d'une amende ou de la confiscation de l'arme, d'une côte à l'autre des États-Unis, l'héritage du Deuxième amendement était plus ou moins inscrit dans le patrimoine local et chaque région y allait de ses propres lois. Sur la Côte Est et dans des états comme New York, le Rhode Island, le Connecticut, le Massachusetts ou le Maryland, le simple fait de dissimuler une arme sur soi, particulièrement en zone urbaine, était considéré comme répréhensible et le contrevenant pouvait se voir condamné à une amende, à la saisie de l'arme et dans certains cas, à une peine d'emprisonnement.
Ailleurs, dans les états du Sud, de l'Ouest et du Middle West, la législation était bien souvent plus souple - particulièrement dans les zones rurales où le port et la détention d'armes en tout genre étaient le plus souvent tolérés. Il n'était d'ailleurs pas rare de trouver de véritables arsenaux chez des particuliers ou dans des entreprises. Même si une certaine souplesse est toujours en vigueur dans ces régions, le fait de dissimuler une arme sur soi est aussi réglementé. Exception faite au Texas, en Oklahoma, en Arizona, au Nouveau Mexique, en Louisiane, au Mississippi, en Arkansas et en Alabama où le fait de porter une arme de poing en holster est toléré, un permis de détention d'arme dissimulée est requis et généralement accordé à des professionnels comme les bijoutiers, banquiers, commerçants, détectives privés ou gardes du corps professionnels. Cette formalité ne nécessite qu'un casier judiciaire vierge et un droit d'enregistrement allant de 5 à 10$ auprès des autorités locales.

Les premières réglementations

En 1934, devant la croissance du nombre d'armes à feu de plus en plus puissantes utilisées par nombre de gangsters et autres criminels, le gouvernement décida d'adopter la première grande loi fédérale sur le contrôle des armes à feu : le « National Firearms Act ».

Elle interdit la possession pour les particuliers d'armes automatiques, leur utilisation étant réservée aux forces de police et à l'armée. Il reste toutefois possible d'en posséder une en en faisant la demande aux autorités, mais cela conduit généralement à des démarches longues, fastidieuses et coûteuses. Pär ailleurs, cette loi rend illégal l'effacement du numéro de série et la possession d'une arme « anonyme », quelle qu'elle soit. Et même si le contrevenant n'est pas régulièrement poursuivi, la saisie de ce type d'arme est automatique. Le « National Firearms Act » définit également certaines normes. Il est désormais interdit de posséder un fusil dont le canon est d'une longueur inférieure à 45 cm, ce qui inclut entre autres tous les fusils de chasse à canons sciés. Le propriétaire n'encourt généralement aucune poursuite, mais l'arme est là encore saisie automatiquement. De même il est illégal

1896
Apparition de la munition de 7,63 mm Mauser

1898
Mise en service du Mauser G-98

1902
Apparition du premier gilet pare-balles

1902
Mise en service du Browning Auto-5

1908
Invention du silencieux

1908
Mise en service du Luger P.08

1911
Mise en service du Colt 1911

1921
Commercialisation de la mitraillette Thompson

1935
Apparition de la munition .357 Magnum

1942
Invention du Plastic

1944
Apparition du premier fusil d'assaut

1945
Explosion de la première bombe atomique

1947
Mise en service de la Kalachnikov

1952
Mise en service du Uzi

1960
Mise en service du M16

1961
Mise en service du RPG-7

Les bouchons des armes de chasse

Le retrait et le rajout des bouchons sont des modifications simples à la portée de tous et ne nécessitent que 2 rounds entiers sans la demande d'une connaissance particulière.

d'utiliser et de fabriquer des silencieux pour les armes.

En 1937, une première loi sur la chasse fut proclamée. Elle interdit l'utilisation de fusils supérieurs au calibre 10, tels que les calibres 8 et 6 (dans ce cas, plus le chiffre est petit et plus le calibre est important) et armes ne se classifiant pas dans la catégorie « arme de chasse ». Les armes de chasse à répétition doivent se limiter à trois coups maximum, incluant la munition dans la chambre. Les revendeurs ont alors du modifier tout leur stock afin de respecter la loi (ils ajoutaient des bouchons en bois ou en métal). Les armes de chasse conçues à partir de 1937 sont d'ailleurs automatiquement fabriquées avec des bouchons.

Il fallut attendre 1968 pour voir promulguée une autre grande loi sur le contrôle des armes à feu : le « Gun Control Act ». Son objectif principal est de réglementer plus sévèrement la vente d'armes. La vente de fusils est désormais interdite aux personnes âgées de moins de 18 ans et la vente d'armes de poing aux moins de 21 ans. Les repris de justice, malades mentaux ou toxicomanes n'ont plus le droit d'acheter ou de détenir une arme . Pour finir, cette loi impose à tous les armuriers de faire remplir par l'acquéreur d'une arme un document stipulant ses noms et prénoms, ses coordonnées ainsi que le type d'arme achetée (avec le numéro de série).

Aujourd'hui, la vente d'armes à feu est encore plus sévèrement régulée. Depuis 1994, un délai de cinq jours est requis, pour vérification, entre une demande d'arme et son obtention. De plus, la vente d'armes automatiques et de certaines armes de poing est strictement réglementée sur le territoire et toutes doivent faire l'objet d'un permis de port d'arme, sous peine de condamnation pour possession d'arme illégale.

Encore une fois, le système fédéral ne joue pas en la faveur d'une loi unique sur le port d'armes et chaque état y va de son interprétation et de ses propres lois. Le Texas est, par exemple, plus laxiste que le New Jersey.
Comme la distribution et la vente d'armes se trouvent de plus en plus contrôlées, la naissance de marchés parallèles se fait sentir à travers tout le pays : le trafic d'arme se chiffre en centaines de millions de dollars chaque année.
Pour beaucoup d'Américains, le droit de porter une arme est un droit constitutionnel. On estime qu'environ 200 millions d'armes à feu circulent à travers le pays chez les particuliers, pour une population (à ce jour) de 306 millions d'habitants.

Dans le reste du monde

Les États-Unis ne sont pas la seule nation à avoir tardé à adopter une législation restrictive sur les armes : la plupart des pays ont adopté une réglementation très tardivement.
En France comme en Grande-Bretagne, il fallut attendre la veille de la Seconde guerre mondiale pour voir apparaître une telle réglementation. En France, les armes offensives, comme les armes dissimulées ou cachées (armes de poing de moyen et gros calibres, fusils, matraques, cannes plombées et cannes-épées, coup-de-poing américains...) étaient interdites. Seules les armes apparentes et défensives, comme les pistolets d'arçon, les armes de poing de petit calibre, les fusils de chasse ainsi que toutes autres armes apparentes et destinées à la défense personnelle, pouvaient être portées en toute légalité. La loi répartissant les armes en plusieurs catégories afin de réglementer leur possession ne fut instaurée qu'en 1939 Il en est de même dans quasiment tous les pays occidentaux où une législation simplifiée à son extrême restera en vigueur jusqu'à la Seconde guerre mondiale.

Dans les pays colonisés, la réglementation est tout autre.
Que ce soit sur les continents asiatique ou africain, dans la majorité des cas et dans les zones urbaines généralement, seuls les Occidentaux possèdent le droit de détenir une arme pour leur propre défense. Les services d'ordre et gardes personnelles des officiels locaux peuvent aussi porter librement une arme. Certaines exceptions sont faites en direction de différentes tribus et autres ethnies vivant dans le pays, qui par tradition et par nécessité possèdent des armes - qu'elles soient à feu, blanches ou contondantes. Ces dernières sont tolérées, et même parfois distribuées, durant la première moitié du XXe siècle dans certaines régions, notamment par les autorités coloniales locales afin d'en réguler la fourniture en munitions.

Aujourd'hui, dans les pays industrialisés, la réglementation sur la détention d'arme est stricte et nécessite le plus souvent un permis de port d'arme. Mais le nombre de conflits locaux a fini par alimenter un marché parallèle et il n'est pas rare (voire même courant) de trouver chez des particuliers de véritables arsenaux d'armes de guerre en tout genre, au sein de pays au passif meurtrier et ayant fait l'objet d'une guerre ethnique ou civile.
Dans beaucoup de pays politiquement instables, il n'est pas rare de trouver de véritables contingents antigouvernementaux armés jusqu'aux dents.

Le transport

Durant la première moitié du XXe siècle, le transport d'armes d'un pays à l'autre n'était pas sujet à une réglementation précise et les fouilles des bagages n'étaient pas monnaie courante - d'autant plus au vu du flot d'immigration qui avait alors lieu à travers le monde durant cette période.
Aujourd'hui, tout cela est nettement plus compliqué et il est très dur (pour ne pas dire quasiment impossible) d'embarquer une arme sur un avion ou un bateau d'une ligne régulière sans se faire repérer et arrêter par les services des douanes ou de police. La répression de tels actes est de nos jours sévère et laisse peu de place à une quelconque corruption, contrairement aux années 20 et 30 où le fait de glisser un petit billet était assez courant afin de passer à travers les mailles du filet.

Le code du duel

Bien qu'aujourd'hui interdits, les duels étaient monnaie courante à travers le monde, du combat à l'épée à celui au pistolet en passant par toute autre arme traditionnelle. Jusqu'à la veille de la Première guerre mondiale, dans la majorité des pays, les décès qui résultaient d'un duel n'étaient pas considérés comme un homicide à condition que les règles appropriées aient été appliquées à la lettre. À la fin de la guerre, les duels furent tout bonnement interdits et déclarés illégaux.
Bien qu'ayant été interdits à maintes reprises par des arrêtés royaux et autres lois communales, régionales ou fédérales, les duels ont continué à se développer aux quatre coins du globe de façon courante jusqu'au début du XX[e] siècle. Dans certaines régions du monde, ils sont toujours pratiqués par des tribus dans un cadre d'honneur ou tout simplement martial en dehors duquel les acteurs de ces duels encourent une amende et une peine d'emprisonnement qui peut varier suivant la gravité des faits (blessures et / ou décès). Le duel relève plus d'une épreuve de force afin de faire valoir son courage, sa ténacité ou son endurance. Par exemple au Tibet, le duel consiste à plonger le bras dans un chaudron d'eau bouillante afin d'en retirer une pierre parmi les deux présentes, une noire et une blanche : celui qui remonte la pierre blanche gagne.

De nombreux codes ou règles définissant les duels furent mis en place à travers le monde et variaient suivant les pays, voire même les régions d'un même royaume. Le code du duel est normalement l'aboutissement et la finalité d'un règlement de compte entre *gentlemen*, mais il n'est pas rare non plus d'assister à des duels « réglo » entre malandrins, gangsters, pirates et autres hors-la-loi. Parmi toutes ces règles, celle du Comte de Châteauvillard, au XIX[e] siècle, fait partie de l'une des plus abouties et des plus respectées en France et à travers l'Europe. Ce dernier commença par définir l'offense ainsi : « Toute parole, tout écrit, dessin, geste, coup blessant l'amour-propre, la délicatesse ou l'honneur d'un tiers ». Néanmoins, les circonstances de l'offense peuvent être variées et quoi qu'il arrive, le code de l'honneur n'admet qu'une issue si la rétractation est refusée : la réparation par les armes.

De l'offense

1 Dans une querelle amenée par une discussion, si l'injure arrive, c'est l'injurié qui est certainement l'offensé ; mais si l'injure est suivie d'un coup, c'est celui qui reçoit le coup qui est l'offensé. Quiconque touche, frappe. Répondre à un soufflet par un coup qui occasionnerait une blessure grave ne constituerait pas que l'offensé fût celui qui a reçu la blessure, mais bien celui qui, le premier, a été touché.

2 L'injure grave constitue suffisamment l'offense, et bien qu'on ait pu y répondre par une autre injure, c'est le premier qui l'a reçu qui reste l'offensé.

3 Si à une chose impolie, on répond par une injure, si l'agresseur se prétend offensé, ou si celui qui a reçu l'injure se prétend offensé, il n'y a pas à hésiter à remettre au sort toutes les chances de la rencontre qui doit résulter de ces débats.

4 S'il n'y a pas d'injure, mais qu'à la suite d'une discussion où la règle du savoir-vivre et la politesse ont été suivies à la lettre, l'un des antagonistes demande raison, le demandeur ne prend pas, pour cela, le rang d'agresseur, et celui qui l'accorde celui de l'offensé. Toutes les chances, dans cette rencontre, doivent être soumises au sort.

5 Si l'on envoie un cartel, sans raison suffisante, c'est bien certainement celui qui envoie le cartel qui est l'agresseur, et les témoins, avant de permettre le combat, doivent en demander la raison suffisante.

6 Le fils peut prendre la défense de son père, trop faible pour répondre à une offense, si l'adversaire est plus rapproché de l'âge du fils que de celui du père, et que ce dernier ait 60 ans au moins ; il se met au lieu et place de la personne offensée et profite de ses droits. Le fils ne peut se mêler de l'affaire de son père, si ce dernier est l'agresseur.

7 Il peut y avoir des offenses graves qui entraînent avec elles la nécessité de représailles subites ; mais, en règle générale, il faut toujours éviter ces prises où la violence seule peut nous entraîner. Il n'y a pas nécessité, pour se battre, d'avoir une lutte, et une lutte entraîne nécessairement un duel à outrance.

8 Il y a différents degrés dans les offenses, que nous classerons ainsi : L'offense. L'offense avec insulte. L'offense avec coups ou blessures. Dans ces trois cas, l'offensé n'a pas les mêmes privilèges.

9 L'offensé choisit les armes, qui deviennent celles de l'agresseur.

10 L'offensé, avec insulte grave, choisit son duel et ses armes.

11 L'offensé, avec coups ou blessures, choisit son duel, ses armes, ses distances, et peut exiger que son adversaire ne se serve pas d'armes lui appartenant ; mais il doit, dans ce cas, ne pas se servir des siennes.

12 Le choix du duel ne peut-être fait que parmi les duels légaux ; et si l'on voulait avoir recours aux duels exceptionnels, qui peuvent même être refusés par l'agresseur, il faudrait le consentement mutuel des combattants, et encore un procès-verbal des conventions faites à cet égard entre les témoins.

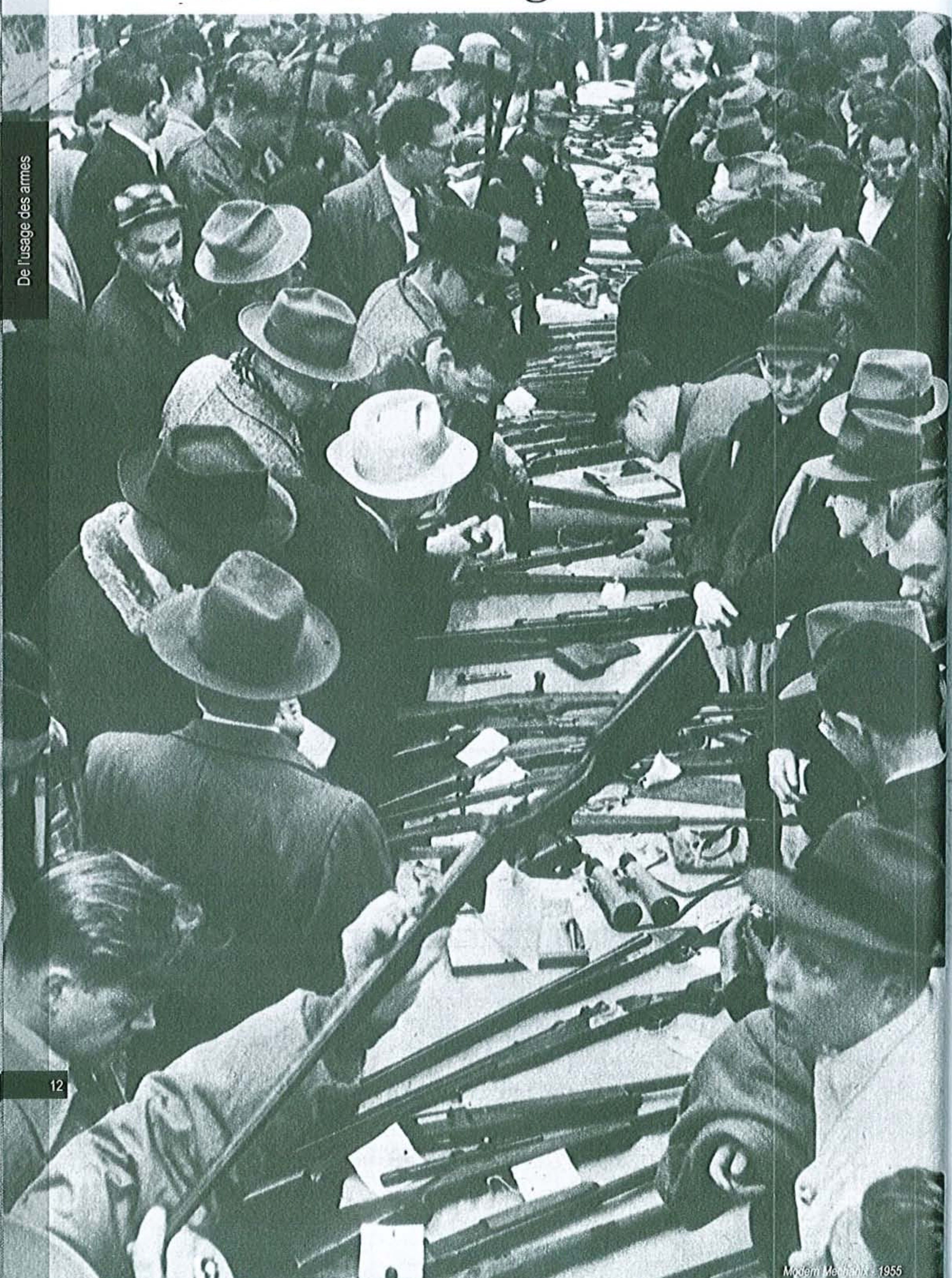
Comte de Chatauvillard
Essai sur le duel
Paris, chez Bohaire, 1836

Durant ces duels, l'épée et le pistolet restèrent les seules armes admises, mais toutes autres armes pouvaient faire l'objet d'un commun accord entre l'offensé et l'offensant. Dans certaines régions, ces armes pouvaient être préalablement définies et étaient généralement des armes locales usitées dans les règles des duels.
En Europe et dans beaucoup d'autres pays, chacun des protagonistes devait désigner ses deux témoins. Ces derniers étaient là afin d'assurer la bonne marche et le respect des règles du duel. D'autre part, ce sont eux qui l'organisaient en désignant le lieu, l'heure et le jour (généralement dans les 48 heures) et dans une grande majorité des cas, décidaient d'un commun accord la présence d'un médecin sur place. Les règles de fin de duel étaient, elles aussi, clairement définies et pouvaient aller à la mort de l'un des deux adversaires dans de rares cas, au versement du premier sang dans la majorité des cas ou tout simplement à l'abandon de l'un des deux protagonistes.

Lors d'un duel à l'épée, les adversaires devaient avoir entre 21 et 60 ans. Au-delà, ce sont aux témoins de décider, selon la forme physique de la personne et la gravité de l'offense, si le duel devait bien avoir lieu à l'épée. La rencontre entre les deux protagonistes se faisait sur un terrain d'au moins trois mètres de large et chaque adversaire pouvait bénéficier derrière lui d'une fuite d'au moins quinze mètres. Le combat était découpé en reprises de deux minutes avec, entre chaque, une pause d'une minute. Avant le combat, les témoins respectifs de chaque duelliste inspectaient leur adversaire afin de vérifier qu'il ne portait pas sur lui un plastron, une cotte ou tout autre élément défensif. Ils examinaient aussi les épées, qui devaient être issues de la même paire et en aucun cas modifiées. Les duellistes avaient le droit à tous les mouvements possibles, mais il était totalement interdit de frapper un homme à terre.

En ce qui concerne les duels au pistolet, deux types de duels étaient généralement pratiqués : le premier au « commandement » (le plus courant) et le deuxième au « à marcher ». Dans le premier cas, les adversaires étaient séparés de vingt à trente pas suivant la gravité de l'affaire et devaient tenir leur pistolet soit le long de la jambe, le bras tendu et la crosse du pistolet touchant la cuisse, soit le bras levé, la main tenant le pistolet appuyé contre la tête avec le canon levé vers le ciel. Il était interdit de bouger avant le commandement défini par le mot « Feu ! ». Si le duel prévoyait plusieurs balles (trois au maximum), chaque adversaire rechargeait son arme et ré-adoptait la même posture de départ dans l'attente du nouveau commandement de tirer. Dans le deuxième cas, lorsque la cause était jugée trop grave, les adversaires s'affrontaient « à marcher » : c'est-à-dire qu'à partir du commandement, ils avaient la possibilité de s'avancer jusqu'à une distance de quinze pas l'un de l'autre avant de tirer.

Bourse d'échange d'armes

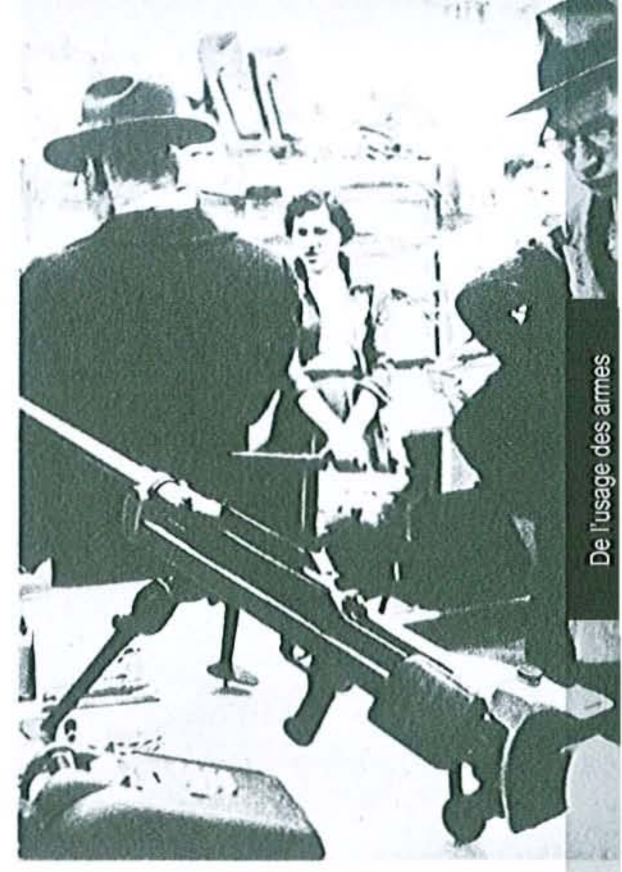


Modern Mechanix - 1955

Supermarché

Vous pouvez tout acheter, du tromblon au Shpagin rotteur lors de ces bourses d'échange.

TOUTES les expositions d'armes à feu, vieilles ou modernes, éveillent la fascination des hommes de toute sorte - des plus sérieux tireurs et collectionneurs jusqu'à Walter Mittys, qui n'a rien utilisé de plus létal qu'un pistolet pour enfant. Le Marché des Amateurs d'Armes, un événement périodique qui se déroule au Magasin des Sports Klein à Elmwood Park, non loin de Chicago dans l'Illinois, réunit un grand assortiment d'armes et une foule importante d'amoureux des armes venant de plusieurs kilomètres à la ronde. Pour ceux qui se contentent d'observer, les vendeurs et les acheteurs sont aussi intéressants que leurs armes. L'événement amène de nouveaux clients, du matériel et des Davy Crockett en herbe chez Klein.



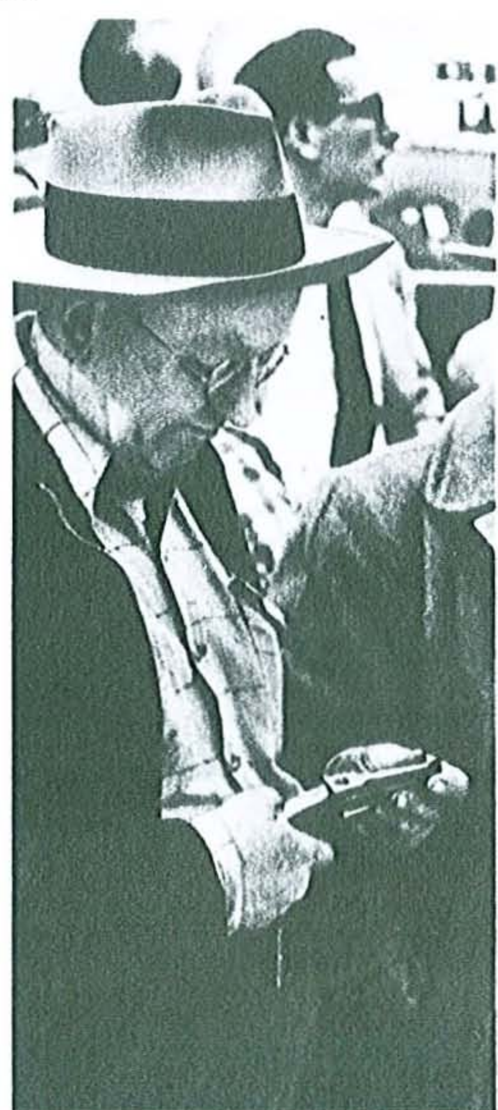
Ce fusil antitank est l'un des plus grands et des plus inhabituels exposés.

Les transactions entre vendeurs sont auréolées de prudence et de scepticisme ; ils auscultent, soupèsent, étudient, font la moue ; jusqu'à la fin ils font montre d'une grande indécision.



La Police vérifie les armes des vendeurs pour s'assurer qu'elles ne sont pas chargées.







Les compétences

Les compétences Arme à feu et Artillerie sont décrites dans les pages 59 et 60 du Livre de Base de *l'Appel de Cthulhu*. Celles-ci donnent, respectivement, un score de base de 20% et 15% sur les Tests de tir. Vous trouverez au début de chaque chapitre de description des armes un rappel de la compétence à utiliser.

Chacune de ces compétences offre plusieurs choix possibles qui permettront d'accentuer le score lors de l'utilisation de telle ou telle arme, mais qui permettra également à l'utilisateur de savoir entretenir et nettoyer une arme, mais aussi de la réparer dans le cas d'un dysfonctionnement.
Les choix qui s'offrent suivant les compétences sont :

Compétence arme à feu
Armes de poing : pistolet, revolver, Derringer

Armes d'épaule : fusil, carabine

Armes de chasse : fusil à pompes, fusils à canons superposés ou juxtaposés

Armes automatiques : pistolet-mitrailleur, fusil d'assaut

Armes anciennes : toutes armes nécessitant l'utilisation de la poudre noire et d'un chargement par la bouche du canon

Compétence artillerie
• **Mitrailleuse :** mitrailleuse montée ou non, fusil-mitrailleur
Mortier : crapouillot, mortier
Canon : Toute pièce d'artillerie
Lance-flammes : tous types
Lance-roquettes : tous types

Descriptif des armes à feu

Les armes à feu sont l'évolution directe des armes de jet comme les arcs et arbalètes que l'on trouvait à une époque plus reculée. Elles reflètent assez bien la tendance à éviter le plus possible le combat au corps à corps, en favorisant la distance et sa relative quiétude.
Les premières armes à feu, au sens littéral du terme, sont apparues en Chine vers le VII[e] siècle et se présentaient sous formes de « lance-flammes » qui ne brillaient, le plus souvent, que par leur côté psychologique et non-meurtrier. Il fallut attendre, en Europe, le XII[e] siècle pour voir apparaître, sous forme, de pièces d'artillerie sommaires, les prémices des premières armes à feu lance-projectiles. Ces pièces, encombrantes, peu maniables et généralement utilisées lors de sièges, étaient le plus souvent aussi dangereuses pour les assiégés que pour les servants. Elles avaient en effet une fâcheuse tendance à exploser au bout de quelques tirs.
Par la suite, les techniques de fabrication et l'évolution du concept de l'artillerie ne cesseront au fil des siècles de s'améliorer pour permettre aujourd'hui la création de monstres de technologie.

En ce qui concerne les armes portatives, ce n'est qu'au XV[e] siècle, avec l'apparition de l'arquebuse, que commença réellement l'histoire des armes à feu individuelles. Ces dernières, encombrantes et peu maniables, nécessitaient l'emploi d'un pied servant à soutenir le canon lors du tir et n'avaient une portée pratique que de 50 m. Mais tout comme l'artillerie, ces armes ne cessèrent d'évoluer jusqu'à se diversifier en plusieurs famille comme les armes de poing et les armes d'épaule.

Les armes à feu légères

Sont regroupées sous cette appellation toutes les armes de poing et d'épaule : fusils, pistolets, revolvers, fusils d'assaut, fusils à pompe...
Toutes ces armes, à l'inverse des armes lourdes, peuvent être acquises sur le marché civil et ne sont pas uniquement réservées à un usage militaire. Elles seront les plus utilisées par les personnages quel qu'ils soient en dehors d'une utilisation purement militaire.

Les armes de poing

Au niveau des armes de poing, on trouve quatre types de mécanisme de fonctionnement : le revolver simple action et le revolver double action, le pistolet semi-automatique, le Derringer et le revolver semi-automatique. Ces armes, comme leur nom l'indique, sont destinées à être utilisées d'une main, laissant ainsi libre la deuxième pour une autre action ou encore un maintien au niveau du tir.
Les armes de poing ont évolué au cours des siècles pour devenir des instruments redoutables tout en restant compacts. Elles offrent un panel de calibres conséquent et souffrent de moins en moins la comparaison avec les armes d'épaule au niveau cadence de tir et pouvoir d'arrêt. Compactes, performantes, variées, les armes de poing bénéficient de qualités appréciées dans le monde entier, ce qui explique leur grande diffusion.

Revolver simple action & revolver double action

Cette conception assez courante est basée sur la rotation d'un barillet qui amène successivement en position de feu les six balles (ou plus) qu'il contient. Le simple action est un revolver plus lent et plus simple qui doit être réarmé entre chaque tir - en tirant le chien en arrière. La production de telles armes s'arrêta dans la deuxième moitié du XIX[e] siècle, pour faire place à celle du double action. Dans un revolver double action, la pression sur la détente déclenche la mise à feu et prépare le revolver pour le tir suivant, augmentant ainsi très sensiblement la cadence de tir. La détente du double action est également plus dure.



Pistolet semi-automatique

Génération d'armes qui suit celle des revolvers, les semi-automatiques se distinguent par l'absence de barillet, remplacé par un système de magasin amovible. Ce type d'arme met à profit une action mécanique, où la pression des gaz de détonation est utilisée pour éjecter la cartouche brûlée et s'armer automatiquement afin d'en recevoir dans la chambre une nouvelle.
Un tir se fait à chaque pression sur la détente, pression qui n'a pas besoin

d'être aussi forte que dans le cas d'un revolver double action. Contrairement à un revolver qui est opérationnel dès le chargement des balles, un pistolet a besoin d'être armé afin de faire rentrer la première balle dans la chambre. Tant qu'il n'est pas ainsi armé, aucun coup accidentel ne peut partir.



Derringer

Ces petites armes de «jarretière», à 1 ou 2 coups qui se chargent en faisant basculer le canon, furent très prisées à une époque par la gent féminine qui y voyait, de par sa petite taille, une arme discrète, pouvant se dissimuler aisément.
Ce sont de petites armes à la portée réduite, mais qui peuvent s'avérer mortelles à courte portée.



Revolver semi-automatique

Modèle hybride entre le revolver et le pistolet, ce type d'arme tente de combiner les avantages des deux sans en avoir les inconvénients. Mais le manque de fiabilité et la fragilité de ses mécanismes eurent raison de sa carrière opérationnelle.
L'idée ayant été séduisante, il est regrettable que d'autres manufacturiers ne se soient pas lancés dans des études plus approfondies : ces armes auraient pu devenir une parfaite alternative pour bon nombre d'utilisateurs, et notamment l'armée.



Les armes d'épaule

Il existe deux appellations d'armes d'épaule à la base : le fusil, appelé aussi à l'époque « mousquet », et la carabine, aussi appelée « mousqueton ». La différence se voit dans la taille de l'arme et surtout dans celle du canon ; la carabine étant plus petite que le fusil, elle se distingue par une portée pratique moindre mais génère un recul moins important, lui conférant ainsi une meilleure précision.

Au niveau des armes d'épaule, on trouve plusieurs types de mécanisme :
- Fusil ou carabine à un coup
- Carabine à répétition simple action à barillet
- Fusil ou carabine à répétition à verrou
- Fusil ou carabine à répétition par levier au pontet
- Fusil ou carabine semi-automatique
- Fusil ou carabine automatique
- Pistolet-mitrailleur
- Fusil d'assaut
- Fusil à pompe
- Fusil de chasse à canons juxtaposés ou superposés

Fusil ou carabine à un coup

Ce système est le plus ancien et a fini par disparaître avec le temps. Avec ce système, on ne peut charger qu'une seule balle à la fois dans l'arme et après l'avoir tirée, il faut généralement retirer la cartouche brûlée et recharger aussitôt.
Ce type de mécanisme utilise deux types de chargement : par la culasse ou par la bouche. C'est un système efficace, fiable, mais qui demande des manipulations ralentissant la cadence de tir. De plus, une telle arme utilise souvent des munitions à poudre noire à étui en tissu, qui la rend très sensible à l'humidité.



Carabine à répétition simple action à barillet

Ces carabines utilisent un système similaire aux pistolets simple action : un barillet.
Elles doivent être réarmées entre chaque tir en tirant le chien en arrière.



Fusil ou carabine à répétition à verrou

Appelé aussi mécanisme à levier à la culasse, il s'agit du système le plus couramment employé et qui équipe la majorité des fusils durant la première moitié du XXe siècle. Il consiste à manoeuvrer manuellement le levier de la culasse d'arrière en avant et vice-versa, afin d'éjecter la cartouche brûlée et d'en engager une nouvelle dans la chambre face au percuteur.

Nouvelle compétence :

Armes de chasse (30%)

Noyée dans la sous-catégorie « Armes d'épaule » dans la version 6 des règles, celle-ci devient une compétence à part entière. En effet, l'utilisation d'un fusil standard et celle d'un fusil de chasse sont complètement différentes l'une de l'autre.
De plus, à travers tous les pays et notamment dans les zones rurales, l'utilisation d'armes de chasse est monnaie courante contrairement à celle du fusil traditionnel. Beaucoup d'habitants, souvent chasseurs amateurs, savent particulièrement bien manipuler ces armes spécifiques aux détriments des autres. Le score de base est également différent et il passe à 30% pour les armes de chasse.

Ce type d'arme permet de recevoir plusieurs munitions dans le magasin et donc de tirer plusieurs fois sans avoir à recharger. C'est un mécanisme simple et fiable.



Fusil ou carabine à répétition par levier au pontet

Mécanisme rendu célèbre par les célèbres « Winchester », il est similaire dans le principe au système de levier à la culasse, à l'exception que le levier est cette fois situé dans le prolongement du pontet. Il faut exercer une action du bas puis vers le haut pour éjecter la cartouche brûlée et engager la suivante dans la chambre. C'est un mécanisme relativement fiable mais assez fragile.



Fusil ou carabine semi-automatique

Ce système désigne une arme qui utilise une action mécanique ou la pression des gaz de détonation pour éjecter la cartouche brûlée, en charger une nouvelle face au percuteur et s'armer. Un tir se fait à chaque pression sur la détente.
C'est un mécanisme fragile et moyennement fiable, particulièrement sur les armes de ce type de première génération, mais il s'améliore au fil du temps même s'il génère de plus un recul supplémentaire qui altère la précision de l'arme.



Fusil ou carabine automatique

Les fusils automatiques sont basés sur les systèmes modernes des mitrailleuses afin d'effectuer des tirs à répétition à une cadence élevée. Le premier fusil automatique « fiable » est apparu en 1900 et la technique progressa jusqu'à la création de la famille des fusils d'assaut, ultime évolution du « fusil de guerre ».
Le principe du fusil ou de la carabine automatique est le suivant : lorsqu'on appuie sur la détente, l'arme tire à répétition (à une cadence donnée et propre à chaque arme) jusqu'à ce que la détente soit relâchée ou que le chargeur soit vide. Attention : beaucoup d'armes sont souvent improprement qualifiées d'automatiques alors qu'elles ne sont que semi-automatiques.
C'est un mécanisme délicat et fragile, à la fiabilité et à la robustesse limitée. Le tir à répétition engendre un recul lui-même répétitif, qui gêne considérablement la visée et altère ainsi la précision. Certaines armes automatiques possèdent un sélecteur qui permet de changer de mode de tir, généralement en passant d'automatique à semi-automatique, en vue de limiter le nombre de balles tirées et ainsi économiser les munitions.



Pistolet-mitrailleur

Ce dernier, plus communément appelés mitraillette ou encore P.M., a fait son apparition à la fin de la Première guerre mondiale. Il répondait à la nécessité d'équiper les troupes d'armes automatiques légères et facilement transportables, en lieu et place des encombrants fusils-mitrailleurs et autres mitrailleuses, afin de fournir un appui-feu assez conséquent.
À mi-chemin entre les armes de poing et les armes d'épaule, les pistolets-mitrailleurs tirent leur nom du fait qu'ils utilisent des munitions destinées aux armes de poing. L'arrivée des fusils d'assaut risquait de donner un coup d'arrêt à la production et l'utilisation de ce type d'armes, mais l'évolution technique de celles-ci continua à séduire un grand nombre d'utilisateurs qui apprécient leur aspect compact, leur cadence de tir et leur effet dissuasif (et ce malgré un pouvoir d'arrêt diminué et une précision relative).



Fusil d'assaut

Évolution ultime du fusil de guerre, il s'agit du prolongement direct du fusil automatique, amélioré par l'adjonction systématique d'un sélecteur et d'une capacité d'emport de munitions dans le magasin accru.
L'origine du fusil d'assaut remonte à 1944, avec l'apparition du Sturmgewehr MP-44 sur les champs de bataille. Cette conception du fusil allait devenir la base de l'armement individuel des armées à travers le monde jusqu'à devenir l'arme standard du fantassin moderne.
Le fonctionnement de ce type d'arme est similaire aux fusils et carabines automatiques. La plupart de ces armes peuvent être trouvées sur le marché civil, mais limitée à un mécanisme au coup par coup et semi-automatique.



Fusil d'assaut tactique

Dernier né de la famille des armes à feu, ces derniers sont des dérivés de fusils de chasse automatiques ou de fusils à pompe, spécialement étudiés pour équiper des unités d'assaut policières ou militaires lors d'opérations.
Bien que les précurseurs soient la police américaine durant les années 20 et l'armée américaine durant la Seconde guerre mondiale, de nos jours la plupart des polices

et autres forces spéciales d'intervention possèdent, dans leur arsenal, au moins un modèle de fusil d'assaut tactique.



Fusil à pompe

Inventé par John Moses Browning et commercialisé pour la première fois par Winchetser à la fin du XIXe siècle, le fusil à pompe est une arme équipée d'un canon à âme lisse et d'un magasin tubulaire où les têtes des cartouches, plates et molles, ne risquent pas de se percuter.
La répétition du tir s'opère en imprimant un mouvement de va-et-vient à la garde avant de l'arme, placée sur un rail monté sous le canon constitué par le chargeur tubulaire.



Fusil de chasse à canons juxtaposés ou superposés

Il s'agit de fusils à canons double qui peuvent tirer 1 ou 2 fois. Ils possèdent deux queues de détente permettant de tirer à chaque round de combat 1 ou 2 cartouches. C'est un mécanisme simple et fiable.



Les armes de chasse

Les fusils deux coups ou mono coup datent du début du XIXe siècle. Ils furent très utilisés à travers le monde et particulièrement en Europe. Composés d'un système fiable et éprouvé, ce sont des armes qui peuvent se révéler dangereuses et meurtrières suivant le type de munitions utilisées. Ils sont très appréciés par les chasseurs, qui prisent la simplicité du système et leur fiabilité. Tout au long du XIXe et du XXe siècle, ces fusils furent les plus populaires pour ce type d'exercice avant d'être remplacés au fur et à mesure par des armes semi-automatiques plus modernes. L'achat d'un tel fusil nécessite depuis les années 30 un permis de chasse ou un permis de port d'arme suivant les pays.

Plus modernes, bien que de conception ancienne, les fusils de chasse semi-automatiques amenèrent la sortie des fusils à deux coups à partir des années 80, où ils commencèrent à se généraliser, notamment en Europe. Composés d'un mécanisme plus complexe et donc moins fiable, ils offrent une capacité d'emport de munitions de trois cartouches, qui est la limite imposée par la loi dans la majorité des pays pour les versions civiles. Tous comme les fusils de chasse à deux coups et mono coup, un permis de chasse ou de port d'arme est nécessaire pour leur acquisition.



Ces fusils sont proposés en sept calibres différents : 8, 10, 12, 16, 20, .410 et 28.
Bien que les calibres 12, 16, 20 et 28 soient les plus utilisés et donc les plus courants à travers le monde, les calibres 8 et 10 sont destinés à des armes anciennes dont la conception date généralement du XIXe siècle. De telles armes ne furent quasiment plus fabriquées par la suite et le calibre 8 tout bonnement interdit à partir de 1937 uniquement aux Etats-Unis.
Le calibre .410 apparut quant à lui au début du XXe siècle aux États-Unis et était alors plutôt destiné à la chasse au petit gibier. Dans le registre des munitions, deux types de cartouches sont utilisés : celle à percussion centrale (qui est la cartouche à plomb traditionnelle telle qu'on la connaît aujourd'hui) mais aussi la cartouche à broche datant du XIXe siècle (et qui fut très courante en Europe). Bien que les armes utilisant ce type de munitions ne soient quasiment plus fabriquées au XXe siècle, la prolifération de ces fusils fut telle que ces cartouches furent produites de façon constante jusqu'au début de la Seconde guerre mondiale.

Les carabines de chasse, qui sont concernées par la même législation que les autres armes de chasse, sont plus proches des fusils militaires que des fusils à cartouches à plomb.
Fabriquées elles aussi par un grand nombre de manufacturiers à travers le monde, elles sont plus destinées au gros gibier - tels que les sangliers, cerfs ou chevreuils - et aux animaux plus petits - comme le renard. Les munitions les plus communes à travers le monde pour ces armes sont le .222 Remington, le .300 Winchester Magnum et le 7x64 Brenneke. Ces armes, existant depuis le début du XXe siècle, commencèrent à se généraliser autour de ces calibres durant les années 70.

Modificateur de précision
Lorsque dans les descriptifs d'armes le modificateur de précision n'est pas précisé, se reporter au tableau des munitions de chasse suivant le calibre utilisé.


Pistolet
Fusil de chasse
à canons juxtaposés
Revolver
Fusil à répétition à verrou
Fusil semi-automatique

Les armes à feu lourdes

Armes permettant de chasser du « gros gibier », elles se répartissent en quatre catégories : les mitrailleuses et fusils-mitrailleurs, les lance-roquettes, les lance-flammes et l'artillerie.
Bref : il y a là tout le nécessaire pour dessouder créatures du Mythe, groupe d'adorateurs et véhicules allant avec ! Quoi de plus pratique que de disposer dans le coffre de sa voiture d'un RPG-7 afin d'ouvrir la porte d'un hangar quand on n'a pas la clé ? Mais tout cela a un prix : financier déjà, l'achat de telles armes sur des marchés parallèles s'avérant relativement coûteux quand on parvient à en trouver. Leur emploi nécessite également des connaissances et compétences particulières et leur encombrement peut générer des difficultés quant à leur transport.
Bien que l'utilisation de ces armes soit possible pour des investigateurs, leurs caractéristiques sont fournies à titre indicatif, dans le cadre d'une utilisation dans des circonstances particulières - tels que des scénarios se déroulant lors des deux Guerres mondiales. Le Gardien pourra, dans ce genre de cas, connaître les dégâts d'un tir d'artillerie, d'une rafale de mitrailleuse ou encore l'horreur des lance-flammes.

Fusils-mitrailleurs et mitrailleuses

Apparues au XIXe siècle avec la création de la « Gatling », les mitrailleuses trouvent leur origine dès le XIVe siècle avec les premières idées de conception d'armes à canons multiples, dont notamment une ébauche du célèbre Léonard de Vinci. En attendant et afin de combler le vide, les artilleurs eurent l'idée, lors de batailles rangées, de transformer leurs pièces d'artillerie en mitrailleuse en remplaçant tout simplement les obus par des boîtes à mitrailles aussi appelées biscaïens. Elles se présentaient sous forme de boîtes contenant, suivant le calibre, plusieurs dizaines de balles de plomb qui, lors du départ de feu, s'éparpillaient sur toute la ligne de tir, provoquant ainsi des ravages terribles au sein des lignes ennemies.
Ce n'est qu'à partir du début du XXe siècle qu'apparut finalement la mitrailleuse moderne. Elle s'avérera meurtrière lors du premier conflit mondial où, dans chaque camp, elle sema la mort dans les lignes adverses. Bien que cette arme soit redoutable quand elle est utilisée dans des positions défensives, son encombrement, son poids et sa mise en service s'avèrent délicats et fastidieux dans le cas de manoeuvres offensives et de mouvement. Fut développé pour ces raisons le fusil-mitrailleur : sorte de mitrailleuse légère, à mi-chemin entre cette dernière et le fusil. Facilement transportable par un seul homme, il servit de solution palliative à la mitrailleuse au sein de l'infanterie lors de guerres de mouvement, afin d'assurer un appui-feu conséquent. L'arrivée du fusil d'assaut, au début de la seconde moitié du XXe siècle, sonna le glas du fusil-mitrailleur au profit des mitrailleuses polyvalentes.



Fusil antichar et lance-roquettes

L'arrivée sur le front du char d'assaut lors de la Première guerre mondiale perturba fortement les fantassins, qui ne parvenaient pas à percer les blindages de ces machines grâce à leurs armes. Les industriels de l'armement développèrent alors le fusil



antichar : fusil traditionnel fabriqué autour d'une munition de gros calibre permettant de transpercer les blindages. Ces armes, lourdes et encombrantes, allaient néanmoins devenir la seule option pour les fantassins face à de telles menaces, et ce jusqu'au début des années 40.
L'épaisseur et la technologie des blindages (tel que le blindage balistique) ne cessant de croître au cours de la Seconde guerre mondiale, les fusils antichars allaient vite devenir obsolètes car incapables de mettre à mal les nouvelles familles de blindés. Il fallait donc trouver une solution afin de pallier à cette nouvelle menace et les recherches allaient se tourner, dans tous les camps, vers le lance-roquettes antichar qui apporta aux soldats une capacité réelle de destruction sur ce type de véhicules.
Au début, ces armes étaient uniquement destinées à la lutte anti-véhicule et n'avaient aucun effet antipersonnel. Afin de pallier à cet inconvénient, on commença, tout au long de la seconde moitié du XXe siècle, à voir apparaître des munitions à fragmentation antipersonnel, incendiaire ou thermobariques. Bien que destinées à la base à la destruction de véhicules, aujourd'hui ces armes servent aussi bien dans la lutte contre des fortifications, des positions enterrées, des hommes voire même des hélicoptères. La prolifération de ces armes lors du second conflit mondial acheva définitivement la vieille famille des fusils antichars.



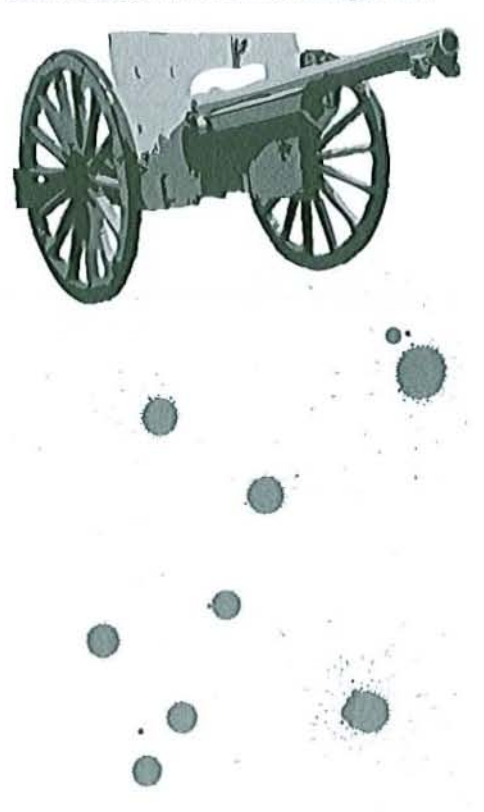
Lance-flammes

Apparus pour la première fois en Chine au Xe siècle, les lance-flammes furent les premières armes à feu - au sens littéral du terme. Mais déjà au VIIe siècle, le feu fut également utilisé avec succès comme arme (le feu grégeois) par la marine byzantine, contre des navires adverses.
Mais ce n'est réellement qu'au début du XXe siècle que fut inventé le lance-flammes moderne, composé d'un tube à gâchette d'ouverture et de fermeture, relié à un réservoir de combustible sous pression attaché dans le dos. Cette arme fut utilisée avec plus ou moins de succès lors de la Première guerre mondiale, en particulier par les Allemands. Sans avoir l'effet dévastateur que l'on attendait d'elle, elle eut néanmoins un impact psychologique notable sur le moral des forces adverses.
Il fallut attendre le second conflit mondial pour voir une utilisation massive de ces armes, particulièrement dans le Pacifique, où les soldats américains s'en servirent fréquemment contre les positions enterrées japonaises. Au lendemain du conflit, ce type d'arme sera de moins en moins employé, avant de disparaître de l'arsenal des armées dans certains pays. C'est une arme délicate à manoeuvrer et qui s'avère dangereuse à l'utilisation.



Artillerie

Depuis son apparition sur les champs de bataille, c'est sans aucun doute la pièce maîtresse qui fit gagner des batailles ou des guerres. D'un effet dévastateur, autant meurtrier que psychologique, elle ne cessera de se diversifier tout au long de l'histoire pour devenir un monstre de technologie à ce jour.
Bien que les investigateurs soient logiquement rarement amenés à utiliser ce genre d'armes, vous trouverez dans ce livre la description de différentes pièces d'artilleries de tous types, tels que les canons ou mortiers. Leurs caractéristiques sont données à titre indicatif et permettront ainsi au Gardien de connaître leurs effets, dans le cas où le scénario se déroulerait en milieu de combat guerrier.



Le chargement d'une arme à feu

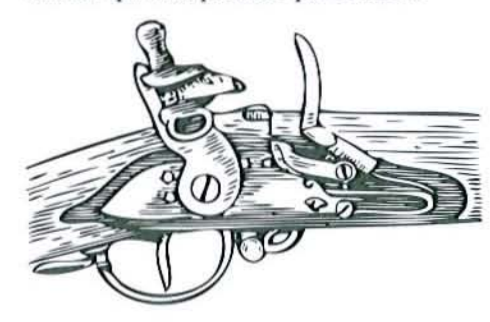
La diversité des types d'armes et leur évolution technologique à travers le temps invitent à proposer plusieurs types de chargements pour l'approvisionnement en munitions.
À l'origine, le chargement était long et fastidieux et exposait dangereusement l'utilisateur lors de cette phase. Le tireur devait souvent poser son arme, l'approvisionner en poudre puis insérer la balle, tasser le tout, réarmer avant d'enfin pouvoir tirer quand l'arme était encore en mesure de le faire Même si l'apparition des armes à barillet, tels que les revolvers, augmenta très sensiblement la cadence de tir, la lenteur de leur approvisionnement en faisait une corvée à par entière. L'arrivée des munitions à étui métallique, au milieu du XIX[e] siècle, limita considérablement le temps de chargement et allait révolutionner l'utilisation des armes à feu.

Mais la plus grosse avancée dans ce domaine réside dans l'évolution des armes en elles-mêmes. Au départ, ces dernières étaient limitées à un coup, utilisaient la poudre noire et un système de mise à feu à pierre. Bien que simple, efficace et relativement fiable, ce système était handicapé par la lenteur de son chargement, sa cadence de tir et sa sensibilité à l'humidité. C'est pour cela, et afin de limiter ces inconvénients, que nombre d'artisans, armuriers et manufacturiers eurent l'idée de concevoir des armes aussi géniales que farfelues : comme les poivrières à barillet tournant manuel ou autres armes à canons multiples qui permettaient de tirer plusieurs projectiles simultanément.
Dans la famille des armes de poing, il fallut attendre 1837 pour voir la première grande révolution dans le domaine des armes avec l'apparition du revolver simple action puis double action, avec en parallèle l'arrivée des munitions à étui métallique. Puis vint le tour des pistolets semi-automatiques et automatiques au début du XX[e] siècle et qui sont, à ce jour, les armes de poing les plus employées à travers le monde.
Les armes d'épaule ne sont pas en reste et leur évolution débuta également dès la deuxième moitié du XIX[e] siècle, avec l'arrivée des fusils à répétition comme les fusils « Colt Revolving » à barillet similaire aux revolvers, ou encore les célèbres Winchesters et leur très caractéristique système de chargement par levier au pontet. Ces derniers ne cessèrent d'évoluer tout au long des décennies qui suivirent pour aboutir au fusil d'assaut dès 1944 ; celui-ci allait alors remplacer au fur et à mesure fusils et autre carabines au sein des forces militaires du monde entier.

Vous trouverez dans les lignes qui suivent les différents systèmes d'approvisionnement en munition des armes décrites dans ce livre.

Par la bouche

Le système le plus ancien pour le chargement des fusils et des pistolets, qui disparut au cours de la deuxième moitié du XIX[e] siècle. Les premiers fusils étaient alors chargés par la bouche (ou la gueule du canon) : la poudre noire était tout d'abord versée puis tassée, la balle était ensuite introduite dans le canon puis tassée à son tour. Sur les revolvers, on ajoutait par la suite de la graisse afin de rendre étanche le tout et d'éviter qu'une étincelle, lors du tir, ne mette le feu à la chambre d'à côté.
Des cartouches en papier contenant la poudre et la balle furent développées pour faciliter le rechargement. Le soldat devait la déchirer, généralement avec ses dents, pour recharger son fusil. Le tassement de l'ensemble et son introduction s'effectuaient à l'aide d'une longue tige métallique située sous le canon, et appelée « baguette ». Le risque le plus important avec les armes à poudre noire découlait cependant de la manipulation de la poudre en elle-même. Celle-ci n'étant pas empaquetée dans une enceinte hermétique (comme celle des munitions modernes), le risque d'embrasement des munitions était un danger permanent. Pour cette raison, l'utilisation des poires à poudre, contenant traditionnel de la poudre noire en vrac, fut progressivement bannie pour être remplacée par celle de doses de poudre ensachées individuellement et dont l'explosion aurait des conséquences moins fâcheuses.
Pour conclure : c'était un système assez dangereux, lent et loin d'être à l'épreuve du temps puisqu'il était impossible de se servir d'une arme avec ce type de chargement sous la pluie. L'étincelle qui permet de faire exploser la poudre était, suivant les époques, générée par des pierres en silex ou par une amorce qui était percutée par le chien.



Par le barillet avec amorces

Le chargement des cartouches se fait par l'arrière du barillet.
Ce dernier, sur les premiers revolvers, n'était pas encore comme aujourd'hui percé de part en part. On y plaçait la poudre puis la balle. Une manette, située sous le canon de l'arme, permettait d'actionner un cylindre qui tassait la chambre, puis une couche de graisse était appliquée afin de rendre étanche le tout. Le barillet était alors tourné d'un cran manuellement afin de recharger une autre chambre, et ainsi de suite. Pour finir on appliquait sur le côté avant, face à chaque chambre, une capsule de fulminate qui servait (une fois percutée) à mettre le feu à la poudre.

Par une ouverture sur la face du barillet

Ce mode de chargement est lent. Les cartouches doivent être glissées l'une après l'autre dans une petite ouverture latérale, masquée par un cache qui s'ouvre ou se

ferme manuellement. Le chargement des différentes chambres se fait par une rotation manuelle du barillet afin de placer chacune d'elle face à l'ouverture Les étuis vides des revolvers utilisant ce système doivent être éjectés, également manuellement et un par un, grâce à une gâchette qui fait coulisser une tige métallique rentrant dans la chambre en effectuant une rotation manuelle du barillet. Sauf indication dans la description de l'arme, on ne peut inter changer un barillet vide par un barillet plein.



Détail du cache de l'ouverture permettant de charger une cartouche par la face du barillet

Barillet basculant ou pivotant

Ce système de rechargement est le plus courant sur les revolvers.
Un mécanisme permet de faire basculer le barillet sur le côté, généralement à droite ou en avant sur pivot. On peut ainsi rapidement faire tomber les étuis vides avant de recharger chaque chambre une par une. Sauf indication dans la description de l'arme, on ne peut inter changer un barillet vide et un barillet plein.

Canon basculant

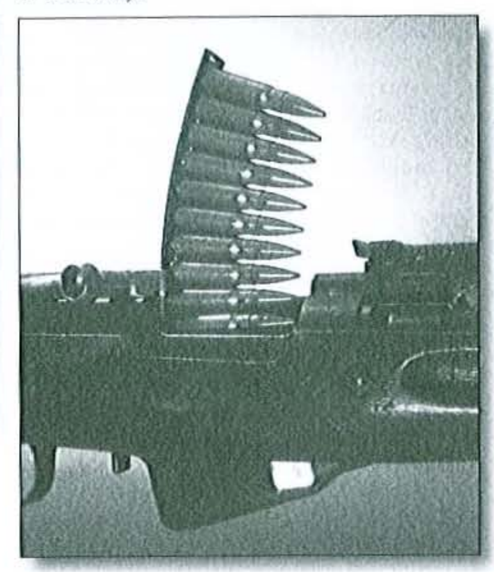
Très courant sur les fusils de chasse à canons superposés ou juxtaposés, il l'est aussi sur les « Derringer ». Ce système de chargement, très simple, consiste à faire basculer (ou « casser ») le canon vers le bas afin de charger l'arme en y rentrant directement les cartouches. Une fois refermé, les munitions se trouvent directement face aux percuteurs et sont donc prêtes à l'emploi.

Par la culasse

Système apparu en même temps que les munitions à étui métallique, il consiste à insérer le ou les cartouches directement dans la culasse suivant la capacité de l'arme. Les étuis des cartouches brûlées doivent êtres évacués par l'ouverture de la culasse, ou par le mouvement de cette dernière lors du réarmement dans le cas du fusil à répétition. Ce procédé simple et fiable fut amélioré par l'arrivée des lames chargeurs, qui limitèrent sensiblement le temps de rechargement.

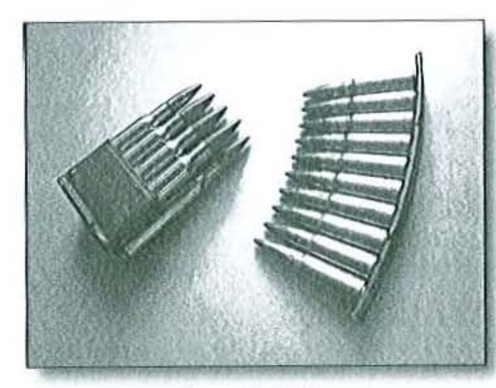
Par lame chargeur

Aussi appelé « chargeur rapide », il s'agit d'un système destiné à charger au plus vite une arme, qui peut par ailleurs toujours se charger manuellement balle par balle.
Conçu généralement en même temps que l'arme, il ne lui est pas nécessaire. Les cartouches peuvent très bien être placées manuellement dans la chambre. Dans ce dernier cas, le temps nécessaire est de fait nettement plus long et idem que pour le remplissage de la lame chargeur : à savoir une cartouche par action.
La manipulation consiste à ouvrir la culasse et à faire rentrer les cartouches dans le magasin par pression en se servant de la lame chargeur comme guide, accélérant ainsi le processus (comme montré dans l'illustration ci-dessous).



Par clip chargeur

Mécanisme très similaire à la lame chargeur, le clip chargeur est une cage à cartouches ; la différence réside dans le fait que l'on insère tout le bloc dans l'arme, comme un chargeur, et pas simplement que les cartouches (comme montrée dans l'illustration ci-dessous). Ensuite, lorsque la dernière cartouche est tirée, la cage qui les enchâsse s'éjecte automatiquement.
C'est un système simple et très similaire à celui du chargeur. On peut très bien charger une arme utilisant ce système manuellement balle par balle ; néanmoins, lorsqu'un clip chargeur est dans le magasin, on ne peut apporter le complément en munition manuellement lorsque celui-ci est partiellement vidé. Il faut en effet sortir le clip chargeur de la culasse pour le réapprovisionner.



De gauche à droite,
clip chargeur & lame chargeur

Chargement du barillet d'un revolver

Par chargeur ou magasin

Les magasins, plus communément appelés chargeurs, sont des boîtes métalliques qui contiennent les munitions servant à approvisionner l'arme à laquelle elles sont destinées.

Ce système est de nos jours le plus couramment employé par les armes modernes automatiques ou semi-automatiques. Il permet une capacité de tir importante et un rechargement de l'arme très rapide.

Il est possible de se fournir en chargeurs supplémentaires qui, pré remplis, augmentent la capacité de tir. Une fois vides, ces derniers peuvent être réapprovisionnés en munition à la cadence d'une munition par action.



Pistolet avec son magasin

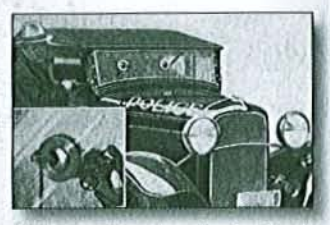
Par bande chargeur

Ce système est constitué d'un ensemble de munitions reliées entre elles par des bandes de support souples ou rigides, métalliques ou en tissus, et servant à approvisionner les mitrailleuses. Il permet une capacité accrue d'approvisionnement de l'arme, généralement en adéquation avec la cadence de tir élevée de cette dernière.



D'autres armes possèdent des systèmes de chargement particuliers : comme le Mauser C-96 avec ses lames chargeur, permettant un chargement plus rapide que l'introduction balle par balle. Chaque cas particulier est notifié dans le descriptif de l'arme.

Une lucarne équipe les voitures de police



Voici une voiture de police équipée de deux des nouvelles lucarnes à pistolet. La photographie du bas montre en détail un pistolet installé à travers la lucarne.

Une lucarne pour pistolet, construite sur un pare-brise à l'épreuve des balles, fut perfectionnée par l'inventeur Caroll Smart de Dearborn dans le Michigan, et est grandement attendue pour aider dans la lutte contre le crime. Le pistolet ou le fusil d'un officier peut être inséré dans cette lucarne et pointé dans la direction souhaitée. La vitre est totalement blindée.
De plus, au cours de courses-poursuites avec des bandits, il n'est plus nécessaire que les officiers restent des cibles en se tenant sur les marchepieds ou en sortant du véhicule par la fenêtre hors de la sécurité du pare-brise.

Modificateur de précision (règle optionnelle)

Chaque arme est unique et possède des caractéristiques qui lui sont propres : comme le type de mécanisme, le calibre, la capacité d'emport en munitions ou encore la solidité. Mais bien d'autres facteurs rentrent également en compte : comme le poids, la maniabilité, le recul et les organes de visée. Ces derniers sont amalgamés avec le type de munitions usité dans un score de précision, indiqué sous forme de chiffre positif, neutre ou négatif, qui sera à rajouter ou à soustraire de la valeur de compétence de l'arme utilisée lors du tir. Ce score permet d'apporter non seulement une touche de réalisme supplémentaire, mais également de donner à chaque arme la valeur au combat qui lui est propre.

Cadence de tir

La cadence de tir est le nombre de projectile(s) que peut tirer l'arme en une manche de combat. Ce nombre est défini suivant le calibre et le type de mécanisme de l'arme en question.
1 signifie que l'arme ne peut tirer qu'une fois dans un round, 2 deux fois... 1/2 indique que le tireur ne peut effectuer qu'un tir tous les deux rounds ; le premier round, si l'arme est déjà chargée, sert à tirer, le deuxième à recharger l'arme et le troisième à tirer à nouveau et ainsi de suite. Il en est de même pour les armes à chargement plut lent avec des cadences de 1/3 ou 1 / 4 qui nécessitent, respectivement, deux ou trois rounds de chargement. Certaines armes ont une cadence de tir de 3/2, qui indique que ces dernières peuvent tirer trois coups tous les deux rounds : une fois au cours du premier round puis deux fois durant le deuxième.
Hormis pour les armes à un coup qui nécessitent un rechargement en munition après chaque tir, la cadence des autres armes à feu ne prend pas en compte l'alimentation en munition une fois que le magasin est vide *(voir le paragraphe 2.4 Le chargement des armes à feux)*.

Armes de poing

• Revolver simple action	
Petit calibre	3/2 (2)
Calibre moyen & intermédiaire	1 (3/2)
Gros calibre	1 (3/2)
• Revolver double action	
Petit calibre	2 (3)
Calibre moyen & intermédiaire	3/2 (2)
Gros calibre	1 (3/2)
• Pistolet semi automatique	
Petit calibre	3 (4)
Calibre moyen & intermédiaire	2 (3)
Gros calibre	1 (2)

Armes d'épaule

• À 1 coup par chargement par la bouche	
Quel que soit le calibre	1 / 4 (1/3)
• À 1 coup par chargement à la culasse	
Quel que soit le calibre	1/2 (1/2)
• Levier à la culasse	
Quel que soit le calibre	1 (3/2)
• Levier au pontet	
Petit calibre	2 (2)
Autres calibres	3/2 (2)
• Semi automatique	
Petit calibre	3 (4)
Gros calibre	2 (3)
• Automatique	
Aucun changement lors d'un tir en rafale	
• À pompe	
Petit calibre	2 (2)
Autres calibres	3/2 (3/2)
• À barillet	
Quel que soit le calibre	1 (3/2)

Dégâts

Ce score indique les dégâts que cause une arme par coup au but. Ces derniers varient suivant le type d'arme, mais surtout suivant le calibre utilisé. Les dégâts fournis sont ceux de munitions classiques. *Se reporter au chapitre sur les munitions pour voir le descriptif des cartouches spéciales.*

Dans les cas de dégâts rayonnants, comme le souffle ou les éclats d'une explosion, les dégâts sont indiqués mètre par mètre à partir du centre de l'explosion. Exemple : lorsqu'il est indiqué « Dégâts: 6D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6 », cela indique que le souffle est effectif jusqu'à un rayon de 4 mètres autour de l'épicentre de l'explosion avec 6D6 pour le point d'impact et de 0 à 1 mètre de distance, 4D6 de 1 mètre à 2 mètres de distance, 2D6 de 2 mètres à 3 mètres de distance et 1D6 de 3 mètres à 4 mètres de distance.

Dégâts provisoires ou non-létaux

Dans certains cas, comme celui des armes contondantes, certains dégâts peuvent être provisoires ou non-létaux : c'est-à-dire qu'il s'agit de dégâts qui ne sont pas mortels pour l'organisme.
D'une façon générale, les dégâts provisoires prennent la forme de contusions, traumatismes musculaires ou douleurs diverses. Toutes les armes contondantes provoquent des dégâts provisoires : comme les barres de fer, batte de base-ball, coup-de-poing, coup de pied... Mais bien d'autres armes sont conçues dans le but de générer des dégâts non-létaux, plus destinées à un but incapacitant que meurtrier (comme par exemple les flashballs).
Les dégâts provisoires s'ajoutent aux dégâts normaux (létaux) et quand la somme des deux fait tomber ses points de vie à zéro ou en dessous, le personnage (ou la créature) tombe inconscient au lieu de mourir, à condition bien sûr que les dégâts normaux ne dépassent pas son nombre de points de vie. La récupération des dégâts provisoires est aussi plus rapide et les points de vie se récupèrent à raison de 1 par tranche de 12 heures - soit 2 points de vie par jour.
Il existe bien entendu des cas exceptionnels, où ces armes peuvent entraîner la mort et où certains coups peuvent êtres donnés à des endroits plus sensibles que d'autres. Tout cela se traduit, en termes de jeu, par une réussite critique, qui dans un tel cas transforme les dégâts provisoires en dégâts normaux.

L'enrayement et la solidité (règle optionnelle)

La version 6 des règles propose un dysfonctionnement de l'arme ou de la munition uniquement sur une maladresse lors du Test de compétence, c'est-à-dire un 100 obtenu sur le dé.
Afin d'augmenter le réalisme lors des combats, cet ouvrage propose une règle optionnelle basée sur l'ancien système, qui sera facilement assimilable autant par les vieux routards que par les débutants.

Chaque arme possède des caractéristiques qui lui sont propres et bien entendu, la fiabilité de cette dernière ne fait pas exception à la règle.
Un résultat de 100 lors d'un Test de compétence indiquera un « long feu » : c'est-à-dire, un dysfonctionnement de la munition. Bien que cela ne soit pas gênant (pour les revolvers et autres armes à répétition qui demandent quoi qu'il arrive une action du barillet ou de la culasse prévue dans leur fonctionnement de base afin d'amener une nouvelle cartouche) mis à part l'absence de coup de feu, les armes automatiques ou semi-automatiques nécessiteront une action non prévue, sous la forme d'une intervention sur la culasse afin d'éjecter la munition défaillante. Le temps perdu lors de cette phase est de l'ordre d'une action prolongée.

Certaines armes possèdent des scores d'enrayement de 99+, 98+,97+, etc. : ce chiffre indique la fiabilité de l'arme et à partir de quel résultat l'arme s'enraye lors d'un Test de compétence. Exemple : un fusil possédant 97+ s'enrayera sur des scores de 97, 98 et 99 (n'oubliez pas que 100 est systématiquement un long feu). Dans un tel cas, l'arme devient inutilisable tant qu'elle n'a pas été réparée.

Le score de base d'enrayement peut également être modifié suivant les dégâts que subit l'arme : à chaque fois que la solidité de l'arme baisse d'un cran *(voir page 158 du Livre de Base)*, le score d'enrayement baisse de 5%. Une arme possédant un enrayement de base de 96+ subissant des dégâts indiquant la baisse de la solidité d'un cran verra donc son score passer à 91+ tant qu'elle n'aura pas été réparée.

Le désenrayement d'une arme se fait grâce à une réussite lors d'un Test sous la compétence du type d'arme en question et la réparation sous la compétence Métier : armurerie.

L'entretien d'une arme

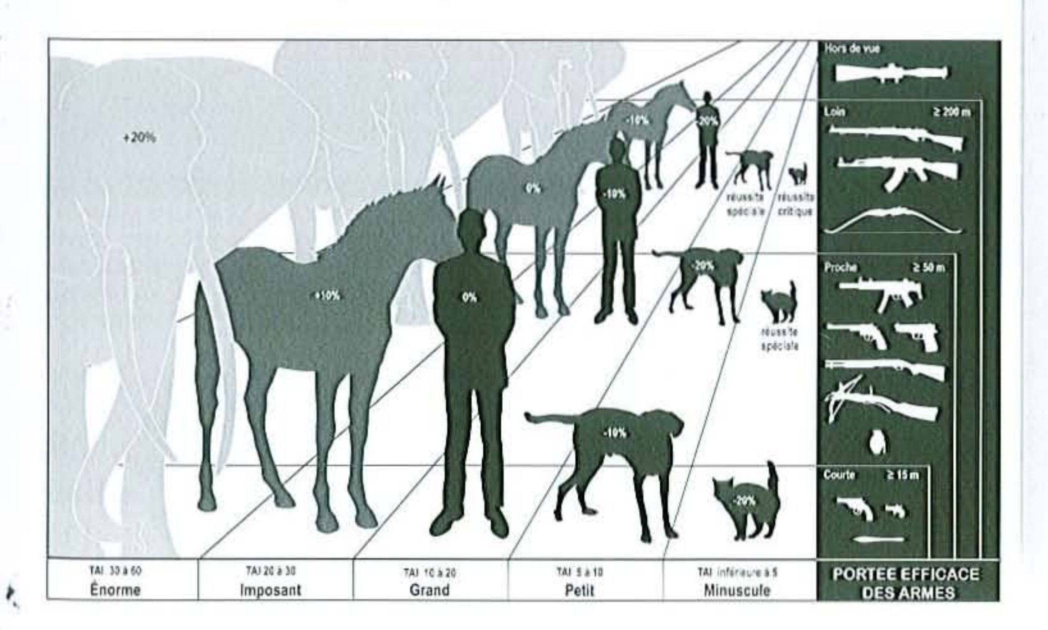
Les armes à feu ont besoin d'être entretenues régulièrement afin de garder pleinement leur fiabilité. Dans le cas contraire, leur fonctionnement peut s'en trouver altéré suivant les conditions dans lesquelles elles sont utilisées.
Dans un milieu hostile (sable, boue, froid intense,...), baissez le score d'enrayement de 1% par jour sans entretien pour les armes non-automatiques et de 2% pour les armes semi-automatiques et automatiques.
Si une arme se retrouvait enterrée ou laissée à l'abandon durant au moins plusieurs mois sans protection, baissez le score d'enrayement de 10% pour les armes non-automatiques et 20% pour les armes automatiques et semi-automatiques. Dans le cas d'une arme enterrée ou longuement abandonnée, un résultat de 100 lors du Test de compétence indique que l'arme explose, suite à un dysfonctionnement majeur, et les dégâts qu'aurait pu infliger le tireur se retournent contre lui.

La portée

Cette donnée indique la distance à laquelle l'arme est efficace.
Suivant cette même distance et selon la taille de la cible, des modificateurs peuvent intervenir lors des Tests de compétences *(voir tableau sur la portée des armes et modificateurs)*. *Pour de plus amples explications, vous trouverez un descriptif complet des règles sur la portée page 90 du Livre de Base.*

Les tireurs émérites

Lorsqu'un investigateur ou un PNJ possède une valeur de 75% ou plus dans une compétence d'arme à feu, il devient tireur émérite. Cette expérience lui confère une habileté supplémentaire à utiliser le type d'arme dans lequel il excelle.
Cette habileté se traduit selon le tableau ci-dessous qui indique le score « normal » de base et, entre parenthèses, le nombre d'attaques par round pour un tireur émérite.



La capacité

Cette donnée indique le nombre maximum de munitions que peut contenir l'arme, que ce soit directement dans la culasse, le barillet ou le magasin. En aucun cas cette capité ne peut être augmentée.
Pour les armes automatiques ou semi-automatiques à magasin amovible, il est possible avant le chargement de rajouter une cartouche supplémentaire dans le magasin. Bien qu'augmentant la capacité de tir d'un coup, cette manipulation non prévue par le mécanisme de l'arme à la base augmente le risque d'enrayement de 10% lors du premier tir.

Rechargement

La cadence de tir d'une arme à feu n'est pas éternelle et chacune d'elle a besoin, à un moment ou à un autre, d'être réalimentée en munition. Suivant le type d'arme, la phase de chargement peut prendre plus ou moins de temps, mais souvent assez pour mettre en délicatesse le tireur, vulnérable durant ce moment.
Lors d'un chargement cartouche par cartouche, l'utilisateur peut à n'importe quel instant arrêter sa phase d'action dans le cas où il ne jugerait pas nécessaire d'approvisionner l'arme au maximum de sa capacité. Les temps de réapprovisionnement en munition sont :

- Charger une cartouche dans un barillet, dans un magasin, dans une culasse : **une action simple**
- Charger un magasin amovible, un clip chargeur ou une lame chargeur : **une action simple**
- Alimenter en munition un magasin, une lame chargeur, une bande de munitions : **une action simple par cartouche**
- Charger une arme à poudre noire : **3 rounds par cartouche** (ce délai passe à 2 rounds pour un tireur d'élite - voir paragraphe sur la cadence de tir)

La dissimulation

Chaque arme possède une taille et un encombrement bien définis, et un revolver sera toujours plus facile à dissimuler qu'un fusil sous le manteau. Si des investigateurs ou des PNJ veulent rester discrets quant au fait de porter une arme sur eux, ils devront réussir un Test de dissimulation. Celui-ci sera effectué en ajoutant ou en soustrayant, au score initial de la compétence dissimulation, le bonus ou le malus de l'arme en question.
Dans le cas d'un malus de -30%, propre aux mousquetons et carabines par exemple, cela implique que le possesseur de ces armes doit revêtir un manteau, un imperméable, un poncho ou un cache-poussière assez long pour lui permettre de dissimuler l'arme. Dans le cas contraire, la dissimulation de ce type d'arme devient impossible.

Le prix

Les prix indiqués pour chaque arme sont donnés en dollars US pour les périodes des décennies 1890 / 1920 / 2010. Les prix indiqués sont des tarifs étalons et ils peuvent varier selon les endroits.
Une arme coûtera généralement moins chère dans une grande ville américaine que dans une bourgade plus reculée. Rajoutez ou soustrayez suivant les cas un modificateur de prix de +10% à -10%.

Le marché noir et autres marchés parallèles

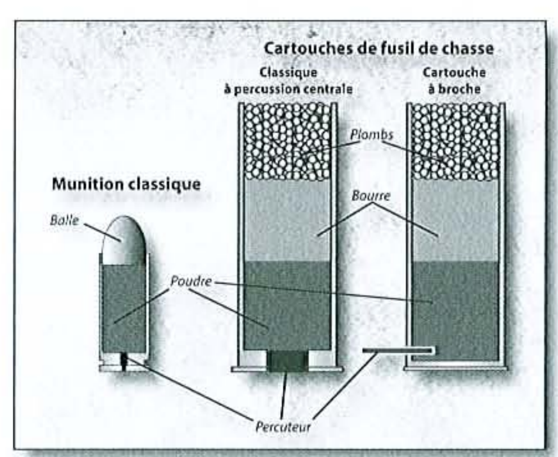
Il est tout à fait possible, dans le cadre de relations louches, d'acquérir des armes à feu par le biais de marchés parallèles, auprès de trafiquants ou autres.
Dans un tel cas, les prix s'en trouveront modifiés, et rarement en faveur de l'acquéreur. La négociation avec le vendeur nécessite un Test sous la compétence Marchandage qui, suivant le résultat, ajustera le prix de base selon le barème suivant :

- **Réussite critique :** prix de base non majoré
- **Réussite spéciale :** +10% du prix de base
- **Réussite normale :** +20% du prix de base
- **Échec :** +50% du prix de base
- **Échec critique :** 2 fois le prix de base



Les calibres et munitions

Éléments indissociables des armes à feu, les munitions ont beaucoup évolué au fil des décennies. Au début, elles se présentaient sous la forme de billes de plomb rondes plus ou moins régulières. Mais ces balles, peu aidées par leurs formes balistiques et la malléabilité du matériau, n'avaient pas la précision et le pouvoir d'arrêt qui permettaient au tireur de mettre hors de combat sa cible à coup sûr du premier coup.
C'est au XIXe siècle qu'apparaît la munition « moderne », avec balle et poudre réunies dans une même unité, un étui en tissu ou en carton pour les cartouches de chasse. La munition à étui métallique fut mise au point peu après et résolvait les problèmes de solidité et d'étanchéité des munitions. La forme de la balle elle-même allait évoluer, se transformant en ogive, en pointe ou encore à tête plate afin de répondre aux exigences balistiques recherchées.
Mis à part certaines exceptions, spécifiées dans ce cas dans le descriptif de l'arme, chacune d'elles ne peut accepter qu'un type de munition bien précis. Cette munition est souvent définie par deux chiffres : le premier indique le diamètre de la balle (égal au diamètre du canon) et le deuxième sa longueur. Ces données sont fournies, selon leur origine, en millimètre (mm) ou en centième de pouce (1 pouce = 2,54 cm). Exception faite de l'Astra 400, une arme utilisant par exemple des munitions de 9 mm Parabellum ne peut utiliser d'autres munitions du même diamètre.
Pour les cartouches à plomb de type chevrotine et pour les fusils de chasse, il en est autrement puisque le chiffre indiqué (sauf pour le calibre .410 qui indique le diamètre du canon) donne le nombre de cartouches que l'on peut fabriquer avec une livre de plomb (453,59 g). Ce qui implique (au contraire des munitions classiques) que plus le chiffre est petit, plus le calibre est important.
La recherche constante d'un meilleur pouvoir d'arrêt a permis de voir apparaître de nouvelles familles de munitions au fil du temps. Chacune d'elles offre avantages et désavantages, suivant la situation dans laquelle elles sont utilisées.
Leurs prix et leurs difficultés d'obtention sont, bien entendu, supérieurs à ceux des munitions génériques.



Munitions classiques

Les munitions classiques sont les munitions standard et qui équipent la majorité des armes à feu tels que les fusils ou pistolets. Dans certains cas, on développa des munitions pour compenser la carence de certaines armes afin d'en améliorer la portée et le pouvoir d'arrêt, comme pour les armes de poing. Depuis, plusieurs types de munitions ont été mises au point afin de répondre à des besoins précis : les balles à tête creuse permettent de générer plus de dégâts sans changer le calibre de base ; les balles perforantes permettent quant à elle de lutter plus efficacement face à des protections de plus en plus abouties (comme les gilets pare-balles).

Balles en plomb, balles chemisées et balles blindées

Ce sont ces munitions standard, qui suivant les époques, servent de référence au niveau des prix, des dégâts et des disponibilités.
Ce sont là les munitions les plus usitées à travers le monde car, les plus courantes et les moins onéreuses.

Balles traçantes

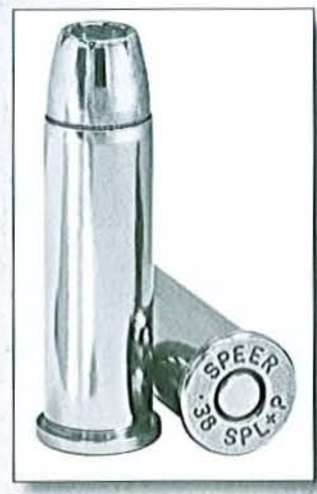
Apparues lors de la Seconde guerre mondiale, ce sont des munitions sur lesquelles on a ajouté au sommet un élément pyrotechnique (phosphore, magnésium ou sels de baryum), qui se consume lors du trajet vers la cible grâce au frottement de l'air.
Utilisées par les armes automatiques et particulièrement les mitrailleuses, elles ont pour effet de rectifier les rafales lors de tir nocturne grâce au « tracé » lumineux que les balles laissent sur leur trajectoire. Dans le cas d'un tir nocturne avec une arme automatique et à partir du deuxième round de tir, elles rajoutent 5% au Test de tir. Néanmoins, l'utilisation d'une telle munition permet de repérer l'origine du départ de feu - un risque pour le tireur s'il veut rester discret.

Prix : +50% du prix de base
Disponibilité : -10%



Paul Vieille
(1854-1934)

Chimiste français qui inventa en 1884 la poudre sans fumée (aussi appelée Poudre B), il travailla en étroite collaboration avec Nicolas Lebel dans le cadre de la fabrication d'un nouveau fusil destiné à l'armée française.
Sa poudre sans fumée allait révolutionner les armes à feu en général, allant de l'arme de poing à l'artillerie.
Par la suite, il enseignera à l'École polytechnique de 1902 à 1903 et occupa de hautes fonctions au sein du Laboratoire Central des Poudres et Salpêtres de Paris. En 1904, il fut élu membre de l'Académie des Sciences.



Munitions de .38 Spécial

Balles à tête creuse

Appelée aussi balle molle, balle expansive ou balle dum-dum, cette dernière est conçue pour se déformer, voire se désintégrer en plusieurs morceaux à l'impact afin de générer un maximum de dégâts au niveau des tissus et des os en se répartissant à travers le corps.

Apparues à la fin du XIXe siècle afin d'augmenter le pouvoir d'arrêt des armes de poing, ces munitions furent interdites en 1899 lors de la première Conférence de la Paix à La Haye. Mais malgré cette interdiction, elles sont utilisées plus ou moins officiellement et à ce jour, employées par nombre de forces de police à travers le monde.

Bien que causant de nombreux dégâts internes, ces balles ne possèdent pas un grand pouvoir de pénétration et perdent de leur efficacité face à une cible pourvue d'une protection.

Dégâts : +4
Malus : multipliez par 2 la protection de la cible face à une munition de ce type
Prix : 300% du prix de base
Disponibilité : -20%

Balles perforantes

Présentées au début du XXe siècle sous forme de balles à ogive et utilisant des matériaux plus solides qu'une munition classique, la balle perforante s'est perfectionnée afin de s'opposer efficacement à des protections de plus en plus avancées. Destinées à la base à percer les blindages et autres protections, ces munitions causent en contrepartie moins de dégâts qu'une balle traditionnelle, du fait de la non-déformation de cette dernière. Son évolution technologique est caractérisée par l'utilisation ou la combinaison de matériaux à grande résistance, parfois mélangés à des matériaux plus malléables. Des formes de balles particulières permettent même des capacités perforantes accrues.

Les balles perforantes sont regroupées en plusieurs types, selon leur Facteur de Pénétration (FP). Ce facteur est à déduire de la valeur de protection de la cible, mais ne se rajoute pas aux dégâts. Le Facteur de Pénétration est indiqué avec le nom de la munition (exemple : 9mm parabellum FP2) et existe en 4 types : FP2, FP4, FP6 et FP8.

Exemple : un investigateur tirant sur un adversaire avec des munitions perforantes de type FP2 sur une cible bénéficiant d'une protection de 4 réduira cette dernière de 2 points *(exception faite du gilet pare-balles, voir le chapitre sur les protections)*. À l'exception de la munition 7,63 Mauser qui possède un FP1, les autres munitions ne possèdent aucun Facteur de Pénétration.

Dégâts : -2 points (avec un minimum de 1 point de dégât)
Prix : FP2 (200% du prix de base) / FP4 (400% du prix de base) / FP6 (800% du prix de base) / FP8 (1000% du prix de base)
Disponibilité : FP2 (-10%) / FP4 (-20%) / FP6 (-60%) / FP8 (-80%)

Balles incendiaires

Utilisées pour la première fois lors du premier conflit mondial contre les zeppelins, ces balles permettaient de les détruire plus facilement en enflammant leur enveloppe - et plus particulièrement l'hydrogène qui les composait en grande partie.

La capacité incendiaire vient du surfaçage de la balle, composé d'un matériau pyrotechnique (généralement du phosphore ou du magnésium) qui s'échauffe puis s'enflamme suite au frottement de l'air lors du trajet de la balle. Sa capacité d'enflammer ses cibles sont de l'ordre, par coup au but, de 1% cumulatifs face à des matériaux inflammables (bois), de 5% cumulatifs face à des matériaux facilement inflammables (papier, tissus, végétaux secs) et de 10% cumulatifs face à des matériaux volatiles ou hautement inflammables (gaz, essence, alcool).

Prix : +200% du prix de base
Disponibilité : -20%

Balles explosives

Nombre de rapports, depuis le premier conflit mondial, font état de blessures causées par des balles explosives et aujourd'hui encore, des articles de presse font mention de l'utilisation de munitions de ce type. Mais il n'en est rien : la balle explosive est un mythe et n'existe que dans des rapports et articles ronflants, afin d'accentuer le côté sensationnel. La plupart des blessures soi-disant causées par des « balles explosives » sont généralement dues à des balles à têtes creuses ou à des balles trafiquées.

Balles trafiquées

Apparues lors de la Première guerre mondiale, ces munitions sont l'oeuvre de soldats qui prirent l'initiative de transformer leurs balles afin d'en augmenter le pouvoir d'arrêt. Cette transformation prenait généralement deux formes : la première consistait à tailler le bout de la balle en croix (ou autres rainures) avec une lame de couteau afin de faciliter la déformation et la désintégration de cette dernière à l'impact, et ainsi créer une balle à tête creuse improvisée. La deuxième consistait à retourner la balle dans l'étui afin que cette dernière touche la cible par son côté plat pour augmenter sa surface à l'impact et sa déformation.

Ces munitions étaient transformées de façon anarchique, elles perdaient sensiblement en précision du fait de l'altération de l'aérodynamisme mais causaient des dégâts supplémentaires lorsqu'elles atteignaient leur cible. Il était d'ailleurs préférable de s'en servir à courte portée.

La transformation de ces munitions nécessite la réussite d'un Test en bricolage.

Dégâts : x2 pour une balle « taillée » et +1D4 pour une balle retournée
Malus : multipliez par 3 la protection de la cible pour une balle « taillée » et par 4 pour une balle retournée. -10% sur les tests de tir pour une balle « taillée » et -20% pour une balle retournée

Les balles courtes (armes de poing, pistolet mitrailleurs, ...)

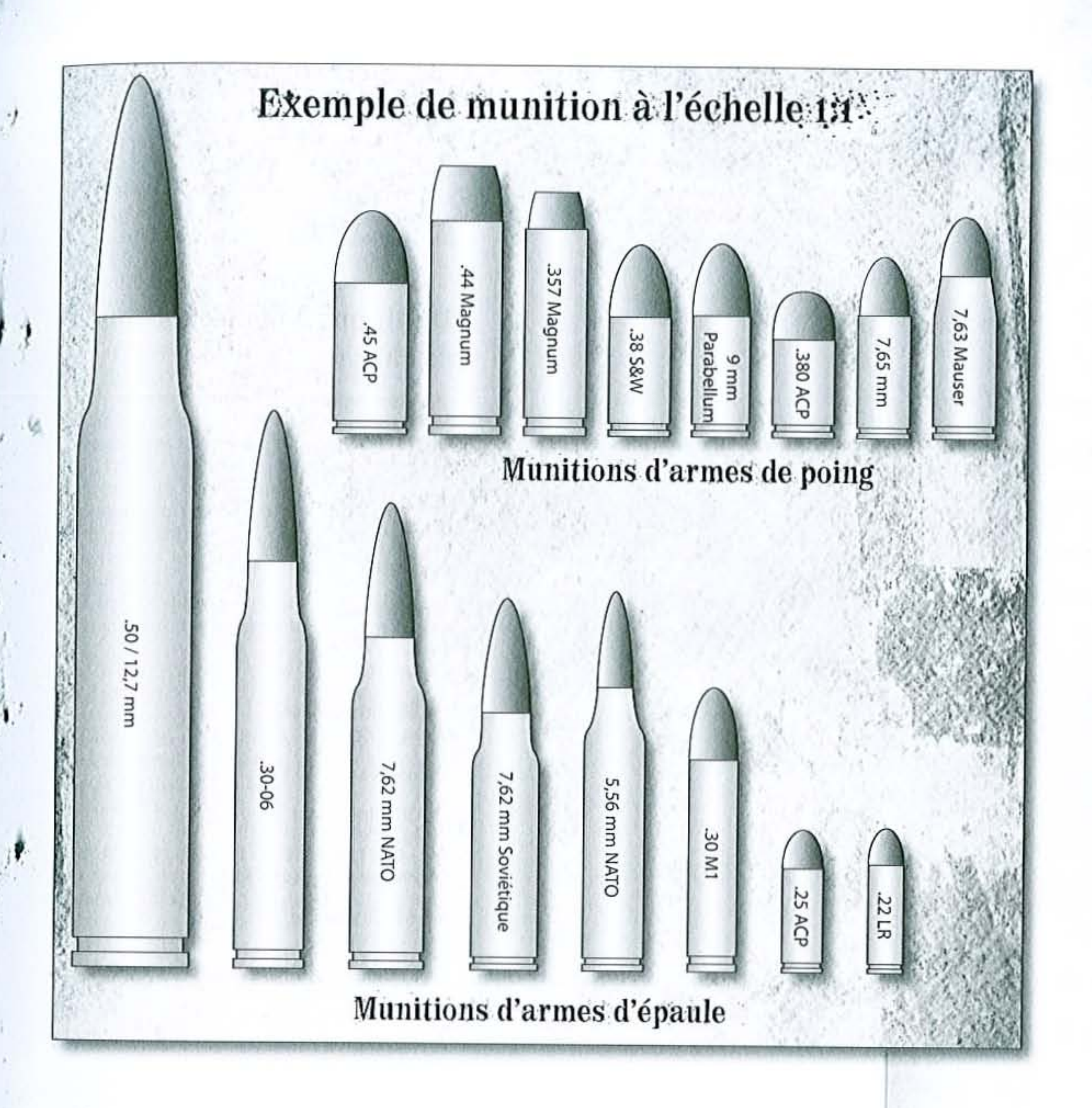
Calibres	Dégâts	Prix en $	% de disponibilité		
		1890 / 1920 / 2010	1890	1920	2000
.22 court	1D4	- / 0,12 / 1		30	20
.22 long	1D6	- / 0,16 / 1,50		30	80
.22 long rifle	1D6+1	- / 0,50 / 2		50	99
.22 WMR	1D6+2	- / - / 4			60
.25 ACP / 6,35 mm	1D6	- / 0,15 / 1,40		99	99
5,45 x 18 mm (FP2)	1D6+1	- / - / 18			10
5,7 x 28 mm (FP4)	2D6	- / - / 25			10
5,8 x 21 (FP2)	2D6	- / - / 22			10
7 mm M12	1D6+1	- / 0,60 / 2,40			20
.32 ACP / 7,65 mm Browning	1D8	- / 2,60 / 4,50		99	99
.32 Colt long	1D8	1,30 / 2,60 / 4,50	40	60	30
.32 Rimfire	1D8	- / 2,60 / 4,50			20
.32 Smith & Wesson long	1D8	1,20 / 2,60 / 5,50	20	20	10
.32 Smith & Wesson court	1D8	1,30 / 3 / 6,50	20	10	5
.320 Webley	1D8	1,30 / 3 / 6,50	20	20	10
7,5 mm d'Ordonnace	1D8	1,30 / 2,60 / 5	20	15	10
7,62 mm M95	1D8	- / 2 / 4		10	55
7,62 mm Nagant	1D8	1,30 / 2,60 / 4,50	60	99	99
7,62 mm TT	1D8+1	- / - / 4			95
7,62 mm PZ (silencieuse)	1D6	- / - / 40			10
7,63 mm Mauser (FP2)	1D8+1	1,50 / 2 / 5	20	99	40
7,65 mm long	1D8	- / 2,30 / 4,10		40	60
7,65 mm Mannlicher	1D8	- / 2,80 / 5		20	10
7,65 mm Mauser	1D8	- / 2,60 / 4,50		20	10
7,65 mm type 64	1D8	- / - / 7			20
8 mm Gasser	1D8	1,50 / 3 / 8	20	10	5
8 mm M1904	1D8	- / 2,50 / 4,50		20	30
8 mm Lebel M92	1D8	1,30 / 2,60 / 4,50	20	50	20
8 mm Steyr	1D8	- / 2,60 / 5		20	10
.36 Colt	1D10	3,40 / 7,90 / 17	50	60	20
.38 Smith & Wesson	1D10	- / 6,20 / 14,50		80	70
.38 ACP / 9 mm Browning	1D10	3,50 / 6,20 / 14,90	30	99	99
.38 Colt	1D10	3,30 / 8,80 / 17	70	50	20
.38 Colt Auto	1D10	- / 6,90 / 16		40	30
.38 Spécial	1D10	- / 6,80 / 15		60	50
.38 Webley	1D10	- / - / 14,90			40
.380 ACP / 9 mm court	1D8+1	3,50 / 6,50 / 14,90	20	70	80
.38-20 Winchester	1D10	3,50 / 8 / 17	80	70	40
9 mm browning long	1D10	- / 7 / 16		20	20
9 mm Glisenti	1D10	- / 6,70 / 16		80	60
9 mm Largo	1D10	- / 6,50 / 14,80		90	70
9 mm Makarov	1D10	- / - / 15			80
9 mm Mauser	1D10	- / 7 / 15		20	30
9 mm Parabellum	1D10	- / 6 / 12,60		99	99
9 mm Steyr	1D10	- / 7 / 15		20	20
9 mm Type 26	1D10	3,50 / 7 / 16	20	30	15
9 mm PBP (FP6)	1D8	- / - / 55			10
(9 mm Parabellum)					
9 x 39 SP5	1D10	- / - / 30			10
.40 Smith & Wesson	1D10+1	- / - / 19			20
.41 Rimfire court	1D10	3,50 / 8 / 17	20	10	5
.41 Colt	1D10+1	3,90 / 9 / 18	40	20	10
.41 Rimfire	1D10+1	4 / 9 / 18	20	10	5
.357 Magnum	1D8+1D4	- / - / 21			80
.357 AMP	1D8+1D6	- / - / 29			30
10,4 mm	1D10+1	3,60 / 9 / 19	20	10	5
.42	1D12	3,70 / 10 / 21	20	10	5
11 mm M73 court	1D10+1	3,50 / 9 / 19	40	20	10
11,35 mm	1D10+1	- / 8 / 17		20	10
.44 Spécial	1D10+2	- / 8,90 / 18		40	40
.44 Colt	1D12	3,30 / 10 / 20	90	60	20
.44 Smith & Wesson	1D10+1	3,60 / 9 / 18	20	20	10
.44 Walker	1D12+2	3,90 / 12 / 25	20	20	10
.44 Magnum	1D12+4	- / - / 22			40
.40-40	2D6	3,40 / 11/22	30	20	10
.45 ACP	1D10+2	- / 7,80 / 16,80		99	99
.45 Colt	1D10+2	2,80 / 8,90 / 18	99	90	60
.45 Smith & Wesson	1D10+2	3,70 / 10 / 21	30	20	10
.45 Winchester Magnum	1D10+1D6	- / - / 20			20
.455 Webley	1D10+2	3,10 / 9 / 18	99	80	50
.455 Webley Auto	1D10+2	- / 8,70 / 18		80	60
.50 AE	2D10				20

Tableaux des munitions

Les tableaux qui suivent apportent un rapide descriptif des principales munitions en service depuis 1850. Vous y trouverez leurs dégâts, leurs prix (pour une boîte de 25 unités) pour les décennies 1890, 1920 et 2010, ainsi que le pourcentage de chance qu'ont les personnages de trouver le type de munition recherché suivant les époques. Ces pourcentages concernent des demandes dans des armureries et des villes de tailles moyennes. En cas de demande dans une importante armurerie, rajoutez 10% (maximum 99%) ; dans une grande métropole, rajoutez 10% ; dans une bourgade ou un village, retirez 10% et si la demande se fait dans un drugstore, retirez 10%. Si au final le score obtenu est négatif, il est impossible de trouver la munition recherchée en ce lieu.

Les balles longues (fusils, fusils d'assaut, mitrailleuses, ...)

Calibres	Dégâts	Prix en $	% de disponibilité		
		1890 / 1920 / 2010	1890	1920	2000
.22 Long Rifle	1D6+1	- / 0,50 / 2		50	99
.25 Remington	1D6+1	0,80 / 0,20 / 1,50	20	15	10
.32 Colt Long	1D8	1,30 / 2,60 / 4,50	40	60	30
.45 Rimned	1D10+2	2,70 / 9 / 16	20	10	5
.45 Colt	1D10+2	2,80 / 8,90 / 18	99	90	60
.44 Rimfire	1D10+4	3,80 / 13/28	30	20	10
.25-20	2D6	1/2 / 4	50	40	30
5,45 x 39 mm	2D8	- / - / 15			90
5,56 x 45 mm (5,56 OTAN)	2D8	- / - / 12			90
5,8 x 42 mm	2D8+1	- / - / 19			80
6,5 x 50 mm	2D6+1	2,80 / 1,60 / 15	20	50	30
6,5 x 52 mm	2D6+1	2,50 / 1,40 / 12	60	95	80
6,5 x 54 mm	2D6+1	2,60 / 1,50 / 10	40	60	90
6,5 x 55 mm	2D6+1	2,60 / 1,50 / 11	60	90	70
7 x 57 mm	2D6+2	- / 2 / 13		20	10
7,35 x 52 mm	2D6+3	- / - / 14,50			60
.30 M1	2D6+3.	- / - / 9,10			70
7,5 x 54 mm	2D6+4	- / - / 16			40
7,5 x 55 mm	2D6+4	- / - / 15,50			30
7,62 x 39 mm	2D6+2	- / - / 12,50			99
7,62 x 51 mm (7,62 OTAN)	2D6+	- / - / 19,70			99
7,62 x 54 mm	2D6+4	2,20 / 2,10 / 15	40	90	99
7,62 x 63 mm	2D6+4	- / - / 17,30			20
.30-06	2D6+4	- / 1,90 / 9,20	20	80	99
.30-30	2D6+4	1,80 / 2,30 / 18	40	40	20
.30-40	2D6+4	- / - / 17,10			30
.303	2D6+4	2,10 / 7,40 / 11,20	80	99	99
7,7 x 56 mm	2D6+4	- / - / 21			20
7,7 x 58 mm	2D6+4	- / 2,50 / 13		40	20
7,92 x 33 mm	2D6+4	- / - / 11,80			30
7,92 x 57 mm	2D6+4	1,90 / 4,50 / 10,80	60	99	99
8 x 50 mm	2D6+4	1,70 / 3,90 / 12	70	80	60
8 x 52 mm	2D6+4	2 / 4,30 / 17	20	10	5
8 x 56 mm	2D6+4	- / - / 16,50			20
8 x 59 mm	2D6+4	- / - / 15,90			40
8 x 60 mm	2D6+4	1,90 / 4,60 / 20	40	30	10
.338 Lapua Magnum (FP6)	2D6+5	- / - / 26			10
.38-40 Winchester	2D6+4	1,80 / 2,30 / 16	60	50	30
.38-70 Winchester	2D6+4	2,40 / 3,60 / 18,60	40	40	20
10,15 x 61 mm	2D6+4	3,50 / 7 / 24	20	10	5
10,4 x 38 mm	2D6+4	3,10 / 6,70 / 23	20	10	5
10,4 x 45 mm	2D6+4	3,30 / 6,80 / 23	20	10	5
10,4 x 47 mm	2D6+4	3,30 / 6,80 / 23	20	10	5
10,66 x 50 mm	2D6+4	3,40 / 6,90 / 24	20	10	5
.44-40	2D6+4	2,90 / 5,50 / 19	40	30	20
11 x 30 mm	2D6+4	3,60 / 7 / 22	20	10	5
11 x 50 mm	2D6+4	3,80 / 7,10 / 19	60	40	10
11 x 56 mm	2D6+4	4 / 8,30 / 22	20	10	5
11 x 58 mm	2D6+4	4 / 8,50 / 22	20	10	5
11 x 59 mm	2D6+4	4,10 / 8,20 / 21,80	60	50	20
11 x 60 mm	2D6+4	4,10 / 8,40 / 21,60	80	70	30
11,15 x 58 mm	2D6+4	4,80 / 9,20 / 22,90	20	10	5
11,4 x 50 mm	2D6+4	4,70 / 8,90 / 22,30	40	20	5
11,4 x 51 mm	2D6+4	4,90 / 9,20 / 23	20	10	5
.45-70 Gouvernement	2D6+4	3,20 / 6,10 / 14,90	60	50	20
.45-75 Winchester	2D6+4	3,50 / 6,30 / 15,40	40	40	20
.45-90 Winchester	2D6+4	3,60 / 7 / 18,10	20	20	10
.450	2D6+4	2,90 / 7,30 / 19,30	60	40	20
12,2 x 50 mm	2D6+4	4,20 / 10,30 / 24,80	20	10	5
.50-95 Express	2D10+4	5,20 / 11/27	20	15	5
12,7 x 54 mm Spécial	2D10+2	- / - / 34			10
12,7 x 108 mm	2D10+5	- / - / 25			10
.50 BMG (12,7 x 99 mm)	2D10+4	- / - / 23,50			40
.50-100 Express	2D10+4	4 / 8,90 / 29	20	10	5
.50-109 (12,7 x 109 mm)	2D10+4	- / - / 28			20
.56-56	2D8+1	3,20 / 7,60 / 18,90	40	20	10
.52 (poudre noire)	1D10+2	1,70 / 5,80 / 12,30	20	10	5
.54 Sharp	2D8+2	3,10 / 7,20 / 17,90	20	10	5
.56 (poudre noire)	1D10+3	1,90 / 8 / 13,10	40	20	5
.577 (poudre noire)	1D10+3	2 / 8,20 / 13,50	60	20	5
.58 (poudre noire)	1D10+3	2 / 8,20 / 14	80	30	5
14 x 33 mm	2D8+3	3,20 / 8,50 / 19	20	10	5
13,2 x 99 mm	2D6+5	- / - / 24			10
.570-450	2D8+4	- / - / 31			20
15,4 x 56mm (poudre noire)	2D8+4	3,10 / 8,60 / 15,30	20	10	5
17,8 mm (poudre noire)	1D10+4	3,40 / 9,20 / 16,50	20	10	5
18 x 25 mm	2D8+5	3,80 / 9,20 / 21,50	20	10	5
20 x 83,5 mm MG151	3D10+2	- / - / 53			5
20 x 110 mm Hispano	3D10+5	- / - / 61			5



Munitions de chasse

Les dégâts infligés par ces munitions varient en fonction de leur calibre, de la portée à laquelle elles sont utilisées et suivant le type de plomb qu'elles contiennent.

Il existe plusieurs plombs utilisés pour la chasse et définis par un numéro. Plus ce numéro est petit, plus le plomb est gros. Cette diversité correspond à l'espèce de gibier recherché (chevreuil, renard, canard, bécasse). Afin de simplifier le tout, deux catégories de plomb sont utilisés dans le jeu : le gros plomb « chevrotine », destiné au gros gibier, et le petit plomb numéro 5 ou 6, destiné au gibier moyen.

Deux sortes de munitions existent pour ces armes : les cartouches à percussion centrale et les cartouches à broche pour fusils à chien. Ces dernières, plus anciennes, ne peuvent s'adapter sur des fusils à percussion centrale et vice versa.

Les munitions à balles ont commencé à être utilisées en 1931. Striées afin d'être tirées par des canons lisses, elles remplacèrent les plombs des cartouches traditionnelles. Bien que moins destructrices, elles brillent par une portée sensiblement accrue.

Liste des munitions de chasse

La liste qui suit indique selon les types de munitions : les dégâts qu'elles infligent pour une portée courte / proche, leur prix pour une boite de 25 unités ainsi que les chances de se les procurer dans une armurerie.

Calibre 8

Dégâts Chevrotine : 4D6+6 / 2D6+4
Dégâts Petits plombs : 2D6+3 / 1D6+2
Prix : 1,40 $ / 2,60 $ / 46 $
Disponibilité : 60 % / 30 % / 10 %
Balle : aucune balle pour ce calibre
Modificateur de précision : -4 %

Calibre 10

Dégâts Chevrotine : 4D6+2 / 2D6+1
Dégâts Petits plombs : 2D6+1 / 1D6
Prix : 1,30 $ / 1,50 $ / 42 $
Disponibilité : 90 % / 80 % / 40 %
Balle : aucune balle pour ce calibre
Modificateur de précision : -3 %

Calibre 12

Dégâts Chevrotine : 4D6 / 2D6
Dégâts Petits plombs : 2D6 / 1D6
Prix : 1,20 $ / 1,40 $ / 15,50 $
Disponibilité : 99 % / 99 % / 99 %
Dégâts Balle : 1D10+6
Prix : - / - / 23 $ - **Disponibilité** : - / - / 90 $
Modificateur de précision : -2 %

Les munitions à poudre noire et à étui en tissu ou carton non renforcé

Ce type de munitions se trouve être relativement sensible à l'humidité et peut perdre de son efficacité dans des milieux humides. Si elles sont totalement immergées dans l'eau sans protection, elles deviennent définitivement inutilisables. Dans le cas où elles seraient utilisées sous la pluie ou sur un petit bateau par gros temps et sans protection, il y a 10 % de chance cumulatifs par round qu'elles deviennent inutilisables ; toujours dans de telles conditions, au moment de charger l'arme et ainsi exposer la munition aux intempéries, il y a 5% de chance que les munitions à étui en carton et 20% que les munitions à poudre noire deviennent inutilisables.

VOICI LES MEILLEURES CARTOUCHES

Aux chasseurs qui débutent, et particulièrement à ceux qui se proposent de fabriquer eux mêmes leurs cartouches, s'adressent les renseignements qui suivent sur leur composition et l'usage le plus rationnel qu'on peut en faire.

Douilles, Poudres et Plombs.

Douilles. — La douille à culot de cuivre haut de 22 mm. est préférable pour une arme à éjecteurs automatiques ; la douille à culot de 14 mm. suffit pour les autres.

Il est dangereux de mettre une poudre pyroxylée dans une douille établie pour recevoir de la poudre noire ; l'étui de cette douille n'est pas assez résistant.



Il est préférable de ne pas faire usage des douilles qui ont déjà servi. Sauf exception, la meilleure ne vaut pas une douille passable, mais neuve.

Poudres. — Abstraction faite de la poudre noire, de plus en plus délaissée parce qu'elle fait trop de fumée et encrasse à l'excès, les poudres employées sont la poudre M, la poudre T et la poudre J2.

La poudre M, à grains jaunes, fume peu ; elle est des moins corrosive. Par beau temps, elle donne des résultats très satisfaisants. Trop hygrométrique elle est peu recommandable par temps humide.

La poudre T, à petites lamelles grises, est la plus couramment employée ; elle ne fume, pour ainsi dire, pas et reste à peu près insensible aux variations de température. Elle est vive, un peu brutale ; assez corrosive, elle nécessite un nettoyage rapide, mais ses qualités l'emportent. La poudre J2 est presque parfaite ; elle fume bien un peu par temps humide, mais elle est très régulière en tout temps et donne le minimum de recul. Malheureusement son prix est élevé

Plombs. — Il en existe deux espèces : le plomb *mou* et le plomb *durci*, dans lequel entre 2 p. 100 d'antimoine. Le second, qui se déforme moins, a l'inconvénient de ricocher.

On emploie principalement le *plomb de Paris* (mou ou durci) dont la grosseur est désignée par les chiffres allant de 0 à 12, le 0 étant le plus gros et le 12 le plus petit.

Charges d'un fusil normal (d'après Ed. Romain).

Calibre	Poudres M	Poudres T	Poudres J 2	Plomb
	gr.	gr.	gr.	gr.
12	2,60	2,30	4	,36
16	2,15	1,80	3,30	30
20	1,75	1,35	2,70	26
(Pour un fusil léger, 10 p. 100 en moins.)				

Numéro et portée des plombs suivant gibiers.

Nº du plomb	Gibier	Portée
0	Renards, chevreuils, oies sauvages.	m. 60
1 et 2	Renards, chevreuils, oies et canards sauvages.	55
3 et 4	Renards, chevreuils, canards sauvages, lièvres.	50
5 et 6	Lièvres, faisans, perdrix.	40
7	Lièvres, faisans, perdrix (ouverture), lapins.	40
8	Lapins, perdreaux, cailles, bécasses, râles.	35
9	Cailles, grives, alouettes.	35
12	Alouettes, bécassines.	30

Sans sous-estimer cette précision M. de Lajarrige préconise pour le gibier ordinaire un plomb à peu près uniforme (5, 6 ou 7) plus le 4 pour le lièvre en arrière-saison.



Almanach Hachette - 1932

Calibre 16
Dégâts Chevrotine : 2D6+2 / 1D6+1
Dégâts Petits plombs : 1D6+1 / 1D3
Prix : 1 $ / 1,20 $ / 14,50 $
Disponibilité : 90 % / 99 % / 80 %
Dégâts Balle : 1D10+4
Prix : - / - / 21,50 $
Disponibilité : - / - / 70 $
Modificateur de précision : -1 %

Calibre 20
Dégâts Chevrotine : 2D6 / 1D6
Dégâts Petits plombs : 1D6 / 1D3
Prix : 0,80 $ / 1 $ / 13,50 $
Disponibilité : 99 % / 99 % / 99 %
Dégâts Balle : 1D10+2
Prix : - / - / 20 $
Disponibilité : - / - / 90 $
Modificateur de précision : 0 %

Calibre 28
Dégâts Chevrotine : 2D3 / 1D4
Dégâts Petits plombs : 1D3 / 1D2
Prix : 0,40 $ / 0,80 $ / 9,50 $
Disponibilité : 60 % / 99 % / 60 %
Dégâts Balle : 1D8
Prix : - / - / 16 $
Disponibilité : - / - / 90 %
Modificateur de précision : +1 %

Calibre .410
Dégâts Chevrotine : 1D6 / 1D3
Dégâts Petits plombs : 1D3 / 1D2
Prix : - / 0,75 $ / 9 $
Disponibilité : - / 99 % / 80 %
Balle : 1D8
Prix : - / - / 13,50 $
Disponibilité : - / - / 70 %
Modificateur de précision : +1 %

Munitions à balle classique de chasse

.222 Remington
Dégâts : 2D8
Prix : - / - / 20 $
Disponibilité : - / - / 40 %

.426 Rigby
Dégâts : 2D6
Prix : - / 4 $ / 18,50 $
Disponibilité : - / 40 % / 20 %

7 mm Mauser
Dégâts : 2D6+2
Prix : - / - / 17 $
Disponibilité : - / - / 40 %

7 x 64 mm Brenneke
Dégâts : 2D8+3
Prix : - / - / 21 $
Disponibilité : - / - / 60 %

.30-30 Winchester
Dégâts : 2D6+4
Prix : 4 $ / 13 $ / 23 $
Disponibilité : 80 % / 60 % / 50 %

.45-60 Winchester
Dégâts : 2D6+4
Prix : - / 8 $ / 20 $
Disponibilité : - / 60 % / 40 %

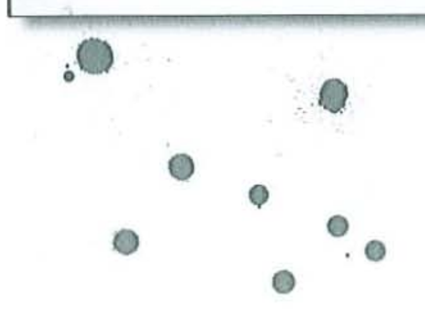
.45-70 Gouvernement
Dégâts : 2D6+4
Prix : 3,20 $ / 6,10 $ / 14,90 $
Disponibilité : 60 % / 20 % / 20 %

.300 Winchester
Dégâts : 2D8+2
Prix : - / 10 $ / 22,50 $
Disponibilité : - / 20 % / 10 %

.375 Magnum
Dégâts : 2D10
Prix : - / 12 $ / 25 $
Disponibilité : - / 80 % / 50 %

.500 Nitro Express
Dégâts : 3D10
Prix : 5,40 $ / 22 $ / 33 $
Disponibilité : 20 % / 50 / 20 %

Les prix concernant les décennies 1890 et 1920 des calibres 8, 10, 12, 16, 20,28 et .410, sont basés sur des cartouches standards à étui en carton. Pour l'acquisition de cartouches à étui métallique, multipliez le prix par 3 ou 4 en fonction du lieu d'achat.



Les explosifs

L'origine des explosifs est conjointe à l'invention de la poudre au VII[e] siècle en Chine. Consacrée à des fins festives, comme les feux d'artifices, elle fut très vite associée à un emploi militaire - ses propriétés explosives allaient alors se révéler dévastatrices, tant sur plan physique que moral. Conservée dans des récipients en céramique ou en métal, la poudre s'utilisait alors plus à la manière d'une grenade à main que comme une « charge explosive » servant à détruire des infrastructures à proprement parler. Elle était le seul explosif connu et employé jusqu'à l'arrivée de nouveaux composés chimiques plus destructeurs au XVIIe siècle.

Les explosifs sont classés en deux groupes : les explosifs déflagrants et les explosifs brisants. Les déflagrants sont des explosifs dont le souffle va s'exercer principalement vers le ou les côtés les moins résistants, ce qui permet de le diriger. Il est donc difficile de faire sauter une porte de coffre-fort ou tout autre objet solide sur lequel est apposé un explosif déflagrant. Néanmoins, une partie du souffle sera dirigée vers la partie la plus résistante, à une hauteur de 1D4 par charge.
Les explosifs brisants sont par contre destinés à détruire tout objet sur lequel ils sont apposés, puisque leur souffle, au contraire, va exercer une pression plus importante sur les parties les plus résistantes. C'est pour cela qu'au début de la Première guerre mondiale, les torpilles allemandes utilisant le TNT étaient plus destructrices que les torpilles alliées utilisant la poudre.
Ainsi, les explosifs déflagrants généreront un souffle plus important tandis que les explosifs brisants seront plus destinés à la destruction d'infrastructures.

Compétence explosif (00)

Cette compétence correspond à un degré de connaissance en manipulation d'explosifs. Elle comprend : la mise en place de détonateurs, d'engins et leurs dosages, mais aussi le désamorçage et la fabrication de bombes artisanales. Des actions simples comme allumer une mèche ou relier des fils à un détonateur ne nécessitent aucun jet.

La force des explosifs réside dans le souffle de leur explosion, qui peut générer des dégâts jusqu'à plusieurs mètres de l'épicentre de l'explosion.
En termes de jeu, les dégâts infligés sont exprimés en nombre de dés à six faces (D6) au centre de l'explosion pour une certaine quantité d'explosif. Ces dégâts sont ensuite dégressifs de 1D6 par tranche de 1 mètre. Exemple : des dégâts causant 6D6 au centre de l'explosion seront effectifs jusqu'à une distance de 1 mètre ; puis de 1 mètre à 2 mètres, ces dégâts se réduiront à 5D6 ; puis 4D6 de 2 à 3 mètres ; 3D6 de 3 à 4 mètres et ainsi de suite jusqu'à tomber à 1D6 qui marque la distance maximale de dégâts de l'explosion. Pour les explosifs brisants, des dégâts de contact sont également donnés dans le cas où ces derniers seraient fixés sur des infrastructures.

Les dégâts des explosifs peuvent êtres augmentés dans certaines conditions, comme une utilisation sous-marine ou dans un espace clos où le souffle de l'explosion, contenu, s'en trouve plus destructeur. Dans de tels cas, les dégâts sont doublés mais pas la portée maximale qui reste inchangée.
Autres dégâts éventuels : les débris et autres objets balayés par le souffle qui peuvent se désintégrer ou voler dans la ligne de l'explosion, comme des morceaux de verre, de bois ou tous matériaux détruits lors de l'explosion. Suivant les circonstances, les dégâts peuvent être augmentés de 1D6 sur une distance de 1 à 3 mètres suivant les cas.

Les détonateurs

Les explosifs ont besoin d'un détonateur : c'est-à-dire un explosif primaire qui ne connaît qu'un seul mode de combustion, la détonation. L'explosion de ce dernier va générer un effet de souffle qui fera détoner l'explosif principal à son tour.
Au début, les détonateurs se présentaient sous forme d'une mèche qui embrasait la poudre contenue dans des réceptacles clos. Puis vint le tour de mèches à poudre, reliées à de petites cartouches explosives - généralement du fulminate de mercure, utilisé également pour les munitions des premiers revolvers à poudre noire. Une fois qu'une mèche à poudre est allumée, elle se consume à une vitesse de 3 cm par seconde. En 1880 les premiers détonateurs électriques filaires furent mis au point, composés d'une dynamo qui crée un courant électrique. Relayé par deux fils, celui-ci déclenche l'explosion d'une cartouche de fulminate de mercure dans le détonateur. Ce procédé fut progressivement amélioré et proposa des détonateurs de plus en plus petits et de plus en plus fiables. Autre variante de ce système : le détonateur à retardement qui, relié à une horloge, permet de programmer un déclenchement à un moment précis.
Autre invention, la mèche étanche est apparue en 1907 et permet une utilisation sous l'eau. Elle participe généralement à la confection de la dynamite. Depuis les années 60, des détonateurs à commande à distance ont été mis au point utilisant les ondes radio et possédant une portée maximale de 200 à 300 mètres. De plus, depuis peu, des systèmes mettant à profit les téléphones portables sont de plus en plus employés par les groupes terroristes, qui peuvent ainsi faire exploser des charges à l'autre bout du monde.
Classés dans la famille des explosifs, les détonateurs, bien que fiables, sont toujours à manipuler avec la plus grande précaution et leur explosion, en cas de dysfonctionnement ou d'erreur de manipulation, peut facilement arracher une main.

Type : explosif brisant
Charge de base : 5 g
Dégâts : -
Dégâts de contact : 1D6
Fiabilité des détonateurs : fabrique de 1880 à 1908 : 93%, de 1908 à 1943 : 97%, de 1944 à aujourd'hui : 99%

Les grenades

Inventés au Moyen-Age en Chine, les grenades sont de petits engins explosifs à main à explosion retardée, destinés à être lancés sur les adversaires. Les soldats chinois tassaient de la poudre dans des récipients en céramique dont l'allumage s'effectuait à l'aide d'une mèche à combustion lente. Pendant plusieurs siècles, le principe de la grenade reste le même, bien que la céramique fût remplacée progressivement par des récipients en métal. Le terme « grenade » vient du nom du fruit homonyme, qui par sa forme et sa taille rappelle ce type d'arme.



Ce n'est qu'à l'aube de la Première guerre mondiale que les grenades « modernes » firent leur apparition. Déclinées d'abord en deux catégories (offensives et défensives), elles adoptèrent des formes différentes selon leur famille et leur nationalité : les Allemands préférant par exemple les grenades à manche plus longiligne. Leur conception évolua également et les grenades se composent maintenant de deux parties distinctes. La première est la coque qui renferme l'explosif ; de forme et d'épaisseur diverses, elle peut être d'aspect extérieur lisse ou quadrillé dans le cas d'une grenade à fragmentation. La seconde partie est celle qui va venir se loger dans le récipient d'explosif et qui comporte le système de mise à feu. Ce dernier se compose de plusieurs éléments mobiles, à commencer par la cuillère - lamelle métallique qui bloque le système d'allumage et qui est elle-même maintenue par une goupille de sécurité. Dès que la goupille est retirée, le lanceur peut libérer quand il veut la cuillère, qui va alors débloquer le système d'allumage et mettre le feu à une mèche à combustion lente (située à l'intérieur). Celle-ci alimente un détonateur qui fait exploser la charge explosive dans la coque. Dans le cas des grenades à manche allemandes, le déclenchement de la mise à feu se fait en enlevant un bouchon au bout du manche, puis en tirant dessus - la ficelle qui coure à l'intérieur vient alors actionner la mise à feu.

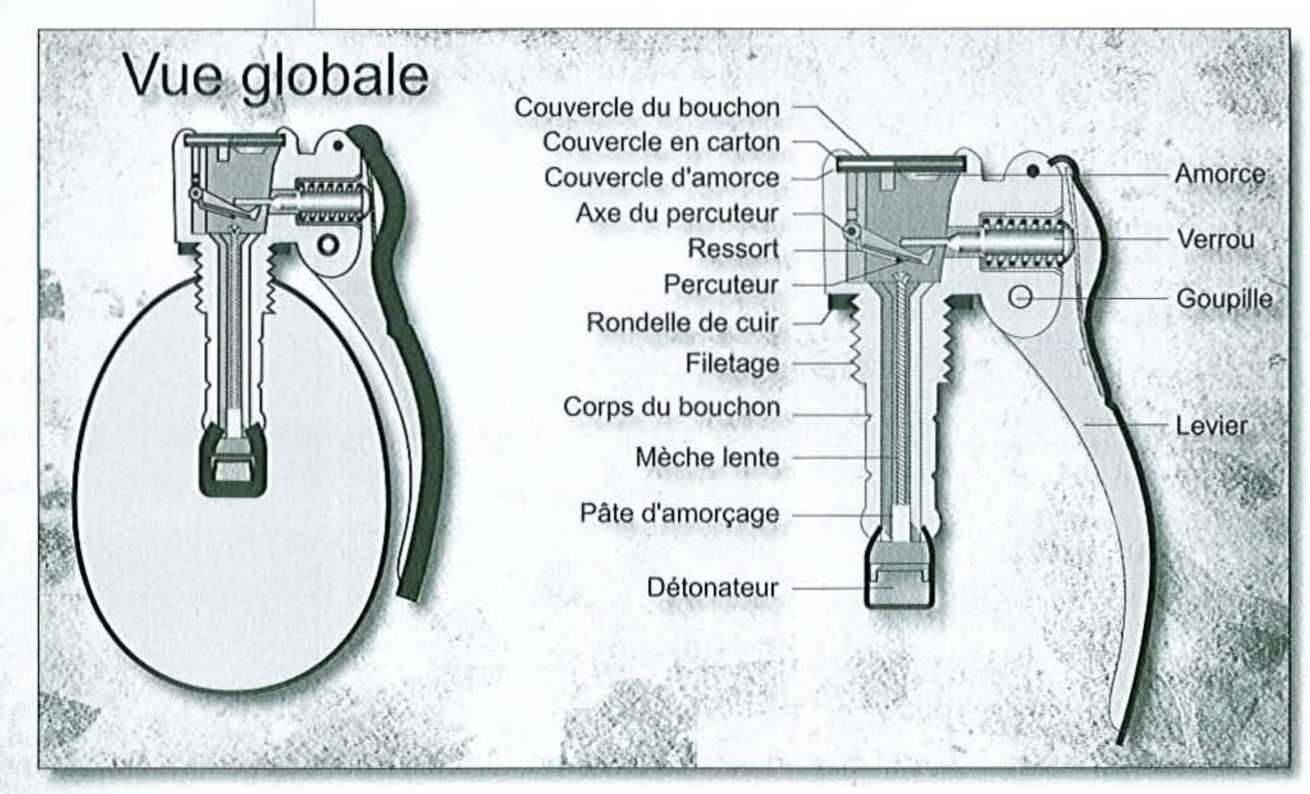
Les grenades se sont séparées en familles distinctes en fonction de leurs utilisations variées - pas toujours pour des besoins meurtriers. Leur exploitation allait aussi changer et bien que l'utilisation manuelle soit toujours d'actualité, des systèmes mécaniques de lancement allaient également être inventés (grenades à fusil ou lance-grenades). Les grenades destinées à des lanceurs mécaniques se sont transformées au fil du temps jusqu'à devenir de véritables petits obus.

Toutes les grenades étant destinées au marché policier ou militaire, elles ne peuvent se trouver dans le commerce.

Le lancer réussi d'une grenade à main nécessite le succès d'un Test sous la compétence « Athlétisme ». La distance maximale pour un lancer fiable est de l'ordre de 25 à 30 mètres.

Entre le moment où le système de mise à feu est enclenché et la détonation, le laps de temps varie de quatre à huit secondes suivant le type de grenade.
Ce temps peut être réduit en désolidarisant le détonateur de la charge explosive afin de raccourcir la mèche. Cette action nécessite la réussite d'un Test de compétence « Explosif ». Dans le cas d'un échec, le détonateur devient inefficace et ne peut plus être utilisé ; et lors d'un échec critique, celui-ci explose en causant 1D6 points de dégâts au malheureux bricoleur.

Les grenades se classent en 6 catégories :
- Les grenades offensives
- Les grenades défensives
- Les grenades incendiaires
- Les grenades incapacitantes
- Les grenades fumigènes
- Les grenades à fusil



Grenade offensive

Appelé aussi grenade à surpression, son principe réside dans le souffle de l'explosion qu'elle génère. Moins meurtrière que la grenade défensive, elle est pour le moins redoutable lorsqu'elle est utilisée dans des espaces confinés (une pièce close, une grotte ou un bunker...). Dans pareil situation, les dégâts causés par la grenade offensive sont doublés.

N'utilisant pas d'éléments solides pour générer des dommages, la moitié des dégâts causés par une grenade offensive sont non létaux.

Grenade défensive

Plus communément appelée grenade à fragmentation, elle possède une charge explosive généralement moindre que la grenade offensive, mais son explosion projette une multitude d'éclats métalliques appelés « shrapnel ». Ces derniers peuvent être créés par la dislocation de la coque, généralement quadrillés et préparée à cet effet, ou par des lamelles métalliques contenues à l'intérieur même de la grenade.

Grenade incendiaire

Davantage destinées à détruire du matériel qu'à des effets antipersonnel, les grenades incendiaires au phosphore blanc existent depuis 1916 où elles furent employées à des fins psychologiques, pour éclairer le champ de bataille ou pour embraser des matériaux inflammables. Lors de la Seconde guerre mondiale, leur composition dériva en un amalgame chimique à base de thermite, mais leur utilisation ne changea guère.

Ces grenades génèrent énormément de fumée et de chaleur dans un rayon relativement faible. Néanmoins, elles peuvent embraser tous les matériaux inflammables sur les lesquels elles sont lancées et les grenades à thermite peuvent faire fondre de 10 à 15 mm de blindage.

Lors d'une utilisation antipersonnel, les dégâts causés par la chaleur sont de 1D6 points de dégâts par round durant 1D4+5 rounds ; et de 4D6 par round durant 1D6+5 rounds si la grenade est en contact directe avec la victime.

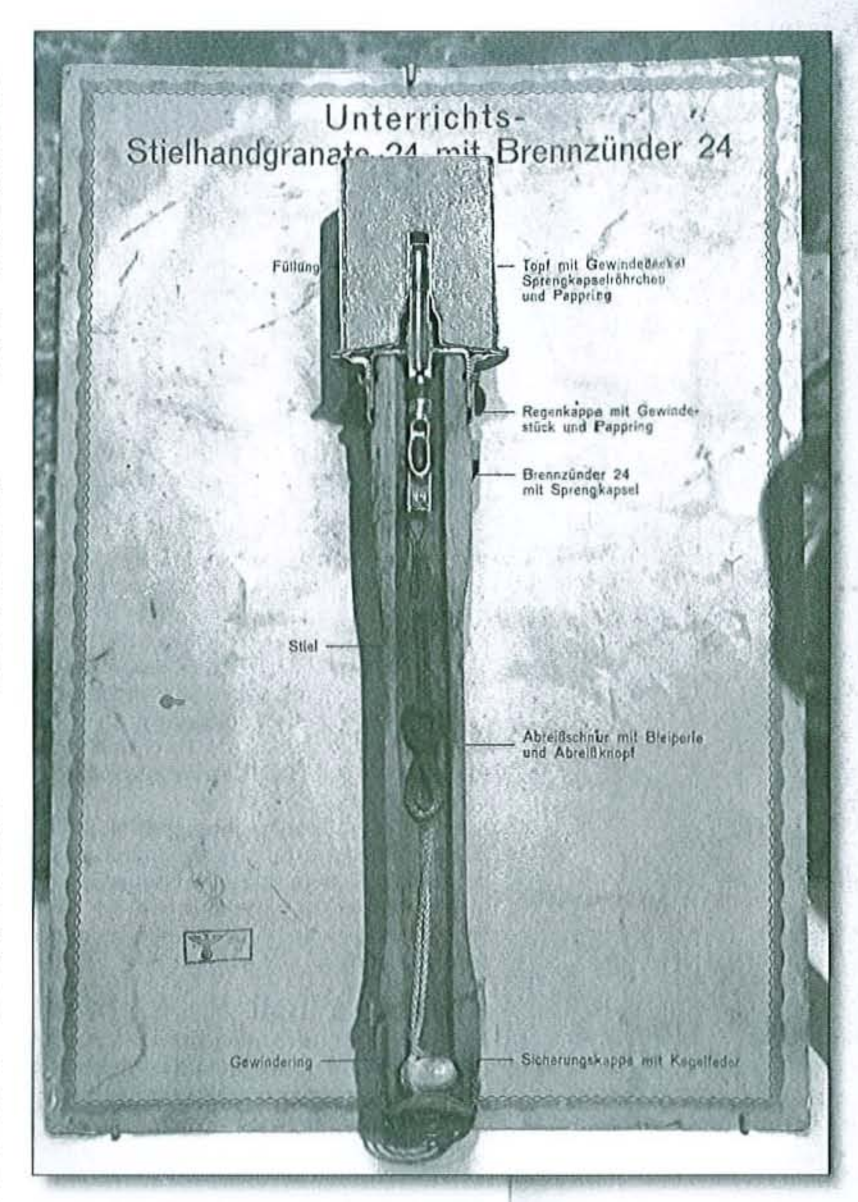
Depuis 1983, un protocole des Nations Unies interdit l'utilisation des grenades incendiaires, mais certains rapports ont tendance à montrer un autre visage de la réalité...

Grenade incapacitante

Grenade à saturation sensorielle

Plus communément appelée « Flashbang » et apparue au début des années 2000, cette grenade est destinée à saturer les organes sensoriels de la vue et de l'ouïe, et à désorienter le ou les victimes durant un certain laps de temps.

Elle se présente sous la forme d'un tube cylindrique d'une dizaine de centimètres de long, dont l'enveloppe est percée sur toute sa périphérie. Lors de la détonation, les composés chimiques se libèrent et génèrent le

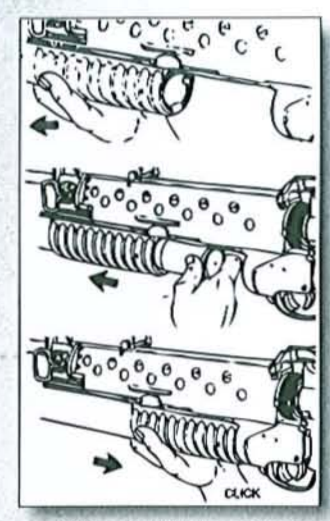


temps d'une fraction de seconde une lumière très vive ainsi qu'un son très strident. Ceci affecte toutes personnes dans un rayon de 2 mètres autour de la grenade, les victimes n'étant plus en mesure de réagir durant un round complet. Par la suite, la victime doit effectuer un Test « d'endurance » : si celui-ci est réussi, elle subit un malus de 10% sur tous ses Tests durant les trois rounds suivants ; s'il est raté, la durée du malus est de cinq rounds. Un échec critique entraîne un malus de 20% sur tous les Tests durant les cinq rounds suivants. Le fait de se masquer les yeux et de se boucher les oreilles annule les effets de la grenade.

Grenade Sting

Apparue il y a à peine quelques années, la grenade Sting est, par son aspect extérieur, très similaire à une grenade offensive. Composée d'une enveloppe souple, à l'explosion elle libère des dizaines de billes de caoutchouc. Ces dernières sont terriblement douloureuses à l'impact et bien que cette grenade soit destinée à une utilisation non létale, elle peut générer de sérieux dommages.

En termes de jeu, tous les dégâts causés sont non-létaux, sauf à une distance d'un mètre de la grenade ou en plus des dégâts non-létaux, la victime subit 2 points de dégâts normaux.



Chargement d'un lance-grenades monté sur un fusil d'assaut

Grenade Lacrymogène

Utilisées régulièrement dans le cadre de manifestations ou autres opérations de maintien de l'ordre, ces grenades sont également employées par les forces d'intervention policières ou militaires pour des opérations plus spécifiques.

Leur action consiste à libérer un gaz lacrymogène, généralement du gaz CS, qui est un agent irritant attaquant les muqueuses, les yeux et les voies respiratoires. Le champ d'action du gaz peut varier de plusieurs m^3 dans un espace clos jusqu'à quelques mètres à l'extérieur. Le port d'un masque à gaz annule les effets du lacrymogène.

Pour pouvoir résister au gaz, il faut réussir un Test sur la Table de Résistance en opposant la Constitution de la victime à une virulence de 10 pour une grenade policière et 13 pour une grenade militaire, sous peine de subir un malus de 10% à tous les Tests durant 1D10 rounds.

Grenade fumigène

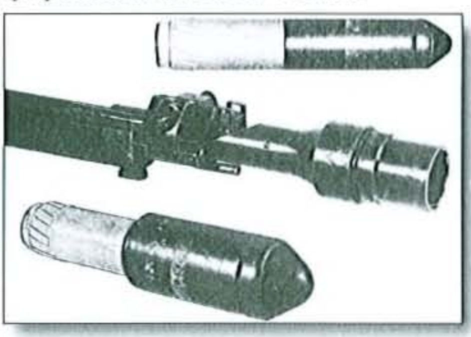
Ce type de grenade ne fait que libérer une fumée de différentes couleurs soit dans un but de localisation ou de reconnaissance, soit dans un but de couverture en créant un écran de fumée.

Bien qu'en utilisation intérieure la fumée puisse stagner durant de nombreuses minutes, à l'extérieur elle est soumise aux intempéries et au vent, qui peuvent faire varier l'intensité de l'écran dans le cas d'une telle utilisation.

Grenade à fusil

Les grenades à fusil reprennent toute la famille des grenades à main (offensive, défensive, incendiaire, etc.), mais sont spécialement adaptées pour être tirées avec un fusil utilisant des cartouches traditionnelles et ne se déclenchent qu'à l'impact.

Ce tir nécessite l'utilisation d'une cartouche et la compétence « Arme d'épaule » avec un malus -20% au Test de tir. La distance à laquelle peut être envoyée la grenade varie de 70 à 90 m et le temps nécessaire à fixer une grenade sur un fusil est de 2 rounds, ce qui permet un tir tous les 3 rounds



Lance-grenades

Bien que remontant au XIXe siècle, les véritables lance-grenades sont nés dans la seconde moitié du XXe siècle.

L'invention du lance-grenades répond à une demande des militaires, qui souhaitaient une arme de soutien pour leur infanterie, tirant des munitions explosives équivalentes aux grenades et ce plus loin et plus vite que ne pourrait le faire un homme. Les fusils lance-grenades, d'une précision médiocre, ne répondant plus aux critères de la guerre moderne, il fallait créer une nouvelle famille d'arme mobile, fiable et à grande portée ainsi qu'une nouvelle génération de munitions qui auraient les mêmes propriétés que les grenades défensives et offensives.

Munitions des lance-grenades

30 x 29 mm
Grenades explosives : 4D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

35 x 32 mm
Grenades explosives : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

40 x 46 mm*
Grenades explosives : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

40 x 53 mm
Grenades explosives : 6D6 / 5D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

40 mm VOG-25
Grenades explosives : Pas de munition de ce type
Grenades à fragmentations : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

43 mm VGM-93**
Grenades explosives : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

50 mm*
Grenades explosives : 6D6 / 5D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

25 x 59 mm***
Grenades explosives : 3D6 / 2D6 / 1D6
Grenades à fragmentations : 3D6 / 2D6 / 1D6

* Ce type de munition existe également en version lacrymogène, Sting et incendiaire.
** La munition de 43 mm VGM-93 existe en version lacrymogène.
*** La grenade de 25 x 59 mm est cataloguée comme munition intelligente. Grâce aux composés et à la puce électronique qu'elle contient, elle peut être programmée par le lance-grenades pour exploser à une certaine distance. La marge d'erreur étant de + ou - un mètre (voir descriptif du XM307 ACSW).

Les mines antipersonnel

Leur origine remonterait au IIe siècle de notre ère avec les premières chausse-trapes, sorte de trou masqué dans le sol contenant des pointes acérées. Mais les premières mines explosives firent leur apparition au XIVe siècle en Chine. Ces premiers pièges à poudre noire se présentaient sous forme de bombes en céramique et en bois actionnées par un système d'allumage rudimentaire à silex, et à la fiabilité relative. Concrètement, la victime marchait sur une blanche en bois pivotante qui, par son action de rotation, faisait se frotter deux silex qui embrasaient une mèche générant l'explosion de la poudre. Depuis, la technologie de ces engins

a considérablement évolué pour en faire des armes fiables et meurtrières. Les premières mines dites modernes (à déclenchement mécanique) dateraient de 1862, durant la guerre civile américaine où elles furent employées par les troupes confédérées pendant la bataille de Yorktown.
Par la suite, les mines furent intensément utilisées lors des deux guerres mondiales, particulièrement au cours de la seconde et dans tous les conflits qui suivirent jusqu'à aujourd'hui. De tailles et de formes variées selon leur origine, les mines antipersonnel possèdent également plusieurs modes de fonctionnement et de déclenchement. Contrairement à certaines idées reçues, les mines antipersonnel ne servent généralement pas à tuer mais à blesser. En effet, les blessés ralentissent une armée et mobilisent plus d'hommes pour les secourir.

Actuellement et ce depuis plusieurs années, nombre d'organisations font campagne contre les mines antipersonnel, qui sont responsables de la mort ou de la mutilation de milliers de civils par an à travers le monde. On estime à plusieurs millions le nombre de mines antipersonnel toujours actives, notamment en Afrique, en Asie du Sud-Est et en ex-Yougoslavie.
À l'instar des grenades, le système de sécurité des mines (afin d'éviter tout accident lors de la mise en oeuvre) est assuré par une goupille de sécurité qui, dès qu'elle est retirée, active la mine et ce jusqu'à ce qu'elle explose. La durée de vie d'une mine antipersonnel peut aller jusqu'à plusieurs dizaines d'années.

Les armes de destructions massives

Nom donné aux armes non conventionnelles destinées à générer des dégâts en masse sur les armées et les populations civiles.
Historiquement, ces armes étaient utilisées lors de sièges au Moyen-Age, durant lesquels les assiégeants catapultaient des cadavres contaminés par la peste ou autres maladies contagieuses afin de déclencher une épidémie chez les assiégés. Durant la conquête de l'Amérique, des couvertures ayant été en contact avec le virus de la variole furent données aux populations indiennes afin de les affaiblir, voire même les exterminer. Les armes de destruction massive sont réparties en trois catégories :

- Les armes nucléaires
- Les armes chimiques
- Les armes biologiques



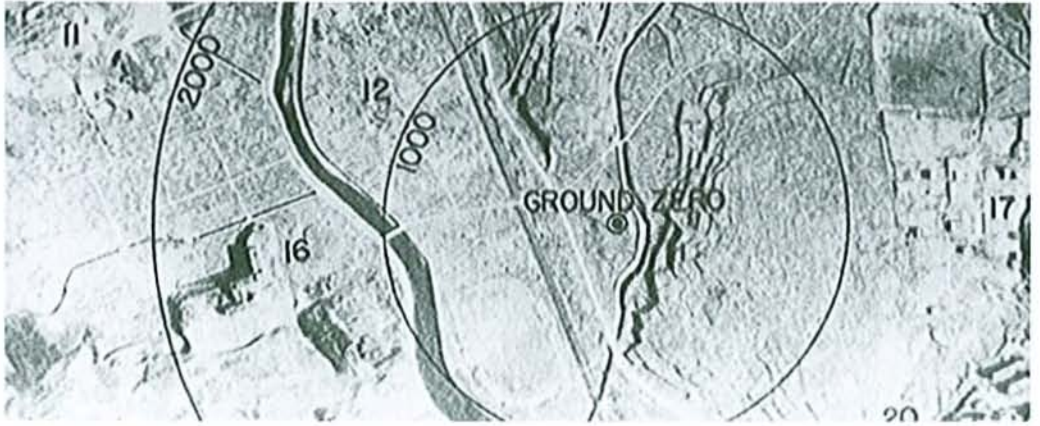
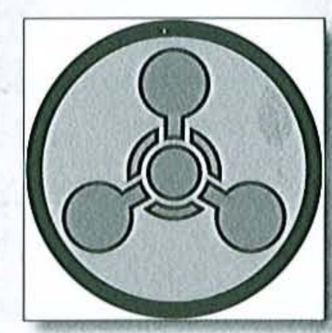


Photo aérienne de Nagasaki avant et après le bombardement atomique


Symbole de danger radioactif


Symbole de danger chimique


Symbole de danger biologique

Il ne faut pas oublier que les investigateurs et autres personnages peuvent être en contact avec ces trois éléments suivant les circonstances, sans qu'il y ait une attaque : fuite radioactive dans une centrale nucléaire, contamination dans un laboratoire...

Les armes atomiques

Armes utilisant des éléments radioactifs comme le plutonium ou l'uranium pour déclencher une réaction en chaîne, leurs origines remontent à 1896 avec la découverte de la radioactivité par les physiciens français Henri Becquerel et Marie Curie.
Mais il fallut attendre les années 30 pour que se développe des recherches militaires sur l'élaboration d'une arme nucléaire, aux États-Unis, en France, en Union Soviétique et en Allemagne. Ce sont les États-Unis qui mirent au point la première bombe qu'ils firent exploser le 16 juillet 1945 dans le désert du Nouveau Mexique. Et moins d'un mois plus tard, les deux seules bombes atomiques utilisées à des fins militaires furent lancées les 6 et 9 août 1945, respectivement sur les villes japonaises d'Hiroshima et de Nagasaki.
Plus définie à ce jour comme une arme dissuasive que destructrice, le nombre d'ogives nucléaires se monte pourtant à plusieurs milliers à travers le monde, répartis entre une poignée de nations : les Etats-Unis, la Russie, la France, le Royaume-Uni, la Corée du Nord, l'Inde, le Pakistan et Israël.

Effet d'une explosion atomique

Se retrouver dans le rayon d'action d'une explosion atomique est généralement fatal. Les pouvoirs destructeurs d'une telle arme auprès de la population ont pu malheureusement être constatés lors des largages des deux seules bombes atomiques utilisées à ce jour à Hiroshima et Nagasaki.
Les dégâts générés par une explosion nucléaire sont variables suivant la puissance de la bombe, exprimée en équivalant TNT. Pour exemple : une bombe ou un missile nucléaire d'une puissance de 10 mégatonnes, soit dix millions de tonnes de TNT, causerait des dégâts jusqu'à une distance d'environ 30 kilomètres. Ces dommages sont générés par le souffle (soit l'effet mécanique) jusqu'à plusieurs kilomètres, puis par l'effet thermique, la chaleur dégagée par l'explosion. À ceci se rajoute la radioactivité qui contaminera la zone et provoquera des maladies cancéreuses souvent sur plusieurs générations.

Pour une puissance de 10 mégatonnes

- **De 0 à 2 kilomètres :** Mort immédiate
- **De 2 à 5 kilomètres :** lancer 1D100, de 01 à 85 : mort immédiate, de 86 à 92 : décès dans 3D10 jours et 6D6 points de dégâts, de 93 à 99 : décès dans 1D6 ans et 5D6 points de dommage, 100 : miracle ! Aucune séquelle et 1D6 points de dégâts
- **De 6 à 15 kilomètres :** test sur la table de résistance entre la constitution de la victime et les radiations, virulence 20, sous peine de décéder dans 1D6 ans. La victime subit néanmoins, 3D6 points de dégâts causés par la chaleur
- **De 16 à 25 kilomètres :** test sur la table de résistance entre la constitution de la victime et les radiations, virulence 15, sous peine de décéder dans 1D6 ans. La victime subit néanmoins 2D6 points de dégâts causés par la chaleur
- **De 26 à 30 kilomètres :** 1D6 points de dégâts causés par la chaleur

Effet de la radioactivité sur l'organisme

L'effet sur l'organisme de la radioactivité est mesuré en « rem ». Un compteur Geiger donne le taux de radioactivité ambiant tandis qu'un dosimètre indique le taux de radiation absorbé par un organisme.
La liste ci-dessous indique différents types d'exposition ainsi que la virulence qu'il faudra opposer à la Constitution de la victime.

- **Fuite radioactive mineure**
  Virulence 10, test à effectuer toutes les heures
- **Fuite radioactive moyenne**
  Virulence 20, test à effectuer toutes les 30 minutes. 1D4 points de dégâts toutes les 30 minutes d'exposition
- **Fuite radioactive majeure**
  Virulence 30, test à effectuer toutes les 5 minutes. 1D4 points de dégâts toutes les 5 minutes d'exposition
- **Zone contaminée de 0 à 1 km de la contamination**
  Virulence 20, test à effectuer toutes les 15 minutes
- **Zone contaminée de 1 à 5 km de la contamination**
  Virulence 15, test à effectuer toutes les 30 minutes. 1D4 points de dégâts toutes les 30 minutes d'exposition
- **Zone contaminée de 6 à 10 km de la contamination**
  Virulence 10, test à effectuer toutes les heures. 1D4 points de dégâts toutes les heures d'exposition

Lorsqu'un Test est raté, la victime tombe inconsciente à cause des radiations. Relancez 1D100 :

- **De 01 à 60**, la victime ne subira aucune séquelle de son exposition
- **De 61 à 85**, elle développera un cancer dans 1D6 ans
- **De 86 à 95**, elle développera un cancer dans 1D10 mois
- **De 96 à 99**, grave lésion qui engendrera un décès dans 1D10 jours et une perte journalière de 1D4 points de vie, ainsi que 1 point de Force, de Constitution et de Dextérité
- **100**, mort immédiate.
  Si la victime inconsciente est toujours dans une zone d'exposition, continuez à effectuer des Tests sur la Table de Résistance à la même fréquence et à chaque Test raté, relancez 1D100 en rajoutant 10% cumulatifs au score.

Les armes chimiques

Surnommées « les armes nucléaires du pauvre », elles utilisent des produits chimiques toxiques pour les humains et tout autre être vivant, et furent développées et utilisées durant la Première guerre mondiale par les deux camps. Dans un premier temps, les agents toxiques étaient conditionnés dans des bonbonnes de gaz et libérés lorsque des vents favorables étaient en mesure de les disperser vers les lignes ennemies. Par la suite, ces agents toxiques furent introduits dans des munitions comme les bombes ou obus d'artillerie, voire même des grenades où on remplaça la charge explosive principale.
Arme dévastatrice, simple et la portée de tous, elle s'avère quasiment aussi dangereuse pour leurs utilisateurs que pour leurs cibles.
À la fin de la Première guerre mondiale, et bien que les armes chimiques furent utilisées beaucoup moins intensément dans la plupart des conflits par la suite, leurs effets étaient toujours aussi dévastateurs.
En 1997, l'utilisation de ces armes fut proscrite par la Convention sur l'Interdiction des Armes Chimiques (CIAC) et les stocks devaient être détruits. À ce jour, certains pays n'ont toujours pas signé ou ratifié

Le gaz capture les gangsters sans effusion de sang



L'injection de gaz asphyxiants par un policier protégé par un écran pare-balle rend les gangsters inconscients en peu de temps

Comment le gaz est introduit dans la chambre où les escrocs résistent à la capture. L'assiégeant ouvre la vanne du réservoir de gaz, protégé par un masque.

On présente la police de Paris transportant un gangster maîtrisé par le gaz.

L'invention d'un homme de Chicago, un pistolet à gaz lacrymogène, dans le cercle, décharge quand la plaque avant du coffre-fort est entamée par le perceur de coffre, complétant le circuit électrique qui envoie l'alarme de police. La victime aveuglée est facilement capturée et emprisonnée.

Le gaz permet juste de remplacer les balles afin de traduire les gangsters en justice.
Les expériences conduites récemment par la Brigade française des Gaz ont prouvé qu'une injection de gaz dans une cachette souterraine rend les victimes inertes rapidement et - ce qui est plus important - évite les pertes humaines.
La procédure de capture est illustrée ci-dessus.
Les agents de police se mettent en position pour contraindre les criminels à la capitulation, en s'approchant de la porte de la cache derrière leur bouclier tout en les exhortant à sortir.
En cas de refus, les assiégeants percent un trou dans la porte, font glisser la mèche à travers l'ouverture du bouclier, insèrent le tuyau du réservoir de gaz asphyxiant et ouvrent la vanne. Bientôt on entend une série de hoquets suivie des bruits sourds de la chute des corps. Il ne reste plus à la police qu'à transporter les corps inconscients en prison.
NDT : La brigade des gaz est l'ancêtre de la BRI

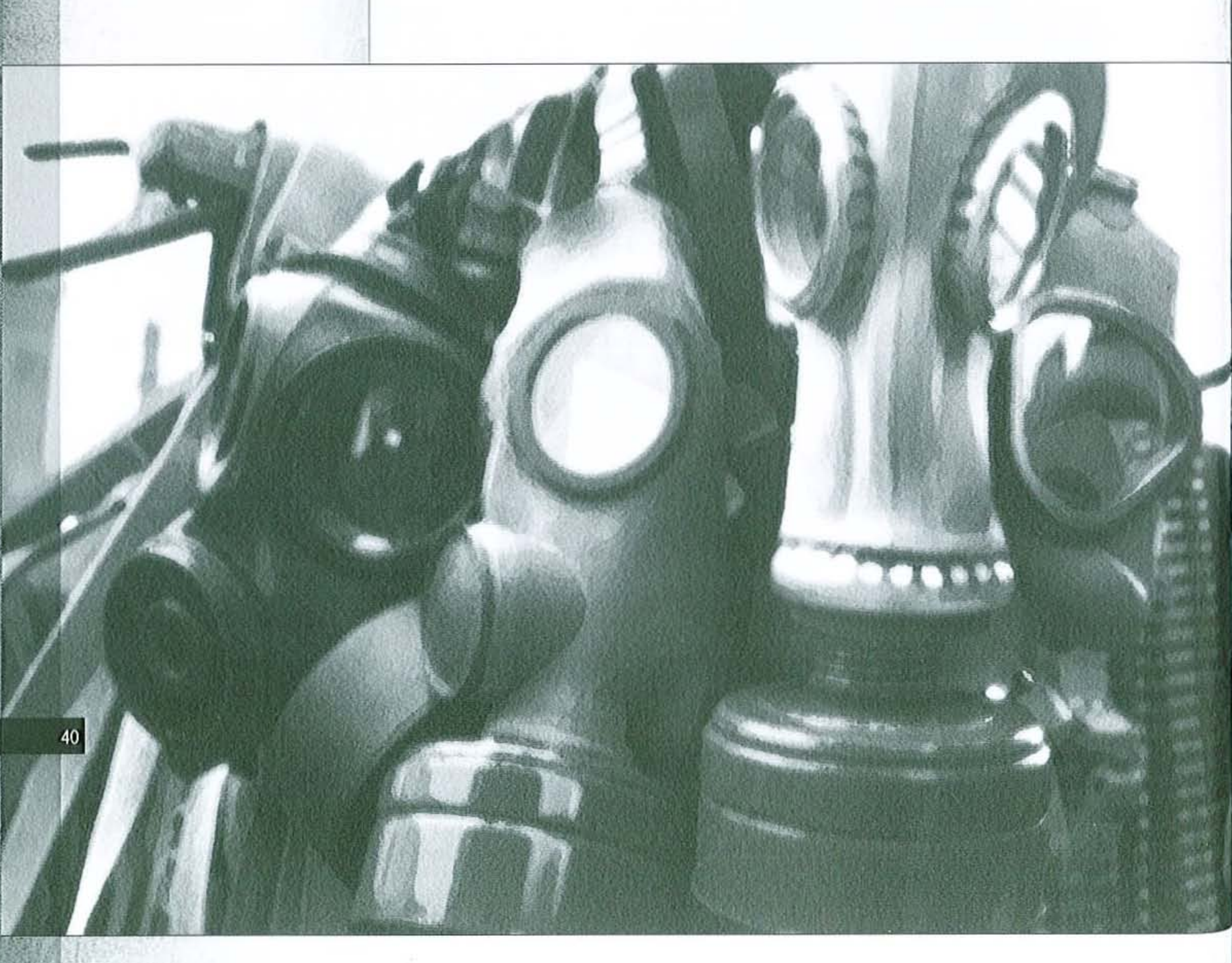
Modern Mechanix - 1933

la Convention : l'Angola, les Bahamas, la Birmanie, la Corée du Nord, l'Égypte, Israël, la République Dominicaine, la Somalie et la Syrie.

Le Test sur la Table de Résistance est à effectuer à chaque round d'exposition aux agents chimiques. Tout comme les dégâts, qui sont cumulatifs et qui sont encaissés par la victime à chaque échec lors du Test sur ladite Table.

Les armes biologiques

Armes destinées à propager des germes pathogènes tels que des virus ou des bactéries, elles ont pour but de contaminer les troupes et les populations ennemies en générant une épidémie, voire une pandémie. Leurs origines remontent à plusieurs siècles, quand certaines armées, comme expliqué précédemment, catapultaient des cadavres porteurs de maladies contagieuses ou distribuaient des linges infestées par la variole.
Officiellement - et malgré les recherches effectuées par nombre de puissances sur le sujet - aucune arme biologique ne fut jamais utilisée à des fins militaires. Cependant, des groupes terroristes se servent aujourd'hui de ces armes afin de semer la panique parmi les populations civiles. C'est ce qu'on appelle le bioterrorisme, comme nous avons pu le voir aux États-Unis après le 11 septembre avec les fameuses enveloppes contenant de l'Anthrax.
La propagation des germes peut se faire de plusieurs façons : par contact d'une personne déjà atteinte de la maladie, par voie aérienne (dispersion des germes sous forme d'aérosol ou de poudre), par ingestion dans le cas où l'agent biologique serait présent dans l'eau ou la nourriture, ou par voie cutanée à travers une blessure ou une entaille sur la peau. Même si certains de ces virus ou bactéries ont été quasiment ou complètement éradiqués, des souches existent dans certains laboratoires à des fins de recherche. Les données des maladies et autres agents pathogènes décrits le sont sous leurs formes d'armes biologiques.
Dans les caractéristiques des agents pathogènes suivants, outre le fait d'en trouver le type, la virulence, la voie d'inoculation, l'incubation et les symptômes, vous trouverez également, les conséquences d'un Test réussi ou d'un échec sur la Table de Résistance si aucun traitement adéquat n'est administré.



Les protections

L'Homme, pour sa survie, a toujours du trouver des moyens afin de se protéger des éléments extérieurs froid, vent, tremblement de terre.... Puis vint le temps où il compris qu'il devait tout d'abord se protéger de lui-même, ou du moins de ses congénères. La date exacte de l'apparition des premières protections est encore vague, mais elle remonterait à longtemps avant Jésus Christ et ces armures primitives revêtaient vraisemblablement la forme de peaux de bête épaisses.
Puis vint le tour des véritables armures : des protections spécifiquement adaptées pour se protéger des armes des adversaires. Elles se composaient alors de cuir bouilli ou de plaques de bois qui apportaient une protection minimale, voire symbolique face à certaines armes. En marge des armures, les boucliers firent eux aussi leur apparition et offraient une des meilleures protections pour leur utilisateur par rapport aux armures de l'époque.

Costume de démineur



Vêtu de son costume officiel, cet officier de police allemand, chargé d'ouvrir les colis piégés trouvés à la Poste, ressemble à un ancien guerrier en armure. Le masque et le rembourrage sont conçus pour le protéger si une explosion se produisait, en dépit de son doigté délicat. Dans l'illustration ci-dessus, un paquet suspect est sur le point d'être ouvert.

Modern Mechanix - 1933

Tout au long des siècles avant notre ère, les armures et boucliers ne cessèrent de s'améliorer conjointement à l'efficacité grandissante des armes. Au cuir bouilli et au bois vint s'ajouter le métal avec en premier lieu le cuivre puis le bronze, pour arriver finalement au fer qui composa en grande majorité les armures et bouliers durant plusieurs siècles. Leurs formes et les matériaux qui les composaient variaient d'un pays à un autre, et particulièrement d'un continent à un autre en fonction des cultures et surtout du climat dans lequel les hommes étaient amenés à vivre. Ainsi, porter une armure de métal, lourde et encombrante, dans un milieu chaud relève plus de la folie que de la raison et l'on préférera opter pour des armures certes moins efficaces mais plus légères, plus agréables et moins contraignantes pour leurs utilisateurs.

L'ancêtre des gilets pare-balles ressemblait aux jaques, sortes de vêtements matelassés constitués d'environ une vingtaine de couches de tissu de lin ou de soie afin d'offrir une protection certaine contre les flèches. Mais il fallut attendre 1881 et le docteur George Emey Goodfellow, un médecin américain ; celui-ci découvrit après un duel que le mouchoir en soie avait quelque peu ralentit la balle l'ayant touché. Ce ne fut que quelques années plus tard, en 1902, qu'un autre américain du nom de Zeglen utilisa la découverte de Goodfellow pour développer les premiers gilets pare-balles. Ces gilets de soie très coûteux, car très longs à fabriquer, pouvaient freiner sensiblement une balle à l'impact.
Durant la Première guerre mondiale, on revint aux fondamentaux en remettant au goût du jour les armures métalliques comme les plastrons en alliage d'acier, utilisés notamment par les tireurs d'élite des deux camps. Mais ces plastrons lourds, encombrants et bruyants ne firent pas l'unanimité parmi la troupe, et ce malgré leur redoutable efficacité. D'autres armures comme les cottes de mailles et les armures d'écailles furent également réemployées après amélioration pour les besoins de la guerre, sans plus de succès.

Liste des armures et protections

Types	Époque	Protection	Gêne
Armure en cuir souple	Ancienne	1	-
Armure d'écaille	Ancienne	4	-10%
Armure de cuir bouilli	Ancienne	2	-5%
Armure de plaques	Ancienne	5	-20%
Bouclier anti-émeute	1930	2	-10%
Bouclier en bois	Ancienne	1	-5%
Bouclier en métal	Ancienne	2	-5%
Brigantine	Ancienne	3	-10%
Casque anti-émeute à visière	1970	2	-
Casque de chantier	1910	1	-
Casque de moto intégral	1950	3	-
Casque militaire en métal	1900	2	-
Casque militaire moderne	1980	3	-
Cotte de mailles	Ancienne	4	-10%
Gilet pare-couteaux	1950	3	-5%
Gilet pare-éclats (métal)	1942	5	-15%
Gilet pare-éclats (céramique)	1960	4	-5%
Jaque	Ancienne	3	-10%
Masque anti-gaz ancien	1915	1	-
Masque anti-gaz moderne	1938	2	-
Veste en cuir	Ancienne	1	-
Tenue complète de démineur ancienne	1930	5	-15%
Tenue complète de démineur moderne	1990	10	-20%
Tenue NBC complète	1950	1	-10%
Tenue polaire (Inuit)	Ancienne	2	-15%
Tenue polaire (Moderne)	1900	2	-10%

La fin des années 20 allait voir apparaître les prémices du gilet pare-balles moderne, sous la forme de gilets rembourrés de coton compressé et qui étaient en mesure de stopper une grande majorité des munitions de l'époque. Leur évolution dans les décennies à venir suivit celle des projectiles de plus en plus puissants, et leurs compositions s'en trouvèrent de fait radicalement changées. De fines plaques d'alliage d'acier ont été ajoutées, dans les années 30, à ces gilets, qui seront notamment employés par les équipages de bombardiers durant la Seconde guerre mondiale afin de les protéger des shrapnels.

Illustrations de protections diverses

Différents modèles de gilets pare-balles

Gilet pare-éclats

Gilet pare-couteaux

Plastron d'acier

Armures médiévales

Tenue de démineur moderne

Tenue d'unité d'intervention

Masques anti-gaz modernes

Masque anti-gaz ancien

Puis vinrent les années 60 où les gilets adoptèrent des plaques de céramique, du nylon et de la fibre de verre. Ils furent utilisés très largement durant les conflits des années 60 et 70 et particulièrement durant la guerre du Vietnam. L'année 1972 allait révolutionner l'évolution du gilet pare-balles avec la commercialisation d'une nouvelle fibre synthétique : le Kevlar ! Ce dernier compose encore de nos jours la grande majorité des gilets pare-balles. Son faible poids, sa résistance et sa capacité à absorber l'énergie cinétique d'une balle en font le matériau idéal de défense contre les armes à feu courantes. Actuellement, plusieurs recherches visent à mettre au point un matériau plus léger et plus solide que le Kevlar. Les développements les plus aboutis combinent des éléments de nanotechnologie à de la soie synthétique d'araignée : un matériau dix fois plus résistant que l'acier et trois fois plus que le Kevlar. Officiellement, les gilets composés de ces nouvelles technologies n'existent pas encore ; mais

L'utilisation des gilets pare-balles

Liste des gilets pare-balles

Types	Époque	Munition	Protection	Gêne
Armure d'écailles ou de mailles	1913	8	4	-10%
Gilet « Barrier vest » (police)	1968	12	5	-10%
Gilet capitonné Type 1	1932	10	4	-5%
Gilet capitonné Type 2	1936	12	5	-10%
Gilet en soie « Zeglen »	1902	4	1	-
Gilet en soie renforcé	1910	6	2	-5%
Gilet en coton compressé	1929	8	3	-5%
Gilet pare-éclats moderne	1980	6	4	-
Gilet pare-éclats renforcé	1985	8	7	-5%
Gilet Kevlar Type 1	1975	8	2	-
Gilet Kevlar Type 2	1976	9	3	-5%
Gilet Kevlar Type 3	1986	12	4	-10%
Gilet Kevlar Type 4	1994	13	5	-10%
Gilet Kevlar Type 5	1998	16	6	-15%
Gilet Kevlar Type 6	2001	20	8	-15%
Gilet M-1651 (Armée US)	1951	8	4	-5%
Gilet « Soie d'araignée »*	2008	20	7	-10%
Plastron d'acier	1914	16	10	-15%

*Le gilet en soie d'araignée dont le programme a démarré en 2006, n'est pas encore en service, ni à l'état de prototype ..Officiellement.

qui nous dit qu'il n'y aurait pas quelques prototypes dans des laboratoires et centres d'essai ultrasecrets ?

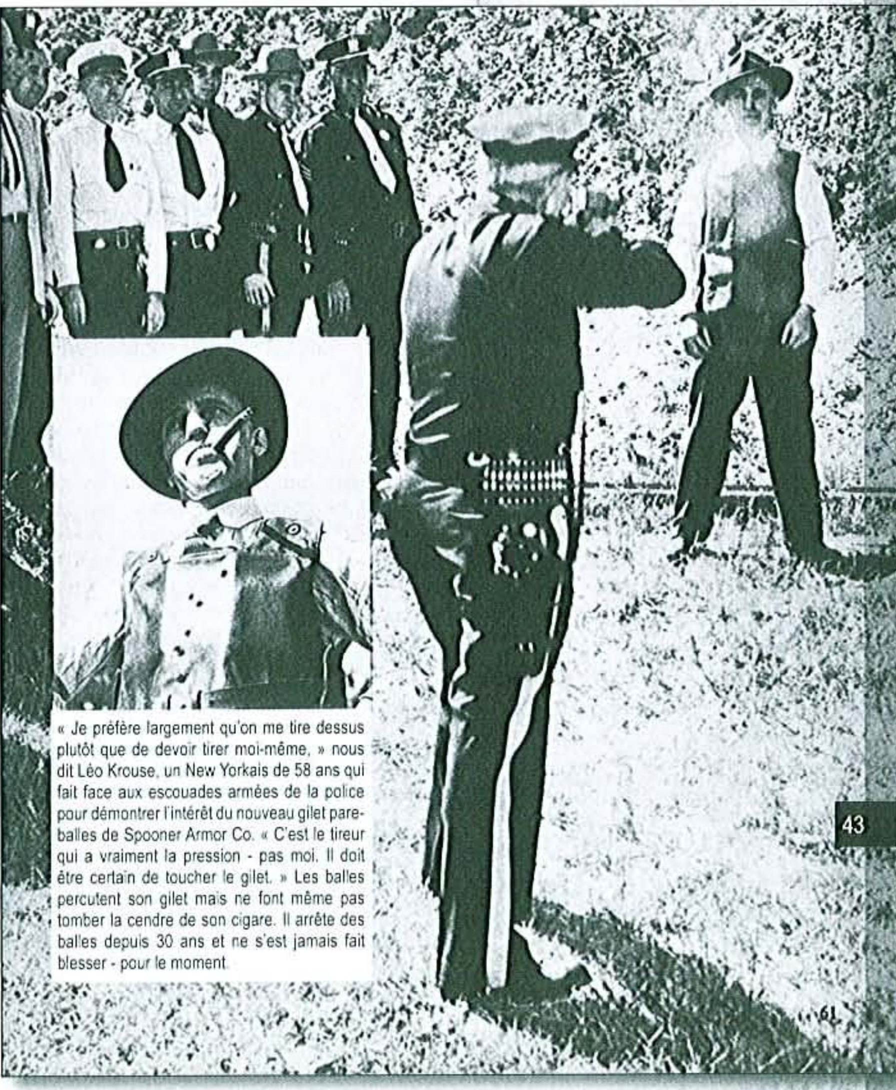
Les règles de *l'Appel de Cthulhu* ne prévoyant pas une localisation des blessures proprement dites si ce n'est la possibilité de cibler ses coups *(cf. p.85 du Livre de Base)*, on part du principe qu'une attaque touchera par défaut la partie du corps la plus importante et la plus exposée : à savoir le torse et l'abdomen, voire le dos. Ces parties sont protégées par un gilet pare-balles. Une réussite spéciale ou une réussite critique permettra de cibler une autre partie du corps non protégée.
En ce qui concerne la protection qu'apportent les gilets, elle est composée de deux valeurs : la première indique les dégâts maximaux des types de munitions qu'ils peuvent absorber. Par exemple, un gilet en fibre de coton qui possède un score en « munition » de 8 stoppera net toute balle causant au maximum 8 points de dégâts (comme les munitions de .22 long rifle, .25 ACP, .32 ACP, 7,62 mm, 7,65 mm, 8 mm, etc.). La deuxième valeur indique quant à elle le score de protection pour toutes les autres munitions et attaques, valeur qu'il faudra déduire des dégâts infligés. Pour les plombs de chasse comme la chevrotine, ils seront stoppés automatiquement par tous les gilets possédant un score en « munition ».

La liste des protections fournit un large panorama des différentes protections que les personnages pourront trouver à travers leurs époques. N'oublions pas que les musées et beaucoup de châteaux, encore de nos jours, regorgent d'armures et autres pièces médiévales.

Les gilets pare-balles face aux autres armes

La principale fonction d'un gilet pare-balles est de stopper un certain type de munition en absorbant son énergie cinétique. C'est pour cela qu'une attaque portée avec une arme blanche, contondante ou de jet tel un arc, sera - selon le type de gilet - plus efficace qu'une balle.

Le métier le plus dangereux ?



Modern Mechanix - 1949

Un Bouclier à l'Epreuve des Balles Protège les Officiers de Police dans les Fusillades

On vient d'inventer des boucliers blindés pliables pour protéger le corps des policiers lors des fusillades, pour aider Oncle Sam dans sa lutte contre le crime. Ces boucliers ont été conçus suite à une échauffourée impliquant quatre officiers devant la Gare de l'Union à Kansas City, dans le Missouri.

Cette armure pliable n'entrave pas les mouvements du corps. Elle est faite de trois parties, les deux se trouvant aux extrémités pouvant se rabattre sur la partie centrale. Sur la partie supérieure se trouve une lucarne fabriquée à partir d'un verre à l'épreuve des balles et qui permet aux officiers de voir à travers.

La partie centrale possède un trou situé sur la droite, pouvant laisser passer le canon d'un pistolet. Une courroie placée sur les épaules permet de maintenir le bouclier en position pendant que la main gauche le maintient à distance voulue du corps. Il ne laisse dépasser les jambes qu'à partir des genoux, qui peuvent se trouver exposés aux tirs d'autres armes.





À gauche, vue de face de l'armure pliable conçue pour protéger la police des balles des bandits. La photographie montre que seules les jambes sous les genoux sont exposées aux fusillades. L'officier possède une vue complète derrière sa vitre à l'épreuve des balles située près du sommet. Le dessin ci-dessus montre comment le bouclier tient sur les épaules. Grâce aux sections pliables, il peut être replié afin de se tenir assis dans une automobile.

Modern Mechanix -1933

Masque à gaz ou masque anti-gaz ?

L'expression « masque à gaz » dans le cas de masques de protection est une erreur commune.
En effet, ce terme n'est utilisé que dans le cas d'un masque qui sert à respirer du gaz, comme lors d'une anesthésie ou d'un masque à oxygène, tandis que le « masque anti-gaz » sert à se protéger des gaz extérieurs - comme son nom l'indique.

Les protections NBC

Les protections NBC (Nucléaire, Bactériologique et Chimique) permettent de se protéger ou de se mouvoir dans un environnement contaminé.

Utilisées depuis des siècles lors d'épidémies virales, bactériologiques ou microbiennes sous la forme de masques sommaires en tissu, elles ont rapidement évolué lors de l'utilisation des premiers gaz de combat en 1915. Tout d'abord, ces masques de tissu et de coton humidifiés, n'apportaient qu'une protection sommaire et limitée pour leurs utilisateurs. Ce n'est qu'en 1916 qu'apparurent les premiers véritables masques anti-gaz disposant d'un filtre à charbon actif, ancêtre du masque moderne.

Par la suite, la prolifération des risques d'attaques NBC et l'apparition des armes nucléaires obligèrent ces protections à s'étendre à une tenue complète, protégeant l'intégralité du corps : les combinaisons NBC. Ces dernières, inventées durant les années 40 lors des premiers travaux sur la bombe atomique, sont classées en deux types : la première est un survêtement de protection léger que l'on enfile par-dessus les vêtements traditionnels et le second est une combinaison intégrale à port permanent dont certaines, autonomes, possèdent leur propre approvisionnement en oxygène, à la manière d'une combinaison de plongée. Bien qu'efficaces, elles n'offrent qu'une protection limitée dans le temps.

La plupart des combinaisons NBC modernes sont équipées de papiers détecteurs ou d'appareils de mesure plus sophistiqués permettant d'évaluer et de connaitre le type et l'ampleur de la contamination à laquelle elles sont exposées.

La liste qui suit indique, selon les types, la protection qu'elles offrent face à une agression nucléaire (N), biologique (B) ou chimique (C). Celle-ci est donnée soit en temps soit en bonus à rajouter à la Constitution de la victime lors du Test d'opposition. La dernière colonne décrit les éventuelles gênes que peuvent apporter ces protections, ainsi que la catégorie de compétences qu'elles affectent.

Liste des protections NBC

Type de protection	N	B	C	Gêne
Masque en tissus	-	+1	+1	-
Masque en tissus et coton humidifié	-	+1	+2	-
Masque anti-gaz léger (1915)	-	1h	1h	-10% (sensorielles)
Masque anti-gaz intermédiaire (1940)	-	2h	1h	-5% (sensorielles)
Masque anti-gaz EVO 1 (1960)	-	2h	2h	-
Masque anti-gaz EVO 2 (1990)	-	3h	2h	-
Survêtement NBC (intégral)	30mn	2h	1h	-5% (action)
Combinaison NBC (intégral)	1h	2h	2h	-10% (action)
Combinaison NBC autonome (intégral)	2h	2h	2h	-20% (action)

Équipement et accessoires

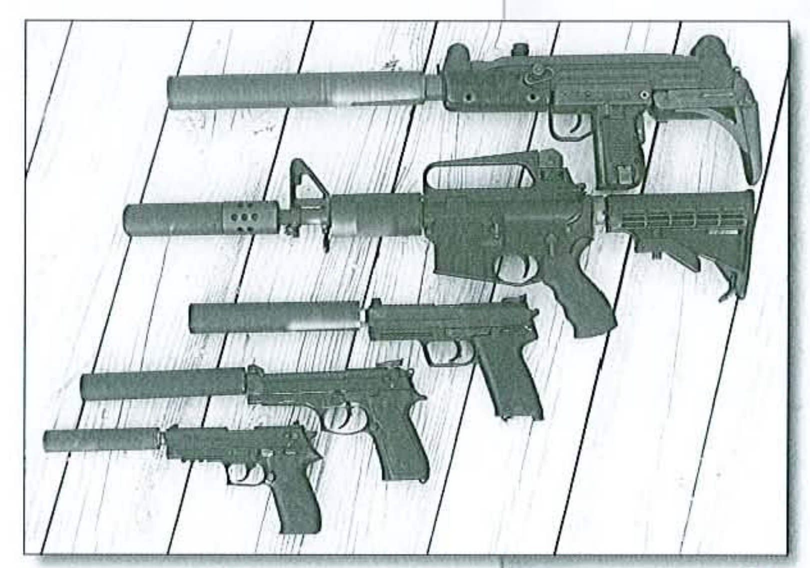
Avec l'évolution de la technologie des armes à feu, des accessoires ont été mis au point pour permettre d'en améliorer ou faciliter l'utilisation.
Dans ce but, plusieurs familles d'accessoires additionnels ont vu le jour afin de non seulement améliorer les capacités de l'arme utilisée, mais aussi de l'homme qui l'utilise - en augmentant les capacités du corps humain comme par exemple : l'utilisation de lunettes de visée nocturne afin d'améliorer la visée et également de r voir sa cible dans des conditions nocturnes ou de faibles luminosité. D'autres permettent d'atténuer le gros défaut d'une arme à feu : le bruit de sa détonation, et ceci grâce aux silencieux.

Les silencieux

Inventés en 1908, les silencieux pour armes à feu (utilisés en majorité par la pègre, les anarchistes, les terroristes et autres tueurs à gage) furent progressivement interdits à travers le monde.
Ils se présentent sous la forme de tubes cylindriques de longueur variable, qui se vissent au bout du canon. À l'intérieur, des chambres en série permettent d'atténuer progressivement la détonation du coup de feu. Malgré l'interdiction, les silencieux étaient toujours fabriqués, le plus souvent de manière artisanale, pour finir par être produits en série par les États belligérants lors de la Seconde guerre mondiale afin d'en équiper les commandos, partisans et services secrets durant le conflit.
Aujourd'hui, bien que l'utilisation de silencieux soit généralement prohibée pour les particuliers, de nombreuses forces spéciales armées et services secrets en utilisent lors d'opérations spéciales de façon courante.
Appliquez un malus de -20% au Test d'Écouter des adversaires à proximité dans le cas de tir d'une arme à silencieux.

Les silencieux ne s'adaptent pas à toutes les armes et seules certaines peuvent accepter un tel accessoire. Mis à part le Nagant M1895, les silencieux ne peuvent s'adapter sur les revolvers et autres armes à barillet du fait de l'absence d'étanchéité au niveau des chambres qui rend inefficace leur utilisation. En ce qui concerne les autres armes, mis à part certains modèles, elles doivent être modifiées par un armurier pour pouvoir accepter un silencieux. Cette opération, bien que souvent illégale, se tarifie aux alentours de 20$ dans les années 20 à 50$ aujourd'hui. Chaque silencieux étant spécifique à une arme bien précise, il ne peut s'adapter à une autre que celle pour laquelle il a été conçu.

En règle générale, les silencieux altèrent la portée des armes sur lesquelles ils sont utilisés. Cette diminution n'étant pas assez sensible pour être prise en compte dans les règles de *l'Appel de Cthulhu*, elle se trouve donc ignorée. Néanmoins, la précision peut être altérée lors de l'utilisation de silencieux selon leur origine et généralement leur qualité. Leur durée de vie est aussi limitée dans le temps : une utilisation répétée use les chambres de réduction acoustique et ils deviennent inefficaces au bout d'un certain nombre de tirs, particulièrement sur les armes automatiques.
Prix moyen : - / 10 $ / 700 $


Adapatation de silencieux sur différents types d'armes

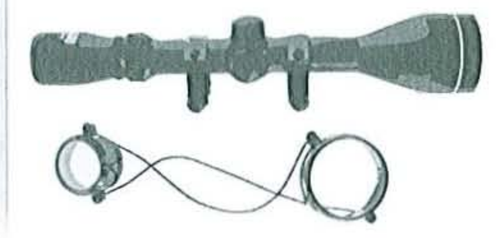
- **Fabrication artisanale de mauvaise qualité**
  -10% en précision - Inefficace au bout de 10+1D20 tirs pour les armes non-automatiques et semi-automatiques et 10+1D10 pour une arme automatique
- **Fabrication artisanale de moyenne qualité**
  -5% en précision - Inefficace au bout de 20+1D20 tirs pour les armes non-automatiques et semi-automatiques et 20+1D10 pour une arme automatique
- **Fabrication industrielle standard**
  Aucun modificateur en précision - Inefficace au bout de 60+1D20 tirs pour les armes non-automatiques et semi-automatiques et 50+1D10 pour une arme automatique
- **Fabrication industrielle de bonne qualité**
  Aucun modificateur en précision - Inefficace au bout de 100+1D20 tirs pour les armes non-automatiques et semi-automatiques et 80+1D10 pour une arme automatique
- **Fabrication artisanale de grande qualité**
  Aucun modificateur en précision - Inefficace au bout de 150+1D20 tirs pour les armes non-automatiques et semi-automatiques et 100+1D10 pour une arme automatique

Lunettes de visée et viseurs additionnels

L'emploi d'une lunette de visée ne confère pas de bonus particulier au Test d'attaque du tireur. En revanche, la portée efficace de l'arme est augmentée d'un cran. Ainsi, un personnage visant une cible située à portée **Loin** avec une arme dont la portée efficace est **Proche** n'aura pas besoin d'obtenir une réussite spéciale : une réussite normale sera suffisante pour la toucher.

De plus, une lunette de visée peut permettre de toucher une cible qui serait normalement à portée **Hors de vue,** en la « plaçant artificiellement » à portée **Loin** *(voir tableau sur le paragraphe de la portée).*

Lunettes de visée traditionnelles



Apparues sous des formes rudimentaires à partir de la deuxième moitié du XIXe siècle, les lunettes de visée traditionnelles ne peuvent être utilisées que de jour ou dans des conditions de luminosité relativement bonnes.

Prix : 3 $ / 8 $ / 70 $

Lunettes de visée infrarouge et à amplification de lumière

Basées sur le principe des lunettes traditionnelles, ces dernières permettent de voir, avec une lunette infrarouge, une cible dans une totale obscurité jusqu'à 200 m, et jusqu'à 400 m avec une lunette à amplification de lumière dans des conditions de très faible luminosité.

Prix infrarouge : - / - / 600 $

Prix amplification de lumière : - / - / 2000 $

Viseurs à illumination laser ou pointeur laser



Lampe torche sur gros calibre

Un dispositif de fixation de lampe torche sur un fusil gros gibier est une pièce d'équipement insolite qui accompagne le Capitaine R. Stuart Murray et le Major George Witten dans une expédition au Honduras, où ils espèrent mettre la main sur des spécimens pour le compte du Musée américain d'Histoire Naturelle. La lampe, constituée de cinq cellules, est conçue pour être utilisée lors de chasses nocturnes et aidera à viser l'animal aveuglé.



Fixation d'une puissante lampe torche pour la chasse nocturne

Modern Mechanix - 1933

Ces viseurs ressemblent à des boîtiers qui se logent sur ou sous l'arme et émettent un pinceau de lumière rectiligne, qui se matérialise par un point rouge sur la cible. Ce point n'est visible à l'oeil humain que jusqu'à une centaine de mètres.
Permettant une visée plus rapide sans avoir recours aux organes traditionnels de l'arme, ces viseurs permettent au tireur de gagner 10% sur son Test d'attaque. Ce bonus disparaît néanmoins lorsque le faisceau est utilisé sous la pluie ou par temps de brouillard, car pouvant être dévié ou carrément stoppé par une épaisse fumée ou un nuage de poussière.
Ces viseurs étant très fragiles, le moindre choc ou impact les rend inefficaces jusqu'à réparation.
Prix : - / - / 150 $

Viseur point rouge

Ce système de visée projette un point rouge sur une lentille située devant l'œil du tireur et permet de tirer sur sa cible sans avoir à aligner les organes de visée traditionnels de l'arme, et d'ainsi gagner du temps lors de cette phase. Cela se traduit par un bonus au Test de tir de 5%, uniquement lors d'un tir au jugé.
Ce type de viseurs est généralement utilisé sur des fusils d'assaut, bien qu'ils puissent être adaptés sur certains modèles d'armes de poing de gros calibres (calibres .45 et .44).
Prix : - / - / 400

Autres accessoires pour les armes à feu

Cartouchière de ceinture pour 30 cartouches
Prix : 0,70 $ / 1,50 $ / 20 $

Ceinturon de 30 cartouches avec étui
Prix : 1 $ / 2 $ / 60 $

Ceinturon avec étui
Prix : 0,7 $ / 1,50 $ / 45 $

Holster d'épaule
Prix : - / 1,50 $ / 30 $

Housse de rangement pour arme de poing
Prix : - / 1,50 $ / 25 $

Housse de rangement pour arme d'épaule
Prix : - / 5 $ / 60 $

Kit d'entretien
Prix : 1,10 $ / 5 $ / 45 $

Lame chargeur
Prix : - / 0,15 $ / 0,90 $

Lampe-spot de canon
Prix : - / - / 15 $

Magasin amovible de 8 cartouches pour pistolet
Prix : - / 0,60 $ / 10 $*

Magasin amovible de 10 cartouches pour arme d'épaule
Prix : - / 1 $ / 20 $*

*Ajuster de +0,10 $ en 1920 et +2 $ en 2010 par contenance supplémentaire d'une cartouche.

Un appareil photo sur le revolver des policiers capture les preuves



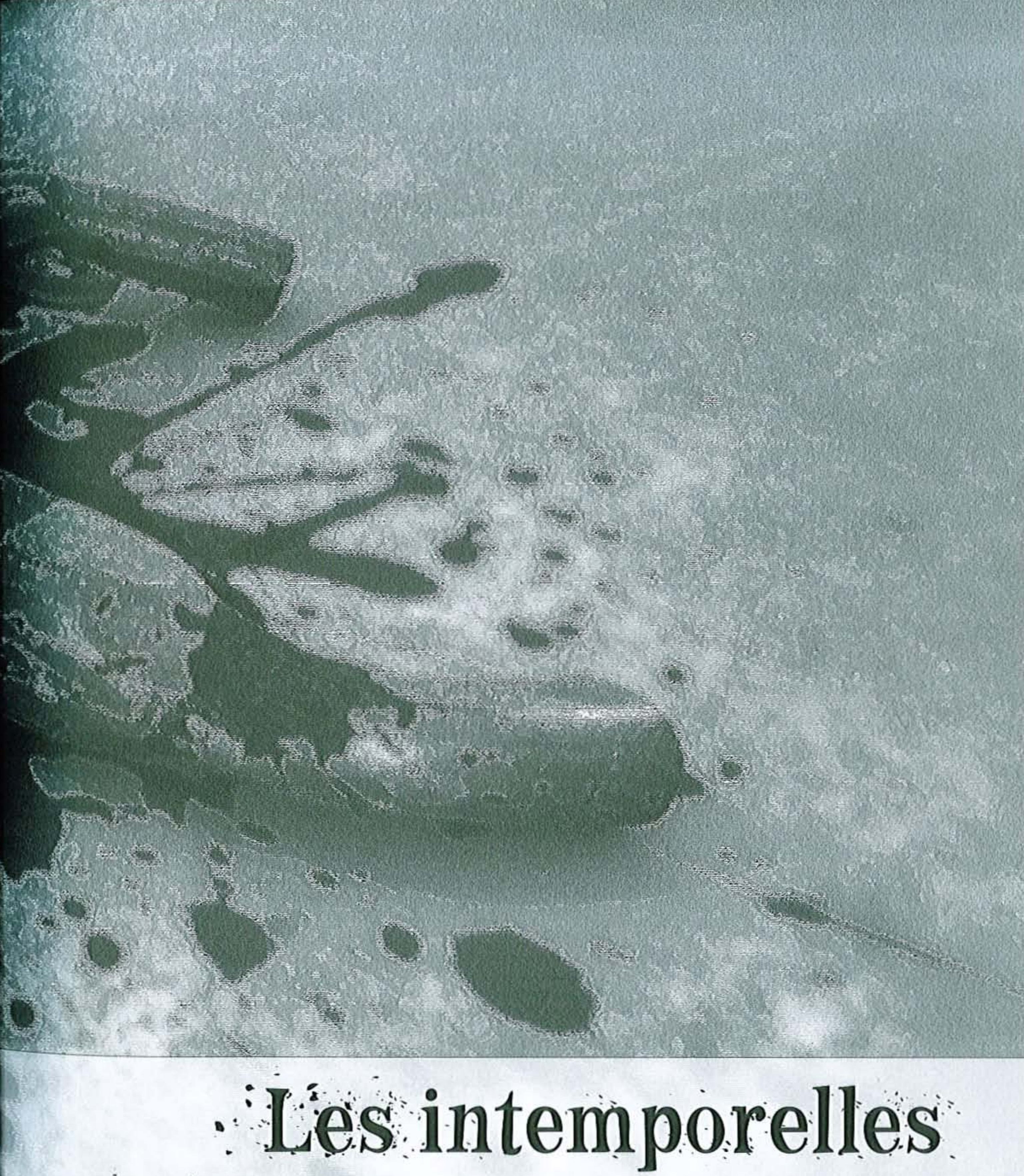
Attaché au canon du revolver, un nouvel appareil photo compact aide les policiers à sécuriser les preuves des crimes.

Attaché au canon d'un revolver de service, un appareil photo compact permet aux policiers de prendre des images en action de toute personne vers laquelle le revolver est dirigé. Les images ainsi obtenues peuvent être présentées devant une cour de justice. L'appareil photo est de forme triangulaire et se trouve attaché sous le canon du revolver au moyen de bagues. La lentille est directement dans la ligne de tir, située sous le museau du revolver. L'appareil est déclenché au moyen d'une pression légère sur la gâchette du revolver, indépendant du déclenchement d'un tir de l'arme. Du fait de la petitesse de cet engin, seule une petite pellicule peut s'accommoder à l'espace de chargement.

Modern Mechanix - 1938







Les intemporelles

Les armes de toutes époques

Les intemporelles
Les armes de toutes époques

Les arts martiaux

Un art martial est la maîtrise de techniques de combat à mains nues ou avec une arme bien spécifique, et qui permet d'en optimiser les capacités d'attaque et de défense.
Les arts martiaux furent l'apanage des castes martiales dirigeantes mais, souvent par nécessité, ils permirent ensuite au peuple de développer des techniques de combat à mains nues ou à l'aide d'objets de la vie courante (élevés pour l'occasion au rang d'armes). Cette nécessité venait souvent du fait de l'interdiction pure et simple à ces catégories de personnes de posséder une arme à proprement parler alors qu'il leur fallait bien se défendre – notamment des attaques de brigands ou des exactions d'armées ennemies.

L'histoire des arts martiaux

Les arts martiaux naquirent en Extrême-Orient, où ils se diversifièrent en un nombre important de disciplines. Les rares éléments d'étude disponibles proviennent principalement des traditions littéraires et artistiques de la Chine et de l'Inde, et laissent à penser que l'émergence des arts martiaux se situe entre le V[e] siècle avant J.-C. (date à laquelle les Royaumes combattants chinois fabriquaient des sabres quasi-industriellement) et le III[e] siècle après. J.-C. (date à laquelle sont transcrites les bases fondamentales des arts martiaux).
Ces documents et objets sont fort rares et, de ce fait, de nombreux Maîtres pensent que leurs arts ont vu le jour en Chine au début du VI[e] siècle après J.-C., lorsqu'un moine venu d'Inde arriva au temple Shaolin, au pied des monts Song Shan du Royaume du Wei. Ce moine, nommé *Bodhidharma*, enseigna une forme de bouddhisme dans laquelle le disciple atteignait l'Illumination par une méditation perpétuelle. Il resta lui-même neuf ans assis, contemplant le fond d'une grotte, avant de former des élèves. Afin de leur permettre de supporter ces longues heures de méditation, il enseigna techniques et exercices permettant de s'endurcir et de se défendre dans les montagnes reculées où ils séjournaient. De ces enseignements émergea le *Dhyana*, l'école du bouddhisme méditatif plus connu sous le nom de bouddhisme chan (zen en japonais). L'art martial connu sous le nom de *Shaolin Ch'uan-Fa*, ou boxe du temple de Shaolin, est fondé sur ces exercices, comme de nombreux arts martiaux de la Chine et du Japon issus de cette même tradition.

L'étude des documents historiques montre que les arts martiaux étaient florissants en Inde comme en Chine, bien avant le voyage de Bodhidharma, et ce dès le IIIe siècle. L'enrichissement de leurs techniques, de leurs philosophies et leur diffusion dans d'autres pays se pratiquaient déjà, suivant les pas du bouddhisme.

De nombreux arts martiaux sont apparus au cours des derniers siècles. Certains sont toujours pratiqués, et la plupart sont issus de quelques écoles fondatrices. Ainsi, la majorité des écoles de kung-fu proviennent des traditions de Shaolin. C'est sous forme d'une idéologie et d'une pratique autant que d'une technique qu'ils ont franchi les frontières pour se répandre en Corée, au Japon et dans tout le Sud-est de l'Asie. Ces pays possédaient leurs propres arts martiaux, mais les techniques et les idées extérieures finirent pas s'imposer et les firent évoluer. Les arts martiaux pratiqués en Thaïlande, en Malaisie, en Corée et au Vietnam entre autres, sont ainsi clairement apparentés à la boxe chinoise. Les Japonais, très influencés par la culture chinoise, apprirent les leçons des anciens Maîtres dès le début de leur civilisation et mirent au point leurs propres arts, qui influencèrent leur histoire et leur culture. Ainsi, le Japon est le pays où la diversité et le nombre relatif des personnes qui pratiquent les arts martiaux est le plus important.

En Occident, les premières disciplines martiales bien connues sont celles qui étaient pratiquées lors des fêtes et compétitions de la Grèce antique, et en particulier durant les célèbres Jeux Olympiques. Il s'y déroulait des combats de lutte, de pancrace et de lancer de javelot, mais ces jeux restaient des sports exécutés pour le divertissement du public.
Plus tard, l'Europe médiévale vit se développer une classe de combattants qui furent les premiers adeptes des arts martiaux, grâce aux chevaliers qui vivaient selon un code de conduite où l'emploi des armes jouait un rôle-clé. Ces arts martiaux n'étaient pratiqués que par eux, et les meilleurs sur le champ de bataille ou dans la lice s'efforcèrent de créer une idéologie compatible avec les techniques qu'ils pratiquaient. Puis, au XV[e] siècle, apparurent en Angleterre les *Maîtres des Nobles Arts de Défense*, qui enseignaient des techniques aux civils et aux gens d'armes. Leurs disciplines favorites étaient l'escrime,

le bâton, l'écu et les poings. Leur renommée attira finalement l'attention de la « bonne société » londonienne, et l'engouement qui en résulta donna naissance à la boxe sportive.

Il existe aussi en France une discipline semblable aux arts de combats asiatiques : la Boxe française. Elle se développa à partir d'un art de combat populaire appelé *la savate*, dans lequel coups de poing, coups de pied et croc-en-jambe étaient autorisés. Elle fut perfectionnée au XIX[e] siècle quand ces techniques se mêlèrent à celles des arts asiatiques qui commençaient à se répandre en Europe.

Les règles sur les arts martiaux

Suivant le backgroud et l'époque de jeu et en fonction de ses origines, un investigateur ou tout autre personnage peut pratiquer un art martial, c'est-à-dire un style de combat permettant d'être plus efficace lors des combats au corps à corps (à mains nues ou armés).

Chaque art martial dispose d'une technique de combat qui lui est propre et permet à son utilisateur d'augmenter sa capacité de frappe ou de réussir des manœuvres de lutte au corps à corps qui seraient, en temps normal, plus difficiles à gérer pour les non-pratiquants.

Les arts martiaux proposent plusieurs styles de combat qui confèrent des coups spéciaux. Ces derniers peuvent être des **coups violents** qui octroient des dégâts supplémentaires, des **coups douloureux** qui infligent des handicaps lors des prochaines actions, ou enfin **empoignades** (ou **manœuvres de lutte**). Dans le cas où l'art martial propose plusieurs empoignades et / ou coups violents et / ou douloureux, le personnage doit stipuler l'action qu'il souhaite effectuer avant le round de combat. Dans le cas où cette intention change au dernier moment, il subira un malus de -20% *(cf. Changement d'intention p.84 du Livre de Base)*.

Important : le score d'un personnage dans une catégorie d'arts martiaux ne peut, en aucun cas, dépasser son score en corps à corps.

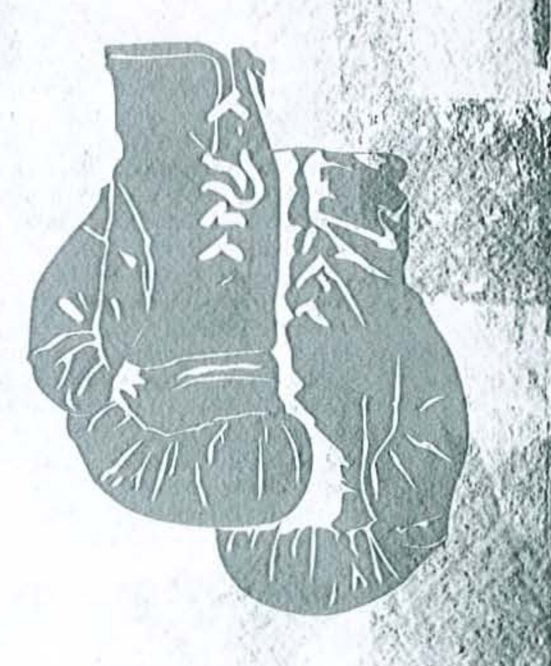
Règle optionnelle sur le combat à mains nues

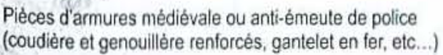
Les dégâts infligés par les poings, pieds et tête sont, respectivement, 1D3, 1D6 et 1D4. En situation de combat au corps à corps, il est généralement moins aisé et moins facile de porter un coup de pied ou un bon coup de boule qu'un coup de poing. C'est pour cela que, lors d'un combat au corps à corps, le coup de pied subira un malus de −10% et le coup de tête de −20%. Bien entendu ce malus peut être modifié, à la discrétion du Gardien, lors de certaines situations. Il en sera de même pour les coups de genou (1D4) et les coups de coude (1D3), qui subiront tous deux un malus de −10%.

D'autre part, les dégâts infligés peuvent eux aussi varier suivant les circonstances, mais surtout en fonction des accessoires dont on peut renforcer les armes naturelles. À la base, les dégâts infligés sont basés sur des mains et des têtes nues, et sur le port de chaussures de ville classiques aux pieds. Pour toute autre modification, se reporter au tableau ci-dessous.

À noter, que tous ces éléments sont considérés comme des armes contondantes et que certains objets, comme les gants de boxe, ne donnent aucun bonus ou malus.

Sur les poings	
Anneau en fer / mousqueton autour des doigts	1D3+1
Ceinture / corde de chanvre enroulé autour des poings	1D4
Corde de chanvre / tissus résineux avec verre pilé	1D4+2
Gants de boxe	1D3
Poing américain	1D4+1
Sur les pieds	
Bottes en caoutchouc	1D6
Chaussures de sécurité	1D8+1
Chaussures de sport à crampons moulés	1D6+1
Chaussures de sport à crampons alu vissés	1D8
Docks coqués	1D8+1
Mocassins / chaussures en toiles légères	1D4+1
Palmes de plongée	1D4
Pieds nus	1D4
Rangers / Brodequins	1D6+1
Santiagues	1D6+1
Tennis / baskets	1D6
Sur la tête	
Bombe (casque d'équitation)	1D4+1
Casque à pointe allemand de la première guerre mondiale	1D4+1*
Casque d'armure médiévale	1D6+1
Casque de football américain	1D6+1
Casque de hockeyeur	1D4+1
Casque de mineur	1D6
Casque de moto / voiture ancien	1D6
Casque de moto / voiture moderne (intégrale)	1D6+1
Casque de police	1D4+1
Casque de vélo	1D4+1
Casque militaire en acier (ancien)	1D6+1
Casque militaire moderne	1D6
Chapeau colonial renforcé (militaire)	1D4+1
Chapeau léger (chapeau colonial civil)	1D4
Masque de plongée	1D4+1
Lampe frontale	1D4+1




Pièces d'armures médiévale ou anti-émeute de police (coudière et genouillère renforcés, gantelet en fer, etc...) — Dégâts normaux +2


*Dans le cas où la pointe est utilisée, rajoutez 1D3 points de dégât. Cette pointe n'est pas considérée comme arme contondante.

Les coups violents
Ils permettent d'infliger des dégâts supplémentaires lors de chaque coup porté au but.
En effet, certaines techniques de combat, grâce à un entraînement spécifique, permettent d'augmenter la force de frappe et de porter ces mêmes coups sur des zones du corps bien précises afin d'optimiser leur impact.

Les coups douloureux
Ces derniers ne donnent aucun bonus aux dégâts, mais infligent de terribles souffrances en ciblant l'impact des coups sur des zones sensibles du corps humain.
Cela se traduit par une douleur vive qui fait perdre à l'adversaire sa prochaine phase d'action et lui inflige un malus de -10% à toutes ses actions durant 1D4 rounds. En cas de réussite spéciale, la douleur vive se transforme en douleur aiguë : elle fait perdre à l'adversaire sa prochaine phase d'action et lui inflige un malus de -20% à toutes ses actions durant 1D4 rounds. La réussite critique, quant à elle, est incapacitante et l'adversaire ne peut plus bouger durant 1D4 rounds et subit un malus de -20% à toutes ses actions durant les 1D4 rounds suivants.
Pour de plus amples informations sur les douleurs, se rapporter à la page 98 du Livre de Base.

Les empoignades (manœuvres de lutte)
Le terme d'empoignade recouvre toutes les manœuvres de lutte à bras-le-corps, où l'objectif n'est pas de frapper l'adversaire mais de restreindre ses mouvements, de l'immobiliser ou de tordre ses membres.
Contrairement à une manœuvre de lutte utilisant le corps à corps, l'assaillant n'a pas besoin d'effectuer un Test opposé pour pouvoir utiliser ces manœuvres. Néanmoins, dans le cas où l'adversaire pratiquerait un art martial lui offrant une quelconque manœuvre de lutte, ce Test opposé s'avèrera nécessaire. Les différentes empoignades existantes sont :

- **Strangulation** *(Puissance contre Puissance)*
  L'assaillant agrippe le cou de sa victime qui se met à suffoquer (cf. Suffocation p.149 du Livre de Base). En plus des effets de la suffocation, la victime subit 1D3 points de dégâts par round (écrasement du larynx)
- **Immobilisation** *(Puissance contre Agilité)*
  L'assaillant ceinture la victime et l'empêche d'agir. Cette dernière ne subit pas de dégâts, mais ne peut rien faire tant qu'elle ne s'est pas dégagée
- **Projection** *(Puissance contre Corpulence)*
  L'assaillant projette la cible à terre, lui causant 1D3 points de dégâts et l'obligeant à se relever lors de la prochaine phase d'action
- **Désarmement** *(Agilité contre Agilité)*
  L'assaillant désarme l'adversaire. En cas de réussite spéciale, il parvient même à s'emparer de son arme. Par contre en cas de maladresse, il fait involontairement partir le coup de feu ou se blesse et subit les dégâts de l'arme automatiquement
- **Torsion** *(Puissance contre Puissance)*
  L'assaillant tord violemment l'un des membres de sa cible, lui infligeant ainsi 1D3 points de dégâts ainsi qu'une douleur vive (malus de -10% à toutes ses actions durant 1D3 rounds, une fois que la prise s'est relâchée). Les effets de la Torsion se prolongent de round en round tant que la victime ne s'est pas dégagée

Les différents types d'arts martiaux

Aïkido
Cette Voie de l'Harmonie du Souffle est un art martial non-offensif, qui s'est développé au Japon à partir de 1931 avec la création d'un premier dojo. Son créateur, Ueshiba Morihei (1881-1969), avait pratiqué le Jujitsu et le Kenjutsu durant sa jeunesse mais il les jugeait trop guerriers et trop éloignés de sa philosophie. Il s'en inspira cependant pour créer des techniques uniquement défensives.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : projection, désarmement
Facultés spéciales : dans le cas d'une esquive, cette compétence peut être utilisée

Arnis Korédas Obra Mano
L'Arnis Korédas Obra Mano est un art martial traditionnel philippin, dont le grand Maître était Andres Gomban, originaire de Cébu et décédé en 1999 à l'âge avancé de 98 ans.
À l'origine, les Philippins utilisaient différents types de sabre ; mais comme il est aujourd'hui considéré comme une arme très dangereuse, il a été remplacé par le bâton durant les entraînements.
Dans l'Arnis Korédas le bâton court doit être sensiblement de la même longueur que l'avant bras du pratiquant (Eskrimador) - soit entre 50 et 53 cm. Les pratiquants de Kali Arnis Eskrima s'entraînent avec un bâton de 70 cm. Dans l'Arnis Korédas Obra Mano, il n'y a pas de garde fixe. La forme basique existe bien, mais elle doit ensuite devenir libre. « Éveiller l'instinct », voila le maître-mot de cet art, mais cela nécessite non seulement beaucoup de pratique, mais également une grande souplesse et une fluidité gestuelle. L'émergence de l'instinct résulte de trois éléments : pratique, fluidité et liberté.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : oui
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : en cas de réussite spéciale, l'assaillant peut, le cas échéant, désarmer son adversaire. De plus, il ne subit pas les malus d'une arme improvisée ressemblant à un bâton court

Boxe
La boxe à poings nus, ainsi nommée depuis le XVIIIe siècle, est différente de la boxe anglaise ou française. Ses règles permettent le corps à corps, l'étouffement et les coups lorsque l'adversaire est impuissant ainsi que le combat au « finish ».
Des combats officiels se sont tenus jusque dans les années 1890. Cette boxe à poings nus a ensuite été interdite et supplantée par la boxe anglaise. Cependant, des combats clandestins ont toujours lieu.

Coups violents : rajoute 1 point de dégât aux attaques à mains nues



Coups douloureux : non
Empoignades : strangulation
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 2 points

Boxe Anglaise

Codifiée en 1857 par des règles que l'on doit au marquis de Queensberry, la Boxe anglaise est le prolongement de la Boxe et du Pugilat grec. Ses règles instaurent le port des gants et interdisent l'utilisation des pieds et de la tête. Ces mêmes règles régissent encore aujourd'hui la Boxe professionnelle.

Coups violents : multiplie les dégâts à mains nues par 2
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 2 points

Boxe française ou « Savate »

Inspirée par le style des combats de rue des apaches de Ménilmuche, la Boxe française fut codifiée vers 1820 par Michel Casseux, qui y intégra alors des notions de Boxe anglaise. Elle fut populaire en France jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.
Après la Première guerre mondiale, elle se trouva peu à peu occultée par la Boxe anglaise. La particularité de la Savate est l'utilisation des poings et des pieds.

Coups violents : rajoute 1 point de dégâts aux attaques à mains nues et aux pieds
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 1 point et ne souffre pas du malus de 10 % lors d'un coup de pied

Boxe thaï

Le Muay Thaï est une ancienne technique militaire de combat rapproché qui devint à partir du XVIII[e] siècle, et jusque dans les années 20, un sport très populaire pratiqué par toute la société thaïlandaise. Mais il fut interdit à cause des trop nombreuses blessures subies par les combattants.
Codifié selon les principes généraux de la boxe anglaise, il fit sa réapparition en 1930 sous le nom de Boxe thaï. La particularité de cette boxe est l'utilisation des poings, pieds, coudes et genoux ainsi que d'étreintes. La Boxe thaï demande une grande résistance physique.

Coups violents : rajoute 1 point de dégâts aux attaques à mains nues, aux pieds, aux coudes et aux genoux
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 1 point et ne souffre pas des malus imposés par les coups de pied, de genoux et de coudes

Canne de combat

La canne de combat ou canne d'arme est l'un des rares sports de combat français : on en parle même comme d'un art martial français, même si sa codification en tant

que sport ne permet pas officiellement cette appellation.
L'historique de ce sport est lié à l'utilisation de la canne par les bourgeois du XIXᵉ siècle, qui souhaitaient pouvoir se défendre avec. La canne était dans les mains des citadins et le bâton dans celles des paysans.
Après la Première guerre mondiale, sa pratique tendit à disparaître. L'art du bâton enseigné aux armées française et américaine, tout comme les techniques de baïonnette, disparaissent progressivement à la même période. Pour la petite histoire, le bâton français a hérité sa technique de celle de l'épée à deux mains.

Coups violents : rajoute 1 point de dégâts de la canne
Coups douloureux : oui
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : en cas de réussite critique, l'assaillant peut, le cas échéant, désarmer son adversaire. De plus, il ne subit pas les malus d'une arme improvisée ressemblant à une canne (bâton, piquet, etc.)

Capoeira

Technique basée essentiellement sur des coups de pieds projetés, la capoeira trouve son origine dans les danses rituelles des esclaves noirs du Brésil, qu'ils ont transformée en technique de combat depuis le XVIIᵉ siècle.
Pratiquée après l'abolition de l'esclavage et interdite à la fin du XIXᵉ siècle (car utilisée par des gangs de criminels), la capoeira est pratiquée illégalement jusqu'en 1937, date à laquelle elle est à nouveau tolérée.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : ne souffre pas du malus de 10 % lors des coups de pieds. De plus, dans le cas où de la musique serait à l'écoute du combattant, il bénéficie d'un bonus de 10 %

Close Combat

S'inspirant du Jujitsu et du Karaté, le Close Combat est enseigné aux forces armées et aux policiers. L'objectif principal en est de désarmer l' adversaire avant de le mettre hors d'état de nuire.

Coups violents : rajoute 1 point de dégât aux attaques portées par n'importe quelle partie du corps.
Coups douloureux : non
Empoignades : projection, désarmement, torsion
Facultés spéciales : aucune

Full Contact

Inspiré de la Boxe française et du Karaté, le Full Contact a vu le jour dans les années 70 aux États-Unis. Inventé par Mike Andersson (un organisateur de combats) pour les besoins du cinéma, le Full Contact privilégie l'efficacité à l'esthétique. Il consiste en un mélange coups de poing, coups de pieds et lutte.

Coups violents : rajoute 1 point de dégâts aux attaques à mains nues et aux pieds
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 1 point et ne souffre pas du malus de 10 % lors d'un coup de pied

Iaïjutsu

La Voie de l'instant, de la rapidité, du geste plus véloce que la pensée est une technique cherchant la perfection dans le Coup Unique. Il s'agit d'un style d'une efficacité mortelle dans lequel le combat se conclut dans le sang ou l'acceptation de sa propre défaite.
Se pratiquant avec le katana (sabre japonais) au fourreau, il faut soit se montrer plus rapide à dégainer que son adversaire, soit pendant que les regards se croisent, le vaincre dans un duel mental qui l'obligera à reconnaître votre indéniable supériorité.
À l'origine exclusivement pratiqué par les samouraïs médiévaux japonais, cette forme particulière de combat est encore enseignée de nos jours. Le Iaïdo est devenu un art martial développant le sens du soi, à une époque où la tradition de se trancher en deux sur les routes s'est perdue.

Coups violents : multiplie par 2 les dégâts d'un katana
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : l'impact psychologique du regard et de la posture lié à cet art martial se traduit par un test de Volonté de la part du personnage. En cas de réussite, l'assaillant subit un malus de 10 % lors de sa prochaine action de combat, 20 % dans le cas d'une réussite spéciale et la fuite de l'adversaire lors d'une réussite critique

Jeet Kune Do

Bruce Lee a créé dans les années 70 la Voie de la Main qui intercepte.
Le Jeet Kune Do n'est pas une synthèse de plusieurs autres arts martiaux existants : c'est simplement ce qui est nécessaire pour être, en toutes circonstances, à point nommé dans l'espace-temps. L'idée de Bruce Lee était de créer une méthode de combat qui soit efficace. Il entreprit pour cela de mêler Kung Fu, Karaté, Judo, Jujitsu, Aïkido, Boxe, etc.
Le Jeet Kune Do est basé sur la précision, la puissance, la rapidité et l'efficacité. Selon les mots de Bruce Lee : la règle, c'est de n'avoir aucune règle.

Coups violents : rajoute 1 point de dégât aux attaques portées par n'importe quelle partie du corps
Coups douloureux : non
Empoignades : projection, désarmement
Facultés spéciales : aucune

Judo

La Voie de la Souplesse fut créée par le Japonais Kano Jigoro (1860- 1938) en 1882, au sein du temple bouddhiste Eiho-ji. Le Judo puise notamment son inspiration dans les techniques du Jujitsu.
Très populaire au Japon dès 1890, il est enseigné à partir de 1911 dans les écoles. Kano Jigoro effectua un voyage en Grande-Bretagne en 1885 afin de le promouvoir et le Budokwai, le premier dojo européen, s'ouvrit à Londres en 1918. La police parisienne commença à pratiquer le Judo dès 1905 et il était déjà solidement implanté en Europe durant l'entre-deux guerres.
Le Judo est composé de techniques d'immobilisation et de projection, de techniques pour assommer, désarmer et étrangler l'adversaire.

Coups violents : aucun

Coups douloureux : non
Empoignades : strangulation, immobilisation, projection, désarmement
Facultés spéciales : aucune

Jujitsu

Ancêtre de la plupart des arts martiaux, le Jujitsu est créé par les Bushi (guerriers) japonais aux alentours du XIIIe siècle. Il fut exporté en Chine vers le XVIIe siècle.
Codifié dans la seconde moitié du XIXe siècle, il se trouva supplanté par le Judo à partir de 1890. Les techniques de Jujitsu ne s'enseignaient que par la pratique : dangereuses, mortelles et destinées à anéantir un adversaire armé. Il ne s'agit en rien d'un sport : les Samouraïs et les Ninjas l'ayant mis en œuvre sont là pour le confirmer.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : oui
Empoignades : immobilisation, projection, désarmement, torsion
Facultés spéciales : aucune

Kirkpinar

Il s'agit de la lutte traditionnelle turque dans laquelle les lutteurs combattent torse nu, portant uniquement une culotte en peau de vache huilée serrée sous les genoux. Ils doivent renverser leur adversaire en passant la main sous la ceinture de celui-ci, avant de le maintenir tête en bas et jambes en l'air, à la verticale, pendant quelques secondes. Si un des combattants déchire sa culotte, il est éliminé.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : immobilisation
Facultés spéciales : aucune

Krav-Maga

En Israël, le Krav-Maga n'est plus classé secret militaire depuis 1964. C'est une méthode de combat appliquée aux situations réelles qui fut mise au point dans les années 40 par Imrich Lichtenfeld.
En Krav-Maga, si une technique est efficace et simple à exécuter : elle est incorporée dans l'enseignement. L'esthétique n'est pas importante. La réelle difficulté est d'apprendre ce qui est le plus simple, le plus logique. Celui qui attaque à un temps d'avance : il faut donc absolument que les mouvements soient courts et rapides. Toutes les techniques en Krav-Maga sont basées sur ces principes. Tous les coups, devant être assénés avec force et précision, sont permis : morsures, projections, frappe au niveau des parties génitales... Pour la femme, des mouvements ont été adaptés à sa morphologie, ainsi qu'un certain nombre de techniques utilisant des objets de la vie courante (parapluie, carte de crédit, rouge à lèvres, etc.).
Cet art martial est enseigné notamment dans les polices internationales, nationales, municipales et dans les commandos spéciaux.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : oui
Empoignades : projection, désarmement, torsion
Facultés spéciales : tous les objets utilisés en qualité d'armes improvisées donnent +1 aux dégâts

Kung-Fu

Art martial chinois né vers le Ve siècle dans le célèbre temple de Shaolin, le Kung-Fu est attribué au moine indien Bodhidharma. Il devint populaire seulement dans les années 1960-1970 grâce à Bruce Lee et à la série TV Kung-fu avec David Carradine.
Le Kung-Fu est l'une des nombreuses formes de boxe chinoise que les moines développèrent pour protéger leur temple, tout en renforçant leur esprit. Il est calqué principalement sur l'étude d'espèces animales : le style du Singe, du Héron, de la Mante Religieuse, etc., mais aussi sur l'observation de l'humain, comme pour la technique de l'Homme Ivre.

Coups violents : les dégâts des coups de pieds nus passent à 1D6
Coups douloureux : oui
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : bénéficie d'un bonus de 10 % lors de l'utilisation d'un couteau ou d'une arme orientale (katana, wakisashi, nunchaku, etc.). Ne subit pas les malus de 10 % lors de coups de pieds

Lutte gréco-romaine

L'origine de la lutte remonte à l'Antiquité. Initialement grecque, la lutte fut adoptée par les Romains qui la débarrassèrent de son caractère brutal.
L'objectif en est d'envoyer l'adversaire au tapis soit en le déséquilibrant, soit en recourant à des prises.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : projection
Facultés spéciales : aucune

Lutte libre

Apparue officiellement aux Jeux Olympiques de 1904, et tenant son premier championnat du monde à Helsinki en 1951, la lutte libre est plus populaire que la lutte gréco-romaine dont elle s'inspire. Elle autorise une plus grande variété de prises et de coups, car les adversaires peuvent utiliser la totalité du corps.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : projection
Facultés spéciales : aucune

Ninjutsu

Le Ninjutsu parfois appelé Ninpö, est un art martial qui trouve ses origines sous sa forme codifiée, aux alentours du XIIe siècle, et bien que connu comme étant originaire du Japon, il semblerait que son histoire trouve ses racines à travers les arts martiaux chinois. Souvent associé à l'ensemble des techniques de combat des ninjas, le Ninjutsu est peut-être l'art martial le plus complet, en offrant l'apprentissage de techniques aussi diverses que variées comme le combat à mains nues, l'utilisation d'armes de jet et de corps à corps tel que le bâton, le sabre oriental (Ninja-to, katana,...), la sarbacane, l'arc, le shuriken (ou senban), le couteau,

la lance, la chaîne ou encore la hallebarde. Mais la grande particularité du Ninjutsu réside dans l'apprentissage et la maîtrise de l'environnement dans lequel le pratiquant est amené à évoluer. C'est pour cela, que l'on trouve également des techniques d'évolution comme la nage de combat, l'escalade, l'endurance physique ou encore, l'art du déguisement.
Tout cela mit bout à bout, fait du pratiquant du Ninjutsu, un adversaire redouté et respecté, qui saura, dans la plupart des cas, se sortir d'un mauvais pas. Néanmoins, la diversité des pratiques qui sont enseignées en fait un art martial difficile et long à apprendre et l'assimilation de ces différentes techniques sera beaucoup plus lente que tous les autres arts martiaux. Même si sa pratique fut délaissé au fil des années et particulièrement au début du XXe siècle où il a failli disparaître, le Ninjutsu compte encore de nos jours, de nombreux pratiquants à travers le monde.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : oui
Empoignades : strangulation, désarmement, torsion.
Facultés spéciales : ne souffre pas des malus liés aux armes citées dans le descriptif (bâton, sabre oriental, sarbacane,...). L'apprentissage du Ninjutsu étant long, l'évolution de la compétence le sera tout autant en ne progressant que de 1D4 points (test réussi) ou 1 point (test raté), de plus, le score dans la compétence Ninjutsu ne pourra être supérieur au score d'athlétisme du personnage (en plus du score de corps à corps).

Pugilat

Pratiqué durant l'Antiquité, le pugilat était un sport de combat exclusivement réservé à la noblesse masculine. Il consistait à opposer deux adversaires combattant à coups de poings. Il faisait partie des jeux Olympiques, mais n'y a fait son apparition qu'en -688, lors de la 23e édition.
C'est Onomaste de Smyrne qui en édicta les premières règles. Les combattants, dans une nudité complète, avaient les mains entourées de lanières de cuir, parfois lestées de boules de plomb (ce qui accentuait l'impact des coups et infligeait de cruelles blessures). Les Romains modifièrent sensiblement les techniques d'entraînement du pugilat ; ils inventèrent le sac de sable et peaufinèrent les jeux d'esquive. Le pugilat fut popularisé par les combats de gladiateurs.
Proscrit par le pouvoir politique et religieux vers le XIe siècle, il sombra dans l'oubli, avant d'être redécouvert au XVIIIe siècle, avec l'apparition de la Boxe anglaise.

Coups violents : multiplie les dégâts à mains nues par 2
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 2 points.

Sumo

L'origine de cette lutte japonaise remonte à un combat que se livrèrent deux Dieux pour la possession du Japon. Le Sumo ne fait que commémorer cette lutte et les premiers combats, d'essence religieuse, se déroulaient en présence de l'Empereur. À partir du XIIe siècle, le sumo devient un art militaire et se transforma en Jujutsu. C'est surtout à l'époque d'Edo (1603-1868) que le sumo prit son essor, en adoptant la forme que nous lui connaissons aujourd'hui.
Les combats se déroulent sur une arène circulaire, le *dohyo*. Pour marquer un point, les sumotori doivent faire toucher le sol à une partie quelconque du corps de leur adversaire ou bien repousser celui-ci en dehors du cercle, en utilisant une ou plusieurs des 48 prises autorisées. Les coups de poing, l'arrachage de cheveux, les étranglements et les coups de pieds sont interdits.
Les lutteurs de sumo sont très lourds et il n'y a aucune catégorie de poids. Six tournois sont organisés chaque année au Japon, chacun durant quinze jours. Le vainqueur de chaque tournoi reçoit la Coupe de l'Empereur. Au Japon, la télévision ne manque pas de retransmettre tous les combats des tournois, qui sont très appréciés.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : projection (voir ci-dessous)
Facultés spéciales : la projection d'un sumotori n'est en fait, qu'une poussé sur l'adversaire. En cas de réussite, celui-ci, prend l'impact, tombe et subit des dégâts égaux au score d'impact du sumotori

Systema

Art martial soviétique apparu au début de la deuxième moitié du XXe siècle sous sa forme primitive (nommée Samoz), le Systema est enseigné aux agents soviétiques ainsi qu'aux forces spéciales et aux unités d'élite de l'armée et de la police.
Après la chute du bloc communiste, la pratique du Systema s'ouvrit au public.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : stragulation, immobilisation, désarmement, torsion
Facultés spéciales : aucune

Tae Kwon Do

La devise de la Voie des Poings et des Pieds est de ne jamais attaquer le premier. Sport de défense, il trouve ses origines en Corée où les jeunes nobles pratiquaient le Tae-kyon, une forme de combat sans arme.
La pratique de cet art martial fut interdite en 1910 par les occupants japonais, au profit du Karaté et du Kempo chinois. Sur la base de ces trois techniques martiales naquit le Tae Kwon Do moderne en 1955.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : le personnage ne souffre pas du malus de 10 % aux coups de pieds et les dégâts des ces derniers, pieds nus, sont de 1D6

Tenjin Shin'yo-ryu

Il s'agit d'un style de jujitsu créé à Osaka et basé sur les atemi (coups). Avec ses 124 techniques d'atemi, ses immobilisations (osae) et ses étranglements (shime), cette discipline était réputée pour son efficacité. Son créateur, Iso Mataemon, aurait eu plus de 5.000 disciples, dont Kano Jigoro (fondateur du Judo).

Coups violents : aucun

Coups douloureux : oui
Empoignades : désarmement, torsion
Facultés spéciales : aucune

Vajramushti

Le Poing de Diamant est une ancienne forme de Combat indien, développée au Xe siècle par une caste de brahmanes de l'Ouest du pays. Cet art martial se pratiquait surtout dans les villages, à des fins religieuses. Les combattants portaient à leur main une sorte de « coup-de-poing américain » et les coups étaient uniquement assénés au visage ou à la poitrine. Il était courant qu'un des adversaires succombe à ses blessures.

Spécial : L'étroit champ d'action de ce style permet au pratiquant de bénéficier d'un bonus de +2 à l'action de combat : Coup localisé, s'il vise le torse ou la tête de son adversaire, au corps à corps.
Coups violents : multiplie les dégâts à mains nues par 2
Coups douloureux : oui (s'ils sont portés au visage ou à la poitrine)
Empoignades : aucune
Facultés spéciales : aucune

Viet-Vo-Dao

Originaire du Vietnam, cet art martial fut créé à Hanoi en 1945 par Nguyên Loc (1912-1960). Il utilise les principes de la Lutte vietnamienne, le Vo vat, combiné avec les techniques du Judo. Composé de coups de pied « volants », de pied, de poing, de « sabre de main », de revers de poing, de coude et de genou, il comporte également des techniques de défense contre les attaques armées, par des blocages et des gardes.

Coups violents : aucun
Coups douloureux : non
Empoignades : strangulation, immobilisation, projection
Facultés spéciales : ne souffre pas des malus d'attaque des coups de pieds, genoux et coudes.

COMMENT

SE DÉFENDRE CONTRE LES MALFAITEURS

A cette question qui se pose aujourd'hui si souvent à notre esprit, M. Ch. Péchard créateur du Musée du Crime, a répondu et indiquant tous les moyens de défense expérimentés avec succès pendant sa longue carrière de commissaire de police.

Les Procédés préventifs.

1. **Le Coup du nez.** — Si un individu vous serre de trop près en approchant son visage du vôtre, affectez de vouloir écarter de vous sa figure, et de la paume de votre main, rebroussez-lui le nez de bas en haut. Ce refoulement du nez est des plus douloureux.

2. **La Pincette.** — Au lieu de frapper le nez de bas en haut, imprimez-lui un mouvement de torsion en le saisissant entre l'index et le médius repliés sur lesquels vient s'appuyer le pouce.

3. **La Poussée.** — Ecartez votre adversaire par un coup sec porté au creux de l'estomac avec l'extrémité de vos doigts tenus rigides.

4. **Le Talon.** — Moyen des plus efficaces qui peut être utilisé sans attirer l'attention : laissez l'homme s'approcher assez près de vous, puis, feignant un moment d'impatience, portez-lui un fort coup de talon sur le gros orteil.

5. **La Glotte.** — Paraissez vouloir écarter l'importun suspect, et, étendant brusquement le bras à la hauteur de son cou, la main tendue, frappez-le sur la « pomme d'Adam ».

6. **Un coup de canne.** — Feignez de porter un coup de canne, ce qui provoque tout de suite chez votre adversaire un mouvement de parade ; abaissez rapidement votre canne en la retournant et frappez-le en bout avec le pommeau dont il n'a pas surveillé le mouvement.

Les Procédés défensifs.

1. **Étreintes à la gorge.** — Étant saisi à deux mains par un adversaire qui presse sur votre épiglotte avec ses phalanges repliées, réunissez vos deux poings et relevez-les brusquement en les passant ent les deux bras de l'assaillant forcé de vous lâcher, et à qui vous portez un coup au visage. Si ce coup ne suffit pas, saisissez-lui la tête par derrière avec vos deux mains réunies et amenez violemment sa figure contre un de vos genoux relevés.

Si vous n'êtes pris qu'au collet, de vos deux mains emparez-vous de la tête de votre homme et écrasez avec force son visage contre le sommet de votre crâne.

2. **Prises aux vêtements.** — Vous trouvant empoigné par le paletot, fendez-vous en arrière, baissez rapidement la tête en la passant entre les bras de votre agresseur, et relevez-vous brusquement de côté en vous retournant.

3. **Prises aux poignets.** — Ayant le poignet gauche, par exemple, saisi à deux mains par un homme essayant de vous tordre le bras, passez votre bras droit entre les siens, prenez un point d'appui sur son avant-bras droit et relevez brusquement votre coude libre.

Les Défenses à Terre.

1° Si vous tombez, au moment où votre adversaire, voulant profiter de votre infériorité, s'approchera de vous, portez-lui un coup de pied en pointe dans la région du ventre.

2° Passez un de vos pieds derrière sa jambe la plus rapprochée de vous et, de l'autre pied, portez-lui un violent coup sur le milieu du tibia.

3° Si vous êtes faible ou blessé, ou même surpris, empêchez tout corps à corps en relevant simplement un genou.

4° Si l'agresseur parvient à vous saisir, prenez-lui le bas-ventre que vous tordez vigoureusement.

5° Si l'agresseur, tombé avec vous et cherchant à vous étrangler redresse un peu son corps, relevez une de vos jambes, lancez-la par-dessus son cou, et étranglez-le à votre tour en comprimant vigoureusement sa tête entre vos genoux.

Pour se défendre contre les Gens armés.

Homme armé d'une canne. — Si un individu lève son bâton sur vous, mettez-vous en garde ; tenez votre bras gauche levé pour protéger votre visage ; cherchez à parer le coup, mais, dans tous le cas, saisissez le poing armé, et abaissez la canne qui, faisant levier sur les doigts, les contraindra à s'ouvrir.

Almanach Hachette - 1920

Proverbe

Il n'y a pas de petits ennemis

Homme armé d'un couteau. — 1° L'agresseur fonçant toujours sur l'obstacle qu'on lui oppose, tenir, en l'agitant, à quelque distance de soi un morceau d'étoffe, paletot, tapis, mouchoir, chapeau, etc. Protégé par votre bouclier qui détourne ou arrête son arme, portez-lui un coup de pied quelconque.

S'il cherche à vous tourner, jetez entre vous et lui tous les obstacles possibles, chaises, meubles, etc. Si vous êtes brusquement surpris dans la rue, lancez-lui au visage tout ce qui vous tombera sous la main, sable, cailloux, tabac à priser, etc.

Si vous saisissez le bras armé, passez rapidement sur le côté, saisissez le biceps avec la main gauche et le poignet avec la droite et exercez une forte pression à l'endroit où bat le pouls avec votre pouce, ce qui le contraindra à ouvrir les doigts.

2° Après une parade quelconque, étant parvenu à saisir le bras armé, maintenez solidement son poignet immobile et abaissez la main avec force vers la terre : ses doigts s'ouvriront d'eux-mêmes.

3° Au moment où, la main levée, il va marcher sur vous, fendez-vous rapidement en avant, le bras gauche levé au-dessus de votre tête, portez-lui un coup de poing au creux de l'estomac, puis renversez-le en saisissant une de ses jambes que vous relèverez aussi haut que possible.

Homme armé d'un revolver. — Passez vivement à sa droite en saisissant avec la main droite le poignet armé, votre main gauche s'abattant sur son biceps, le pouce en haut ; abaissez le bras captif et passez-le derrière sa jambe droite en forçant l'homme à se pencher vers vous ; appuyez fortement votre épaule droite contre la sienne, placez votre tête derrière son dos et, dans cette position, pressez avec le pouce à l'endroit où bat le pouls.

Pour arrêter et maintenir un homme.

1° **Manières d'arrêter un fugitif** : *a.* S'il vient vers vous, feignez de ne pas le voir arriver, marchez obliquement à sa rencontre, et lorsqu'il passera à côté de vous, étendez brusquement un bras dont vous le frappez violemment à l'épiglotte (pomme d'Adam) et portez-lui, de l'autre main, un coup de poing à l'estomac.

b. Si, en le poursuivant, vous arrivez à le rejoindre, saisissez un de ses poignets, ramenez-le en arrière en le tordant et lancez par-dessus son épaule capturée votre bras libre dont vous le frapperez à l'épiglotte.

c. Le fugitif rejoint, encapuchonnez-lui la tête avec une étoffe quelconque, pèlerine, manteau, couverture, etc., dont vous ramènerez et maintiendrez les bouts par derrière.

2° **Empêcher la fuite d'un prisonnier** : *a.* Un morceau de manche à balais glissé dans les jambes du pantalon.

b. Un bâton quelconque, auquel on fixera une corde solidement nouée autour du corps de l'homme.

3° **Immobiliser un homme** : *a.* Si l'homme est vêtu d'une blouse, relevez-la-lui brusquement par-dessus la tête et tournez en corde les extrémités en vous tenant assez loin de lui pour éviter un coup de pied.

S'il est en paletot, saisissez-le par les revers, et rabattez vivement le vêtement sur les bras, qui se trouveront emprisonnés par les manches ; se méfier d'un coup de genou au ventre, ou d'un coup de talon sur le pied.

b. Emprisonner avec les deux jambes l'une de celles de l'individu ; passer les deux bras sous les aisselles et lui appuyer fortement derrière la tête avec les deux mains réunies, les doigts croisés sur sa nuque.

c. Si vous parvenez à acculer l'individu contre un mur, saisissez-le au collet avec les deux mains croisées, les avant-bras lui relevant le menton et l'une de vos jambes appliquée contre son ventre l'empêchera de se baisser ou de vous porter un coup de genou.

4° **Terrasser un homme** : *a.* Avec une main, le prendre par les vêtements, au collet ; lui immobiliser de l'autre, le bras opposé au côté saisi à hauteur du biceps, puis, d'un coup de pied sec, chasser en dedans la jambe correspondante au bras captif.

b. Avancer la jambe droite entre celles de l'homme ; l'attirer vers soi en lui lançant avec force le bras gauche autour des reins, et, avec la paume de la main droite appliquée sous le menton, lui renverser brusquement la tête en arrière.

c. Si l'homme se défend en portant les mains en avant, lui relever brusquement en l'air les poignets en lui portant un coup de genou dans l'abdomen.

d. Un moyen rapide consiste à imprimer une poussée sur l'épaule de l'adversaire, et, d'un coup de talon, chasser brusquement en avant le pied correspondant à l'épaule touchée.

Tous les moyens que nous avons indiqués dans cette étude, sont très facilement assimilables et ont tous été expérimentés avec succès.

Almanach Hachette - 1920

Proverbe

Contre la force l'adresse peut dominer

POUR SE DÉFENDRE SOI-MÊME



Trois façons d'arrêter un fugitif ou un agresseur. | Comment immobiliser un homme qui vous attaque. | Parade de coup de tête.



Défense avec la canne. | Quatre manières de terrasser un agresseur.



Attaque dite du bras roulé. | Parade du bras roulé. | Coup du père François. | Parade du coup, debout | Parade du coup, à terre.



Contre une prise au cou. | Autre manière. | Parade de prise aux vêtements. | Parade de prise au poignet. | Deux manières de défense à terre.



Contre homme armé d'une canne. | Désarmer l'homme au couteau. | Autre parade. | Deux manières de se défendre contre un homme armé d'un revolver.

Almanach Hachette - 1920

Proverbe

Qui attaque
est souvent rossé

Les Armes de mêlée et de jet

En marge des armes à feu, d'autres familles ne sont pas à négliger. Bien que les armes blanches ou de jet s'avèrent en général moins meurtrières ou dissuasives qu'un bon fusil ou un revolver, elles ne sont pas à prendre à la légère et peuvent s'avérer aussi dangereuse qu'une arme à feu.
Dans certains cas elles peuvent devenir l'arme de la dernière chance lorsque votre fusil en mal de munitions ou en manque cruel de fiabilité vous fera faux bond. Tandis que d'autres préféreront utiliser certaines de ces armes « plus nobles » pour se défendre ou attaquer.

Nouvelle compétence : Escrime (00 %)

Nouvelle compétence à part entière, l'escrime permet de parfaire et d'élever au niveau d'art l'utilisation de certaines armes. Bien que relativement proche de la compétence « Arme de mêlée »,

la compétence Escrime permet :
- De baisser le malus d'une arme de 5 % (sans jamais le rendre positif et donc le changer en bonus),
- De rajouter aux dégâts 1 point supplémentaire,
- De ne pas subir le malus de -20% lors d'un changement d'intention dans un combat au corps à corps.



Compétences

Ces armes sont regroupées, suivant les règles, en trois familles distinctes, elles-mêmes divisées en *sous-catégories dont vous trouverez, aux pages 59 et 60 du Livre de Base,* un descriptif plus complet. Chacune de ses armes est définie par la ou les compétences auxquelles elle est rattachée afin d'être utilisées.
Certaines de ces armes peuvent être utilisées de différentes façons : par exemple, une baïonnette fixée au bout d'un fusil sera utilisée avec la compétence « lance / baïonnette » tandis que la même arme utilisée à la main (à la manière d'un couteau) nécessitera la compétence « arme de mêlée ».

Armes blanches (20 %)
Elles se divisent en cinq catégories : les armes de mêlée, les armes de jet, les armes à propulsion, les armes de lancer et les lances / baïonnettes.

Armes exotiques (00 %)
Ces armes nécessitent un apprentissage particulier, qui leur est propre.
Elles sont reconnaissables à la compétence à laquelle elles sont rattachées, qui porte le nom de l'arme en question.

Athlétisme (15 %)
Certaines de ces armes peuvent être lancées sur un adversaire plutôt qu'utilisées en qualité d'arme de corps à corps. Dans le cas d'un lancer, utilisez donc la compétence « Athlétisme » et pour le combat rapproché, l'autre compétence qui lui est rattachée.

Corps à corps (DEX x 2 %)
L'utilisation de certaines armes est plus proche d'un coup de poing que du maniement d'une arme blanche ou contondante. Dans tel un cas, la compétence « Corps à corps » (bien qu'initialement prévue pour le combat à main nue) se trouve donc être la plus appropriée.

Malus de l'arme

La plupart de ces armes sont affublées d'un malus lors de leur utilisation. Ce dernier varie suivant la maniabilité de l'arme en question et sa capacité à générer des dégâts.
Ces malus peuvent être atténués, voire annulés sans **jamais devenir un bonus** car ce dernier ne peut être plus haut que « zéro ».
Il se réduit dans les cas suivants :
- De 5 % lorsque le personnage possède la compétence adéquate,
- De 10 % lorsque le personnage possède la compétence nominative.

Exemple : un personnage utilisant une hache de bûcheron, et n'ayant que la compétence Arme blanche et non pas la compétence spécifique Arme de mêlée, écopera d'un malus de -10% lors de son utilisation. Par contre, s'il possède la compétence « Arme de mêlée », son malus se réduit à 5 % et si ce personnage, est par exemple, bûcheron de métier et possède donc la compétence nominative « Hache de bûcheron », il ne sera pénalisé par aucun malus.

Dégâts

Ces derniers indiquent les dégâts de l'arme en question. À noter, que pour les armes contondantes, la moitié des dégâts infligés est temporaire.

Liste des armes par catégorie

Les listes qui suivent vous fournissent un panel exhaustif des principales armes blanches, orientales, anciennes et exotiques, contondantes, de jet, ainsi que les armes improvisées ; avec leurs malus d'utilisation, leurs dégâts ainsi que la compétence adéquate à leur utilisation.

Les armes blanches, contondantes, d'estoc et de taille

Arme	Modificateur	Dégâts	Compétence(s) à utiliser
Armes blanches, d'estoc et de taille			
Baïonnette aiguille*	-10	1D6 + impact	Lance / baïonnette / arme de mêlée
Baïonnette classique*	-5	1D4+2 + impact	Lance / baïonnette / arme de mêlée
Bowie	-5	1D6+2 + impact	Arme de mêlée
Canif	0	1D3 + impact	Arme de mêlée
Cran d'arrêt	0	1D4 + impact	Arme de mêlée
Crochet	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Couteau coup de poing	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Couteau de boucher	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Couteau de chasse	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Couteau de survie	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Couteau de table	0	1D4-1 + impact	Arme de mêlée
Dague	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Faucille	-10	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Fleuret	-10	1D6+1 + impact	Arme de mêlée / escrime
Hache de bûcheron**	-10	1D8+2 + impact	Arme de mêlée
Hachette	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Kriss	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Kukri	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée
Machette	-5	1D8 + impact	Arme de mêlée
Poignard commando	0	1D4+2 + impact	Arme de mêlée
Poignard de tranchée	0	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Sabre de cavalerie	-5	1D8+1 + impact	Arme de mêlée / escrime
Armes orientales			
Katana	-5	1D10 + impact	Arme de mêlée / escrime
Ninja-to	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Saï	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Tachi	-10	2D8 + impact	Arme de mêlée / escrime
Tantô	0	1D4 + impact	Arme de mêlée / escrime
Wakisashi	0	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Armes anciennes et exotiques			
Canne épée	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée / escrime
Cimeterre	-5	1D8 + impact	Arme de mêlée / escrime
Dague coup de poing	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Épée courte	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée / escrime
Épée longue	-10	1D8 + impact	Arme de mêlée / escrime
Épée à deux mains**	-20	1D10 + impact	Arme de mêlée / escrime
Épée Masaï	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Épieu	-5	1D6 + impact	Lance / baïonnette
Francisque***	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée / athlétisme
Glaive	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée / escrime
Hache de bataille**	-20	2D6 + impact	Arme de mêlée
Hallebarde	-20	2D8 + impact	Lance / baïonnette
Javelot	-20	1D8+1	Lance / baïonnette / Athlétisme
Khopesh	-5	1D8 + impact	Arme de mêlée / escrime
Kukri	0	1D4 + impact	Arme de mêlée
Lance	-20	1D8+1	Lance / baïonnette / Athlétisme
Pilum	-20	1D8 + impact	Lance / baïonnette / Athlétisme
Rapière	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée / escrime
Sagaie*	-10	1D6+1 + impact	Lance / baïonnette / Athlétisme
Saif	-5	1D6+1	Arme de mêlée / escrime
Shotel	-10	1D6+2	Arme de mêlée
Tomahawk	- 5	1D6	Arme de mêlée / Athlétisme
Trident	-20	1D10+2	Lance / baïonnette
Armes contondantes			
Batte de base-ball	-5	1D8 + impact	Arme de mêlée
Canne plombée	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Casse tête	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée
Coup de poing américain	0	1D4+1 + impact	Corps à corps
Cravache	0	1D4-1 + impact	Arme de mêlée
Fouet****	-15	1D4+1 + impact	Fouet
Gourdin / Massue	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Marteau de guerre	-10	1D8+1 + impact	Arme de mêlée
Nerf de boeuf	0	1D4 + impact	Arme de mêlée
Nunchaku	-20	1D6 + impact	Nunchaku
Petit bâton	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Poing américain	0	1D4+1 impact	Corps à corps
Gros bâton**	-10	1D8 + impact	Arme de mêlée
Matraque	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Tonfa	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée



Une fronde à répétition

En 1934, une fronde à répétition a été mise sur le marché, permettant de réaliser 200 tirs sans manquer de munition et sans recharger.
Le magasin est un cône de métal qui se trouve placé sur le manche de la fronde, formant une prise. L'extrémité du cône, qui se termine en pointe, fournit un coup unique depuis le magasin.

** Utilisée à la main comme un couteau*
*** Arme à 2 mains*
**** Arme pouvant être lancée*

Batte de base-ball
Matraque
Cravache
Nerf de boeuf
Petit bâton
Tonfa
Grand bâton
Hache
Tomahawk
Francisque
Hachette
Baïonnette
Sabre de cavalerie
Cimeterre
Baïonnette aiguille
Machette
Fleuret
Kopesh
Kriss
Poignard de tranchée
Couteau de chasse
kukri
Canif
Couteau de cuisine
Poignard de survie
Couteaux de cuisine
Poignard commando
Cran c'arrêt
Bowie
Dague
Rapière
Faucille
Poping américain
Épée longue
Glaive
Couteaux coup de poing
Épée courte
Hache de bataille
Tachi
Wakisashi
Ninja to
Shurikens
Saï
Tantô
Katana
Casse tête
Couteau de lancée
Sagaie
Lances
Trident
Pilum
Javelot
Hallebarde
Sarbacane
Arc
Arc de compétition
Arc anglais

Les armes de jets

Arme	Modificateur	Dégâts	Portée	Compétence(s) à utiliser
Arbalète en bois pigmée**	-10	1D6	Courte	Arme à propulsion
Arbalète de poing	0	1D4+1	Courte	Arme à propulsion
Arbalète légère**	0	1D6+2	Proche	Arme à propulsion
Arbalète lourde**	-5	1D8+2	Proche	Arme à propulsion
Arc anglais**	-5	1D8	Loin	Arme à propulsion
Arc de compétition**	0	1D8	Loin	Arme à propulsion
Arc simple**	-10	1D6	Proche	Arme à propulsion
Bolas****	-20	1D2	Courte	Bolas
Boomerang de guerre	-20	1D8	Proche	Boomerang
Boomerang léger	-20	1D4	Proche	Boomerang
Couteau de lancé***	-5	1D4	Courte	Arme de mêlée / Athlétisme
Fronde (pierre ou bille)**	-10	1D4	Courte	Arme de jet
Quoit***	-15	1D6+1	Courte	Quoit
Sarbacane	-20	1D3	Courte	Arme de jet
Shuriken	-10	1D3	Courte	Arme de jet

** Utilisée à la main comme un couteau - ** Arme à 2 mains - *** Arme pouvant être lancée*

Les pièges



Piège à ours
Dégâts : 1D6+1
-10 en dissimulation / +10 en TOC

Piège à loup
Dégâts : 1D4+1
-5 en dissimulation / +5 en TOC

Piège à renard
Dégâts : 1D4
pas de modificateur

Piège à écureuil
Dégâts : 1D2
+5 en dissimulation / -5 en TOC

Les armes improvisées

Arme	Modificateur	Dégâts	Compétence(s) à utiliser
Dans la maison, au bureau			
Aiguille à tricoter	-10	1D3 + impact	Arme de mêlée
Annuaire téléphonique** #	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Attendrisseur à viande #	0	1D3 + impact	Arme de mêlée
Bouteille en verre (pleine) #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Bouteille en verre (vide) #	0	1D4 + impact	Arme de mêlée
Chaise (bois ou métal)** #	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée
Casserole (petite) #	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Casserole (grande)	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Ciseaux (petits)	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Ciseaux (grand)	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Coupe papier	-5	1D2 + impact	Arme de mêlée
Couteau à huître	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Cutter	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Dictionnaire** #	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Econome	-5	1D3-1 + impact	Arme de mêlée
Etagère / planche en bois** #	-10	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Extincteur **#	-15	1D6+2 + impact	Arme de mêlée
Fer à repasser #	-10	1D4+1 + impact	Corps à corps
Fourchette	-5	1D2 + impact	Arme de mêlée
Livre (A4 de 300 pages)** #	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Louche #	0	1D3-1 + impact	Arme de mêlée
Manche (balai)	0	1D3 + impact	Arme de mêlée
Marmite #	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée
Petite statuette en bronze #	-5	1D6 + impact	Corps à corps
Pic à glace	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Pique à brochette	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Pique à viande	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Poêle à frire (petite) #	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Poêle à frire (grande) #	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Poêle en fonte (grande) #	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Rasoir	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Statuette en bronze	-5	1D6 + impact	Corps à corps
Stylo bille / à plume	0	1 + impact	Arme de mêlée
Tabouret de bar** #	-10	1D8 + impact	Arme de mêlée
Table de cuisine** #	-15	1D10 + impact	Arme de mêlée (FOR de 12 minimum)
Table de salon** #	-20	1D12+2 + impact	Arme de mêlée (FOR de 20 minimum)
Téléphone de salon #	-5	1D4 + impact	Corps à corps
Tesson de bouteille	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Tire-bouchon	-10	1D3 + impact	Corps à corps
Tisonnier	0	1D6 + impact	Arme de mêlée
Vase en porcelaine**#	-5	1D4 + impact	Corps à corps
Dans le garage			
Antenne de voiture	0	1D2 + impact	Arme de mêlée
Barre à mine	0	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Chaîne	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Clé anglaise #	-5	1D4+1+impact	Arme de mêlée
Clé à pipe / plate de 8 #	0	1D2 + impact	Arme de mêlée
Clé à pipe / plate de 20 #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Cric #	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée
Fer à souder	-10	1D4 de brûlure / round	Corps à corps
Lampe à souder / chalumeau	-10	1D6 de brûlure / round	Corps à corps
Lime (petite) #	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Lime (grande) #	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée
Manivelle #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Marteau (petit) #	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Marteau (grand) #	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée
Masse** #	-15	1D10+1 + impact	Arme de mêlée
Pied de biche #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Pince à levier #	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Queue de rat (petite)	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Queue de rat (grande)	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée
Truelle	-10	1D3 + impact	Arme de mêlée
Dans le jardin			
Binette #	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Chaîne de tronçonneuse	-10	1D3+1 + impact	Arme de mêlée
Pelle** #	-10	1D4 + impact	Arme de mêlée
Pelle pliante / de tranchée #	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Pelle de tranchée aiguisée**	-10	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Pioche (grande)	-15	1D8 + impact	Arme de mêlée
Pioche (petite)	-10	1D6 + impact	Arme de mêlée
Râteau **	-10	1D3 + impact	Arme de mêlée
Tronçonneuse (petite)**	-15	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Tronçonneuse (grande)**	-20	1D8+1 + impact	Arme de mêlée

Les armes improvisées

Arme	Modificateur	Dégâts	Compétence(s) à utiliser
À la ferme & dans la nature			
Bambou #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Brique***	-5	1D4+1 + impact	Corps à corps / athlétisme
Faux**	-20	1D8+1 + impact	Arme de mêlée
Fléau** #	-15	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Fourche**	-15	1D8+1 + impact	Lance / baïonnette
Pierre lancée (petite) #	0	1D3 + impact	Athlétisme
Pierre lancée (grosse)	-5	1D4+1 + impact	Athlétisme
Sur sol & en loisirs			
Balle de base-ball lancée	0	1D2 + impact	Athlétisme
Boule de pétanque lancée	-15	1D4+1 + impact	Athlétisme
Briquet	-20	1 point de dégât par round	Corps à corps
Chaîne de vélo #	-10	1D3+1 + impact	Arme de mêlée
Chaise pliante** #	-10	1D3+1 + impact	Arme de mêlée
Cigarette allumée	-10	1 / round (1D3+1 rounds)	Corps à corps
Club de golf #	0	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Crosse de croquet #	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Crosse de fusil #	-5	1D4 + impact	Arme de mêlée
Crosse de hockey** #	-10	1D3+1 + impact	Arme de mêlée
Crosse de pistolet #	-5	1D4 + impact	Corps à corps
Epissoir	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Fume cigarette	-5	1D2 + impact	Corps à corps
Gaffe** #	-15	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Grappin****	-15	1D4 + impact	Arme de mêlée / Athlétisme
Piolet cranté	-5	1D6+1 + impact	Arme de mêlée
Piolet lisse	-5	1D6 + impact	Arme de mêlée
Piquet de tente #	0	1D3 + impact	Arme de mêlée
Queue de billard #	-5	1D4+1 + impact	Arme de mêlée
Rame / pagaie** #	-10	1D3+1 + impact	Arme de mêlée
Raquette de tennis #	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Sac à main #	-5	1D3 + impact	Arme de mêlée
Talon aiguille	-5	1D3 + impact	Corps à corps
Torche / tison	-5	1D4+1D3 de brûlure	Arme de mêlée

** Utilisée à la main comme un couteau*
*** Arme à 2 mains*
**** Arme pouvant être lancée*
***** Peut entraver ou saisir*
Considérée comme une arme contondante

Les poisons

Les poisons sont d'origines diverses : minérale, végétale ou animale
Le choix est très vaste et la liste ci-dessous n'est pas exhaustive. Pour chaque poison sont fournies les caractéristiques pour une dose létale. Si la dose est inférieure, il faut diviser l'ensemble des caractéristiques - sauf la virulence qui reste toujours inchangée -autant de fois que nécessaire. Si la dose inoculée est de moitié, on divisera donc toutes les caractéristiques par 2.

Les poisons et leurs effets

Parmi les innombrables façons de se débarrasser de son prochain, le poison est l'une des manières les plus prisées. Un poison est décrit par un ensemble de paramètres : mode d'inoculation, mode d'action, temps de conservation, délai d'action, effets, facteur de Dégâts et virulence.

Mode d'inoculation

Il s'agit du vecteur par lequel le poison entre dans l'organisme de sa victime. On distingue trois modes d'inoculation, bien que certains poisons puissent agir selon plusieurs modes simultanément.

Par ingestion

Poudre ou liquide, il faut mélanger le poison à la nourriture, liquide ou solide, de la victime. Cela implique d'utiliser exclusivement des poisons incolores, inodores et qui n'altèrent pas le goût de la nourriture, sinon ils seraient possibles de les détecter assez facilement.

Par insinuation

Dards et fléchettes empoisonnés sont les moyens les plus courants. Qu'il s'agisse d'une épingle ou d'un crochet sur une

bague d'empoisonneuse, ces méthodes sont en général discrètes et efficaces : seule une petite piqûre reste visible sur la victime.
Un autre moyen consiste à empoisonner une lame. Dans ce cas, la lame enduite de poison ne peut servir qu'une seule fois. Le poison n'est plus présent en quantité suffisante la seconde fois que l'arme touche. Il est aussi possible d'utiliser des armes conçues spécialement pour, avec un réservoir à poison et des cannelures sur la lame.

Par contact

Les moyens les plus couramment utilisés pour les poisons de contact sont le dépôt de la poudre à un endroit précis (comme le lit ou par exemple le seuil de la porte à Haïti pour le mélange à base fugu). Un autre moyen est de souffler la poudre sur la victime. Cela peut s'avérer très dangereux pour l'empoisonneur : coup de vent, la victime qui souffle avant lui

Mode d'action

Le mode d'action d'un poison dépend essentiellement de sa préparation. Un poison à très faible dose peut provoquer des gênes importantes comme des vomissements, des diarrhées alors qu'a forte dose, il peut être mortel.
Un personnage ayant absorbé une dose mortelle et ayant réussi son Test d'Endurance sur la Table de Résistance ne survivra pas pour autant. Son agonie n'en sera que plus lente ou, si l'on voit les choses de manière optimiste, cela laisse plus de temps pour lui procurer l'antidote.

Le délai d'action

Il s'agit de la durée qui s'écoule avant que la victime ne ressente les effets du poison sur son organisme. Le délai d'action dépend essentiellement du poison et de l'endurance du personnage.

Effets

Il s'agit d'une description précise des effets du poison considéré. Ces effets varient grandement d'un poison à l'autre. Le métabolisme de la victime est d'une importance capitale pour juger de ces effets. Tous les effets et les Dégâts suivants sont ceux applicables à l'être humain.

Les Dégâts

Les Dégâts sont variables selon les poisons : c'est le nombre de points de vie perdus par round par la victime. Un poison long causera des Dégâts peu élevés et un poison foudroyant, des Dégâts très élevés.

Virulence

Quantifié de 1 à 20, c'est le niveau de difficulté à opposer à l'endurance du personnage sur la Table de Résistance pour déterminer les Dégâts occasionnés par le poison.
Un test réussi permet de n'encaisser que la moitié des Dégâts, un jet raté l'intégralité de ceux-ci.

Temps d'action

C'est le temps durant lequel le poison agit sur l'organisme, avant que ce dernier ne l'évacue, qu'un antidote ait été administré ou qu'un traitement ait commencé.
Si la victime est toujours en vie à la fin du temps d'action du poison, elle s'en trouvera extrêmement affaiblie et devra garder le lit ou être mise au repos un nombre de jours égal aux points de vie perdus.
Le temps d'action indique également, en cas de soins hospitalier, le temps minimum que la victime devra passer en milieu médical et / ou la durée du traitement.

Poisons minéraux

Éléments naturels d'origine minérale sous forme solide ou gazeuse, ils sont utilisés, pour la plupart, depuis des siècles.

Arsenic

Il existe plusieurs variétés, toutes toxiques et toutes appelées arsenic dans le langage courant. L'empoisonnement peut être lent, en le mêlant à un médicament ou dans l'eau de boisson. Le sujet présente des douleurs abdominales, des vomissements, de la diarrhée, des crampes, des douleurs musculaires, une faiblesse, des rougeurs de la peau, des éruptions cutanées, un engourdissement, une sensation de brûlure ou des picotements, des douleurs aux extrémités, un épaississement de la peau des paumes des mains ou de la plante des pieds et une détérioration des réponses motrices ou sensitives. Si la dose est très élevée, la victime meurt en quelques heures tout au plus dans d'atroces souffrances. Les symptômes immédiats d'une intoxication aiguë comprennent vomissements, douleurs oesophagiennes et abdominales et diarrhées sanguinolentes en « eau de riz ». L'arsenic n'a ni goût ni odeur.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 minute
Dégâts : 1D10 / heure
Virulence : 15
Temps d'action : 1D4 jours

Cyanure

Isolé dans sa forme acide en 1782 par Schelle à partir du bleu de Prusse, d'où son autre nom d'acide prussique, c'est un liquide incolore. On le trouve dans la nature, dans certaines amandes (amande amère, pêche, abricot) et certaines feuilles (pêcher, saule, laurier-cerise). Il est utilisé sous de nombreuses formes, aussi bien gazeuse (acide cyanhydrique) que sous forme de sel dissous (cyanure au sens propre). Il est aisément reconnaissable, après coup, à son odeur d'amande amère. C'est un poison qui agit très rapidement et une faible quantité est nécessaire. C'est un moyen de suicide très prisé pour échapper à la torture (les célèbres capsules de cyanure des agents secrets). La mort se fait par asphyxie quasi immédiate.

Inoculation : insinuatif, ingestif
Délai d'action : 1 rond
Dégâts : 2D10 / round

Virulence : 20
Temps d'action : 1D6 jours

Oxydes de carbone

Le monoxyde de carbone est extrêmement toxique; le dioxyde (gaz carbonique) est simplementasphyxiant,maisparticulièrement traître car, incolore, inodore, plus lourd que l'air, si l'on tombe dedans on n'a aucune chance d'en réchapper.
Ce gaz entraine l'évanouissement de la victime. Le seul moyen d'en réchapper est de sortir de l'endroit rempli de dioxyde.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : immédiat
Dégâts : 1D4 / minute
Virulence : 9
Temps d'action : durée d'exposition aux oxydes de carbone

Phosphore

Le phosphore pur est toxique, bien que ce soit un élément indispensable à la vie sous forme de phosphate. Sa particularité est sa propriété phosphorescente. Il provoque vomissements, diarrhées sanglantes, puis la mort en quelques minutes a quelques heures.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 10 minutes
Dégâts : 1D6 / heure
Virulence : 9
Temps d'action : 1D2 jours

Soude

La soude est un produit violent par définition. Si on ingère de la soude, tout l'environnementestperturbéetl'effetcorrosif de la soude perfore la paroi de l'oesophage, ce qui provoque des hémorragies internes conduisant à la mort s'il n'y a pas de soins immédiats. S'il y a contact cutané avec de la soude, cela provoque de graves brûlures sur lesquelles l'eau n'a aucun effet atténuant, au contraire (multiplier par 2 les Dégâts en cas d'ingestion d'eau). Pour stopper la brûlure, il faut provoquer une réaction acide-base pour tout neutraliser. C'est pourquoi il faut utiliser un produit acide comme du vinaigre.

Inoculation : ingestif ou cutané
Délai d'action : 5 minutes
Dégâts : 1D10 / heure (ingestion) - 1D4 / heure (cutané)
Virulence : 12
Temps d'action : 1D10+5 heures

Thallium

C'est un poison assez rare. Le thallium est un métal avec une toxicité voisine de celle du plomb. Il est utilisé dans la mort-aux-rats. La perte de cheveux, l'engourdissement des membres, sont les signes avant-coureurs de la mort, quelques jours ou semaines plus tard.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 jour
Dégâts : 1D4 / jour
Virulence : 8
Temps d'action : 1D6 semaines

Poisons végétaux

Base de l'industrie pharmaceutique, les propriétés des végétaux tels que les fleurs, plantes ou encore racines sont connus depuis des millénaires, autant pour leur côtés curatifs que dangereux.

Aconitine

Extrait des aconits, de belles fleurs mais toxiques. L'aconitine est un poison foudroyant. Elle est reconnaissable aux taches violettes sur le corps et la langue de la victime. La mort survient en 15-20 minutes dans de douloureuses convulsions et des vomissements incoercibles.
Inoculation : ingestif
Délai d'action : 10 minutes
Dégâts : 1D2 / minute
Virulence : 13
Temps d'action : 1D6 jours

Atropine

Extrait de la belladone, une plante des plus toxiques. La plante entière, ou ses baies noires, peuvent servir pour obtenir l'alcaloïde. Les effets en son un dessèchement de la bouche, la dilatation des yeux, de la confusion, et la mort en moins de 2h.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 minute
Dégâts : 1D10 / heure
Virulence : 9
Temps d'action : 1D4 jours

Cicutine

Alcaloïde issu de la grande ciguë, il a un goût amer prononcé. Utilisé comme antispasmodique, anticonvulsif et analgésique, la forte toxicité du cicutine en limite son emploi. Les symptômes sont des vomissements, des diarrhées et de douloureuses convulsions.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 heure
Dégâts : 1D4 / heure
Virulence : 8
Temps d'action : 1D6 jours

Gelséminine

Principe actif du jasmin jaune, la gelséminine agit comme un dépresseur du système nerveux central provoquant des vertiges et une perte du tonus musculaire qui entraine la mort par paralysie du système respiratoire.

Inoculation : cutané
Délai d'action : 15 minutes
Dégâts : 1D8 / heure
Virulence : 9
Temps d'action : 1D6 jours

Nicotine

Extraite du tabac, la nicotine est extrêmement toxique et très amère. Il peut être utilisé par injection ou mêlé à un liquide. Il donne vomissements, convulsion puis coma.

Inoculation : ingestif et insinuatif
Délai d'action : 1 heure

Dégâts : 1D4 / heure
Virulence : 7
Temps d'action : 1D3 jours

Scopolamine

Extrait du datura, la scopolamine est un alcaloïde utilisé en pharmacie. Ses effets sur la mémoire et le comportement font qu'elle est utilisée comme drogue pour provoquer des hallucinations. À forte dose, elle provoque une forte agitation, la bouche sèche puis le coma.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 heure
Dégâts : 1D4 / heure
Virulence : 8
Temps d'action : 1D4 jours

Strychnine

Alcaloïde très toxique, repérable par son amertume. La mort survient rapidement par arrêt respiratoire, accompagné de violentes contractures musculaires.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 5 minutes
Dégâts : 1D10 / minute
Virulence : 12
Temps d'action : 1D3 jours

Convallarine

Une des principale toxine du muguet, la convallarine est un poison peu connu mais efficace. L'eau d'un vase contenant du muguet peut être dangereuse. La victime meurt d'arythmies.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1 heure
Dégâts : 1D4 / heure
Virulence : 7
Temps d'action : 1D2 jours

Curare

Le curare cause une paralysie musculaire qui entraîne rapidement la mort. Il est extrait de lianes poussant en Amazonie. Les Indiens en enduisent les pointes de leurs flèches, paralysant ainsi leurs proies. Le curare est totalement inoffensif en ingestion.
La mort survient par arrêt respiratoire, les muscles paralysés. La victime est consciente jusqu'à la fin, sans pouvoir bouger ou parler, voyant et entendant tout.

Inoculation : cutané
Délai d'action : 1D10 minutes
Dégâts : 1D6 / minute
Virulence : 15
Temps d'action : 1D10 heures

Digitaline

Extraite de la digitale, fleur connue pour sa toxicité, la digitaline agit sur le coeur en provoquant des arythmies mortelles quelques minutes a quelques heures après l'ingestion.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 3D10 minutes
Facteur de dégâts : 1D6 / heure
Virulence : 10
Temps d'action : 1D10 heures

Poisons animaux

Les poisons animaux sont moins courants, mais tout aussi redoutables que les poisons minéraux ou végétaux. *Vous trouverez les caractéristiques détaillées de chacun d'eux dans le chapitre dédié aux animaux, pages 278 à 291 du Malleus Monstrorum.*

Il faut cependant noter que la quantité de venin injectée peut être variable selon le type de morsure. En général lorsqu'un serpent mord pour se défendre, il ne libère qu'une faible quantité de venin. Cependant lorsque l'animal est anormalement excité, il peut envoyer la pleine dose de ses glandes. Le tableau indique les effets à pleine dose ; il faut diviser ces effets par 2 en cas de morsure de défense.

Les venins de serpent

Les venins de serpents sont des plus complexes, chacun étant un cocktail toxique à part entière. Chaque grande espèce de serpent à son type de venin dont les effets sont spécifiques.
«15 gouttes de venin de vipère sont mortelles pour l'humain alors qu'il ne faut que 3 gouttes de venin de cobra. Le venin du serpent marin compte parmi les plus toxiques puisqu'une goutte suffit pour tuer cinq hommes».
Afin de simplifier la quantification des effets de ces venins, le tableau qui suit, décrit les effets des venins.

Effets des venins de serpent

- **A** Effets neurotoxiques sur le système nerveux, le cerveau et la moelle épinière
- **B** Paralysie du système respiratoire.
- **C** Action coagulante sur le sang
- **D** Altération des vaisseaux sanguins provocants des hémorragies
- **E** Action anticoagulante
- **F** Destruction des globules rouges
- **G** Action sur le coeur, baisse de la tension artérielle
- **H** Salivation intense pouvant provoquer un étouffement
- **I** Altération des cellules, des tissus et même d'organes (reins, etc.)
- **J** oedèmes (provoquent un étouffement si la morsure est faite sur le visage ou le cou)
- **K** Nécroses

Les venins selon les grandes familles de serpent venimeux

Famille	Exemple de serpents	Effet des venins	Délais	Dégâts / heure	Virulence
Elapides	Cobras, Mambas...	A + B + G + I + K	1D6 / 10 mn	1D10	16
Hydrophides	Serpents marins	A + B + I	1D6 mn	1D10	20
Viperides	Vipères, Bitis, Causus	C + D + E + F + J + K	2D10 mn	1D4	6
Crotalides	Serpents à sonnettes	A + B + D + K	1D6 / 10 mn	1D8	10
Colubrides	Boomslang, Thelotornis...	B + D + G + H	1D6 heures	1D6	12

Le venin de scorpion

Les scorpions sont les seuls Arachnides à posséder un abdomen divisé en deux parties, dont l'une, la queue, se termine par une vésicule à venin. Une vingtaine d'espèces seulement présentent un danger pour l'homme. Les piqûres de scorpions sont rarement mortelles, en raison de leur taille, mais leur venin utilisé comme poison est extrêmement virulent. Une façon simple de connaître la dangerosité du venin d'un scorpion, est de regarder la grosseur de ses pinces. Plus elles sont petites, plus le venin est virulent et plus elles sont grosses, moins le venin est toxique.

Inoculation : cutané
Délai d'action : 10 minutes
Facteur de dégâts : 1D2 par minute
Virulence : 13
Temps d'action : 1D6 heures
Le venin de scorpion entraîne une défaillance des fonctions neurologiques, respiratoires, puis cardio-vasculaire

Le fugu

Le fugu ou « poisson-coffre » est aussi appelé au Japon le « cochon des rivières » à cause de son apparence plutôt grassouillette. C'est un poisson de mer que l'on trouve dans l'Océan Pacifique. Son foie et ses ovaires contiennent une dose importante de tetrodotoxine, un poison 1000 fois plus violent que le cyanure. Le fugu, met hautement apprécié par les japonais, provoque plus de cent morts par an.

La tetrodotoxine
Inoculation : ingestif, cutané et contact
Délai d'action : 3D10+10 minutes
Facteur de dégâts : 1D4 toutes les 10 minutes
Virulence : 15
Temps d'action : 1D6 jours
La tetrodotoxine bloque tous les signaux du système nerveux en moins d'une heure. La mort est pratiquement inévitable. Aucun antidote connu

Note : Selon le dosage, la tetrodotoxine peut créer un effet de mort clinique pendant quelques jours. La victime se réveillera au bout de ces quelques jours, avec des capacités mentales fortement réduites

Les venins de grenouilles

La peau de certaines mantelles et autres grenouilles à venin comme les dendrobates est extrêmement toxique. On trouve plus de 50 sortes de dendrobates. Le plus venimeux des dendrobates a suffisamment de poison pour tuer près de milles personnes. Toutes les grenouilles de couleur éclatante signalent la présence de toxine mortelle. Les dendrobates vivent en Amérique du Sud. Les indigènes empoisonnent la pointe de leurs flèches avec du venin de grenouilles. Cependant, elles n'ont aucun organe inoculateur. Leur venin est défensif, et agit par contact avec la peau. Injecté directement dans le sang, son action est plus rapide

Inoculation : cutané et contact
Délai d'action : 3D10 minutes
Facteur de dégâts : 1D4 par minute
Virulence : 7
Temps d'action : 24 heures
Les venins de grenouilles entraînent une paralysie, une asphyxie puis la mort par arrêt cardiaque

Les venins de salamandres

La salamandre tachetée secrète un puissant venin. Le venin est mortel par ingestion, mais inoffensif par manipulation (à condition de se laver les mains).

Inoculation : cutané
Délai d'action : 2D10 minutes
Facteur de dégâts : 1D2 / minute
Virulence : 6
Temps d'action : 3D10 heures
Le venin de salamandre engendre des symptômes nerveux, puis des convulsions et une paralysie générale

Les venins d'araignées

Veuve Noire, Mygale, tarentule Si l'on compare le venin d'une araignée à celui d'un serpent, on constate qu'il est dix à quinze fois plus efficace que celui du serpent, et donc mortel pour l'homme. Mais l'animal ne peut, en une morsure, injecter une quantité suffisante, sauf pour de très rares espèces, comme la mygale australienne.
Le venin d'araignée utilisé comme poison s'avère être redoutable.

Inoculation : cutané
Délai d'action : 2D10 minutes
Facteur de dégâts : 1D4 toutes les 10 minutes
Virulence : 14
Temps d'action : 1D4 jours
Le venin provoque des douleurs musculaires accompagnées d'une forte poussée de fièvre et suivies de suées, vomissements, convulsions, entraînant la mort.

Médicaments détournés

Les médicaments agissent toujours en bloquant ou détournant une action vitale. Employé à trop forte dose ou chez quelqu'un qui n'en a pas besoin ou qui présente les symptômes contraires de ceux pour lesquels il est prescrit, il peut se transformer en une arme redoutable.

Chloral

Nom du courant du trichloroéthanal, c'est un liquide dense d'odeur irritante et d'effet hypnotique et narcotique de par sa décomposition facile en chloroforme et en acide formique. Sa toxicité l'a fait abandonner en usage médical.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 5 minutes
Facteur de dégâts : 1D6 par heure
Virulence : 7
Temps d'action : 3D10 heures

Chloroforme

Le plus célèbre anesthésique, utilisé pour endormir la victime. C'est un liquide dense d'odeur aromatique et de saveur sucrée. Utilisé jusqu'en 1940 pour l'anesthésie générale, il a été abandonné en raison de sa toxicité. À chaque round où la victime est en contact avec le chloroforme, effectuez, à chaque fois, un test sur la table de résistance. En cas d'échec, la victime ne subit aucun dégât, sauf si elle tombe, mais se retrouve inconsciente. En cas d'exposition prolongée au chloroforme, celui-ci devient nocif et peut devenir motel. Dans le cas où la victime

respire du chloroforme plus de 10 minutes, effectuez à nouveau, un test sur la table de résistance toutes les minutes. En cacas d'échec, la victime subit 1D4 points de dégâts par heure tant qu'il en respire encore.

Inoculation : voies respiratoires
Délai d'action : 1 round
Facteur de dégâts : assommants (voir descriptif)
Virulence : 12
Temps d'action : 1D6 heures

Trinitrine

La trinitrine est un médicament utilisé contre les affections du coeur. A trop forte dose, il donne de l'hypotension et peut provoquer la mort. Il est utilisé en spray buccal, en comprimé ou par injection.

Inoculation : ingestion
Délai d'action : 5 minutes
Facteur de dégâts : 1D4 toutes les 10 minutes
Virulence : 6
Temps d'action : 1D4 / 10 minutes

Champignons vénéneux

La plupart des champignons sont toxiques et peuvent rendre malade, mais peu sont réellement mortels.

Les Amanites

Les amanites, facilement identifiables, regroupent trois espèces mortelles : l'Amanite phalloïde (Amanita phalloides), l'Amanite vireuse (Amanita virosa) et l'Amanite printanière (Amanita verra).
L'intoxication phalloïdienne se déroule en quatre phases :

1 Pendant 6 à 24 heures (12 h en moyenne), la victime ne ressent aucune douleur : c'est le « syndrome tardif », la phase la plus tragique.
2 Surviennent ensuite une forte gastro-entérite, des nausées, des vomissements et une intense sudation. C'est la phase de la déshydratation.
3 Quelque 36 à 72 heures après la consommation, survient l'hépatite toxique.
4 Trois à cinq jours plus tard, L'intoxication évolue très rapidement jusqu'au terme final la destruction du foie. La seule manière de sauver la victime à ce stade est souvent la difficile et risquée greffe de foie. La mort survient lentement et dans de terribles souffrances.


Amanites phalloïdes

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 12 heures
Facteur de dégâts : 1D6 par jour
Virulence : 10
Temps d'action : 1D6 jours

Le cortinaire doré

Cette espèce très colorée pousse en automne dans les forêts de feuillus, en terrain aussi bien calcaire que siliceux. Largement répartie du nord au sud de l'Europe, elle reste cependant assez peu commune. L'intoxication qu'il provoque est proche de celle de l'Amanite phalloïde. Les symptômes arrivent tardivement, jusqu'à trois jours et plus après sa consommation. Il est alors souvent trop tard pour appliquer un traitement approprié, et la mort survient après plusieurs semaines de souffrances par dégénérescence du tissu hépatique et lésions rénales.

Inoculation : ingestif
Délai d'action : 1D3+2 jours
Facteur de dégâts : 1D2 par jour
Virulence : 9
Temps d'action : 3D10+10 jours

Lépiote brunâtre

La Lépiote brunâtre affectionne tout particulièrement les jardins, les pelouses, les bords des talus humides et herbeux, où elle pousse en petites troupes. On la trouve en abondance dans les régions du sud-est de la France, les Alpes et le Jura. C'est une espèce dangereuse, comme la plupart des petites Lépiotes. Les intoxications qu'elle provoque sont du type para-phalloïdien avec manifestations tardives des troubles gastro-intestinaux et crampes douloureuses. Elle provoque moins souvent la mort que les amanites.

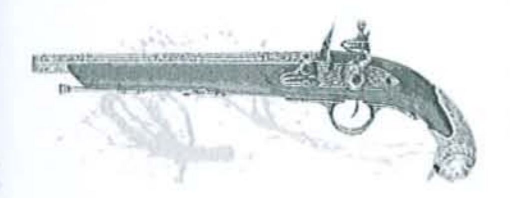
Inoculation : ingestif
Délai d'action : 2 jours
Facteur de dégâts : 1D4 par jour
Virulence : 7
Temps d'action : 1D10 jours

Les armes à feu anciennes et exotiques

Bien que les armes à feu décrites dans ce manuel couvrent une période allant de 1850 à nos jours, d'autres types bien plus anciens étaient toujours en service, voire même très populaires bien qu'obsolètes face aux productions plus modernes.
Ce fut le cas pour les poivrières, ancêtres des célèbres revolvers, qui restèrent appréciés par les colons et autres prospecteurs tentant leur chance lors de la Conquête de l'Ouest sauvage américain durant les années 1860-1870. Il en était de même pour les pistolets d'arçon, toujours très populaires en Europe jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.
Toutes ces armes, produites en grande quantité et beaucoup moins onéreuses que des armes à feu modernes, trouvèrent une seconde jeunesse auprès de la population civile jusqu'à la fin du XIX[e] siècle, où elles commenceront à tomber en désuétude pour devenir des armes de collection.

Pistolet d'arçon

Arme ancienne – International – Fin XVIII[e] siècle - 14 mm



Type de l'arme : Pistolet à poudre noire à 1 coup
Chargement : Par la bouche du canon
Munition : 14 mm (en moyenne)
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 97+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : +10 %
Prix : 15 $ / 30 $ / 300 $

Ancêtre des pistolets modernes, les pistolets d'arçon à poudre noire furent fabriqués un peu partout dans le monde à des centaines de milliers d'exemplaires et largement utilisés, notamment durant les guerres napoléoniennes. Bien qu'obsolètes et dépassés par des armes modernes à l'entame de la deuxième moitié du XIX[e] siècle, ils restent, encore, très courants chez des particuliers et certains seront utilisés, encore en Europe, pour des duels. Le calibre de 14 mm indiqué est une moyenne de ce que l'on peut trouver. Nombre de calibres différents existent à travers le monde.

Pistolet d'arçon

Poivrière à poudre noire

Arme ancienne – International – 1820 – .36

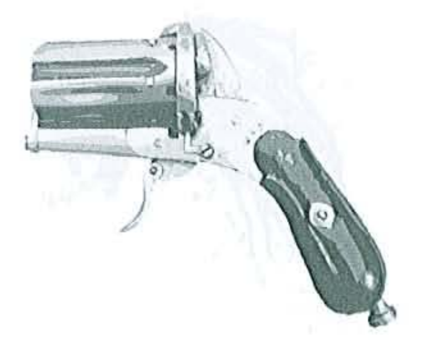


Type de l'arme : Poivrière à poudre noire à 4, 6 ou 8 coups
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .36
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 96+
Portée : Courte
Solidité : 15
Capacité : 4, 6 ou 8 selon les modèles
Rechargement : 3 rounds par chambre
Dissimulation : +15 % (4 coups) / +10 % (6 coups) / +5 % (8 coups)
Prix : 10 $ / 21 $ / 400 $ (6 coups)

Précurseur des revolvers, les poivrières furent les premières armes a utiliser un barillet qui permettait de tirer plusieurs coups à la suite. À chaque tir, le « canon barillet » devait être tourné manuellement (d'où son nom de poivrière) afin de placer une munition face au chien. Le chargement s'effectue par un chargement par la bouche du canon et l'allumage est assuré par une capsule de fulminate placée à chaque chambre. Ces armes étaient très populaires, particulièrement en Amérique du Nord lors de la conquête de l'Ouest auprès des colons. D'une utilisation simple et peu onéreuse, elles trouvent rapidement leurs places auprès des civils pour assurer leur défense et reçu, à ce titre, le surnom « d'arme du pèlerin ».

Poivrière à cartouche à broche

Arme de poing – International – 1837 – .36



Type de l'arme : Poivrière à 4, 6 ou 8 coups
Chargement : À l'entrée du canon barillet
Munition : .36 à broche
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : Courte
Solidité : 15
Capacité : 4, 6 ou 8 selon les modèles
Rechargement : 1 action simple par cartouche
Dissimulation : +15 % (4 coups) / +10 % (6 coups) / +5 % (8 coups)
Prix : 14 $ / 28 $ / 350 $ (6 coups)

Évolution ultime de la poivrière, elle utilise des munitions de calibre .36 à broche plus moderne que la poudre noire qui lui confère une puissance de feu largement accrue du fait du gain de temps lors du chargement. Toujours très populaire, de nombreux exemplaires resteront en service au sein des familles de colons de l'Ouest américain jusqu'à la fin du XIXe siècle.

Tromblon

Arme ancienne – International – XIXe siècle - Calibre variable



Type de l'arme : Mousqueton à poudre noire à 1 coup
Chargement : Par la bouche du canon
Munition : Plomb ou divers (voir descriptif)
Dégâts : Variable (voir descriptif)
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 98+
Portée : proche ou courte
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : -30 %
Prix : 11 $ / 23 $ / 400 $

Tout comme les poivrières, le tromblon était régulièrement utilisés par les colons et autres pèlerins pour leur défense. C'est une arme rustique, simple et efficace et très populaire au XIXe siècle. La forme de la bouche du canon évasé, est très caractéristique de ce type d'arme, ce qui permet de la recharger plus facilement, même par des néophytes. En ce qui concerne les munitions, le tromblon peut utiliser des balles classiques, de la grenaille ou du tout venant (gravier, verre, clous, morceaux de ferraille, etc.. Les Dégâts sont de 1D10 pour les balles, 1D8 pour la grenaille et 1D6 pour le tout venant. Ce dernier type de « munition » ne peut porter qu'à une distance « courte », contrairement aux deux autres qui portent à une distance « proche ».

Fusils arabes et indiens à poudre noire

Arme ancienne – Pays arabes et Inde – XIXe siècle - Calibre variable



Fusil arabe



Fusil indien

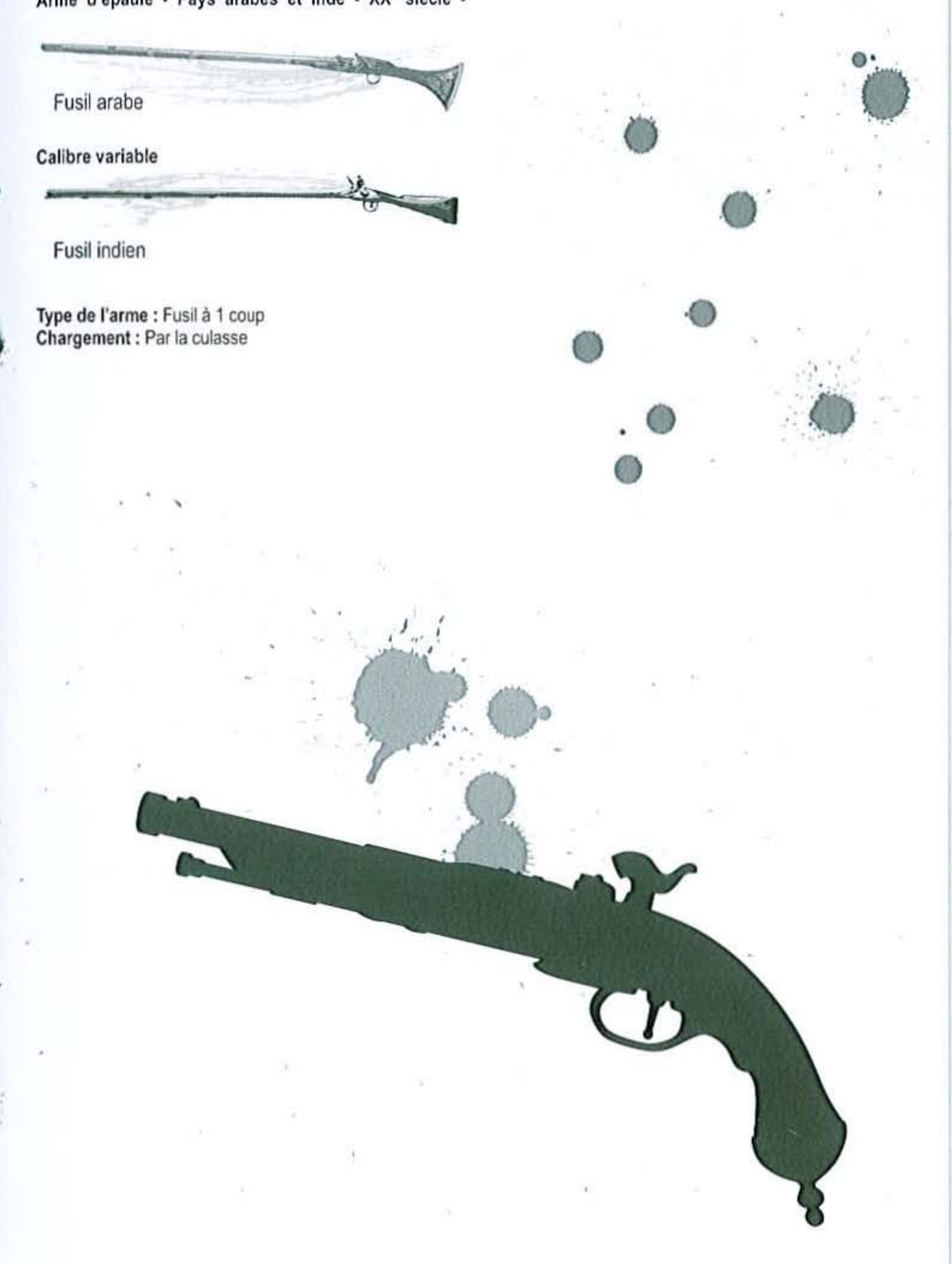
Type de l'arme : Fusil à poudre noire à 1 coup
Chargement : Par la bouche du canon
Munition : Variable
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 98+
Portée : Loin

Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : Impossible
Prix : 7 $ / 30 $ / 900 $

Fabriqués sous forme artisanale ou en petite série les fusils arabe et indien brillent généralement par leurs magnifiques aspects et leurs riches décorations (certains valent même une petite fortune). Les calibres varient suivant le manufacturier et aucune normalisation n'a été mise en place sur ces armes. Ils se trouvent très populaires auprès des tribus nomades d'Afrique du Nord, du Moyen Oient et en Inde.

Fusils arabes et indiens à cartouche

Arme d'épaule - Pays arabes et Inde - XXe siècle -



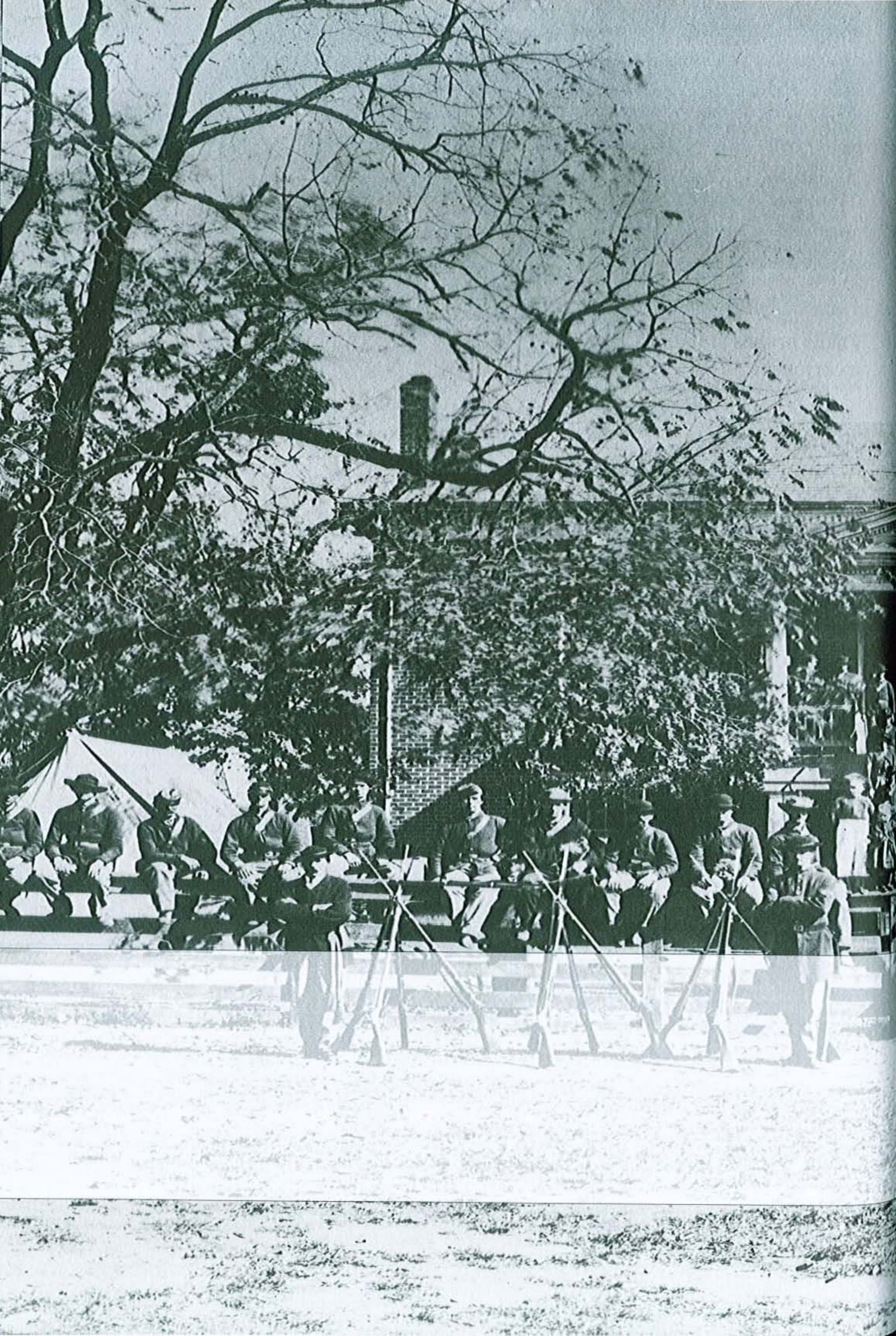
Fusil arabe

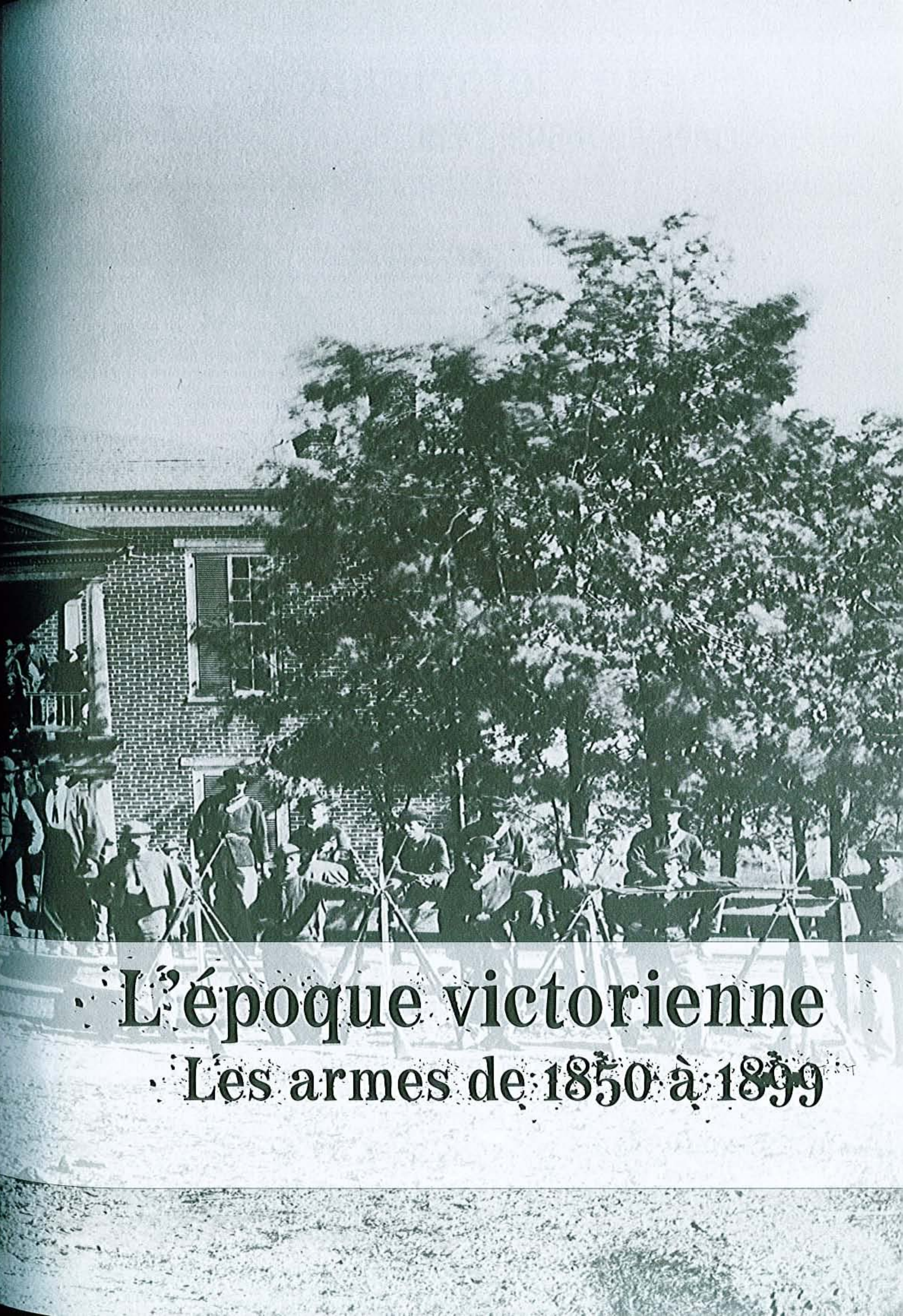
Calibre variable

Fusil indien

Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : Variable
Dégâts : Variable
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 action simple
Dissimulation : Impossible
Prix : - / 35 $ / 700 $

Ces fusils fabriqués au XXe siècle utilisent généralement des munitions des puissances coloniales dont ils dépendent, souvent le .303 anglais, le 7,92 allemand ou le 8 mm Français. Tout comme les armes de cette famille à poudre noire, ils sont monnaies courantes au sein des tribus nomades d'Afrique du Nord, Moyen-Orient et en Inde.





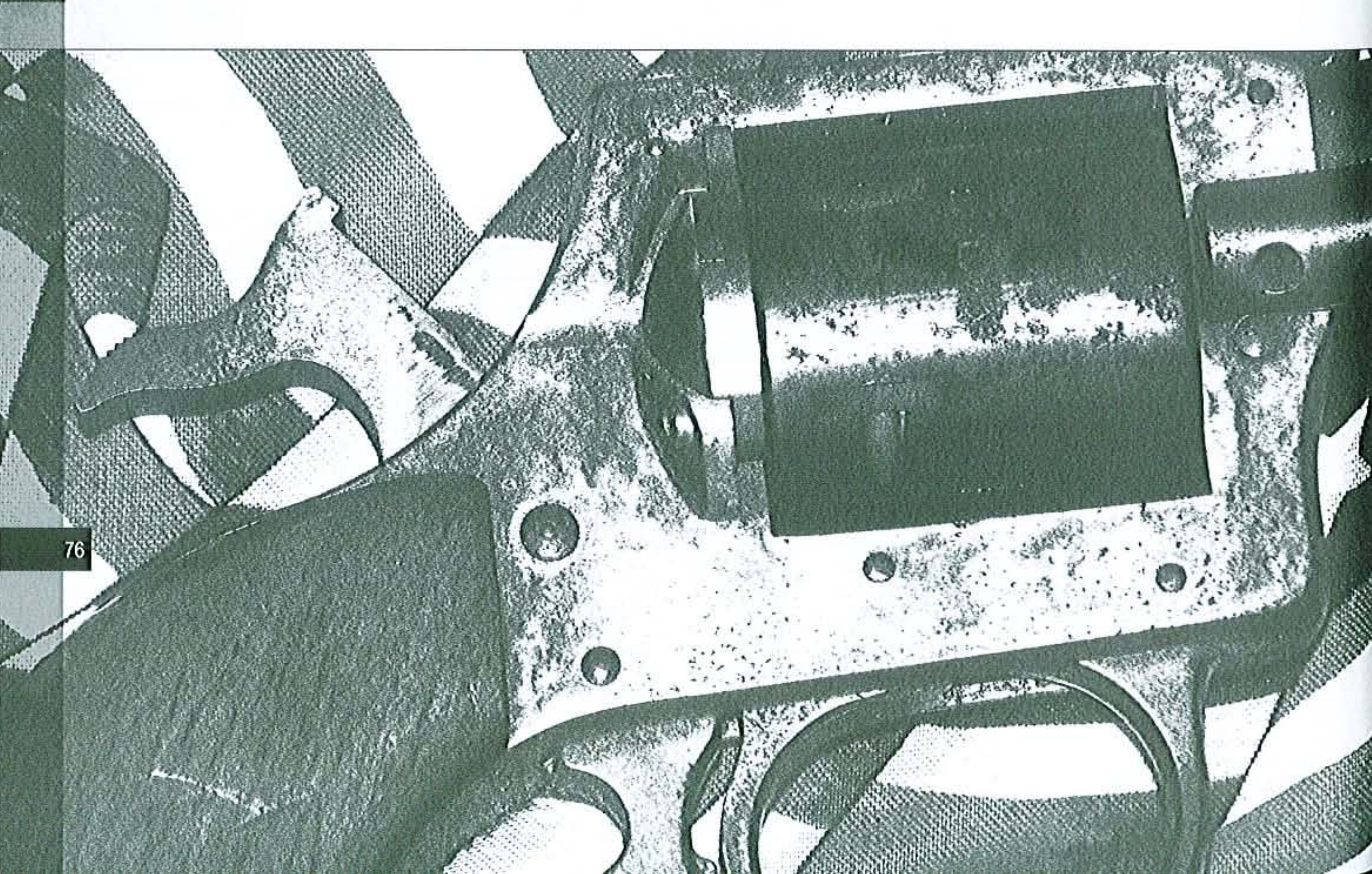
L'époque victorienne

Les armes de 1850 à 1899

L'époque victorienne
Les armes de 1850 à 1899

La deuxième moitié du XIXe siècle allait apporter des modifications majeures aux techniques d'armement ainsi qu'à leur utilisation. À l'aube de ce demi-siècle, les armes à feu – et particulièrement les fusils – étaient encore encombrantes, et leur utilisation longue et fastidieuse, notamment lors des phases de chargement. La poudre noire et les étuis en tissu n'en font pas une arme aisée à manipuler.
Le principal conflit de cette période – la Guerre civile américaine – en fut une parfaite démonstration : les techniques de combat, vestiges des guerres napoléoniennes, étaient adoptées en fonction des armes en service dans les deux camps et même si ce conflit vit l'apparition des premiers fusils à répétition (basés sur le principe du revolver), leur nombre était trop insignifiant pour avoir un impact significatif sur les champs de bataille.
Dans un premier temps, les manufacturiers cherchèrent un moyen afin de réduire le temps de rechargement, ce qui non seulement permettrait d'obtenir une plus grande puissance de feu, mais limiterait également ce laps de temps fatal où l'utilisateur se trouve sans défense, exposé au feu ennemi. L'avènement de la cartouche métallique répondit à ces problèmes en permettant une utilisation de l'arme par tous les temps, mais surtout en divisant son temps de chargement par quatre ou cinq. La démonstration flagrante de cette évolution fut la confrontation entre les Britanniques et les Zoulous en Afrique du Sud, où une poignée de soldats anglais armés de fusils purent tenir en respect plusieurs centaines, voire plusieurs milliers de guerriers zoulous équipés uniquement de lances et de boucliers…

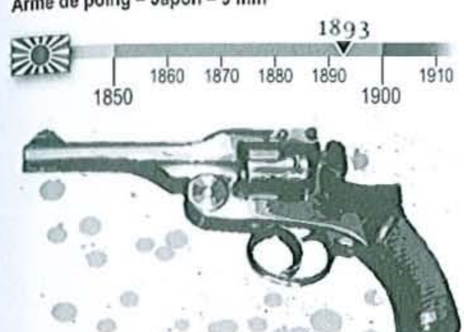
Durant cette période, les armes et les munitions ne cessèrent de s'améliorer à une vitesse vertigineuse : elles devinrent de plus en plus puissantes, rapides et fiables. En l'espace d'à peine 15 ans, on passa du fusil à 1 coup à poudre noire et à chargement par la bouche au fusil à répétition ayant une capacité de 15 tirs ! La Conquête de l'Ouest et les nombreux conflits qui animèrent cette période à travers le monde contribuèrent grandement à cette course à l'armement, en mettant en valeur des personnalités marquantes comme Samuel Colt ou encore John Moses Browning. Ces derniers apportèrent ainsi de nombreuses pierres notables à l'édifice de l'armement.
Un autre tournant majeur fut l'apparition de la mitrailleuse, avec la célèbre Gatling qui allait non seulement révolutionner les armes, mais aussi modifier sensiblement les techniques de combat. Cette arme nouvelle va très vite faire la preuve de son efficacité et deviendra même, pendant plusieurs décennies, plus une arme dissuasive qu'une arme offensive ou défensive.



Les armes de poing

Arisaka Type 26

Arme de poing – Japon – 9 mm

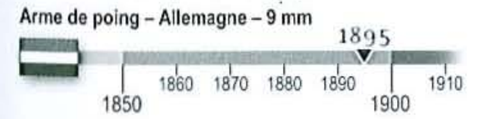


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : 9 mm type 26
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Utilisée jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale par l'armée Japonaise, cette arme robuste était très appréciée par les officiers de la troupe. La munition de 9 mm lui permettait une bonne puissance, mais était handicapée par des organes de visé rudimentaires le rendant peu précis. De plus, une longueur de canon réduite associée à une munition peu puissante comme la type 26, ne lui donne qu'une portée pratique minimale pour une arme de ce calibre.

Arminus Modèle 10

Arme de poing – Allemagne – 9 mm



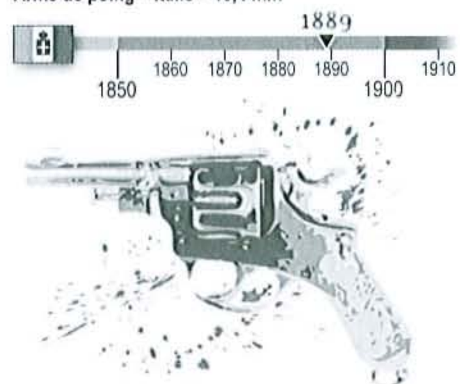


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : 9 mm browning
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

On retrouve cette arme très populaire un peu partout en Allemagne à la fin du XIXe siècle, puis, fini par tomber dans l'oubli à partir de 1910, remplacé par des armes plus modernes. C'est un revolver assez fragile pour cette taille, mais qui garde une assez bonne stabilité au tir pour son calibre de 9 mm. Son aspect compact permet une assez bonne dissimulation sur soi, mais réduit très sensiblement, sa portée pratique.

Bodeo M1889

Arme de poing – Italie – 10,4 mm



Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Barillet basculant
Munition : 10,4 mm
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250

Le Bodeo est un revolver simple et efficace, offrant, grâce à sa munition spécifique de 10,4 mm un bon pouvoir d'arrêt ainsi qu'une bonne portée pratique. Malheureusement, son mécanisme simple action et la pauvreté de ses organes de visés ne lui donnent pas la cadence et la précision nécessaires pour en faire une arme réellement efficace. C'est un revolver assez peu courant que l'on trouve rarement hors du territoire italien.

Borchardt

Arme de poing – Allemagne – 7,63 mm

1893
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910





Samuel Colt (1814-1862)

Né à Hartford dans le Connecticut aux États-Unis, il crée en 1835 le premier revolver simple action de l'Histoire. Basé sur la « poivrière », la rotation du barillet s'effectue mécaniquement - et non plus manuellement - lors du réarmement du chien, ce qui permet d'améliorer très sensiblement la cadence de tir. Les premiers modèles fabriqués furent vendus à la jeune République du Texas puis en 1846, c'est au tour de l'armée américaine de prendre commande de revolvers. Cela permet à Samuel Colt de commencer une production industrielle de ces armes.

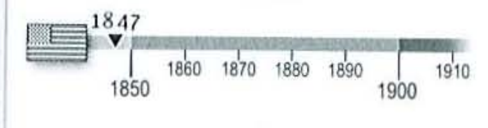
Tout au long du XIXe siècle, ce sont des centaines de milliers de revolvers qui sortiront de la manufacture d'armes de Colt, à tel point que le terme « Colt » sera souvent utilisé en lieu et place du mot « revolver ». Lorsque Colt disparut en 1862, il laissa derrière lui un véritable empire basé sur une invention qui fit le tour du monde et révolutionna le monde des armes de poing. Quant aux personnes qui lui reprochaient d'avoir inventé une arme de destruction et de mort, il répondit : « Dieu a fait des hommes grands et des hommes petits, je les ai rendus égaux ».

Type de l'arme : Pistolet semi-automatique
Chargement : Magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 Borchardt ou 7,63 mm Mauser
Dégâts : 1D8 (7,65) / 1D8+1 (7,63)
Modificateur de précision : +3 % / +7 % avec la crosse en tir visée
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 5
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 % (sans la crosse)
Prix : 15 $ / 30 $ / 700 $

Le Borchardt est peut-être le premier pistolet semi-automatique fiable et destiné au tir sportif. Créé à l'origine autour de la munition de 7,65 mm Borchardt, il fut transformer à partir de 1897 pour accueillir la munition de 7,63 mm Mauser plus puissante. C'est une arme très fragile mais d'une excellente précision possédant un mécanisme d'une fiabilité exceptionnelle. Cependant, ce denier ne lui confère qu'une faible cadence de tir, mais la longueur de son canon associé à la munition de 7,63 mm Mauser lui donne une portée pratique plus que satisfaisante. De plus, on peut lui adjoindre une crosse, permettant d'accroître sa précision en tir visé. C'est une arme qui est encore de nos jours, très prisée par les collectionneurs.

Colt « Walker »

Arme ancienne - États-Unis - .44



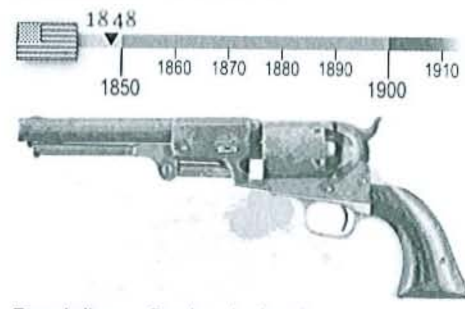


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .44 Walker
Dégâts : 1D12+2
Modificateur de précision : -12 %
Cadence : 1
Enrayement : 90+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 3 rounds par chambre
Dissimulation : -10 %
Prix : 12 $ / 40 $ / 320 $

Le Colt Walker est une relique de l'époque du far-west. Robuste mais à la fiabilité discutable, il utilise comme toutes les armes de cette époque, des munitions à poudre noire sensibles à l'humidité. Ses mauvais organes de visée et sa prise en main délicate ne lui donnent pas la précision nécessaire pour en faire une arme redoutable. Néanmoins, son long canon associé à sa munition lui donnent une excellente portée pratique et un pouvoir d'arrêt plus qu'acceptable.

Colt « Army Dragoon »

Arme ancienne - États-Unis - .44

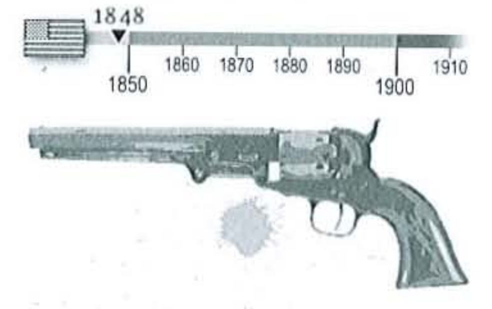


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .44 Colt
Dégâts : 1D12
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 3 rounds par chambre
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

Le Colt «Army Dragoon» se trouve être une version améliorée du «Walker». Les deux principaux changements résident dans le raccourcissement du canon, qui limite le recul et répartit un peu mieux, la masse de l'arme. Le deuxième étant le changement de calibre, en remplaçant la monstrueuse munition .44 walker jugée trop contraignante, au profit d'une création «maison», la munition .44 Colt plus adéquat pour ce type d'arme.

Colt Modèle 1851 « Navy »

Arme ancienne - États-Unis - .36

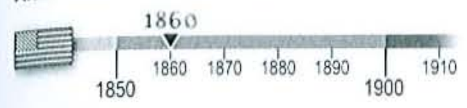


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .36 Colt
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 3 rounds par chambre
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Chambré pour la nouvelle munition .36 Colt, le 1851 Navy, est une arme efficace et plus fiable que les modèles précédents de la marque. Son long canon, associé à la munition de .36, lui confère une excellente portée pratique mais le rend également peu maniable. C'est une arme robuste mais à la précision très moyenne et qui reste assez encombrante pour son calibre.

Colt Modèle 1860 « Army »

Arme ancienne - États-Unis - .44





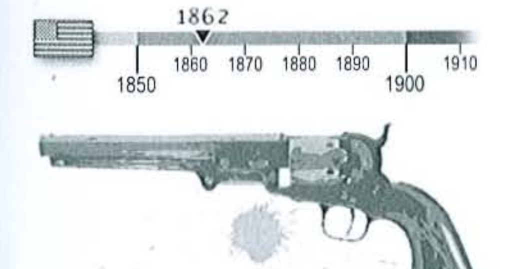
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .44 Colt
Dégâts : 1D12
Modificateur de précision : -12
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 3
Rechargement : 2 rounds par chambre
Dissimulation : -5
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

Le Modèle 1860 Army est une évolution directe de «L'Army» Dragoon avec un canon rallongé. C'est une arme robuste, assez fiable et possédant un bon pouvoir d'arrêt. Par contre, elle se trouve être lourde et encombrante, ce qui ne l'empêchera pas, néanmoins, de rester en service au sein de l'armée américaine durant de nombreuses années.

Colt « Pocket Police »

Arme ancienne - États-Unis - .36

1862



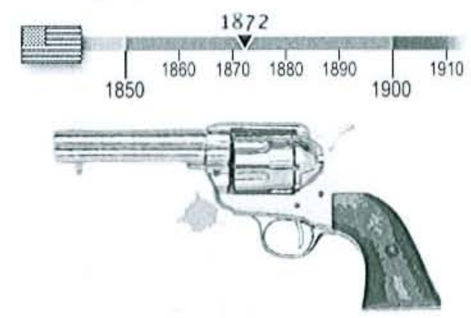
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .36 Walker
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 3 rounds par chambre
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Le Pocket Police est une belle arme à l'aspect moderne, compacte, solide et fiable. Elle eu un grand succès auprès du public américain à sa sortie et devint, durant une dizaine d'année, l'arme la plus vendue aux États-Unis.

Colt Modèle 1872 « Peacemaker »

Arme de poing - États-Unis - .45

1872



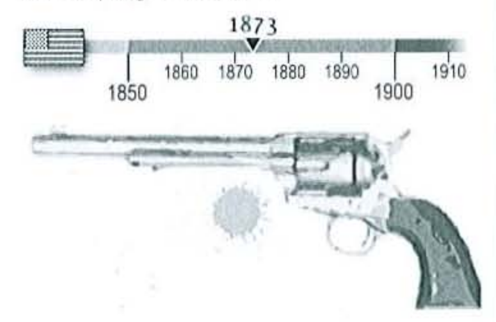
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

L'arme qui a conquis le far-west !. Première réalisation à grande échelle d'une arme utilisant des cartouches métalliques pour la firme Colt, le Peacemaker fut fabriqué et vendu à des dizaines de milliers d'exemplaires et restera comme l'arme la plus utilisée dans le dernier quart du XIXe siècle en Amérique du Nord. Le nouveau calibre .45 colt, lui permet d'utiliser des munitions résistantes, enfin à l'humidité, devenant ainsi une arme tout temps contrairement à ses prédécesseurs.

Colt Modèle 1873 « Cavalerie »

Arme de poing - États-Unis - .45

1873



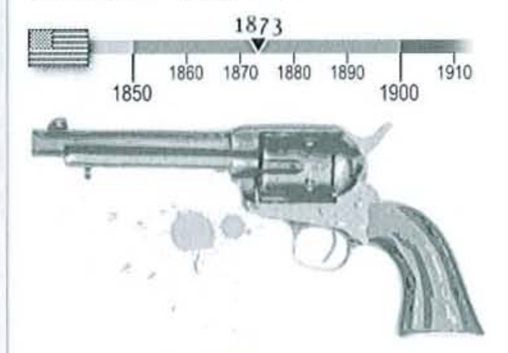
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -11 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 5
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Ce revolver au canon disproportionné pour son corps est une assez bonne arme pour son époque. Malgré une prise en main délicate et un recul important lors du tir, il offre cependant, une portée pratique et un pouvoir d'arrêt non négligeable. Il reste,

néanmoins, un revolver fragile et un choc assez violent peut tordre facilement le long canon et le rendre, ainsi inutilisable. Il sera l'arme de poing réglementaire de la cavalerie Américaine lors du dernier quart du XIXe siècle.

Colt Modèle 1873 « Artillerie »

Arme de poing - États-Unis - .45

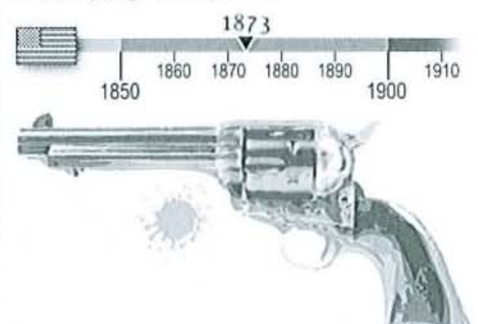


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Le 1873 artillerie est une version modifiée du célèbre «Peacemaker» au canon légèrement allongé. C'est une bonne arme destinée, comme son nom l'indique, à la défense rapprochée des troupes d'artillerie de l'armée Américaine.

Colt Modèle 1873 « Civil »

Arme de poing - États-Unis - .44

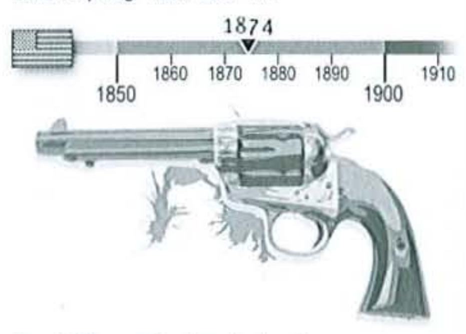


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .44-40 Winchester
Dégâts : 2D6
Modificateur de précision : -12 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 29 $ / 280 $

Cette arme est la version civile de la lignée des Colt M1873. Son curieux calibre .44-40 Winchester a pour but d'avoir une arme de poing utilisant la même munition que le fusil Winchester M1873, permettant ainsi, une parfaite compatibilité en munitions entre ces deux armes. C'est une arme puissante au recul important mais possédant une portée pratique appréciable.

Colt Modèle 1874 « Action Army »

Arme de poing - États-Unis - .45



Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Nouvelle et dernière version des revolvers à mécanisme simple action destinés à l'armée américaine, le M1874 Action Army est une arme assez robuste et fiable, mais à la précision discutable. Son faible encombrement et son poids réduit, le rendront assez populaire auprès de la troupe.

Colt Modèle 1874 « Spécial »

Arme de poing - États-Unis - .45



Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -13 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche +
Solidité : 5
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -15 %
Prix : 15 $ / 45 $ / 350 $
Spécial : Sur une réussite spéciale lors du test, le tireur peut toucher sa cible à portée Loin.

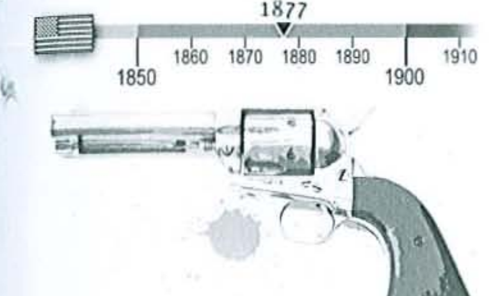
Ultime évolution de la lignée des Colt M1873 et M1874, le M1874 Spécial à canon

long est une arme lourde, encombrante et extrêmement délicate à manier. De plus, c'est une arme fragile et une chute ou un choc assez violent, peut être suffisant pour tordre le canon et la rendre inutilisable. Peu usitée et produite en petite quantité, son seul réel avantage réside dans son excellente portée pratique pour une arme de poing.

Colt « Shopkeeper »

Arme de poing - États-Unis - .38

1877
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



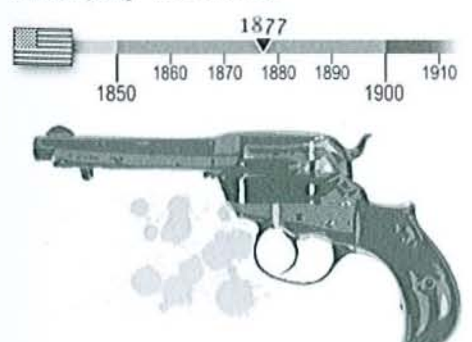
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .38-20 Winchester
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Le Colt Shopkeeper sera le dernier Colt à mécanisme simple action. Il s'agit tout simplement d'une variante du célèbre «Peacemaker» chemisé pour une curieuse et inhabituelle munition .38-20 Winchester. Vite dépassé par les modèles à double action, il ne connut pas un réel succès commercial.

Colt Modèle 1877 « Lightning »

Arme de poing - États-Unis - .38

1877
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .38 Colt
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Premier Colt à mécanisme double action, le Lightning est une arme fiable, robuste mais moyennement précise, qui laisse présager néanmoins, un brillant avenir pour les armes de ce fabricant. Compact et donc d'un encombrement limité pour ses utilisateurs, ce revolver connaîtra un très grand succès commercial.

Colt Modèle 1877 « Thunderer »

Arme de poing - États-Unis - .41

1877
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



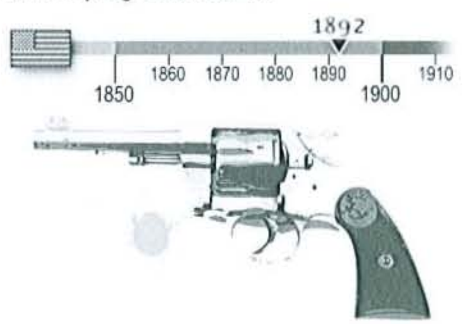
Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .41 Colt
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

Arme quasiment identique au Colt M1877 «Ligthning», elle ne diffère que par son changement de calibre qui passe en .41 colt. Cette augmentation lui donne un pouvoir d'arrêt légèrement supérieur, mais sacrifie par la même occasion sa cadence de tir, la rendant aussi efficace qu'un pistolet simple action, sauf pour un tireur émérite.

Colt New Army

Arme de poing - États-Unis - .38

1892
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .38 Colt
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

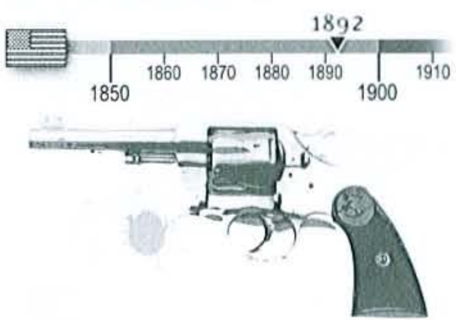
Le Colt New Army se distingue de ses prédécesseurs par son système révolutionnaire de chargement avec l'apparition du barillet basculant sur le côté, divisant ainsi par deux le temps de réapprovisionnement en munitions de l'arme. Il reste un revolver fiable et solide qui restera en service dans les forces armées américaines durant 3 décennies.

Colt New Navy

Arme de poing - États-Unis - .41

1892

1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .41 Colt
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -11 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

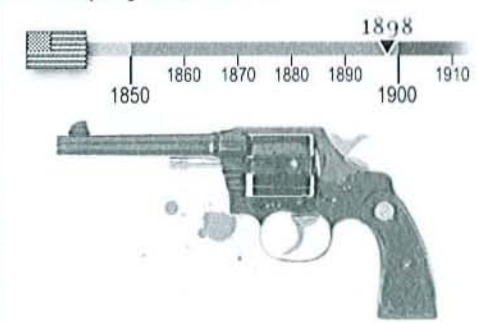
Cette arme est en tous points similaire au Colt New Army, mis à part son calibre qui passe du .38 au .41.

Colt New Service

Arme de poing - États-Unis - .41

1898

1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .38 Colt
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 98+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Version au canon légèrement rallongé du modèle «New Navy», mis à part son calibre, cette arme en possède toutes les autres caractéristiques et sera plus destinée aux forces de polices. Néanmoins, l'augmentation de la cadence de tir par rapport à son prédécesseur, le rend légèrement moins fiable.

Forehand & Wadsworth

Arme de poing - États-Unis - .38

1890

1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant ou pivotant
Munition : .380 ACP
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Les Forehand & Wadsworth sont de petites armes massives et compactes chambrées au calibre .380, également appelé 9 mm court. Elles existent en 2 versions, l'une avec canon pivotant et rallongé et l'autre avec barillet basculant sur le côté à canon court. Ces armes n'ont pas vraiment rencontré le succès et ont été fabriquées à peu d'exemplaires.

Iver Johnson « Safety »

Arme de poing - États-Unis - .32

1894

1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



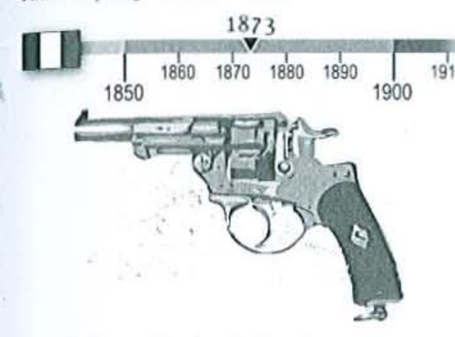
Type de l'arme : Revolver semi-automatique
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .32 Smith & Wesson Long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 91+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 22 $ / 300 $

Cette arme, hybride, est le premier revolver

«fiable» semi-automatique. Bien que ce soit une arme intéressante et originale, son principal défaut réside dans sa fiabilité limitée en comparaison des revolver plus classique du fait de la faiblesse de son mécanisme. C'est une arme peu courante et assez dure à trouver.

Lebel M1873 (Chamelot-Delvigne)

Arme de poing – France – 11 mm



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : 11 mm M73 Court
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

Le Lebel M1873, originellement fabriqué sous l'appellation «Chamelot-Delvigne», est un puissant revolver grâce à sa munition de 11 mm M73. Il est d'une précision moyenne et son système de chargement est lent et fastidieux (comme toutes les armes de cette époque) mais reste relativement fiable. Il connut un certain succès à sa sortie et devint une arme assez populaire en France.

Lebel - MAS M1892

Arme de poing – France – 8 mm

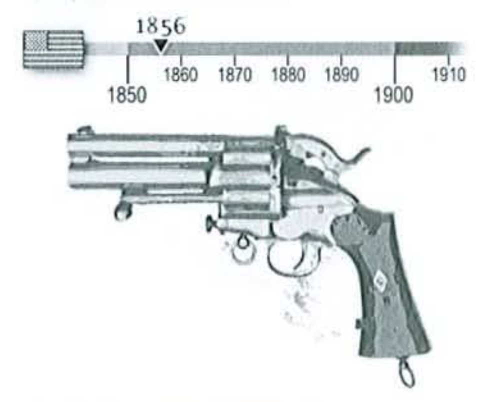


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : 8 mm lebel M92
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Le M1892 allait devenir une arme mythique au sein de l'armée française en devenant dès sa sortie, son pistolet réglementaire. C'est une arme maniable, assez précise, robuste et extrêmement fiable. Elle est très courante en France durant la première moitié du XXe siècle, car peu coûteuse et fabriquée en grand nombre. Elle équipera l'armée Française durant plusieurs décennies et sera fabriquée par les firmes Lebel et MAS (Manufacture d'Armes Stéphanoise). Elle en possèdera d'ailleurs, suivant la firme de fabrication, les deux appellations : Lebel M1892 ou MAS 1892.

Le Mat

Arme ancienne - États-Unis - .42 + calibre 16
Fabriqué sous licence en France



Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .42 + calibre 16
Dégâts : 1D12 (.42) / Suivant le type de cartouche utilisée (calibre 16)
Modificateur de précision : -12 (.42) / -14 (calibre 16)
Cadence : 1 ou 1+1
Enrayement : 100
Portée : Proche (.42) / Courte (calibre 16)
Solidité : 10
Capacité : 9 (.42) / 1 (calibre 16)
Rechargement : 3 rounds par chambre (.42) / 1 round (calibre 16)
Dissimulation : -5
Prix : 15 / 45 / 450



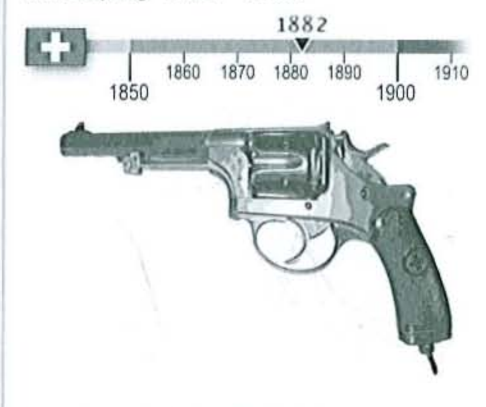
Ouverture destinée au chargement de la cartouche de calibre 16

Le Le Mat est une arme unique sous tous rapports, elle utilise une munition de .42 inhabituelle mais puissante, possède un barillet de 9 cartouches et possède un deuxième canon permettant d'y insérer une cartouche de calibre 16, lui permettant, ainsi, de tirer 10 fois sans être rechargée. C'est une arme lourde, massive et très encombrante. De plus, son poids et ses puissantes munitions

lui confère un important recul et la pauvreté de ses organes de visé limite sa précision. C'est une arme rare et très appréciée des collectionneurs qui connut son heure de gloire durant la Guerre civile américaine, où elle fut utilisée à plusieurs milliers d'exemplaires par l'armée confédérée.

Modèle 1882

Arme de poing – Suisse – 7,5 mm

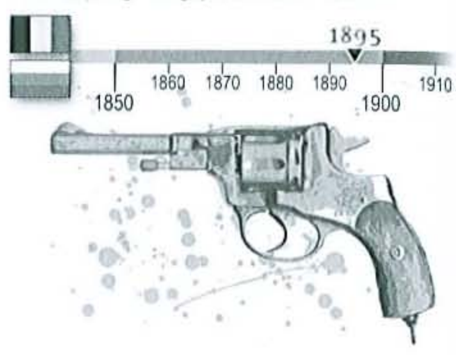


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Barillet basculant
Munition : 7,5 mm d'ordonnance
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Le Modèle 1882 est dans l'ensemble une bonne arme, fiable et robuste. Destinée au marché civil, elle équipa les forces de polices ainsi que la petite armée suisse. C'est un modèle généré pour le marché interne et ne sera qu'assez peu exporté.

Nagant M1895

Arme de poing – Belgique & Russie – 7,62 mm



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : 7,62 mm Nagant
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $
Spécial : Du fait de la parfaite étanchéité des chambres, le Nagant M1895 est le seul revolver a pouvoir utiliser efficacement un silencieux.

Le Nagant M1895 est peut-être le revolver le plus fabriqué au monde et fut distribué à plus de 2 millions d'exemplaires. Créé initialement en Belgique, ce revolver de conception particulière, simple, robuste et fiable se permet en plus d'avoir un barillet à 7 coups, le luxe de pouvoir utiliser un silencieux, cas unique dans les revolvers. Que dire de plus, si ce n'est qu'il a été largement distribué à travers la Russie et ses pays

Mauser C-96

Arme de poing – Allemagne – 7,63 & 9 mm



Type de l'arme : Pistolet semi-automatique
Chargement : Par lame chargeur
Munition : 7,63 mm Mauser / 9 mm Mauser
Dégâts : 1D8+1 (7,63 mm) / 1d10 (9 mm)
Modificateur de précision : 0 % (7,63 mm) / -5 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round
Dissimulation : -5 %
Prix : 10 $ / 20 $ / 350 $ (7,63 mm) / 15 $ / 35 $ / 375 $ (9 mm)

Le Mauser C-96 s'imposa vite comme une arme mythique et fut le premier pistolet semi-automatique fabriqué en grande série. Prévue à la base pour la munition de 7,65 mm Borchardt qui manquait de puissance, la firme créa pour l'occasion la formidable munition de 7,63 mm Mauser. Pourtant, c'est une arme qui n'a rien d'extraordinaire si ce n'est qu'elle a ouvert la voie à une nouvelle famille d'arme à feu. Le point faible de ce pistolet réside dans son système de chargement à lame chargeur, qui se trouve être sensiblement plus long qu'un changement de magasin. Néanmoins, il est toujours possible de recharger cartouche par cartouche, à raison d'une par action simple. C'est une arme qui fera le tour du monde et sera copiée par de nombreux fabricants à travers la planète plus ou moins officiellement. Le Mauser C-96 existe en deux versions, le premier en calibre 7,63 et le deuxième en calibre 9 mm.

limitrophes, autant dans les forces de polices que les armées. Traversant les décennies sans ombrage, il sera encore en service durant la Deuxième guerre mondiale au sein des forces soviétiques et particulièrement dans les rangs de la police et du NKVD.

Rast & Gasser

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 8 mm

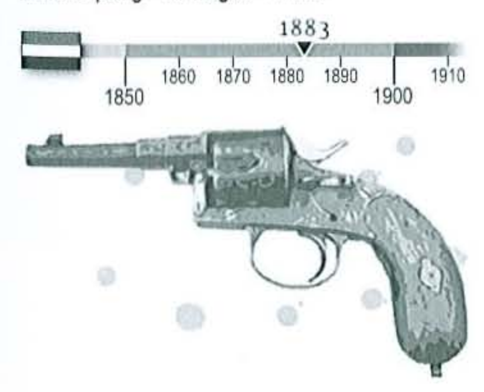


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : 8 mm Gasser
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Le Rast & Gasser est une arme intéressante et très réussie, à commencer par son barillet de 8 cartouches, lui donnant ainsi une capacité accrue non négligeable. D'une robustesse, d'une maniabilité et d'une précision au-dessus de la moyenne, son seul défaut réside dans sa munition spécifique de 8 mm Gasser difficile à trouver autre qu'en Autriche, Hongrie ou en Italie. Pourquoi en Italie ? Car, à la fin de laPpremière guerre mondiale, le stock de ces armes fut pris en compte par l'armée italienne qui les utilisa à son compte

Reich Modèle 1883

Arme de poing – Allemagne – 11 mm

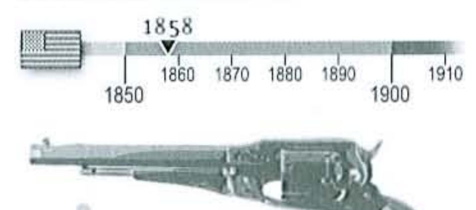


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : 11 mm M73 Court
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 9 $ / 27 $ / 250 $

Le Reich M1883 parait comme une arme rustique, ce qu'elle est vraiment... Elle possède un aspect massif et se trouve être très lourde, mais relativement maniable, ce qui permet de compenser légèrement son puissant recul. Elle équipa l'armée Allemande jusqu'au début du XXᵉ siècle.

Remington « New Model Army »

Arme ancienne – Etats-Unis – .44

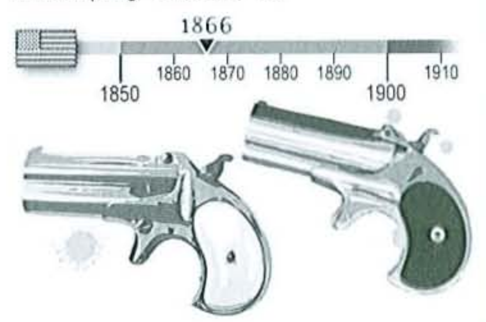


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .44 Colt
Dégâts : 1D12
Modificateur de précision : -13 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Le Remington New Model Army fait partie des armes mythiques de la conquête de l'Ouest Américain. Il acquit sa notoriété en devenant l'arme standard de l'armée américaine et surtout, de sa légendaire cavalerie durant de nombreuses décennies. C'est pourtant une arme encombrante et peu maniable, lourdement handicapé par un important recul et des organes de visé simplistes qui la pénalisent au niveau de sa précision.

Remington « Derringer » M95

Arme de poing – Etats-Unis – .41



Type de l'arme : Revolver à 1 ou 2 coups
Chargement : Canon basculant
Munition : .41 Rimfire
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1 ou 2



La munition 7,63 mm Mauser

Appelée aussi 7,63 x 25 mm ou .30 Mauser, elle trouve ses origines dans la création du robuste et menaçant mauser C-96 pour lequel on cherchait une munition adaptée. Ne trouvant pas son bonheur, après s'être penché sur la munition Borchardt de 7,65 mm, Mauser décide de créer sa propre munition en la personne de la cartouche de 7,63 mm. Elles deviendra la balle la plus rapide de son temps tous calibres confondus et la plus puissante en comparaison d'autres munitions de même calibre. Sa vitesse initiale en sortie de canon restera sans égal, jusqu'à l'arrivée de la munition de .357 magnum en 1935.



Horace.Smith



Daniel B. Wesson

Smith & Wesson

Fondée en 1852 par Horace Smith et Daniel B. Wesson, cette société se spécialisa dans la fabrication de revolvers simple puis double action, ainsi que dans la production de munitions.

Très vite, les armes de la marque s'imposèrent comme une des références en matière de revolver, proposant des armes aussi diversifiées que révolutionnaires de petits ou gros calibres. Les Smith & Wesson (en abrégé S&W) feront le tour du monde et se tailleront, jusqu'à nos jours, une réputation largement méritée.

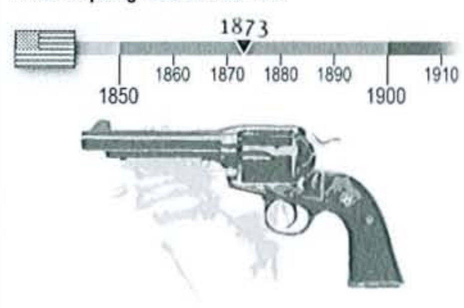
Plus tard, certaines de ces créations deviendront légendaires, notamment à travers le cinéma : comme le S&W .44 magnum.

Enrayement : 100
Portée : Courte (5 m maxi)
Solidité : 10
Capacité : 1 ou 2
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : +20 %
Prix : 3 $ / 11 $ / 90 $ (1 coup) / 5 $ / 14 $ / 100 $ (2 coups)

Arme légendaire, le célèbre «Derringer» est souvent le revolver que ces dames cachaient dans leur Jarretière ou dans leur sac. C'est au premier abord une arme dérisoire, mais qui cache un canon prévu pour la munition .41 Rimfire Short au formidable pouvoir d'arrêt. Elle est souvent utilisée dans les cas désespérés à très courte distance, sa portée ne lui donnant aucune tenue lors de combats de rue. C'est une arme très populaire, courante et peu coûteuse qui connaîtra un énorme succès commercial. Le Derringer existe en 2 versions, l'une à canon simple à un coup et l'autre à canon double superposé à deux coups.

Ruger « Blackhawk »

Arme de poing – Etats-Unis – .45

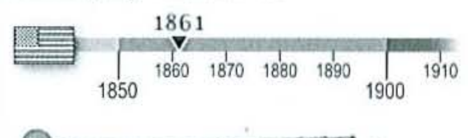


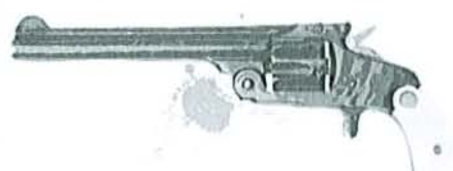
Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Le «Blackhawk n'a pas eu la notoriété qu'il méritait face aux Remington, Colt et autres Smith & Wesson. Pourtant, c'est une arme excellente qui aurait mérité à être mieux connu. Fiable, robuste, maniable malgré son imposant calibre .45, elle sera quand même largement répandue en Amérique du Nord jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.

Smith & Wesson Modèle 2

Arme de poing – Etats-Unis – .32



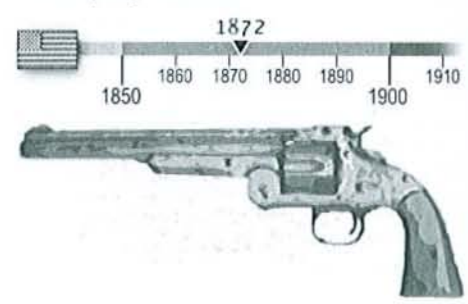


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .32 Smith & Wesson Long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Pionnier de ce qui allait devenir une longue lignée qui fera le tour du Monde, le Smith & Wesson Modèle 2 est une arme de conception simple. Fiable, maniable et précis, il souffre néanmoins d'un faible pouvoir d'arrêt par rapport aux fabrications des concurrents qui préfèrent l'utilisation de calibres et de munitions plus puissantes. Il sera, néanmoins, utilisé largement durant la Guerre civile américaine.

Smith & Wesson .44

Arme de poing – Etats-Unis – .44

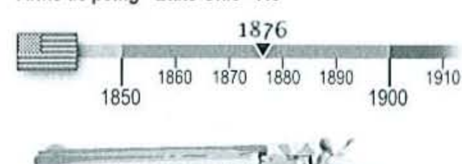


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .44 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -11 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 8 $ / 25 $ / 200 $

Vénérable ancêtre du futur .44 Magnum, le Smith & Wesson .44 est une bonne arme, fiable et robuste qui lui attire une excellente réputation aux États-Unis. Elle sera fabriquée à plusieurs milliers d'exemplaires et deviendra une arme courante dans le continent Nord Américain ainsi qu'au Mexique jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.

Smith & Wesson .45

Arme de poing - États-Unis - .45





Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .45 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Évolution directe du modèle .44, le Smith & Wesson .45 est légèrement plus petit, mieux équilibré et donc légèrement plus maniable et plus précis. C'est une excellente arme pour l'époque, fiable et très robuste, qui se taillera une excellente réputation comme toutes les armes de la marque. C'est un revolver qui deviendra très courant aux Etats-Unis durant le dernier quart du XIXᵉ siècle.

Smith & Wesson .32

Arme de poing - États-Unis - .32

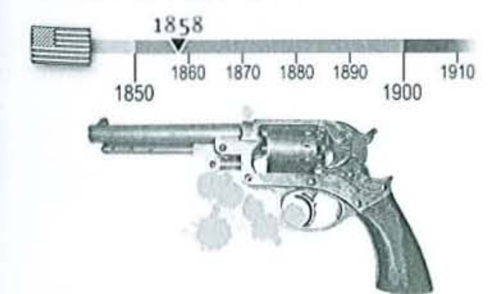


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet basculant
Munition : .32 Smith & Wesson Court
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Le Smith & Wesson .32 est dans l'ensemble une arme «moyenne» dans tous les sens du terme, elle ne possède vraiment aucunes réelles qualités, mais ne possède aucun défaut. Elle équipera entre autres, la police Américaine durant une vingtaine d'année et trouvera même un certain succès au début du XXᵉ siècle auprès de la population civile.

Starr .44 Modèle 1858

Arme ancienne– Etats-Unis – .44

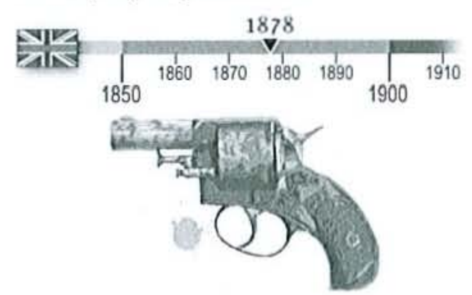


Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .44 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Le Starr .44 est une arme révolutionnaire en étant le premier revolver double action construit en grande série. Après un départ timide, cette arme connait son heure de gloire au sein des troupes confédérées durant la Guerre de Sécession, où elle fut fabriquée à plus de 25 000 exemplaires. Malheureusement, la puissante munition qu'il utilise l'empêchera de tirer pleinement l'avantage de son mécanisme, plus adapté à des calibres inférieurs.

Webley « Bulldog »

Arme de poing – Royaume-Uni – 45

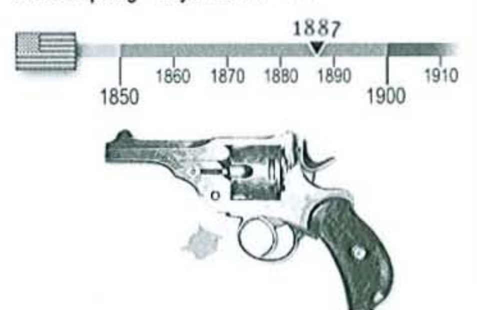


Type de l'arme : Revolver simple action
Chargement : Par une ouverture sur la face du barillet
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : +10 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

C'est peut-être l'arme qui porte le mieux son surnom, elle est trapue, massive et parait même agressive. Elle préfigure une belle lignée de revolvers britanniques qui feront le tour du monde. Bien que ne possédant aucune caractéristique extraordinaire, il sera cependant largement distribué sur le territoire britannique et dans ses colonies.

Webley Mk 1

Arme de poing – Royaume-Uni – .45



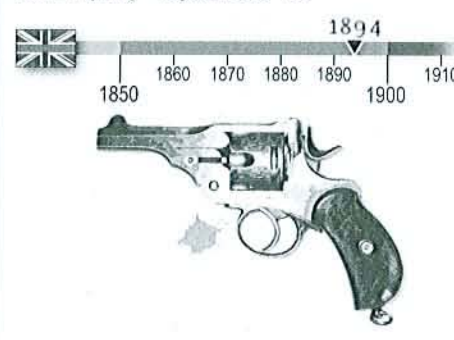
Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Le Webley Mk1 préfigure déjà la forme définitive de sa famille. Au contraire des autres fabricants, notamment les Colt, Remington, Smith & Wesson et autres, Webley se distingue pas son système de chargement à canon et barillet basculants sur pivot vers l'avant plutôt qu'un barillet basculant sur le côté et ceci, sur tous les modèles de la marque, contrairement à Smith & Wesson qui abandonnera ce système à l'aube du XX[e] siècle. Pour revenir à cette arme, elle est relativement maniable, assez fiable dans l'ensemble et sera largement répandue au sein de l'empire Britannique jusqu'au début du XX[e] siècle.

Webley Mk2

Arme de poing – Royaume-Uni – .45

1894
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Ce revolver est la copie conforme du Mk1, à l'exception de son mécanisme qui fut modifié afin d'augmenter sa fiabilité.

Webley .320 « Pocket »

Arme de poing – Royaume-Uni – .32

1896
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .320 Webley
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 6 $ / 15 $ / 200 $

Le .320 «Pocket» est, comme son l'indique, une arme de poche pouvant se dissimuler facilement sur soi. C'est un revolver qui connut un certain succès en Angleterre auprès, notamment, des hommes d'affaires qui cherchaient en lui, un moyen simple et discret de pouvoir se défendre. De nombreux détectives et autres truands utilisèrent cette arme de laquelle ils appréciaient, justement, la discrétion.

Webley Mk3 « Police »

Arme de poing – Royaume-Uni – .45

1897
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $

Quasi-identique aux deux précédents modèles Mk1 et Mk2, le Mk3 se différencie par son mécanisme modifié lui donnant une meilleure fiabilité. Comme son nom l'indique, il est destiné aux forces de l'ordre présentent aux quatre coins de l'empire Britannique et ceci, jusqu'au début de la Première guerre mondiale.

Webley Mk4

Arme de poing – Royaume-Uni – .45

1899
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



Type de l'arme : Revolver double action
Chargement : Barillet pivotant
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 10 $ / 30 $ / 300 $



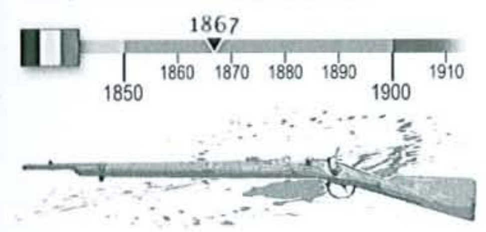
Des modifications sur le canon, un ajout de rayures et un agrandissement de celui-ci, amène à la fabrication du Mk4, toujours sur la base de la puissante munition .455 Webley. Ces changements lui confèrent une bonne portée pratique, enfin en adéquation, avec son calibre.

Les fusils et carabines

Albini-Braendlin M1853-1867

Arme d'épaule - Belgique - 11,4 mm
Fabriqué sous licence en Italie et Australie

1867
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



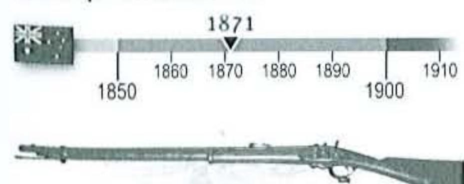
Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11,4 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Ce fusil se distingue comme étant l'un des premiers fusils modernes à chargement de cartouche par la culasse. C'est un bon fusil, solide et fiable, mais d'une maigre précision. Il sera néanmoins très vite apprécié au sein de la troupe et largement diffusé au sein des colonies belges en Afrique ainsi qu'en Australie où il fut fabriqué sous licence en grand nombre.

Alexander-Henry M1871

Arme d'épaule - Australie - .57

1871
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



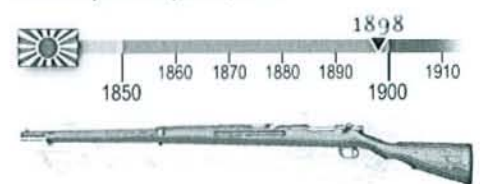
Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .577-450
Dégâts : 2D8+4
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 20 $ / 35 $ / 310 $

Après avoir acquis une expérience, en fabriquant sous licence des fusils Albini-Braendlin, l'Australie se lança dans la production d'un fusil basé sur un modèle «Sharp» Américain. Il en ressort une arme d'assez bonne facture utilisant une puissante munition au pouvoir dévastateur mais engendrant un recul important. Elle fut surtout utilisée pour le tir sportif ou encore ;pour la chasse au gros, mais assez peu par les militaires qui n'appréciaient guère son recul et sa prise en main, lui préférant l'Albini-Braendlin M1853-1867.

Arisaka Type 30

Arme d'épaule - Japon - 6,5 mm

1898
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910



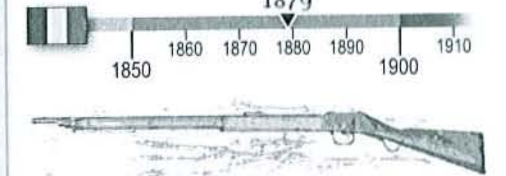
Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par lame chargeur
Munition : 6,5 x 50 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5

Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 22 $ / 44 $ / 270 $

Afin de remplacer les antiques «Murata», le Japon décide de fabriquer un fusil moderne en la personne de l'Arisaka Type 30. C'est une bonne arme dans l'ensemble qui va permettre de lancer une nouvelle lignée de fusils qui allaient équiper l'armée Impériale durant un demi-siècle et sur deux conflits mondiaux.

Armata Romana M1879

Arme d'épaule - Roumanie - .45

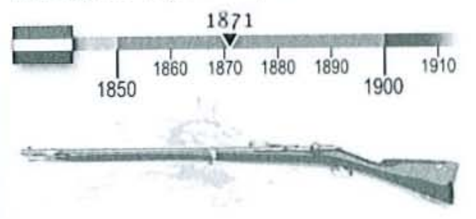


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45 Rimmed
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin (Maxi 100m)
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 8 $ / 21 $ / 315 $

Basée sur un fusil «Martini» Britannique, l'Armata Romana est la première arme fabriquée en Roumanie après son indépendance en 1878. C'est un fusil correct, mais pêchant d'un manque de puissance et d'une portée pratique limitée du fait de l'utilisation de la munition de .45 Rimmed, cartouche modifiée mais prévue à l'origine pour les armes de poing.

Beaumont-Vitali M1871

Arme d'épaule - Pays-Bas - 11,4 mm

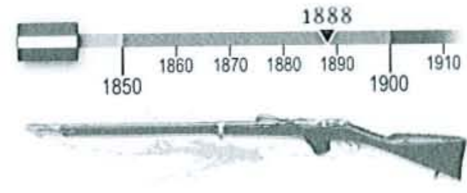


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11,4 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Ce fusil équipa dès sa sortie l'armée Néerlandaise et en particulier ses troupes coloniales aux Indes Néerlandaises (Indonésie). C'est une arme au fort recul et considérée par beaucoup comme étant déjà obsolète dès sa sortie. Elle ne fit pas beaucoup d'émules au sein de la troupe et à travers le monde et sera assez vite remplacée par des fusils de conception plus modernes.

Beaumont-Vitali M1871 / 88

Arme d'épaule - Pays-Bas - 11,4 mm

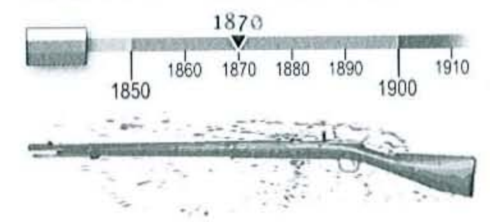


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 24 $ / 48 $ / 280 $

Le M1871 / 88, lisez Modèle 1871 modifié 1888, dénote un profond remaniement, à commencer par le changement de calibre qui permet l'utilisation de munitions plus modernes et par l'adjonction d'un magasin fixe lui permettant de stocker 4 cartouches. C'est une arme de moyenne qualité, qui remplacera progressivement les M1871 au sein de l'armée néerlandaise.

Berdan M1870

Arme d'épaule - Russie - 10,6 mm
Fabriqué sous licence en Finlande et Bulgarie



Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 10,66 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Fusil standard de l'armée tsariste durant de nombreuses années, il perdurera au sein de l'armée russe jusqu'au début du XX[e] siècle. C'est un bon fusil pour l'époque qui sera utilisée en grand nombre par la Finlande et la Bulgarie où il sera fabriqué sous licence. Certains exemplaires rejoignirent même l'arsenal des armées allemandes et austro-hongroise.

Berthier Modèle 1892

Arme d'épaule - France - 8 mm



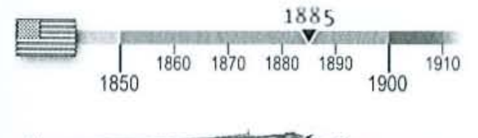


Type de l'arme : Carabine à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 3
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Conçue à l'origine pour la cavalerie, cette carabine (appelée aussi mousqueton) connut un franc succès et équipa l'armée française dès sa sortie. C'est une arme agréable et maniable qui eut une bonne réputation au sein de la troupe et en particulier des cavaliers qui appréciaient son faible encombrement et sa solidité. Elle restera en service au sein de l'armée jusqu'à la Première guerre mondiale en particulier au sein des troupes de cavalerie.

Browning M1885 « Low Wall »

Arme d'épaule - États-Unis - .25



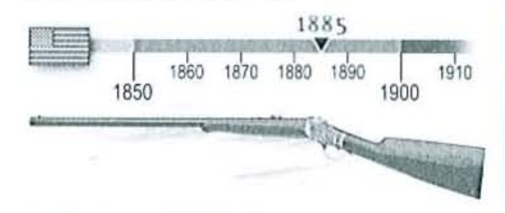


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .25 Remington
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 10 $ / 13 $ / 70 $

Destiné au marché civil, c'est une arme qui connut un franc succès sur le continent nord-américain. Son petit calibre, limitant son recul et son poids, associé à de bons organes de visée, augmente sa précision et donc son utilisation par n'importe quelle personne. C'est une arme fiable, robuste mais à la portée pratique limitée ; mais qui a l'avantage de ne pas être coûteuse. Elle restera très populaire et se trouvera fréquemment tout au long de la première moitié du XX[e] siècle.

Browning M1885 « High Wall »

Arme d'épaule - États-Unis - .45

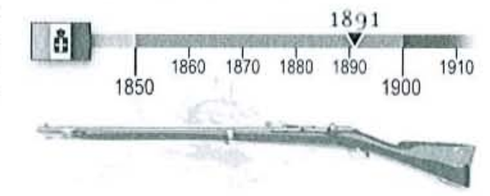


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin (Maxi 100 m)
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 8 $ / 21 $ / 315 $

Version «gros calibre» du «Low Wall», ce fusil reprend la munition .45 Colt déjà très répandue à travers le pays. C'est une arme simple et robuste qui connut un grand succès aux États-Unis à la fin du XIX[e] siècle.

Carcano M1891

Arme d'épaule - Italie - 6,5 mm

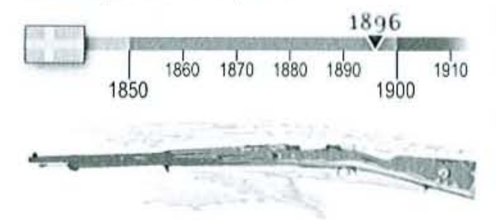


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 22 $ / 44 $ / 270 $

Première version de ce qui allait devenir une grande lignée de fusil, le M1891 est une très bonne arme pour son époque et moderne. Elle est relativement fiable, précise et un de ses grands intérêts réside dans un magasin fixe de 6 cartouches. C'est une arme très appréciée qui équipera l'armée italienne jusque dans les années 20. Seul point noir sur cette arme, sa munition de 6,5 mm qui lui confère un pouvoir d'arrêt moins important que les créations de la majorité des autres pays.

Carl Gustav-Husqvarna M96

Arme d'épaule - Suède - 6,5 mm





La Guerre civile américaine

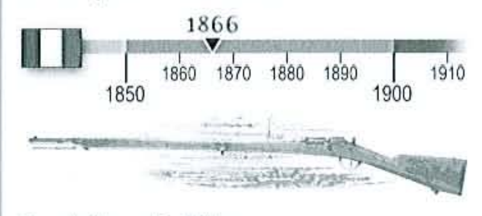
Plus communément appelée Guerre de Sécession, elle opposa les États du Nord (nordistes ou fédérés) aux États du Sud (sudiste ou confédérés) de 1861 à 1865.
Ce conflit trouve ses origines en novembre 1860, avec l'élection à la présidence d'Abraham Lincoln, qui était alors pour l'abolition de l'esclavage sur tout le territoire. Au lendemain de son élection, plusieurs États esclavagistes décident de faire sécession et de se retirer de l'Union. Le premier, en décembre 1860, est la Caroline du Sud, suivie par le Mississipi, la Floride, l'Alabama, la Louisiane, la Georgie, le Texas, l'Arkansas, la Caroline du Nord, la Virginie et le Tennessee. Certains de ces États se regroupent et deviennent les États Confédérés d'Amérique et adoptent leur propre Constitution. Durant quatre années, l'armée du Nord dirigée par le général Ulysse S. Grant et l'armée du Sud dirigée par le général Robert E. Lee, se livrent des batailles sanglantes et meurtrières dont le tournant fut la célèbre bataille de Gettysburg, en juillet 1863. Les pertes humaines à la fin de la guerre sont effarantes : on dénombre plus de 620. 000 morts dans les deux camps, ce qui fait de cette guerre le conflit le plus meurtrier de l'histoire des États-Unis.

Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 6,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 22 $ / 44 $ / 270 $

L'industrie suédoise lance en 1896 son propre fusil moderne avec une certaine réussite. Il est fabriqué autour de la petite munition de 6,5 x 54 au pouvoir d'arrêt moindre en comparaison de la plupart des autres fusils de ce type et est handicapé par un très léger manque de précision. Ceci ne l'empêchera pas d'être fabriqué en grand nombre et équipera l'armée suédoise durant de nombreuses années.

Chassepot M1866

Arme d'épaule - France - 11 mm

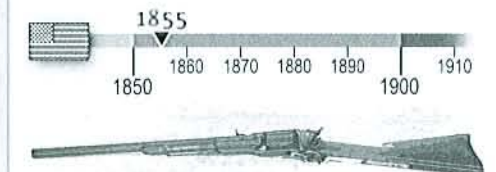


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 56 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Le plus célèbre fusil de l'armée française de la deuxième moitié du XIXe siècle aura été l'arme standard des troupes lors de la guerre de 1870 et lors de la «Commune». C'est un assez bon fusil dans l'ensemble qui sera apprécié et considéré comme meilleur que son homologue allemand, le «Dreyse». Il sera remplacé petit à petit au début du XXe siècle par des armes plus modernes, mais certains exemplaires seront encore en service au déclenchement de la Première guerre mondiale.

Colt Revolving M1855

Arme ancienne - États-Unis - .56

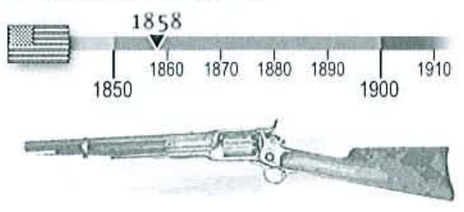


Type de l'arme : Fusil à répétition simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .56
Dégâts : 2D8+3
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : Impossible
Prix : 21 $ / 34 $ / 290 $

Colt va innover dans un système unique en fabriquant un fusil autour d'un barillet, faisant de cette arme le premier fusil à répétition fabriqué en série. C'est une arme populaire qui équipera des unités de l'Union et des Confédérées durant la Guerre de Sécession. Ce fusil, bien que moyennement robuste peu précis mais très puissant grâce à la munition de .56, sera redouté durant tout le conflit. Après la guerre, il disparaîtra au fur et à mesure et sera remplacé par des armes à répétition plus modernes.

Colt Revolving M1858

Arme ancienne - États-Unis - .56

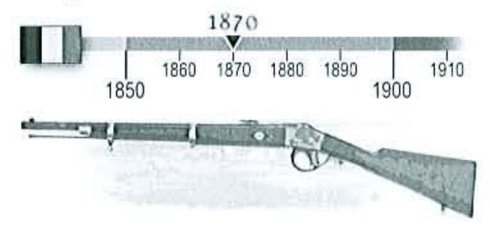


Type de l'arme : Carabine à répétition simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Munition : .56
Dégâts : 2D8+3
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : -30 %
Prix : 20 $ / 32 $ / 270 $

Évolution directe du fusil «Revolving M1855», la carabine M1858 se distingue par une taille très sensiblement raccourci afin d'être destiné aux troupes de cavalerie qu'elle équipera dans les 2 camps lors de la guerre de sécession. Mis à part cela, elle ne diffère pas de son grand frère et subira la même destiné que lui.

Comblain M1870

Arme d'épaule - Belgique - 11 mm
Fabriqué sous licence au Brésil et Chili



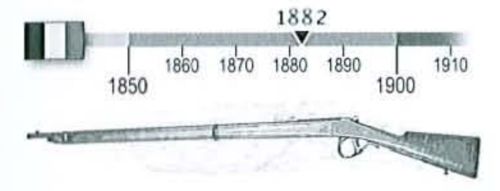
Type de l'arme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+

Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : -30 %
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Belle réussite de l'industrie Belge, la carabine Comblain M1870 sera très appréciée dès sa sortie et aura très vite un fort succès à l'exportation, particulièrement à travers toute l'Europe et l'Amérique latine où elle sera fabriquée en grand nombre au Brésil et au Chili. C'est une arme fiable et possédant un bon pouvoir d'arrêt grâce à sa munition de 11 x 50 mm. Le M1870 restera en service durant de nombreuses années, particulièrement au sein des unités de cavalerie qui apprécient sa taille réduite.

Comblain M1882

Arme d'épaule - Belgique - 11 mm
Fabriqué sous licence au Brésil et Chili

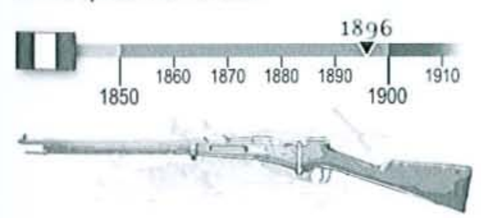


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Version «fusil» du M1870, il en garde en grande partie toutes les caractéristiques. Comme sa petite sœur, c'est une arme qui deviendra très populaire et aura un gros succès à l'exportation, notamment en Amérique latine.

Daudeteau M1896

Arme d'épaule - France - 8 mm

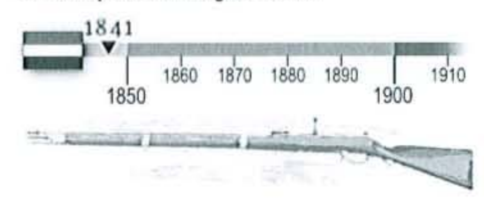


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Cette arme n'a pas eu le succès escompté au sein de l'armée française pour remplacer les fusils Berthier et autres Lebel. Par contre, les agitations au sein des colonies outre-mer lui ont permis d'avoir un second souffle en équipant les troupes coloniales françaises à travers le monde. Elle y restera en service durant de nombreuses années.

Dreyse 1841

Arme d'épaule - Allemagne - 15 mm

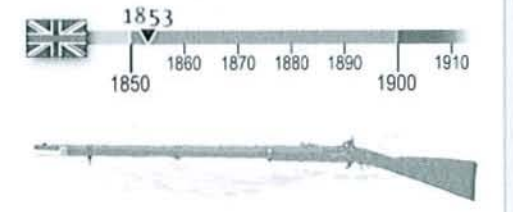


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 15,4 x 56 mm
Dégâts : 2d8+4
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 97+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 18 $ / 31 $ / 270 $

Un des premiers fusils «moderne» et conçu dans le plus grand secret, il se distinguait par un chargement par la culasse et un percuteur à aiguille qui traversait la cartouche pour venir taper une amorce de fulminate. La grosse munition de 15,4 x 56 mm lui donne un excellent pouvoir d'arrêt, ce qui en fait une arme redoutable. Néanmoins, son système à poudre noire et ses cartouches en tissus & carton n'en font pas une arme tous temps. Il restera, cependant, en service durant de nombreuses années et sera l'arme standard de l'armée allemande et prussienne durant la guerre de 1870. Malgré l'utilisation de la poudre noire, le fait d'utiliser une munition « moderne » le catalogue dans la catégorie des armes d'épaule et non ancienne.

Enfield 1853

Arme ancienne – Royaume-Uni – .577

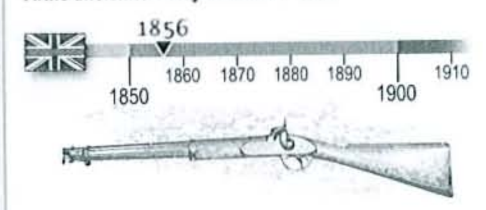


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .577
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -12 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : Impossible
Prix : 9 $ / 23 $ / 320 $

Fusil qui allait devenir l'arme réglementaire de l'armée britannique durant de nombreuses années, il fut fabriquer à plus d'un million d'exemplaires et équipera les troupes de toutes ses colonies. Il fut aussi acheté en grand nombre par les Américains qui les utilisèrent durant la Guerre civile dans les 2 camps. C'est une arme possédant un pouvoir d'arrêt assez important, pour un fusil de sa catégorie, mais pêche par un manque de précision.

Enfield 1856

Arme ancienne – Royaume-Uni – .577

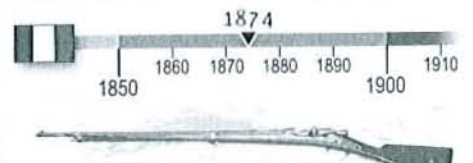


Type de l'arme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .577
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 98+
Portée : Loin (Maxi 100 m)
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 9 $ / 23 $ / 320 $

Version «carabine» du fusil Enfield 1853 destinée aux troupes de cavalerie qui, tout comme son grand frère, équipera en masse les unités britannique en poste à travers le monde.

Gras M1874

Arme d'épaule - France - 11 mm
Fabriqué sous licence en Autriche-Hongrie (Steyr) et Grèce

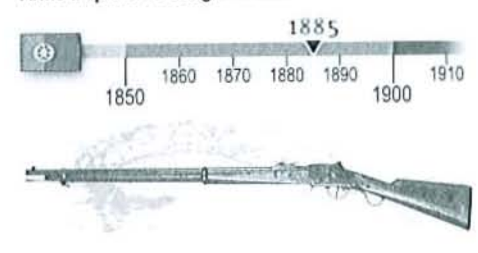


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 59 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 190 $

Évolution du fusil «Chassepot» de 1866, il fut fabriqué en grand nombre afin d'équiper l'armée française. Il fut aussi réalisé par la firme Steyr pour l'empire Austro-hongrois, en Grèce, sans compter d'autres pays qui l'adoptèrent comme la Russie, la Colombie et le Chili. C'est une arme simple et appréciée qui perdurera jusqu'à l'arrivée des fusils à répétition.

Guedes 1885

Arme d'épaule - Portugal - 8 mm

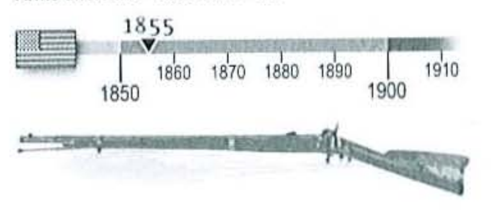


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 x 60 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 190 $

Le Portugal se lança dans la fabrication d'un fusil afin d'équiper son armée et ses forces de polices. Les autorités décidèrent d'adopter, pour la circonstance, un fusil mono coup par chargement à la culasse !!?? Drôle de choix à l'aube des fusils à répétition, sûrement pour des facilités de coûts et de fabrication (Ce sera le dernier fusil mono coup à être fabriqué en Europe pour le compte de l'armée). Néanmoins, il en ressort une bonne arme très fiable et relativement précise qui sera très appréciée, mais ne survécut, logiquement, pas longtemps face aux armes à répétition.

Harpers-Ferry M1855

Arme ancienne - États-unis - .56

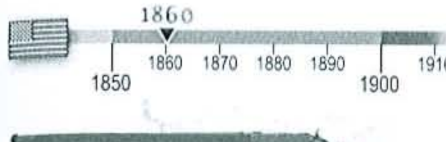


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .56
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : Impossible
Prix : 9 % / 23 % / 320 %

Fusil utilisé par les 2 camps lors de la guerre civile américaine, il ne fut fabriqué qu'à un peu plus de 7000 exemplaires et peu de ces armes survécurent à la guerre. C'est un fusil destiné à la base aux unités de cavalerie possédant un fort pouvoir d'arrêt, grâce à sa munition de .58 et au recul moindre de par le raccourcissement de son canon.

Henry 1860

Arme d'épaule - États-unis - .44



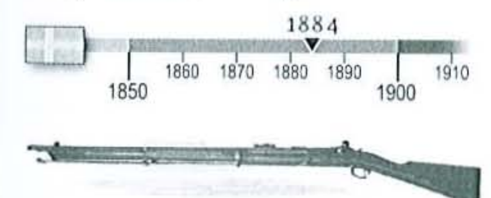


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .44-40
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 94+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Henry fabrique une arme révolutionnaire et invente un système avec un levier d'armement dans le prolongement du Pontet. Même si ce système manque encore de fiabilité, il ne manque pas d'intéresser l'armée et cette arme sera utilisée par les unités de l'Union durant la guerre civile et fabriquée à plusieurs dizaines de milliers d'exemplaires. De plus, la grande capacité de son magasin tubulaire, situé sous le canon, en fait une arme redoutable. Ce fusil restera dans l'histoire comme étant le père des armes à levier au pontet et le premier d'une longue lignée d'armes plus tard appelée «Winchester».

Jarmann M1884

Arme d'épaule - Suède - 10,15 mm
Fabriqué sous licence en Norvège

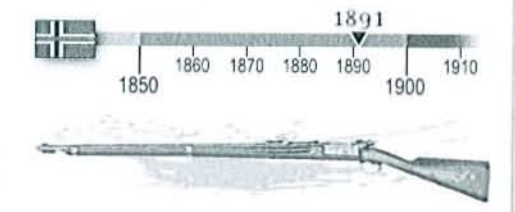


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 10,15 x 61 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 96+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Premier fusil à répétition à verrou, il reprend le système de magasin tubulaire «Henry», mais réduira le nombre de cartouches de 15 à 8. Il restera comme un fusil révolutionnaire dans sa conception et sera en service au sein des forces Suédoises et Norvégiennes jusqu'au début du XX[e] siècle. Par la suite, il sera remplacé progressivement par des armes plus fiables et au chargement plus rapide.

Krag-Jorgensen 1891

Arme d'épaule - Norvège - 6,5 mm ou 8 mm
Fabriqué sous licence au Danemark

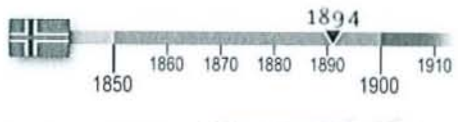


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 6,5 x 55 mm (8 x 52 mm pour la version danoise)
Dégâts : 2D6+1 (2D6+4 pour la version danoise)
Modificateur de précision : -2 % (-5 % pour la version danoise)
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 22 $ / 44 $ / 270 $ (25 $ / 50 $ / 300 $ pour la version danoise)

L'industrie norvégienne se lança dans la fabrication d'un fusil avec la famille des Krag-Jorgensen avec une certaine réussite. Le choix de la munition se porte sur la cartouche de 6,5 x 55 mm le limitant dans son pouvoir d'arrêt mais lui conférant une meilleure précision. Le Danemark fabriqua également cette arme sous licence, mais changea le calibre afin de l'adapter à la munition de 8 x 52 mm. Ce fusil innove par un chargement sur le côté de la culasse et par un magasin rotatif caractéristique. Le modèle 1891 allait ouvrir la voie à une belle famille de fusils dont la réputation fera le tour du monde.

Krag-Jorgensen 1894

Arme d'épaule - Norvège - 6,5 mm ou .30
Fabriqué sous licence aux États-Unis



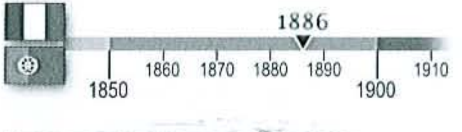
Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 6,5 x 55 mm (.30-40 pour la version américaine)
Dégâts : 2D6+1 (2D6+2 pour la version américaine)
Modificateur de précision : 0 % / -2 % pour la version américaine)
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 22 $ / 44 $ / 270 $ (23 $ / 46 $ / 280 $ pour la version américaine)

Évolution directe du Krag-Jorgensen 1891, il se distingue par un canon plus court et aménagé limitant ainsi son recul. Il commencera à remplacer petit à petit

les modèle 1891 de l'arsenal norvégien et devint vite populaire au sein de la troupe. Ce fusil intéressa également les États-Unis qui décidèrent de le fabriquer sous licence mais en le modifiant afin d'accepter une munition « maison » de .30-40 légèrement plus puissante. Tout comme leurs homologues norvégiens, ce fusil sera également très apprécié des militaires américains.

Kropatschek M1886

Arme d'épaule - France et Portugal - 11 mm ou 8 mm



Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 59 mm (version française) / 8 x 60 mm (version portugaise)
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 % (version française) / -3 % (version portugaise)
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

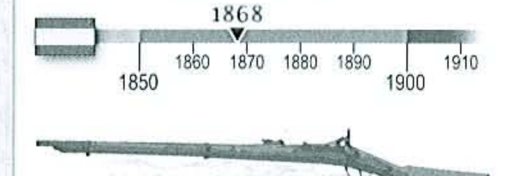
D'origine austro-hongroise, le fusil Kropatschek n'eut pas beaucoup de succès dans son pays d'origine et seuls quelques exemplaires furent fabriqués afin d'équiper les forces de polices. Quelque temps plus tard la France et le Portugal furent intéressés et décidèrent de racheter la licence de ce fusil afin de le fabriquer eux-mêmes en l'adaptant à leurs besoins. La France opta pour un calibre de 11 mm et le Portugal pour le 8 mm, la particularité de ce fusil réside dans son magasin tubulaire qui augmente la capacité en munition mais, également, ses risques de défaillance. Ces armes resteront en service jusqu'à la fin de la Grande guerre.

La Azpeitiana 1868

Arme d'épaule - Espagne - 11,15 mm

1868

1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910

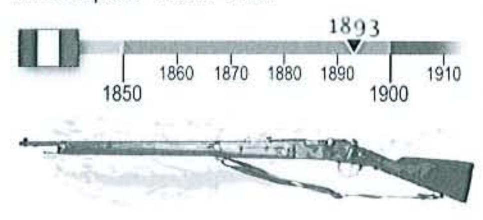


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11,15 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Fabriqué afin d'équiper les troupes durant la guerre civile espagnole de 1833 à 1876, le La Azpeitiana est une arme d'apparence rustique mais relativement fiable et robuste. D'une conception classique et simple, elle pouvait être fabriquée en grand nombre. À la fin de la guerre civile, il disparaîtra assez vite sur la liste des armes usitées afin d'être remplacé par des fusils plus modernes.

Lebel 1886 / 93

Arme d'épaule - France - 8 mm

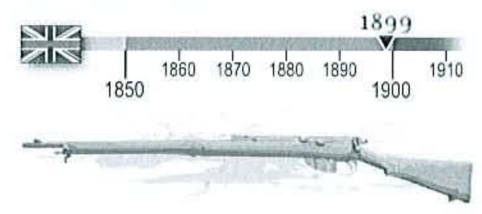


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Après un premier essai en 1886, Lebel modifia son arme en 1893 pour finir par en faire le fusil qui équipera en masse l'armée française durant la Première guerre mondiale. C'est une bonne arme dans l'ensemble, mais qui reste handicapée par rapport au Mauser 98 Allemand par son système de chargement balle par balle au lieu d'un système à lame chargeur. Néanmoins, son magasin tubulaire permet un emport en munition plus important que son homologue allemand. Il restera quand même en service jusque dans les années 30, car fabriqué à plusieurs millions d'exemplaires.

Lee-Enfield Mk 1

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303



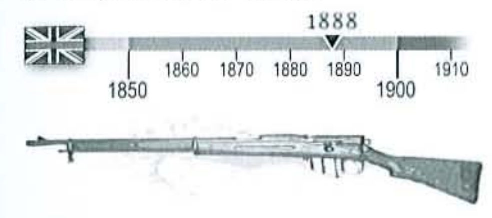
Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Lames chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur

Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Premier d'une longue lignée de fusil qui allait équiper les troupes britanniques et leurs colonies pendant plus d'un demi-siècle, il fut mis au point vers 1895, mais ne fut modernisé et mis en service en masse qu'à partir de 1899. Son gros avantage réside dans sa capacité d'emport de 10 cartouches, nettement supérieur aux créations d'autres pays, qui peuvent êtres alimentées par 2 lames chargeur. Le Mk 1 aura son baptême du feu lors de la guerre des Boers en Afrique du Sud.

Lee-Metford Mk 1

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

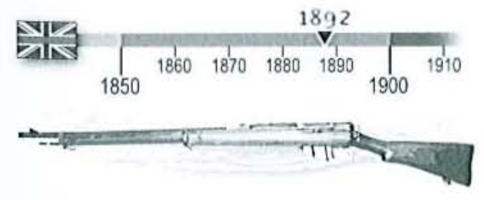


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Nouvelle version de fusil qui équipera l'armée britannique et ses colonies durant toute la fin du XIX[e] siècle, le Lee-Metford Mk 1 est le premier fusil «Moderne» que compte les troupes de sa glorieuse majesté et inaugurera une famille d'arme qui se distinguera à travers le monde pendant plus d'un demi-siècle : la famille des Lee-Enfield.

Lee-Metford Mk 2

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

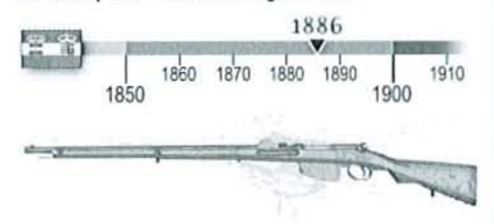


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Évolution du Mk 1 de la même marque, il ne diffère que par son magasin de 10 cartouches au lieu de 8 et d'une solidité sensiblement accrue. Ce fusil restera en service au sein des forces britanniques jusqu'au début du XX[e] siècle avant d'être remplacé par les Lee-Enfield. Il restera, néanmoins, en service au sein de troupes locales des pays du Commonwealth jusqu'à l'aube de la Seconde guerre mondiale.

Mannlicher-Steyr 1886

Arme d'épaule - Autriche-Hongrie - 11 mm

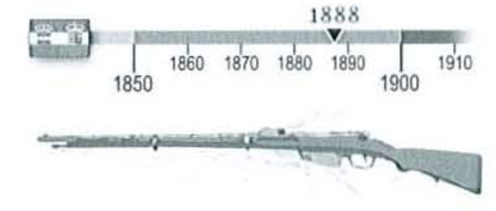


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Premier d'une belle lignée de fusil, Le Mannlicher-Steyr 1886 équipera copieusement l'armée austro-hongroise dès sa sortie. Le système de ce fusil sera copié et reprit plus tard par plusieurs manufacturiers sur des versions plus modernes. C'est une arme rudimentaire et simple qui allait connaître par la suite un gros succès à l'exportation.

Mannlicher-Steyr 1888

Arme d'épaule - Autriche-Hongrie - 8 mm
Fabriqué sous licence en Serbie

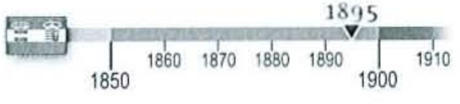


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Évolution directe du modèle de 1886, il se distingue par un canon légèrement plus court mais surtout un changement de calibre, passant du 11 mm au 8 mm. C'est un fusil qui aura un bon succès commercial et sera relativement apprécié par la troupe.

Mannlicher-Steyr 1895

Arme d'épaule - Autriche-Hongrie - 8 mm ou 6,5 mm
Fabriqué sous licence au Danemark et en Roumanie



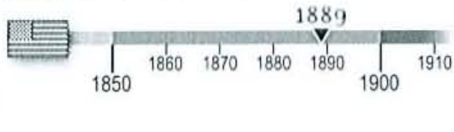


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse (par lame chargeur à partir de 1900)
Munition : 8 x 50 mm / 6,5 x 54 mm pour les productions danoise et roumaine
Dégâts : 2D6+4 (8 mm) / 2D6+1 (6,5 mm)
Modificateur de précision : -3 % (8 mm) / 0 % (6,5 mm)
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Version modernisée du modèle de 1888, ce fusil se distingue essentiellement par le changement de l'organe de visée. C'est une très bonne arme pour son époque et fera beaucoup d'émules à travers l'Europe. Certains exemplaires sont même toujours en service au début de la Seconde guerre mondiale. Existant à l'origine avec le calibre de 8 mm, il fut fabriqué sous licence au Danemark et en Roumanie autour d'un calibre de 6,5 mm moins puissant mais offrant plus de précision.

Marlin 1889

Arme d'épaule - Etats-Unis - .30



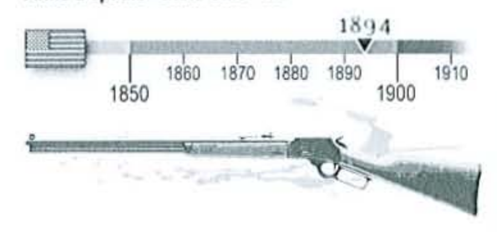


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .30-30
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 96+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 24 $ / 48 $ / 290 $

Le Marlin 1889, fusil très répandu aux Etats-Unis, devint très populaire et très prisée du grand public. Bien qu'assez robuste et relativement précis, il pêchait par un léger manque de fiabilité face aux productions d'autres fabriquant dont notamment Winchester.

Marlin 1894

Arme d'épaule - Etats-Unis - .30

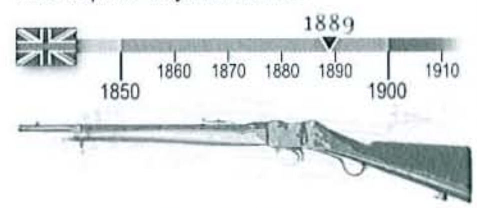


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .30-30
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 97+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 24 $ / 48 $ / 290 $

Version améliorée du modèle 1889, ce fusil en garde les grandes lignes. Son mécanisme est modernisé afin de parfaire légèrement sa fiabilité et son magasin tubulaire peut accueillir, désormais, 10 cartouches au lieu de 8.

Martini-Enfield Mk 1

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

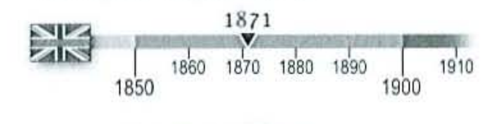


Type de l'arme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : -30 %
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Évolution directe des modèles Marini-Henry, cette carabine se distingue essentiellement par son calibre, en abandonnant le .450 au profit du .303 qui allait devenir le calibre standard britannique durant plusieurs décennies. C'est une bonne carabine, robuste et fiable qui sera essentiellement utilisée par les troupes de cavalerie et se trouvera être très populaire au sein des colonies du royaume de sa majesté.

Martini-Henry Mk 1

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .450



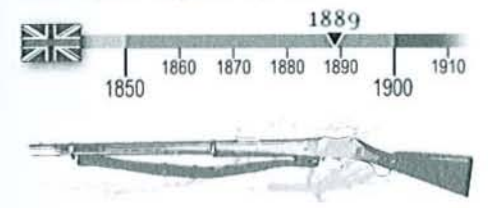


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .450
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Célèbre fusil britannique des trente dernières années du XIXe siècle, il se forgea entre autres, sa réputation lors de la guerre contre les Zoulous en 1879. C'est un fusil relativement fiable et robuste pour son époque, le chargement et l'éjection de la cartouche brûlée se fait par la manipulation d'un levier situé en arrière du pontet qui soulève et rabaisse la chambre du fusil.

Martini-Henry Mk 3

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .450

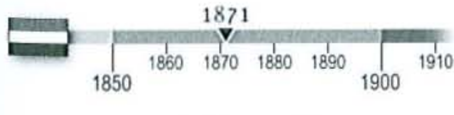


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .450
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Principale évolution du Mk I, ce fusil se distingue par un raccourcissement et un canon rayé lui conférant ainsi, une précision accrue. Il restera en service dans les colonies britanniques jusqu'à la première décennie du XXe siècle.

Mauser M1871

Arme d'épaule - Allemagne - 11 mm
Fabriqué sous licence en Serbie sous l'appellation Milovanovic



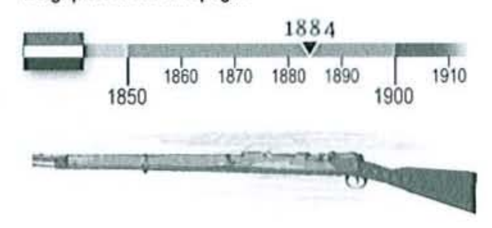


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 60 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Premier fusil d'une longue lignée qui va faire le tour du monde, le Mauser M1871 équipera en masse l'armée allemande après la guerre de 1870, ce qui permit à la firme Mauser de se lancer dans l'étude et la fabrication de fusils qui allaient équiper les armées de nombreux pays. Le M1871 n'apporte, quant à lui, rien d'extraordinaire par rapport aux productions des autres nations, mais apportera une expérience et une notoriété pour la firme Mauser qui allait faire le tour du monde.

Mauser M1871 / 84

Arme d'épaule - Allemagne - 11 mm
Fabriqué sous licence en Argentine, Chili, Turquie, Belgique Suède et Espagne

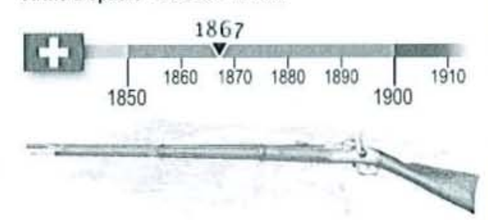


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 60 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Énorme succès commercial, le Mauser M1871 / 84 est une parfaite réussite et tient son succès par son magasin tubulaire fixe de 8 cartouches, sa robustesse et sa fiabilité. C'est une arme que l'on retrouvera durant de nombreuses années sur tous les continents et qui ne sera supplantée que par un autre fusil... de fabrication Mauser également, le G-98. Le M1871 / 84 est réputé pour n'avoir aucun défaut et sera très apprécié de la troupe.

Milibank-Amsler M1867

Arme d'épaule - Suisse - 18 mm



Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 18 x 25 mm
Dégâts : 2D8+5
Modificateur de précision : -12 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+

Mauser G-98

Arme d'épaule - Allemagne - 7,92 mm
Fabriqué sous licence au Brésil (1908), en argentine (1909), en Turquie (1900), en Belgique (1924), en Chine (1903), en Suède (1938), en Espagne (1916) et en Hongrie (1938)

1898
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910

Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

On ne pouvait évoquer les fusils sans laisser une place importante au Mauser G-98. On pourrait même dire que cette arme est l'ancêtre du fusil moderne du XXe siècle et quasiment toutes les armes qui ont suivi aux quatre coins du monde sont des dérivés directs de ce fusil. Le G-98 est une évolution directe du mauser M1871 / 84 sur lequel on a changé le système de visé, le calibre mais surtout, son système de chargement. Et c'est là que Mauser innova dans un procédé de chargement rapide en inventant la «Lame Chargeur» ou aussi appelé système de chargement type Mauser. C'est aussi la première arme a adopter, sur une grosse production, un «Petit Calibre» le 7,92 mm en comparaison des calibres de 11, 13 ou encore 14 mm en vigueur. Un grand nombre de pays adoptèrent cette arme au sein de leurs armées et d'autres, n'hésitant pas à la fabriquer en masse sous licence, comme le Brésil, l'Argentine, la Belgique, la Chine, la Suède, l'Espagne ou encore la Hongrie. Mais bon nombre d'autres nations ont copié avec plus ou moins de réussite le Mauser G-98 et ont adopté à une quasi-unanimité le système de chargement Mauser par lame chargeur et ce jusqu'à l'apparition et la standardisation au sein des armées, des fusils semi-automatiques. Le G-98, appelé aussi Mauser 98 est une arme en tout point exceptionnelle par ses innovations et qui saura traverser les décennies en équipant des millions de soldats durant les 2 guerres mondiales. On en retrouvera encore en service bien des années après la dernière guerre. Il fut, avec toutes ses variantes, le fusil le plus fabriqué au cours du XXe siècle, ce qui le rend très courant aux quatre coins du globe.

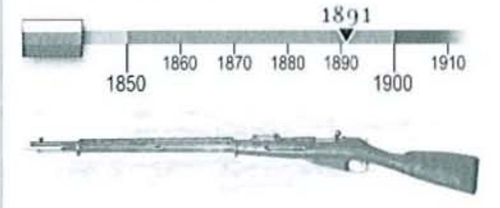
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : Impossible
Prix : 19 $ / 33 $ / 290 $

Basé, sur les fabrications françaises, ce fusil ne sort de l'ordinaire que par sa puissante munition de 18 x 25 mm qui lui confère un pouvoir d'arrêt quasi sans égal à l'époque. Le recul important généré par cette munition, doublé par une balle courte à la trajectoire aléatoire, lui confère une très mauvaise précision en comparaison des autres productions.

Mosin-Nagant M1891

Arme d'épaule - Russie - 7,62 mm

1891
1850 1860 1870 1880 1890 1900 1910

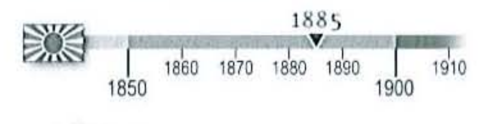


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Premier d'une longue lignée de fusils russe qui allait perdurer durant de nombreuses décennies, le M1891 se présente comme un fusil rustique mais de bonne facture qui offre de bonnes performances. Il fut fabriquer à très grande échelle et équipera l'armée Tsariste puis l'armée rouge jusque dans les années 30. Il préfigure avec sa munition de 7,62 mm, le calibre standard de l'armée soviétique durant près d'un siècle.

Murata 13

Arme d'épaule - Japon - 11 mm





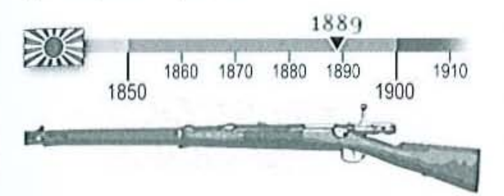
Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 30 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/3
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 2 rounds par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Afin de moderniser son armée, le gouvernement japonais lança la fabrication en série et à grande échelle d'un fusil. Le Murata Meiji 13 qui en résulte est un échec technique à tous les étages, car déjà obsolète à sa sortie. Bien que ce soit un fusil avec un bon pouvoir d'arrêt et une très bonne fiabilité, il souffre, par son manque de précision et surtout sa cadence de tir du fait de l'absence

d'éjecteur, puisque après chaque tir, il fallait extraire manuellement la cartouche brûlée.

Murata 22

Arme d'épaule - Japon - 8 mm

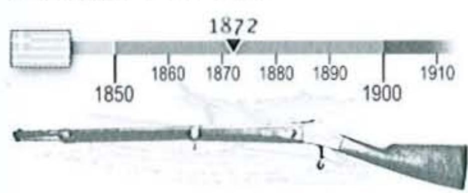


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Après le demi-échec du modèle 13, le Murata 22 est un fusil digne de son époque. Son magasin tubulaire de 8 cartouches lui donne une excellente capacité de tir et il remplacera rapidement les Murata 13 au sein de l'armée japonaise.

Mylonas M1872

Arme d'épaule - Grèce - 11 mm

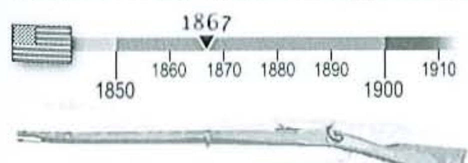


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 59 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

La Grèce développa aussi son propre fusil avec le Mylonas M1872. Il en ressort une arme d'assez bonne facture et d'une grande robustesse, qui restera en service durant de nombreuses années avant d'être remplacée par des armes de fabrication étrangère.

Peabody

Arme d'épaule - États-unis - 10,4 mm
Fabriqué sous licence en Suisse, Roumanie, Espagne et Canada

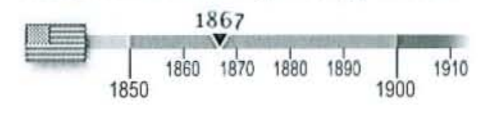


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 10,4 x 45 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : Loin
Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Le Peabody restera comme une arme très appréciée, partout où il a été employé. C'est un fusil fiable et à la réputation quasi-indestructible. Bien que vite remplacé aux États-Unis par des armes à répétition, il connût une glorieuse carrière en Europe où il eut un très gros succès à l'exportation et à la fabrication sous licence. On le retrouve un peu partout jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.

Remington « Rolling Block »

Arme d'épaule - États-unis - .45 ou 11 mm ou 12,2 mm
Fabriqué sous licence en Argentine, Egypte et Suède



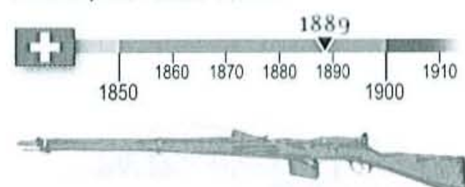


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45-70 Gouvernement (11 x 60 mm pour la version égyptienne et 12,2 x 50 mm pour la version suédoise)
Dégâts : 2D6+4 (2D8+1 pour la version suédoise)
Modificateur de précision : -5 % (-6 % pour la version suédoise)
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $ (17 $ / 29 $ / 250 $ pour la version suédoise)

Le «Rolling Block» connut un immense succès aux États-Unis au lendemain de la guerre civile en équipant en masse l'armée et en connaissant une brillante carrière à l'exportation. C'est un fusil fiable et robuste qui possède d'excellentes performances mais se retrouve handicapé par sa faible précision du fait de ses puissantes munitions et de la faiblesse de ses organes de visée. On retrouvera encore des exemplaires en service durant de nombreuses décennies, notamment en Afrique.

Schmidt Rubin M1889

Arme d'épaule - Suisse - 7,5 mm

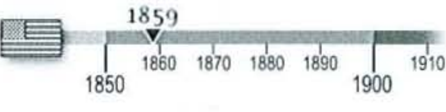


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 7,5 x 55 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 12
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Fruit de l'effort de l'industrie d'armement suisse, le M1889 est un bon fusil accusant de bonnes performances et ce, malgré un poids et un encombrement élevés. C'est une arme assez agréable et son réel avantage réside dans sa capacité de magasin de 12 cartouches qui, combiné avec la munition de 7,5 mm (typiquement helvétique), lui donne une bonne puissance de feu.

Sharp .52

Arme d'épaule - États-Unis - .52



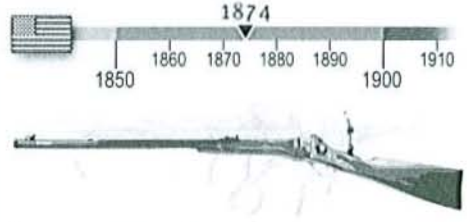


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .52
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 96+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 8 $ / 21 $ / 315 $

Appelé aussi, fusil à bison, il sera fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires et utilisé, principalement pour la chasse. Plusieurs exemplaires trouveront une deuxième vie en se retrouvant en service dans certains corps francs lors de la Guerre civile américaine. C'est une arme assez fiable pour son époque, mais à la précision douteuse. Sa munition « moderne » en tissu est toutefois très sensible à l'humidité, ce qui en fait une arme délicate à manier dans des conditions météorologiques hostiles.

Sharp M1874

Arme d'épaule - États-Unis - .45

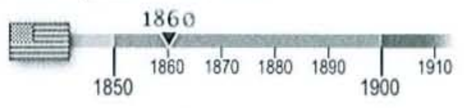


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45-70 Gouvernement
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Fusil à tout faire, le puissant Sharp M1874 est une arme très populaire à son époque et courante au sein des fermes et autres ranchs du pays, servant, tantôt à chasser le gibier (notamment le bison), tantôt à chasser les intrus. C'est l'évolution directe du Sharp .52, chemisé pour l'occasion, autour d'une munition plus moderne.

Spencer M1860

Arme d'épaule - États-Unis - .56



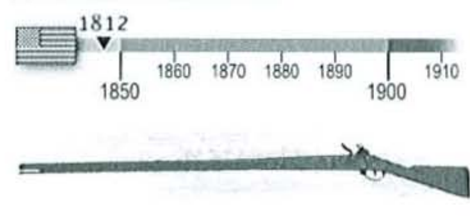


Type de l'arme : Fusil à 1 répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .56-56
Dégâts : 2D8+1
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 1
Enrayement : 93+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Destiné à certaines troupes d'élite durant la guerre, le fusil Spencer jouissait d'une réputation mitigée du fait d'une fiabilité douteuse. Il sera néanmoins largement utilisé par les 2 camps durant la Guerre civile américaine. À la fin du conflit, les stocks de ces armes seront destinés au marché civil où ce fusil trouvera un second souffle avec un certain succès. Outre sa fiabilité déficiente, son système de rechargement en munition s'avère être peu pratique, long et fastidieux pour une arme de ce type.

Springfield M1812

Arme ancienne - États-Unis - .58



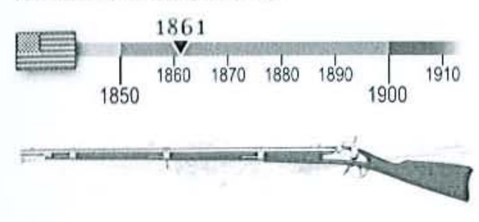
Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .58
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4

Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 9 $ / 23 $ / 320 $

Bien qu'antérieur à 1850, ce fusil sera largement employé au cours de la première année de la Guerre civile américaine. C'est un fusil à l'ancienne avec un chargement par la bouche long, fastidieux et craignant l'humidité. Depuis 1812 il sera modifié à plusieurs reprises et la version présentée dans cet ouvrage a été modifiée en 1850.

Springfield M1861

Arme ancienne - États-Unis - .58

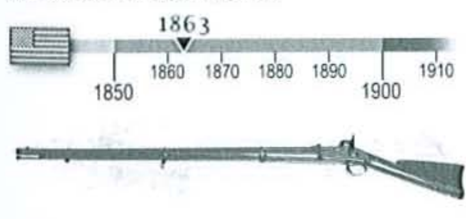


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .58
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 9 $ / 23 $ / 320 $

Conçu juste avant la guerre, ce fusil remplacera, dès sa sortie, les antiques Springfield M1812. Lorsque la guerre civile éclata, il sera employé en masse par les 2 camps et notamment les confédérés qui les utiliseront jusqu'à la fin au sein de leur infanterie. C'est une arme à l'ancienne avec chargement par la bouche, mais assez populaire au sein de la troupe.

Springfield M1863

Arme ancienne - États-Unis - .58

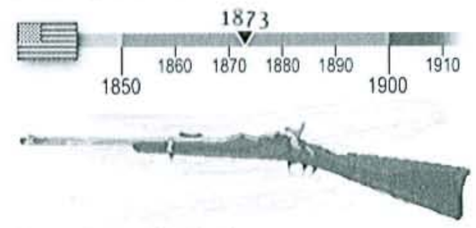


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Munition : .58
Dégâts : 1D10+3
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 9 $ / 23 $ / 320 $

Fusil réglementaire de l'armée de l'Union durant la guerre civile, le M1863 ne se distingue de son prédécesseur, le M1861, que par une meilleure robustesse plus adéquate aux rigueurs des combats. À la fin de la guerre, il deviendra durant quelques années encore, le fusil réglementaire de l'armée américaine. Ce sera le dernier en service et fabriqué avec un système de rechargement à l'ancienne, par la bouche.

Springfield M1873

Arme d'épaule - États-Unis - .45

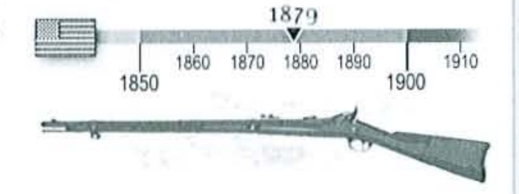


Type de l'arme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45-70 Gouvernement
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 97+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Destinée aux troupes de cavalerie, la carabine Springfield préfigure, chez ce glorieux constructeur, les nouvelles armes de ce fabricant en abandonnant les fastidieux chargements par la bouche au profit des chargements par la culasse, plus rapide. Elle restera en service jusqu'à la fin du XIX[e] siècle.

Springfield M1879

Arme d'épaule - États-Unis - .45



Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .45-70 Gouvernement
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Amélioration directe de la carabine M1873 de la même marque, le M1879 a pour vocation de remplacer au sein de l'armée les antiques M1863. C'est un fusil, dit moderne, avec un chargement par la culasse, qui restera en service jusqu'au début du XX[e] siècle.

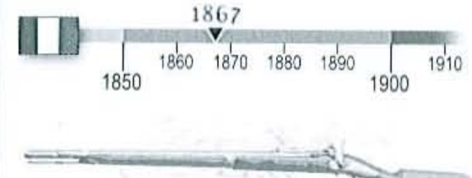


La guerre franco-allemande de 1870

Également appelée guerre franco-prusienne de 1870, elle eut lieu du 19 juillet 1870 au 29 janvier 1871. Elle opposa les forces françaises de Napoléon III aux royaumes allemands et prussiens. Les origines du conflit remontent à juin 1870 avec la candidature du prince allemand Léopold de Hohenzollern Sigmaringen au trône d'Espagne. La France, qui y était vigoureusement opposée, créa des tensions politiques majeures avec les royaumes d'Allemagne et le royaume de Prusse. L'armée française, mal équipée et enchaînant les maladresses stratégiques et logistiques, se verra contrainte à se rendre et à cesser les combats en 1871. Cette défaite lui fera perdre la région de l'Alsace et une partie de la Lorraine au profit de l'Allemagne.

Tabatière Modèle 1867

Arme d'épaule - France - 17,8

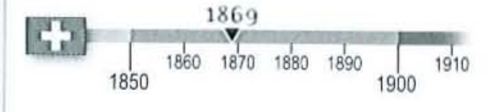


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 17,8 x 35 mm
Dégâts : 2D6
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 12 $ / 19 $ / 150 $

Fabriqué et mis au point par la manufacture d'arme de Châtellerault, il présente un étonnant et monstrueux calibre de 17,8 mm au pouvoir d'arrêt satisfaisant mais largement handicapé par une précision hasardeuse du fait de sa munition et de ses organes de visée. Il participera à la guerre contre les Allemands en 1870 puis sera progressivement retiré du service à la fin de la guerre.

Vetterli M1869

Arme d'épaule - Suisse - 10,4 mm



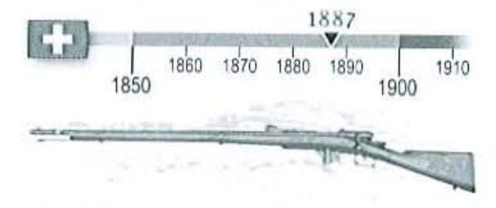


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 10,4 x 38 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 94+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 11
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

La firme Vetterli lance en 1869 un fusil robuste et puissant étudié autour de l'imposante munition de 10,4 x 38 mm. Son magasin tubulaire situé sous le canon d'une capacité de 11 cartouches mais sujet aux enrayements, reste un des atouts majeurs de cette arme. Il connut un certain succès à l'exportation en Europe, notamment en Autriche-Hongrie et en Italie.

Vetterli M1887

Arme d'épaule - Suisse - 10,4 mm

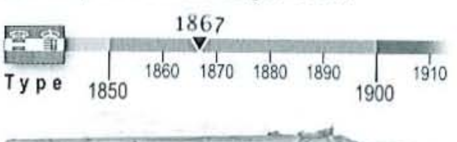


Type de l'arme : Fusil à répétition à verrou
Chargement : Par la culasse
Munition : 10,4 x 38 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Évolution du modèle 1869 de la même marque, le M1887 se distingue de son prédécesseur par l'abandon du magasin tubulaire au profit d'un magasin fixe sous la culasse, nettement plus petit mais beaucoup plus fiable. Il équipa la petite armée Suisse et sera exporté vers quelques pays frontaliers comme l'Autriche-Hongrie ou encore l'Italie.

Wänzl M1867

Arme d'épaule - Autriche-Hongrie - 14 mm



Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 14 x 33 mm
Dégâts : 2D8+3
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 17 $ / 29 $ / 250 $

Ce fusil sans prétention fabriqué par ce manufacturier Autrichien, arrivera à imposer son arme auprès des autorités Austro-hongroise et connut même, un certain succès à l'exportation en Allemagne grâce à la guerre de 1870 contre les Français. Il équipera en grand nombre, l'armée austro-hongroise jusqu'à la fin du XIXe siècle.

Werder M1869

Arme d'épaule - Allemagne - 11 mm

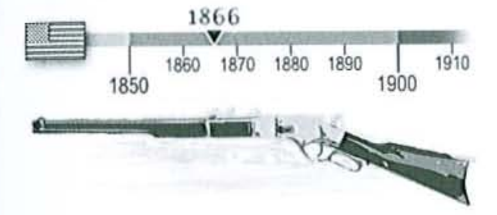


Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : 11 x 60 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 16 $ / 27 $ / 230 $

Fabriqué et mis au point par un manufacturier Bavarois, le Werder M1869 est un bon fusil qui n'a rien a envié aux autres grosses productions allemandes. Il servit comme fusil principal au sein de 3 régiments d'infanterie bavarois durant la guerre de 1870 contre les Français et restera, par la suite, encore en service durant une bonne vingtaine d'année.

Winchester M1866

Arme d'épaule - États-Unis - .44

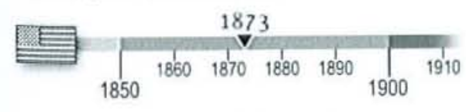


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .44 Rimfire
Dégâts : 1D10+4
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 94+
Portée : Loin (Maxi 100 m)
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 10 $ / 25 $ / 325 $

Premier d'une longue lignée qui allait révolutionner l'Amérique, le fusil winchester M1866 est le premier fusil de la marque à être fabriqué en série. Il utilise, pour l'occasion, un calibre court .44 Rimfire initialement prévu pour les revolvers et son mécanisme de réarmement par levier au pontet sera pour beaucoup, la marque de fabrique de la firme. D'ailleurs, par définition, toutes les armes utilisant ce système seront appelés souvent par défaut et à tort, des «Winchester».

Winchester M1873

Arme d'épaule - États-Unis - .44



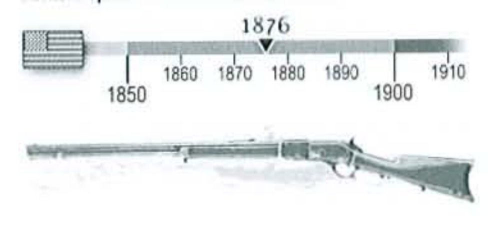


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .44-40 Winchester
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 95+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Après le succès du M1866, Winchester lance le M1873, fabriqué, autour d'une munition créée pour l'occasion qui lui confère cette fois ci une portée pratique digne de ce nom et des performances réelles pour un fusil. Tout comme son prédécesseur, le M1873 est un immense succès sur le marché civil et ce fusil régnera en maître dans les grands espaces nord-américains.

Winchester M1876

Arme d'épaule - États-Unis - .45 ou .50

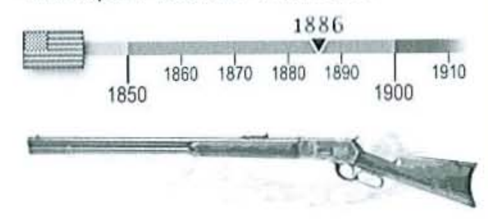


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .45-75 Winchester / .50-95 Express
Dégâts : 2D6+4 (.45-75) / 2D10+4 (.50-95)
Modificateur de précision : -5 % (.45-75) / -6 % (.50-95)
Cadence : 3/2
Enrayement : 95+ (.45-75) / 90+ (.50-95)
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 15 (.45-75) / 12 (.50-95)
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $ (.45-75) / 33 $ / 66 $ / 380 $ (.50-95)

Version améliorée du modèle M1873, il se distingue de ce dernier par un renforcement de la culasse lui permettant de tirer des munitions plus puissantes. Il existe en 2 modèles, l'un chambré pour la munition de .45-75 et l'autre pour la monstrueuse munition de .50-95. Ce dernier, originellement destiné pour la chasse au bison peut se cataloguer dans la catégorie «fusils de chasse».

Winchester M1886

Arme d'épaule - États-Unis - .38, .45 ou .50



Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .38-70 Winchester / .45-90 Winchester / .50-100 Express
Dégâts : 2D6+4 / 2D10+4 (.50-100)
Modificateur de précision : -4 % (.38-70) / -5 % (.45-90) / -6 % (.50-95)
Cadence : 3/2
Enrayement : 96+ / 90+ (.50-95)
Portée : Loin



La Conquête de l'Ouest

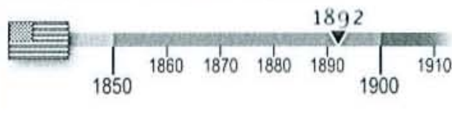
La Conquête ou la Ruée vers l'Ouest est le nom donné au processus d'appropriation et de colonisation des immenses terres de l'Ouest américain allant du Mississippi à l'Océan pacifique.
S'échelonnant sur plusieurs années, ce flux provoqua nombre de conflits contre les tribus indiennes lorsque les colons s'installaient sur leurs terres ou, tout simplement, passaient sur celles-ci. Cet exode attira aussi bon nombre de malfrats et autres bandits de grands chemins qui voyaient dans ces familles de colons des cibles faciles à détrousser. Afin de palier à toutes ces éventualités, les immigrants n'hésitèrent pas à s'armer afin de défendre leurs familles et leurs biens. Tous les types d'armes étaient alors représentées, mais les fusils et les poivrières étaient les plus courants. Plus tard, la découverte de filons aurifères à l'Ouest provoqua la fièvre de l'or, rendant plus ou moins fous les prospecteurs qui n'hésitaient pas à s'armer lourdement pour défendre leur filon. Le moindre vol était punissable de mort et la sanction appliquée immédiatement, que cela soit pour un gramme ou une livre du précieux métal...

Solidité : 10
Capacité : 15 (.38-70) / 11 (.45-90 & .50-95)
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $ - 33 $ / 66 $ / 380 $ (.50-95)

Restant dans la même lignée que ses prédécesseurs, le M1866 est bon fusil proposé en 3 versions différentes, l'une chambrée pour la munition de .38-70, la deuxième pour la munition de .45-90 et la troisième pour l'imposante munition de .50-100. Cette dernière version est destinée à la chasse au bison et peut être cataloguée plus comme un fusil de chasse. Tout comme les autres fusils de la marque, il connut un gros succès sur le continent Nord-américain.

Winchester M1892

Arme d'épaule - États-Unis - .25, .32 ou .38



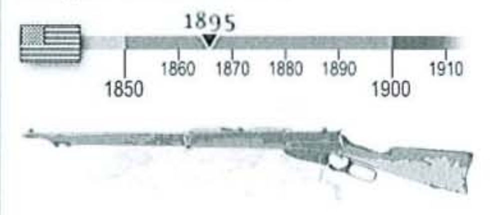


Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .25-20 / .32 Colt Long / .38-40 winchester
Dégâts : 2D6 (.25-20) / 1D8 (.32) / 2D6+4 (.38-40)
Modificateur de précision : +1 % (.25-20) / +3 % (.32) / -4 % (.38-40)
Cadence : 2 / 3/2 (.38-40)
Enrayement : 97+
Portée : Loin (maxi 100 m pour le calibre .38)
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 21 $ / 42 $ / 260 $ - 25 $ / 50 $ / 300 $ (.38-40)

Le M1892 est une version «light» des fusils Winchester. Toujours basé sur le même modèle, il est avant tout développé autour de munitions de petits calibres, dont, notamment le .32 Colt Long qui est à l'origine, une munition pour revolver. Il existe en 3 versions différentes, la première chambrée pour la munition de .25-20, la deuxième, pour la munition de .32 Colt long et la troisième pour la munition de .38-40. Tout comme ses glorieux prédécesseurs, la Winchester M1892, connaîtra un immense succès commercial, tous calibres confondus et perdurera tout au long de la première moitié du XXe siècle.

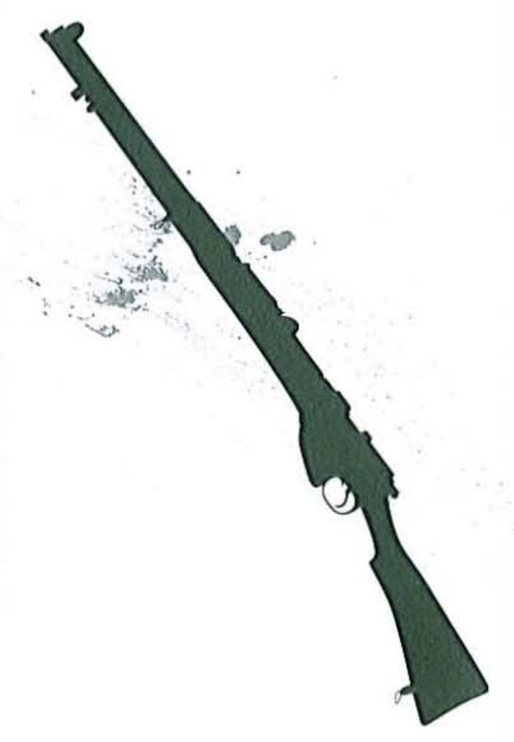
Winchester M1895

Arme d'épaule - États-Unis - .30 ou 7,62 mm
Fabriqué sous licence en Russie



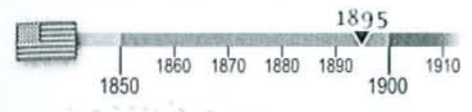
Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .30-06 / 7,62 x 54 mm (version russe)
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : Impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Version militaire de la famille Winchester qui abandonne pour l'occasion son magasin tubulaire pour un magasin classique fixe, situé sous la chambre, jugé plus fiable. Son calibre passe à .30-06 et restera en service jusqu'au début de la Première guerre mondiale. La Russie le fabriqua intensément sous licence pour sa propre armée à raison de 300 000 exemplaires de 1915 à 1917. Pour l'occasion, cette dernière version sera chambrée pour la munition russe 7,62 x 54 mm.



Marlin 1895

Arme de chasse - États-Unis - .45



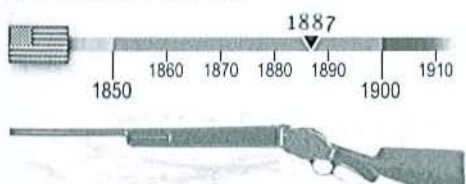


Type de l'arme : fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : par la culasse
Munition : .45-70 Gouvernement
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 25 $ / 50 $ / 300 $

Fusil de chasse très répandu aux Etats-Unis durant la première moitié du XXe siècle, le Marlin est souvent appelé à tort « Winchester » du fait de son système de chargement par levier au pontet. C'est une arme aux performances acceptables et très prisée de la population civile durant plus d'un demi siècle.

Winchester M1887

Arme de chasse - États-Unis

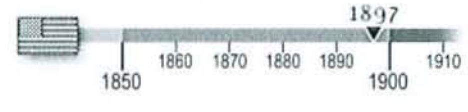


Type de l'arme : fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : par la culasse
Munition : 10 / 12
Modificateur de précision : -2 % (12) / -3 % (10)
Cadence : 3/2
Enrayement : 95+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : suivant calibre / suivant calibre / 300 $

Autre invention de John Moses Browning, la 1887, commercialisée par Winchester aura un gros succès aux Etats-Unis sur le marché civil et se trouvera être un fusil très populaire jusqu'au début du XXe siècle.

Winchester M1897

Arme de chasse - États-Unis





Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16
Modificateur de précision : -2 % (12) / -1 % (16)
Cadence : 3/2
Enrayement : 97+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : suivant calibre / suivant calibre / 300 $

Premier véritable fusil à pompe a être fabriqué en grande série et à connaître le succès. Ses origines remontent à 1893 où les premiers fusils à pompe, inventés par John Moses Browning, firent leurs apparitions. Le M1897 est la version améliorée de ces premiers modèles où les différents défauts furent progressivement gommés afin de rendre l'arme fiable et commercialement viable. Utilisés par l'armée et la police, ces fusils perdureront jusqu'à la Seconde guerre mondiale.

Fusils de chasse génériques

Fusil à 1 ou 2 canons juxtaposés ou superposés

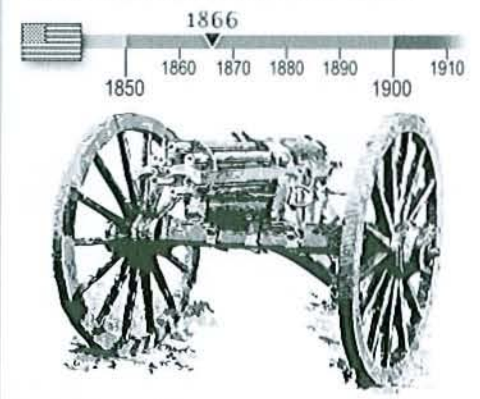
Arme de chasse – 1834



Type de l'arme : fusil de chasse à 2 coups ou à 1 coup
Chargement : par le canon
Cadence : 1 ou 2
Modificateur de précision : suivant calibre
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 2
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix pour les décennies 1890 / 1920 / 2010 :
Calibre 8 : 40 $ / 60 $ / 350 $ - Calibre 10 : 35 $ / 50 $ / 300 $ - Calibre 12 : 20 $ / 40 $ / 220 $ - Calibre 16 : 28 $ / 39 $ / 210 $ - Calibre 20 : 25 $ / 36 $ / 200 $ - Calibre 28 : 21 $ / 33 $ / 180 $ - Calibre 410 : 22 $ / 35 $ / 190 $.
Pour les fusils à 1 coup, baissez les prix de 20%

Gatling

Artillerie - États-Unis - .45
Fabriqué sous licence au Royaume-Uni en 1870

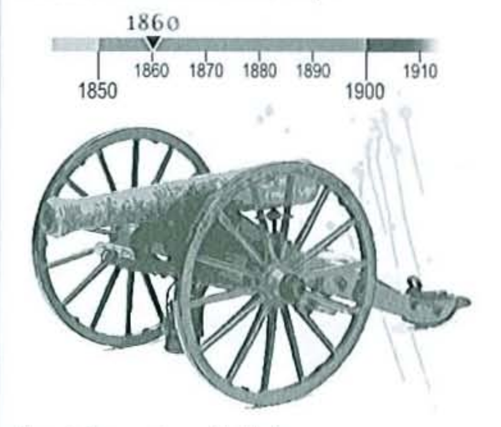


Type de l'arme : Mitrailleuse
Chargement : Magasin amovible
Munition : .45.70 Gouvernement
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 4
Enrayement : 85+
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 50 ou 100
Rechargement : 2 rounds par magasin
Dissimulation : Impossible
Prix : 1000 $ / 200 $ / 6500 $

De la taille d'un petit canon, la Gatling fut la première mitrailleuse fiable a entrer en service. Conçue, initialement, en 1861, elle ne fut effective au sein de l'armée américaine qu'en 1865. L'année suivante, elle fut modernisée afin d'accueillir des munitions plus modernes à étuis en laiton (modèle présenté) en remplacement des munitions à étuis en papier. Le chargement s'effectuait en plaçant un magasin amovible au-dessus de la culasse et les cartouches se chargeaient par gravité dans les chambres rotatives, actionnées manuellement par le servant grâce à une manivelle située sur le côté. Le Royaume-Uni s'intéressa aussi à cette arme et acheta la licence de fabrication en 1870.

Canon de 12 livres

Artillerie – international – 1860 – 12 pdr

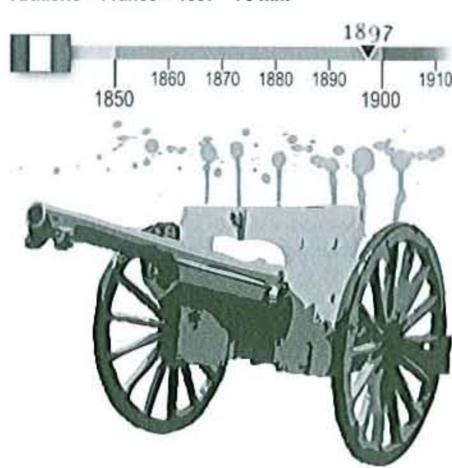


Type de l'arme : Canon d'artillerie
Chargement : Chargement par la bouche
Munition : 12 pdr plein, explosif ou grenaille (voir descriptif)
Dégâts : Suivant la munition (voir descriptif)
Modificateur de précision : Variable (voir descriptif)
Cadence : 1 / 6 (2 servants)
Enrayement : 98+
Portée : Loin
Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : 2 rounds par magasin
Dissimulation : Impossible
Prix : Non défini

Le canon de 12 livres présenté est la pièce d'artillerie moyenne et standard à la plupart des pays utilisateurs tels que la France, le Royaume-Uni ou les Etats-Unis. Ce type de pièce se charge comme un fusil à chargement par la bouche, on y place la cartouche de poudre, puis la bourre et enfin la munition, qui peut différer suivant l'utilisation. Ce type de pièce d'artillerie perdurera jusqu'à la fin du XIXe siècle.
Trois types de munitions, courantes, sont utilisés sur ces canons et sont définis comme suit :
Boulet ou obus plein : Munition pleine en acier ou en fonte destiné à briser des fortifications. Elle est parfois utilisée contre l'infanterie ou la cavalerie afin de saper le moral adverse. De telles munitions sont capables de traverser de part en part hommes et chevaux l'un derrière l'autre. Dégâts 10D6 (pas d'explosion) - Modificateur de précision : -15.
Boulet ou obus explosif: Première munition a utiliser l'effet shrapnel, en percutant le sol, l'obus explose et disperse autour de lui une multitude de débris métalliques sur un rayon de 4 m. Dégâts 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6 - modificateur de précision : -10.
Mitraille : La mitraille se compose sous forme de boîte contenant une multitude balles en plombs qui sont projetés lors du tir, on pourrait dire que c'est l'ancêtre de la mitrailleuse. Bien que meurtrière face à une infanterie en ligne, elle possède une portée nettement limitée en comparaison des autres munitions puisque qu'elle ne dépasse pas 100 m. Les Dégâts sont infligés à toutes personnes situées face au canon et ceux présents, jusqu'à 2 m d'écart de chaque côté. Dégâts : 1D10 - Modificateur de précision : -5.

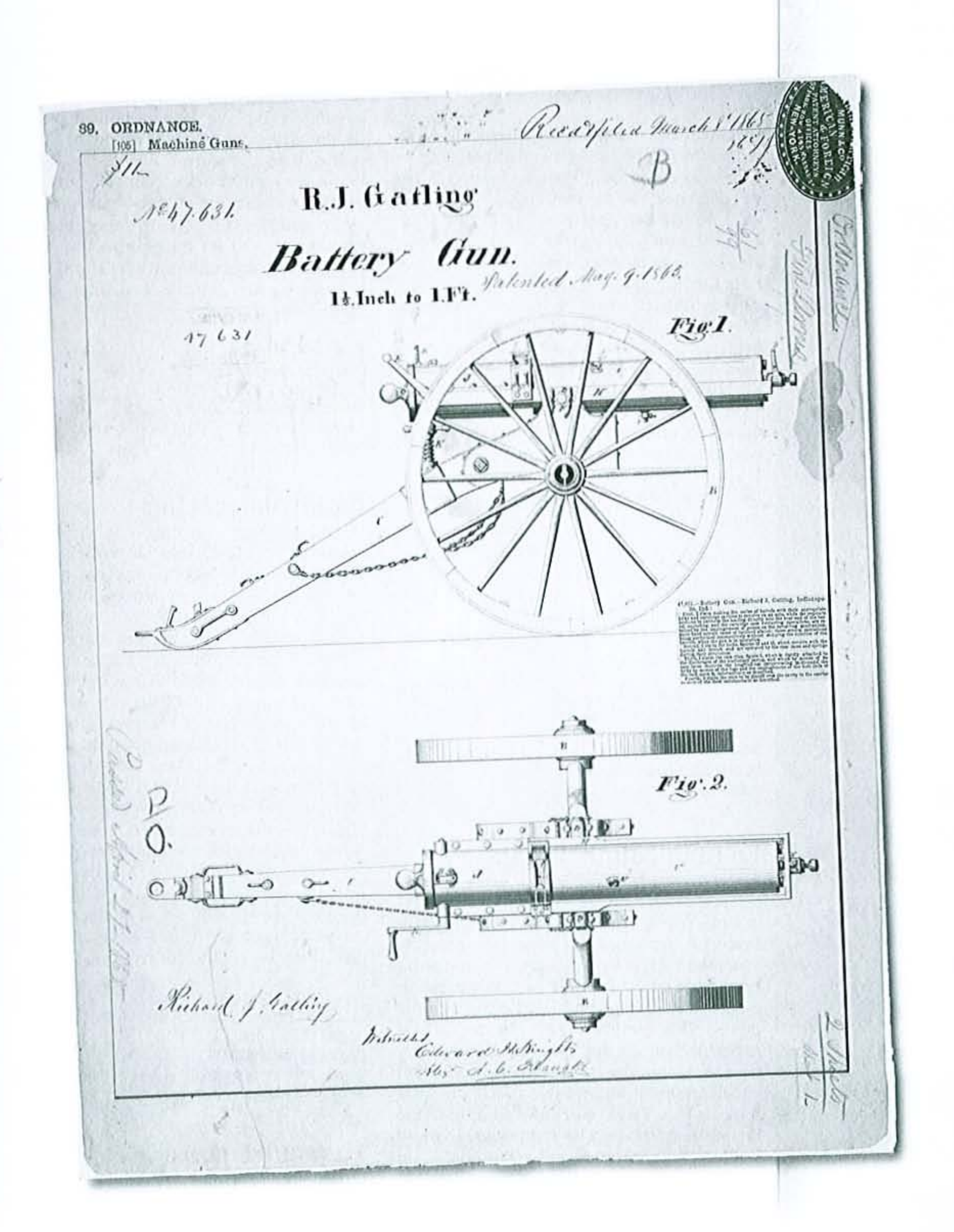
Canon de 75 mm

Artillerie – France – 1897 – 75 mm



Type de l'arme : Canon d'artillerie
Chargement : Chargement par la culasse
Munition : 75 mm
Dégâts : 10D6 / 8D6 / 5D6 / 2D6 / 1D6
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1 / 4 (2 servants)
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Dissimulation : Impossible
Prix : 3000 $ / 1500 $ / -

Le glorieux 75, comme on l'appelait fut le meilleur canon de campagne à son époque et révolutionna par sa modernité, la conception de l'artillerie. Il pourrait, d'ailleurs, à ce titre, rentrer dans le top 5 des meilleures pièces d'artillerie de tous les temps. Il innovait par une munition sans fumée, encartouchée, d'un système de chargement par la culasse et d'un frein de recul hydropneumatique. Il sera copié par quasiment tous les autres pays du monde et décliné et amélioré en un nombre de versions incalculable. Il restera en service bien après la Seconde guerre mondiale.





Alfred Nobel (1833 – 1896)

Chimiste et industriel suédois, il inventa la dynamite en 1866 et en déposa le brevet un an plus tard. L'immense fortune qu'il engrangea grâce à cette invention lui permit de créer, par voie testamentaire, un prix destiné aux meilleurs chercheurs : le fameux Prix Nobel.

Les explosifs

La dynamite



Inventée par Alfred Nobel en 1866, la dynamite se présente généralement, sous la forme de bâton de 25 cm de long et 3 cm de diamètre ou de cartouche cylindrique de 5 cm de diamètre pour 35 cm de long. Elle est tout simplement le résultat de la stabilisation de la nitroglycérine grâce, notamment, à l'adjonction d'un sable siliceux d'origine fossile. Stable, la dynamite nécessite un détonateur pour exploser et brûlerait simplement si elle est exposée à des flammes. À une température de plus de 35e C, la dynamite suinte de la nitroglycérine, ce qui la rend dangereuse à manipuler. À contrario, un bâton de dynamite gelé, devient également instable et très sensible aux chocs. C'est pour cela qu'elle sera remplacée dans l'industrie minière, entre autres, par des explosifs plus sûrs.

Type : explosif brisant
Charge de base : bâton de dynamite
Dégâts : 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts de contact : 4D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par bâton supplémentaire.

Type : explosif brisant
Charge de base : cartouche de dynamite
Dégâts : 5D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts de contact : 6D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 500 g supplémentaires.

Le fulmicoton

Appelé également nitrocellulose, nitrate de cellulose ou coton-poudre, il fut inventé par le chimiste allemand Christian Friedrish Schönbein en 1846. Il se présente généralement sous une forme cotonneuse blanchâtre et est produit par un traitement de la cellulose dans un bain d'acide nitrique pur ou additionné d'acide sulfurique, le tout concentré sur du coton cardé. Il servira de base à la poudre sans fumée, également appelée poudre B, inventée par le chimiste français Paul Vieille en 1884, qui remplacera la poudre noire dans les munitions. Explosif stable, le fulmicoton se gélifie dans un mélange d'éther et d'alcool. Ses applications sont aussi diverses que variées et on le trouve encore de nos jours, utilisé en tant que propulseurs dans les missiles. Le fulmicoton est également largement utilisé par les illusionnistes sous le nom de papier flash ou coton flash.

Type : explosif déflagrant
Charge de base : 100 g
Dégâts : 2D6 / 1D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 100 g supplémentaires.

La mélinite

Appelée également acide picrique ou acide carbo-azotique, c'est un composé chimique créé à partir d'acide nitrique et d'indigo, inventé par le chimiste irlandais Peter Woulfe en 1771. C'est un explosif, qui, même si il n'est plus utilisé de nos jours, à été largement employé dans les obus d'artillerie de la Première guerre mondiale. Assez stable, il se transforme néanmoins avec le temps, au contact des certains métaux, pour devenir très toxique et instable. La mélinite est naturellement très irritante pour les yeux, la peau et les muqueuses que ce soit par contact, ingestion ou inhalation, ce qui le rend parfois difficile à manipuler sans précautions d'usage.

Type : explosif brisant
Charge de base : 500 g
Dégâts : 4D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts de contact : 6D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 500 g supplémentaires.

La nitroglycérine

Découverte par le chimiste italien Ascanio Sobrero en 1847, elle se présente sous forme de liquide incolore huileux qui peut jaunir avec le temps et qui est obtenu par nitration du glycérol. Élément instable, elle est très sensible au choc, aux élévations de température ainsi qu'au feu et aux étincelles. C'est un explosif très puissant qui demande a être manipulé avec une grande précaution et nombre d'accidents meurtriers ont eu lieu lors de la manipulation ou du transport de la nitroglycérine. Dans 20% des cas, elle peut conserver des traces d'acide issu de sa fabrication et devenir de couleur verdâtre au bout d'une à deux semaines. Dans tel cas, elle devient encore plus instable et est quasiment impossible à manipuler. De nos jours, la nitroglycérine à l'état pur, n'est quasiment plus utilisée du fait de sa dangerosité et est principalement usitée en médecine en qualité de vaso dilatateur très puissant.

Type : explosif brisant
Charge de base : 500 ml
Dégâts : 6D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts de contact : 9D6
Dégâts additionnels : + 2D6 et 1 mètre de rayon par 500 ml supplémentaire.

La poudre noire

Originaire de Chine où elle fut inventée au VIIe siècle, elle se définit sous forme de poudre composée à l'origine d'un mélange

de salpêtre, de soufre et de charbon de bois, mais cette composition viendra à évoluer avec le temps. Élément stable et pouvant être transporté et manipulé sans crainte, elle a besoin d'une source de chaleur pour s'embraser - comme une mèche ou un détonateur. Sous sa forme de poudre à l'air libre, elle ne fera que se consumer en dégageant une épaisse fumée ; par contre, une fois compactée et emprisonnée dans un réceptacle clos, les gaz de combustion détoneront et génèreront une explosion.
Bien que fiable, elle craint énormément l'humidité et, au contact de l'eau, devient inutilisable tant qu'elle n'est pas à nouveau sèche.

Type : explosif déflagrant
Charge de base : 200 g
Dégâts : 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 200 g supplémentaires.

Le TNT

Abréviation de Trinitrotoluène et aussi parfois appelé « tolite », le TNT fut inventé par le chimiste allemand Joseph Wilbrand en 1863. C'est un explosif à base de toluène et qui se présente généralement, sous forme de poudre ou de sciure de bois. Explosif stable, il sera largement utilisé durant les deux guerres mondiales à des fins militaires. Aujourd'hui, il est plus généralement utilisé à un usage civil, notamment dans les industries de démolition ou minière. Le TNT servira d'équivalent explosif aux bombes atomiques pour mesurer leurs puissances.

Type : explosif brisant
Charge de base : 500 g
Dégâts : 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts de contact : 6D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 500 g supplémentaires

La thermite

Inventée par le chimiste allemand Hans Goldschmidt en 1893, la thermite est un mélange solide, d'aluminium et généralement d'oxyde de fer. Enflammée, elle dégage une importante fumée mais aussi une chaleur très intense pouvant atteindre 2.500°C - pouvant ainsi faire fondre plusieurs centimètres d'acier.
Elle est utilisée dans le cadre d'entreprise de démolition, afin de couper des poutrelles d'acier, mais aussi dans la soudure lorsqu'elle est utilisée en petite quantité.
Dans le domaine militaire, elle est principalement utilisée pour mettre hors de combat des véhicules blindés, des pièces d'artillerie lourde ou dans la destruction d'infrastructures, tels que des ponts dans le cadre d'opération de sabotage.

Charge de base : 500 g
Dégâts de contact : 6D6 par round durant 1D6+2 round
Dégâts supplémentaires : la chaleur dégagée par la thermite cause 1D6 points de dégâts par round de combustion à une distance de 2 mètres.


MPANY



Belle époque & années folles

Les armes de 1900 à 1945

Belle époque & années folles

Les armes de 1900 à 1945

Époque charnière de l'industrie de l'armement et de son évolution, la première moitié du XXe peut être considérée comme l'ultime étape de l'évolution des armes, en portant à son paroxysme leur pouvoir destructeur – notamment à travers les gaz de combat de la Première guerre mondiale et l'utilisation de l'arme atomique en 1945.
Les deux guerres mondiales ne sont bien sûr pas étrangères à cela et toutes ces années n'ont fait qu'accentuer le développement de la science militaire, poussant ainsi tous les belligérants dans une véritable course à l'armement qui se prolongera durant les décennies qui suivirent le second conflit mondial. Toutes les armes modernes sont issues de la recherche militaire développée, en grande partie, durant la première moitié des années 40 avec, en point d'orgue, l'apparition du premier fusil d'assaut en 1944 ; celui-ci allait ainsi révolutionner l'équipement standard de tous les fantassins à travers le monde.
Toutes ces évolutions allaient profondément bouleverser les techniques de combat, où les armes courantes (comme les armes d'épaules et les armes de poing) s'adaptèrent non plus à des combats de ligne où les adversaires se font face, mais à des combats où l'adversaire reste caché, le plus souvent dans des milieux urbains. Les conflits passent des guerres statiques aux guerres de mouvement, où les soldats doivent êtres capables de transporter sur eux tout le matériel nécessaire afin de pouvoir tenir tête à n'importe quel adversaire. Les armes lourdes, comme les mitrailleuses, évoluèrent afin de pouvoir suivre plus aisément les soldats dans leurs missions et ainsi apporter l'appui feu nécessaire à leur mission : il en découlera ainsi l'invention des fusils-mitrailleurs. Les explosifs ne sont pas en reste avec l'apparition des grenades à mains, qui apportent une puissance de feu accrue et permettent surtout au soldat de transporter un tel armement sans risque pour lui.
Un autre élément important est le renouveau de la course et de la guerre que se livrent l'arme et la cuirasse avec l'apparition d'une nouvelle technologie durant la Première guerre mondiale : le char d'assaut. Ce type de véhicule de combat prendra une telle place durant cette période qu'une nouvelle famille d'arme finit par voir le jour : les armes antichar. Au fur et à mesure de l'évolution des blindages des chars, ces armes sont devenues de plus en plus performantes et sophistiquées.
La période de l'entre-deux-guerres n'est pas en reste également, puisque nombre d'armes, et particulièrement les armes automatiques, comme la célèbre Thompson « Tommy Gun », firent leur apparition pour le grand bonheur des gangsters et au grand désarroi des forces de l'ordre, ce qui permit aussi de rétablir un certain équilibre entre ces deux camps.

Pour résumer, toutes les armes de cette époque sont ni plus ni moins que les ancêtres des AK-47 et autre M16. L'année 1945 et les explosions atomiques à Hiroshima et Nagasaki – les 6 et 9 août – marquent l'apogée de la recherche en matière d'armement puisque aucune autre bombe de ce type ne sera plus jamais utilisée contre un adversaire.



Astra Modèle 400 « Mangetout »

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Largo (voir descriptif)
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 96+ (voir descriptif)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Cette arme exceptionnelle offrait la possibilité «d'avaler» quasiment tous les calibres de 9 mm. Bien qu'elle soit chambrée à l'origine pour le 9 mm Largo, elle pouvait accepter les munitions de 9 mm Parabellum, Browning, Browning long, Steyr et même le .38 super auto, d'où son surnom de «mangetout». C'est une arme de bonne qualité et offre pour son calibre, une assez bonne précision. C'est un pistolet très répandu à travers l'Europe durant les années 20 et jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale. Bien qu'étant capable d'utiliser d'autres munitions que le 9 mm Largo, l'Astra 400 souffre de problèmes de dysfonctionnement lorsqu'il utilise d'autres munitions. Pour ces raisons, son risque d'enrayement passe de 96+ à 91+, lorsqu'il utilise d'autres cartouches que le 9 mm Largo.

Astra Modèle 300

Arme de poing – Espagne – 9 mm ou 7,65 mm

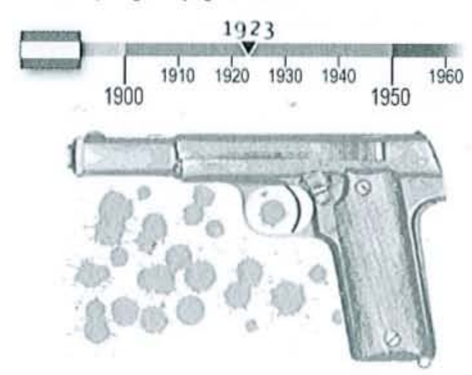


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition: 9 mm Court / 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8+1 (9 mm) / 1D8 (7,65 mm)
Modificateur de précision : -4 % (9 mm) / +1 % (7,65 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 30 $ / 375 $ (9 mm) / 20 $ / 350 $ (7,65 mm)

Première évolution de l'ASTRA 400, le modèle 300 est de même facture que son illustre prédécesseur. De taille nettement plus petite, il est beaucoup plus facile à dissimuler et existe en 2 calibres différents, le 9 mm court ou le 7,65 mm Browning. C'est une arme appréciée et très répandue en Europe jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale.

Astra Modèle 600

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le modèle 600 est la version améliorée du M400, plus fiable, mais chambrée exclusivement pour la munition de 9 mm Parabellum. Il se trouve être, néanmoins, moins précis que son illustre prédécesseur et aura du mal à s'imposer face à lui.

Astra Modèle 900

Arme de poing – Espagne – 7,63 mm

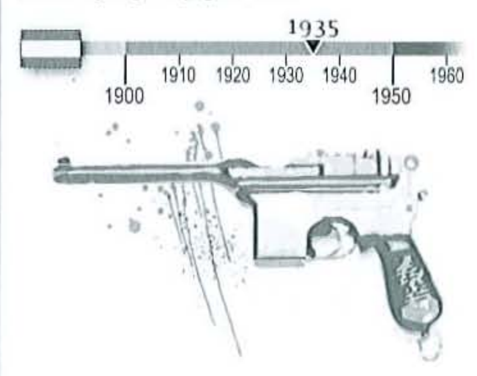


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7.63 mm Mauser
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : 0 % (+5 % avec la crosse en tir ajusté)
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 % (sans la crosse)
Prix : 25 $ / 350 $

Copie du célèbre Mauser C-96 Allemand, c'est une arme fragile au mécanisme délicat, mais qui possède la caractéristique de posséder un magasin de 10 cartouches. Autre point fort, l'ajout d'une crosse démontable lui confère une excellente précision lors d'un tir ajusté. C'est une arme peu répandue, à l'exception de l'Espagne et de l'Afrique du Nord où elle connut un relatif succès.

Astra Modèle F

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 % (+5 % avec la crosse en tir ajusté)
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 375 $

Le Modèle F est tout simplement la version 9 mm du modèle 900. Son nouveau calibre lui confère un meilleur pouvoir d'arrêt, mais elle reste une arme fragile au mécanisme délicat. On peut lui adjoindre une crosse démontable afin d'augmenter sa précision lors d'un tir ajusté.

Ballester-Molina

Arme de poing – Argentine – .45



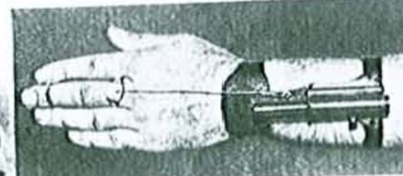
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 375 $

Cette arme très populaire en Amérique du Sud dans les années 40, est un revolver robuste présentant une assez bonne précision et ce, malgré son calibre, son poids et son recul. La puissante munition de .45 ACP qui lui est associée, lui confère un excellent pouvoir d'arrêt qui force le respect. Cette arme deviendra l'arme de poing de l'armée régulière de plusieurs pays d'Amérique Latine.

Un pistolet à gaz lacrymogène au poignet déclenché au doigt

L'image ci-dessous illustre la manière dont le pistolet à gaz lacrymogène peut être utilisé en levant le bras et en pliant le poignet.





Le pistolet à gaz lacrymogène posé sur le poignet avec une bande en cuir pour protéger la peau avec sa corde allant de l'anneau au déclencheur qui vide l'arme.

Déclenché par une gâchette portée comme un anneau, un pistolet de poignet qui projette un nuage de gaz lacrymogène fut développé pour protéger les comptables, les caissiers et les transporteurs de fonds. Le petit pistolet, dont le museau pointe vers l'avant, est attaché au poignet, masqué par les manches des vestes. Une corde couleur chair, invisible au premier regard, relie un anneau porté sur l'annulaire à un déclencheur qui libère le gaz. La main peut bouger assez librement, mais lorsque le poignet est subitement tourné vers le bas dans un angle aigu, le gaz est libéré. Afin de protéger le bras du porteur (car le gaz pourrait le brûler), une bande de cuir recouvre la peau située sous le canon de l'arme. L'inventeur de ce pistolet anti-hold-up est un policier à la retraite situé à Chicago, dans l'Illinois.

Modern Mechanix - 1932

Basque 6,35

Arme de poing – Espagne – 6,35 mm

1908

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Basque 6,35 peut être considéré comme une arme de sac à main. C'est un pistolet de petite taille qui peut facilement se dissimuler dans une poche ou dans un sac. Son faible calibre ne lui confère pas une grande puissance d'arrêt, mais il lui octroie en contrepartie, une grande cadence de tir limitée, il est vrai, par la faible capacité de son magasin. C'est une arme très précise, maniable et légère au recul quasi-nul, qui en fait un pistolet très populaire auprès des femmes en Europe jusqu'à la veille de la Seconde guerre mondiale.

Beholla 7,65

Arme de poing – Espagne – 7,65 mm

1915

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Beholla est une bonne arme de petite taille qui peut se dissimuler assez facilement. Son calibre de 7,65 mm lui permet une bonne puissance de feu, mais reste handicapé par la petite longueur de son canon lui conférant une faible portée pour son calibre. Elle reste une arme au mécanisme très fiable, mais qui aura du mal à se trouver un public face à des concurrents plus connus et ne rencontrera pas le succès qu'elle aurait méritée.

Beretta M1915

Arme de poing – Italie – 9 mm ou .32

1915

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Glisenti / .32 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D8 (.32)
Modificateur de précision : -4 % (9 mm) / +1 % (.32)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche (9 mm) / courte (.32)
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 30 $ / 375 $ (9 mm) / 25 $ / 350 $ (.32)

Le Beretta M1915 a inauguré une longue lignée de pistolets de bonne réputation. C'est une arme robuste, assez précise et au mécanisme fiable. Elle existe en deux versions, l'une au calibre 9 mm Glisenti et l'autre au calibre .32 ACP. Ces deux armes seront exportées avec un certain succès à travers l'Europe et deviendront les pistolets standard de l'armée italienne durant le premier conflit mondial.

Beretta M1919

Arme de poing – Italie – 6,35 mm

1919

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin



Beretta

La firme Beretta (Fabbrica d'Armi Pietro Beretta) est l'une des principales fabriques d'armes en Italie et une des plus vieilles entreprises au monde.
Fondée en 1526, elle commença à produire des canons et des arquebuses pour le compte de l'arsenal de Venise. Tout au long de ces cinq siècles, Beretta ne cessa de fournir des armes de grande qualité et s'installa comme l'une des fabriques d'armement les plus prolifiques au monde. Elle équipa en masse l'armée Italienne lors des deux guerres mondiales et nombre de ses créations furent exportées aux quatre coins du monde.
Encore aujourd'hui, la réputation de la marque n'est plus à faire et quelques modèles d'exception, comme le Beretta 92, sont considérés comme des armes références dans leurs catégories.

Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 150 $

Le M1919 reste dans la lignée des Beretta, à savoir une arme fiable, robuste et précise. C'est une arme de petite taille, spécialement fabriquée à l'attention des femmes et pouvant se dissimuler aisément dans une poche ou un sac à main. Elle se trouvera très vite un public et deviendra une arme très populaire en Europe durant toute la première moitié du XX[e] siècle.

Beretta M1921

Arme de poing – Italie – .22

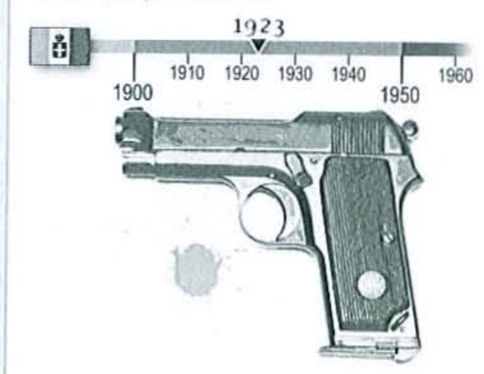


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .22 long rifle
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 150 $

Le Beretta M1921 est une extrapolation du modèle 1919, chambrée pour la munition de .22 long rifle. Ce nouveau calibre lui conférant un pouvoir d'arrêt légèrement supérieur au 6,35 mm. Tout comme le modèle 1919, le M1921 est une arme très prisée et très populaire en Europe.

Beretta M1923

Arme de poing – Italie – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Glisenti
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Première évolution du M1915, le M1923 se caractérise par un canon plus petit qui altère sa portée pratique, mais la modification du mécanisme et des organes de visée, lui permet par contre, de gagner en précision. Comme les autres Beretta, il aura un gros succès à l'exportation.

Beretta M1931

Arme de poing – Italie – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Le Beretta M1931 est la version M1923 modifiée et chambrée pour la munition 7,65 mm Browning. Ce calibre permet de limiter le recul de l'arme et son poids afin d'en améliorer la précision, trouvant ainsi, un compromis entre les modèles de petits calibres comme les 6,35 mm ou .22 long rifle et les calibres plus gros comme le 9 mm. C'est une arme très prisée et très populaire.

Beretta M1934

Arme de poing – Italie – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse

Munition : 9 mm court
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Le Beretta M1934 est la version 9 mm du M1931. Afin de garder intact son faible encombrement, il a été chambré pour la munition 9 mm court au lieu du 9 mm Glisenti habituel. Il reste un pistolet fiable et précis pour son calibre, mais la faiblesse de sa munition et de son canon, limite sa portée pratique.

Beretta M1935

Arme de poing – Italie – 7,65 mm

1935
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



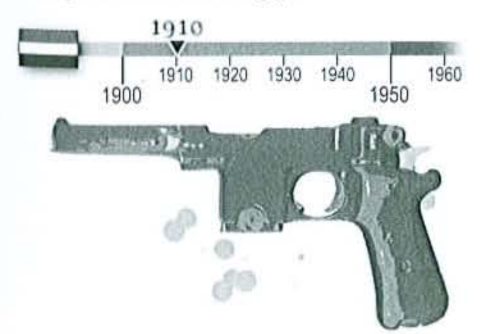
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Le M1935 est une amélioration directe du M1931 du même calibre. Il se différencie par une robustesse accrue et un système de tir qui améliore et limite le recul de l'arme, augmentant ainsi sa précision ainsi que sa fiabilité. Il deviendra une des armes standard de l'armée Italienne au cours du second conflit mondial.

Bergmann-Bayard

Arme de poing – Allemagne – 9 mm
Fabriqué sous licence en Belgique

1910
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible devant la détente
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6 ou 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Bergmann-Bayard est une arme basée sur le modèle du mauser C-96. C'est un pistolet lourd, encombrant et assez peu précis, néanmoins il se trouve être extrêmement robuste et son mécanisme lui confère une très bonne fiabilité pour une arme de ce type. Deux magasins sont proposés, l'un d'une contenance de 6 cartouches et l'autre de 10. Il sera fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires en Allemagne et en Belgique.

Bernedo

Arme de poing – Espagne – 6,35 mm

1914
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



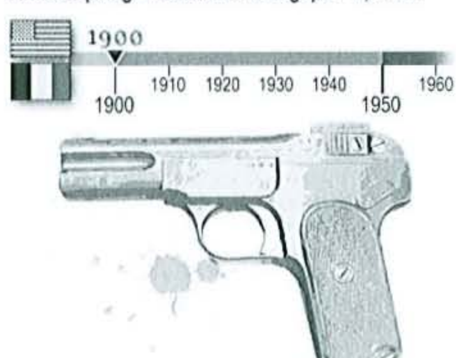
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 5
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

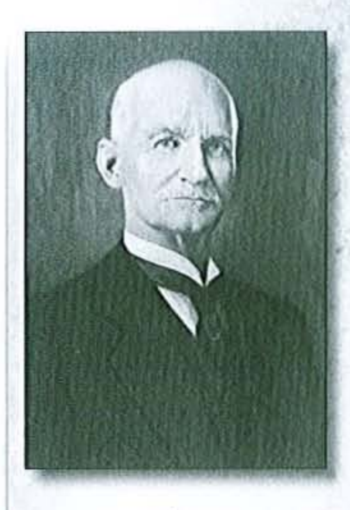
Le Bernedo est une arme à l'apparence moderne mais très fragile malgré sa bonne fiabilité. C'est un pistolet de petite taille, facilement dissimulable mais soufrant d'une assez mauvaise précision pour son calibre et son époque. Il est assez peu courant, car fabriqué en quantité limitée.

Browning – F.N. M1900

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – 7,62 mm

1900
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960





John Moses Browning (1855 – 1926)

John Moses Browning est sûrement le plus grand inventeur de l'histoire des armes à feu.
Encore adolescent, il commença à créer ou à réparer des fusils dans l'atelier de son père, armurier de son état. La petite entreprise familiale prospérait tranquillement jusqu'au jour où un représentant de Winchester fut séduit par un fusil de fabrication Browning, dont la célèbre firme décida d'acheter la licence de fabrication.
Dans les années qui suivirent, le génie de Browning ne cessa de créer des armes innovantes pour son propre compte ou pour d'autres sociétés comme Colt, Remington ou Winchester. Il se lança notamment dans une collaboration très étroite avec la Fabrique Nationale de Herstal (F.N.) en Belgique, qui fabriqua et commercialisa nombre des créations de Browning : comme le célèbre Auto-5 qui avait été refusé par Winchester et Remington.
Avant de s'éteindre à Liège en Belgique en 1926, John Moses Browning laissa derrière lui, outre les célébrissimes Colt M1911 et BAR 1918, la mitrailleuse moderne (avec les célèbres calibres .30 et .50), le pistolet semi-automatique compact moderne, le fusil de chasse automatique ainsi que de nombreux mécanismes de fonctionnement.

Des hors-la-loi tentent une évasion avec des pistolets «maison»



Ces deux pistolets grossiers, fabriqués secrètement dans l'atelier de la prison, ont aidé deux hors-la-loi dans leur tentative d'évasion de la prison de Folsom.

L'ingéniosité mécanique sert grand nombre de buts, le dernier et le plus étrange étant son application à un plan d'évasion de la prison de Folsom, en Californie.
Deux bandits, Marty Colson (incarcéré pour meurtre) et Lloyd Sampsell (voleur de bateaux de plaisance) ont travaillé pendant des mois, de leurs propres mains et en utilisant les outils de la prison, pour fabriquer des pistolets en vue du grand jour. Enfin, équipés de ces armes, ils firent une tentative désespérée pour retrouver leur liberté, prirent en otage cinq employés dans le bâtiment administratif et envoyèrent un message pour appeler le directeur.
Mais celui-ci bondit sur les criminels et fit encercler la prison par des gardes armés. Finalement, Sampsell finit par céder ; Colson retourna son pistolet de fortune contre lui-même et se tira une balle en plein coeur.

Modern Mechanix - 1933

Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,62 mm M95
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

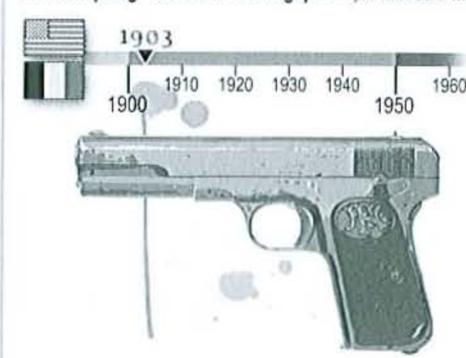
Le Browning M1900 est le premier d'une longue lignée d'arme semi-automatique de moyen et gros calibre chez Browning et F.N.. C'est une arme robuste, relativement fiable et d'une précision moyenne. Néanmoins, sa bonne facture laisse présager un brillant avenir pour les pistolets de cette marque. C'est une arme qui sera très répandue au début du siècle en Europe et aux Etats-Unis.

Browning – F.N. M1903

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – 7,65 mm ou 9 mm

1903

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning / 9 mm Browning
Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D10 (9 mm)
Modificateur de précision : +1 % (7,65 mm) / -4 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8 (7,65 mm) / 7 (9 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 25 $ / 350 $ (7,65 mm) - 30 $ / 375 $ (9 mm)

Le M1903 est la première évolution du M1900. Un peu moins robuste, elle reste une arme relativement fiable et précise. Le M1903 existe en deux calibres différents qui allaient devenir les calibres standard de Browning : le 7,65 mm Browning et le 9 mm Browning. Ces munitions associées à son canon long, lui confèrent une excellente portée pratique particulièrement pour le calibre de 7,65 mm. Cette arme sera largement répandue à travers le monde au début du siècle malgré son encombrement et son poids important.

Browning - F.N. « Baby »

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – .25

1910

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



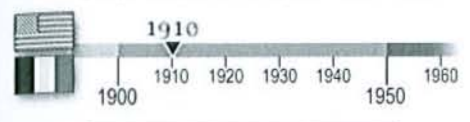
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .25 ACP
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Browning «Baby» est peut-être le plus célèbre des pistolets de petit calibre. Il est relativement fiable et sa petite taille lui permet de se dissimuler facilement dans une

poche ou dans un sac à main. On trouve cette arme dans le monde entier où elle devint particulièrement populaire auprès de la gent féminine. Son recul quasi nul, son poids plume et son excellente prise en main lui confèrent une formidable précision.

Browning – F.N. M1910

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – 7,65 mm ou 9 mm





Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 Browning / 9 mm Browning
Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D10 (9 mm)
Modificateur de précision : +2 % (7,65 mm) / -3 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte (7,65 mm) / proche (9 mm)
Solidité : 10
Capacité : 7 (7,65 mm) / 6 (9 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $ (7,65 mm) - 30 $ / 375 $ (9 mm)

Le M1910 est une version compacte et améliorée du M1903. Il utilise les mêmes munitions, mais sa taille réduite a handicapé sa capacité d'emport tout en augmentant sa précision grâce à une baisse sensible de son poids. Tout comme son prédécesseur, ce pistolet est très répandu et deviendra une des armes les plus populaires au sein des armées américaine et belge durant le premier conflit mondial.

Browning – F.N. M1922

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – 7,65 mm ou 9 mm

1922
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



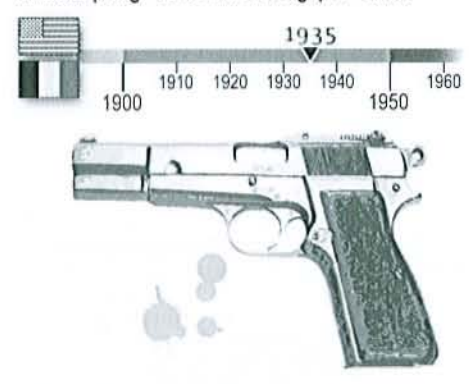
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 Browning / 9 mm Browning
Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D10 (9 mm)
Modificateur de précision : +3 % (7,65 mm) / -2 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 9 (7,65 mm) / 8 (9 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 25 $ / 350 $ (7,65 mm) - 30 $ / 375 $ (9 mm)

Le M1922 sera un des plus gros succès à l'exportation durant les années 20 et restera en service durant de nombreuses années au sein de plusieurs armées à travers le monde. Bien que moins fiable que ces prédécesseurs, il reste une arme solide, très précise et sa capacité accrue lui permet de tenir un feu nourri plus longtemps.

Browning – F.N. GP-35

Arme de poing – Etats-Unis et Belgique – 9 mm

1935
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



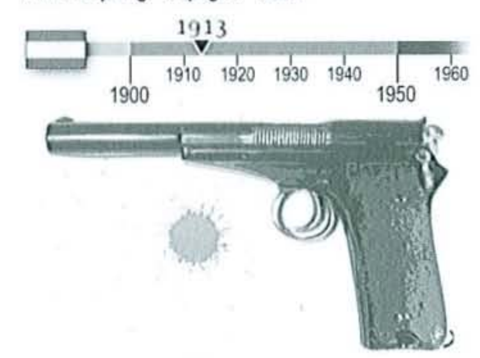
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 13 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le Browning GP-35 est rentré dans l'histoire comme étant le premier pistolet à grande capacité de tir. C'est une arme remarquable sous tous rapports, bien que lourde et relativement encombrante pour une arme de ce calibre. Il existe en deux versions, une avec magasin de 13 cartouches et l'autre, avec magasin de 20 cartouches. Il est très répandu et équipe de nombreuses armées et forces de police.

Campo-Giro M1913

Arme de poing – Espagne – 9 mm

1913
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



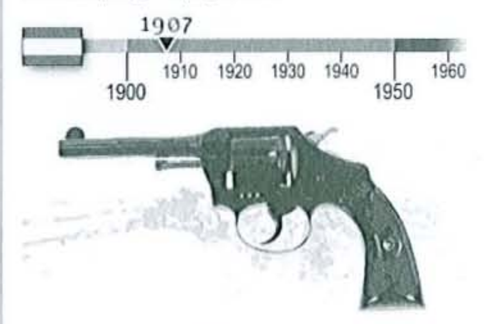
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %

Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Campo-Giro n'est pas une arme extraordinaire ni une mauvaise d'ailleurs. D'un encombrement moyen, d'un poids moyen, d'une capacité moyenne, bref, une arme tout à fait ordinaire qui n'apporte rien, en comparaison des autres productions. Elle se trouve être, néanmoins, une arme fragile et au mécanisme délicat. C'est un pistolet peu courant que l'on trouve essentiellement en Espagne, au Portugal et dans le sud de la France.

Cebra .38

Arme de poing – Espagne – .38

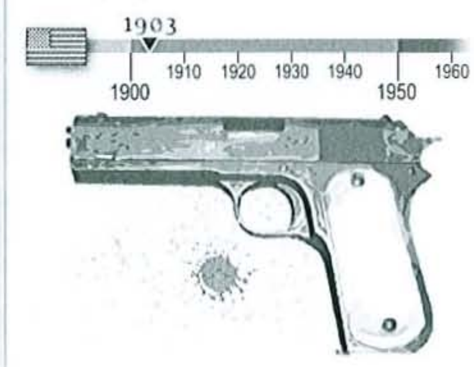


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Cebra calibre .38 n'est en fait que le célèbre Colt «Police positive» fabriqué sous licence en Espagne par cette firme et comme son illustre version originale, ce revolver en possède tous les points. Il équipera entre autres la police espagnole pour de nombreuses décennies.

Colt M1903

Arme de poing - États-unis - 1903 - .38

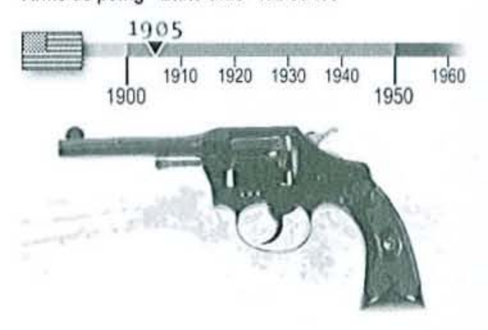


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .38 ACP
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Colt M1903 est la première arme semi-automatique fabriquée en série par la firme Colt. C'est une arme lourde, pas très maniable et d'une fiabilité douteuse. Néanmoins, elle a ouvert la voie un à nouveau concept et deviendra la base de modèles bien plus célèbres.

Colt Police Positive

Arme de poing - États-unis - .32 ou .38



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .32 Colt long / .38 Smith & Wesson
Dégâts : 1D8 (.32) / 1D10 (.38)
Modificateur de précision : +2 % (.32) / -3 % (.38)
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 % (.32) / 0 % (.38)
Prix : 25 $ / 350 $ (.32) - 30 $ / 375 $ (.38)

Une des armes légendaires du XXe siècle et une des plus belles créations de la firme Colt. Le «Police Positive» est une arme élégante, maniable, compacte et légère au mécanisme simple et d'une fiabilité et d'une robustesse à toutes épreuves. Il existe en deux modèles, l'un chambré au calibre .32 Colt long et l'autre au calibre .38 Smith & Wesson. Il restera en service au sein des forces de polices durant plusieurs décennies et ne cessera d'évoluer au cours du temps.

Colt M1908 « Vest Pocket »

Arme de poing – Etats-Unis – .25



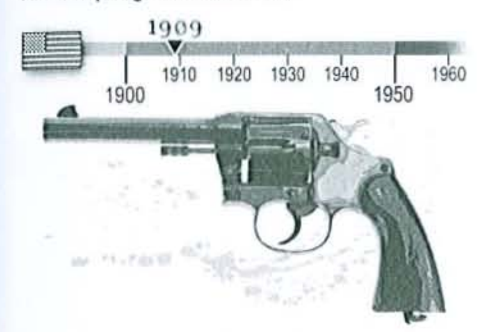
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse

Munition : .25 ACP
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Cette petite arme élégante a eu un énorme succès à sa sortie et fut produite à plusieurs centaines de milliers d'exemplaires. C'est une arme maniable, très précise mais à la porté limitée. Son faible encombrement lui permet de se dissimuler dans des poches de veste ou dans des sacs à main sans difficulté.

Colt M1909

Arme de poing – Etats-Unis – .45



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .45 Colt
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $

Le M1909 est la version lourde du célèbre «Police Positive». C'est une arme au poids conséquent mais assez agréable à utiliser pour un revolver de ce calibre. Il sera produit en faible quantité et deviendra une arme de plus en plus rare au fil du temps.

Colt M1917 U.S. Army

Arme de poing – Etats-Unis – .45

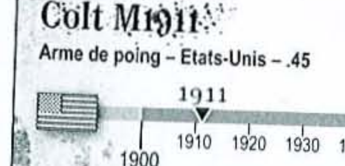


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .45 Colt / .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100 (.45 Colt) / 96+ (.45 ACP)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche (voir descriptif)
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $

Le M1917, a été créé spécialement pour l'armée américaine lors du premier conflit mondial. Cette arme est directement inspirée du célèbre «Police Positive» mais chambrée pour les munitions de calibre .45 dont il existera deux versions, l'une au calibre .45 colt et l'autre au calibre .45 ACP. C'est une arme robuste et fiable qui se trouvera être très bien adaptée à la rudesse des combats dans les tranchées. Le modèle .45 ACP se

Colt M1911

Arme de poing – Etats-Unis – .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $



Arme légendaire du XXe siècle, le Colt M1911 est considéré comme étant un des meilleurs pistolets de tous les temps. C'est une arme solide, maniable, fiable et relativement précise et ce malgré sa taille et son poids importants. Produit de 1911 à nos jours, le Colt M1911 a été fabriqué à plusieurs millions d'exemplaires et on le trouve partout dans le monde, dans les armées et forces de police de beaucoup de pays encore de nos jours. Afin de répondre à la demande il sera fabriqué, également, par d'autres firmes comme Remington ou Browning.

distingue par un système de changement de barillet rapide, qui nécessite 1 round complet, accélérant très sensiblement le chargement de l'arme tant que des barillets, déjà préalablement chargés, sont disponibles.

Colt « Détective Spécial »

Arme de poing – Etats-Unis – .38

1927 — 1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 Spécial
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +10 %
Prix : 25 $ / 200 $

Cette arme légère, maniable et précise a été fabriquée autour du calibre .38 pour lequel on a adapté une munition plus courte tout en gardant son pouvoir d'arrêt. C'est une arme très appréciée des détectives et inspecteurs de police, car très efficace en combat rapproché et facilement dissimulable du fait de sa taille compacte. Elle restera en service dans les forces de l'ordre durant de nombreuses décennies et aura un gros succès commercial aux États-Unis auprès de la population civile.

CZ « Duo »

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 6,35 mm

1920 — 1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



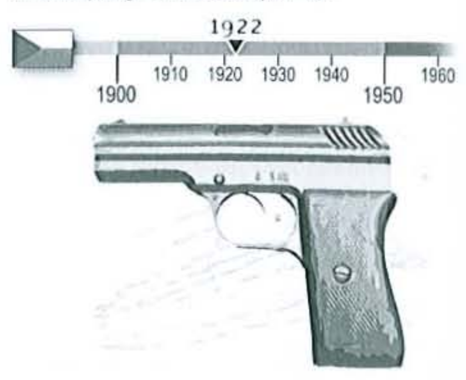
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le CZ «Duo» est un petit pistolet, dit de poche, compact et léger, mais pas vraiment maniable (on a du mal à l'avoir en main). Sinon il reste une arme fiable et relativement précis qui a le mérite de pouvoir se dissimuler très facilement.

CZ 22

Arme de poing - Tchécoslovaquie - .38

1922 — 1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .380 ACP
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le CZ 22 est une arme intéressante, c'est un pistolet compact de petite taille utilisant une munition de .380 ACP lui permettant de bénéficier d'un bon pouvoir d'arrêt. C'est de plus, une arme fiable, assez précise et très robuste où elle connue un certain succès dans les pays d'Europe de l'Est.

CZ 27

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 7,65 mm

1927 — 1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

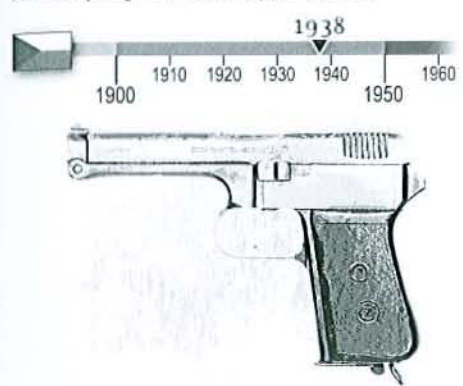
Fidèle à la tradition de la firme, le CZ 27 est une arme compacte, fiable et robuste chambrée pour la première fois autour de la munition de 7,65 mm Browning. C'est une arme à faible encombrement, à la portée réduite, mais son calibre et sa bonne prise en main en fait une arme précise et redoutable.

CZ 38

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 7,65 mm

1938

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Browning
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le CZ 38 est nettement plus conventionnel que ces prédécesseurs de la même marque, il ne possède plus cet aspect compact ce qui accroit très sensiblement sa portée. De plus, même si cette arme garde une bonne fiabilité, elle pêche par une robustesse nettement moindre. La munition de .380 ACP est abandonnée pour être remplacée par une munition de 9 mm Browning plus longue et plus conventionnelle.

Danske-Schouboe M1907

Arme de poing – Danemark – 11,35 mm

1907

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 11,35 mm
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -11 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15

Une pipe devient pistolet à gaz lacrymogène



Quand le bouton est pressé comme une gâchette, la « pipe » lance un jet de gaz lacrymogène.

Les pistolets à gaz lacrymogène ont pris bien des formes par le passé, et maintenant cette arme prend celle d'une inoffensive pipe, que personne ne pourrait soupçonner de vils desseins. Heureusement, cette forme permet de la tenir comme un pistolet classique. La tige fait office de canon pour projeter la fumée dans le visage du coupable, tandis qu'un petit bouton situé sur la partie supérieure fonctionne comme une gâchette. La pipe à gaz lacrymogène peut être portée de la même manière que sa soeur inoffensive. Regardez la photo ci-dessus pour savoir comment la tenir.

Modern Mechanix - 1933

Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 35 $ / 375 $

Au premier abord, le Danske-Schouboe est une arme énorme, élégante, lourde et massive qui cache un puissant calibre atypique de 11,35 mm. C'est une arme à la précision très moyenne, d'une fiabilité limitée et d'une faible capacité pour un pistolet. Néanmoins elle montre de réelle qualité de robustesse ainsi qu'une portée pratique fort appréciable.

Dreyse 1907

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

1907

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 35 $ / 450 $

Cette arme, à l'apparence massive et aux courbes peu harmonieuses, s'avère être un pistolet très efficace pour son époque. Il est maniable, malgré son poids élevé, mais surtout d'une fiabilité et d'une robustesse exemplaires. Son canon couplé avec la munition de 7,65 mm long lui confère en

plus, une excellente portée pratique. C'est une arme assez coûteuse mais très prisée par les collectionneurs, car peu d'exemplaires ont été fabriqués par cette petite manufacture.

Einhand-Lignose 3A

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +20 %
Prix : 20 $ / 190 $

Cette petite arme a été créée originellement pour les officiers et les pilotes allemands dans le cas où ils seraient faits prisonniers durant la Première guerre mondiale. Ce pistolet très compact peut en effet être dissimulé très facilement et ainsi passer, éventuellement inaperçu, lors d'une fouille. C'est une arme peu maniable, à la portée pratique limitée, mais qui a l'avantage d'être assez robuste et relativement fiable. Elle fut fabriquée en peu d'exemplaires et ne connut pas un franc succès. Toutefois, elle retrouva un regain d'intérêt auprès de la gent féminine après la guerre.

EM-GE Modèle 323

Arme de poing – Allemagne – .22

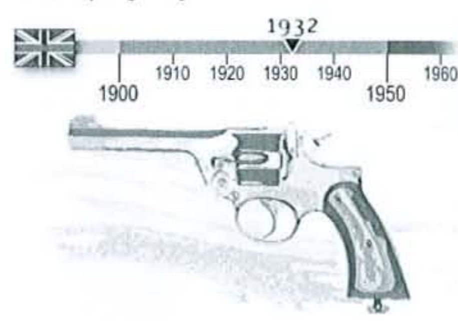


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .22 long
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +15 %
Prix : 20 $ / 190 $

L'EM-GE M323, a été fabriqué uniquement dans un but de pistolet de «sac à main» et destiné aux femmes. C'est une bonne petite arme que l'on a bien en main malgré sa faible taille. Tout comme les armes de ce type, elle est pénalisée par une portée pratique limitée.

Enfield .38 N°2 Mark 1

Arme de poing – Royaume-Uni – .38

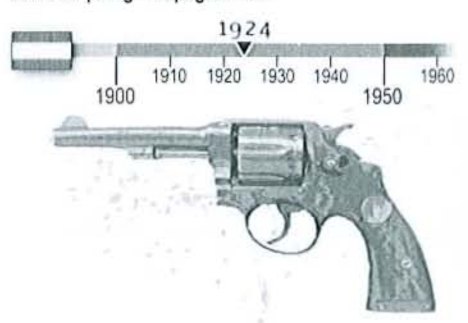


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Webley
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Créatrice d'une longue lignée de fusil, la firme Enfield s'essaya à la production d'un revolver et le fera d'ailleurs très bien. Cette arme s'avère être robuste, extrêmement fiable mais d'une précision assez moyenne. Elle restera en service durant de nombreuses décennies au sein de l'armée britannique et dans les armées des pays du Commonwealth.

Escodin Modèle 31

Arme de poing – Espagne – .38



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 Spécial
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 28 $ / 365 $

L'Escodin Modèle 31 est loin d'être une arme extraordinaire. D'une portée, d'une robustesse et d'une précision moyenne, elle a néanmoins le mérite d'être une arme d'une

grande fiabilité. Son faible coût, en fait un revolver courant dans la péninsule ibérique et dans le sud de la France, mais il n'est pas rare de le trouver également en Afrique du Nord.

Fegyvergyar M1937M

Arme de poing – Hongrie – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Belle réussite de l'industrie hongroise, cette arme élégante, maniable, précise et robuste n'a rien a envier aux productions des principales manufactures d'armes à travers le monde. De plus, sa munition de 7,65 long lui accorde une portée pratique et une puissance de feu fort appréciable. C'est une arme courante durant le second conflit mondial qui équipera en masse l'armée Hongroise et notamment, les troupes allemandes de la Luftwaffe.

Frommer « Baby »

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 6,35 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 3
Enrayement : 92+
Portée : courte
Solidité : 5
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 25 $ / 300 $

Le Frommer Baby est une arme de poche originale et révolutionnaire, possédant un mécanisme innovateur au niveau de la culasse qui permet de quasiment annuler le recul, lui conférant une parfaite stabilité lors du tir. Malheureusement, ce mécanisme s'avère fragile et délicat et rend l'arme peu fiable tout en limitant sa portée pratique. Néanmoins, elle reste une arme intéressante et très efficace pour les plus chanceux.

Frommer M1910

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Cette arme, à l'aspect rustique, équipera en partie l'armée austro-hongroise jusqu'aux années 30. C'est un pistolet massif et solide, d'une fiabilité et d'une précision moyenne, mais qui a le mérite d'être relativement peu coûteux et de se fabriquer assez rapidement. Elle est assez courante dans les pays de l'Europe de l'Est et sera largement utilisée par ces nations lors de la Première guerre mondiale.

Frommer M1912 « Stop »

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 92+
Portée : proche
Solidité : 5
Capacité : 7

Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 40 $ / 500 $

Cette arme est l'extrapolation du Frommer «Baby». Elle reprend le même système anti-recul, ce qui augmente sa précision, mais le manque de fiabilité du système le rend fragile et peu fiable. C'est une arme assez coûteuse et fabriquée en peu d'exemplaires.

Frommer M1929

Arme de poing – Hongrie – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Browning
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Frommer M1929 est une arme de conception plus classique que ces prédécesseurs de la même marque. C'est un pistolet massif qui cache un puissant calibre de 9 mm Browning, lui conférant une excellente puissance de feu. De plus, c'est une arme maniable, assez robuste et assez fiable, qui fut employée massivement par l'armée hongroise dès sa sortie.

Frommer M1937

Arme de poing – Hongrie – 9 mm

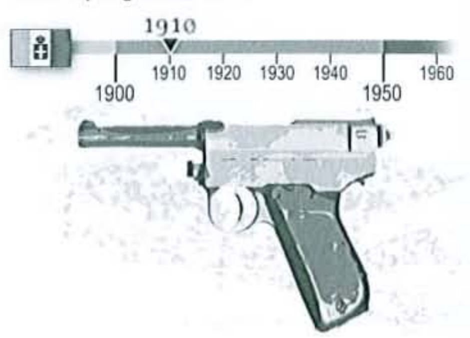


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Browning
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le M1937 est une amélioration directe de son prédécesseur, le M1929. Son système de tir et sa culasse ont été changés afin de lui donner une meilleure stabilité lors du tir ainsi qu'une fiabilité accrue. Tout comme le M1929, ce pistolet fut largement employé par l'armée hongroise durant plusieurs décennies.

Glisenti M1910

Arme de poing – Italie – 9 mm

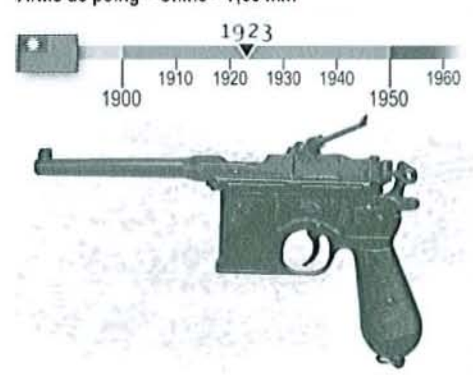


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Glisenti
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Glisenti M1910 est une arme robuste et assez précise pour son calibre. Sa munition de 9 mm du même nom lui confère un bon pouvoir d'arrêt et l'on peut dire que dans son ensemble, c'est une assez bonne arme même si elle n'affiche vraiment aucune prétention. Elle fut employée massivement en Italie, que ce soit par les forces de polices, l'armée ou même la mafia.

Hanyang 7,63

Arme de poing – Chine – 7,63 mm



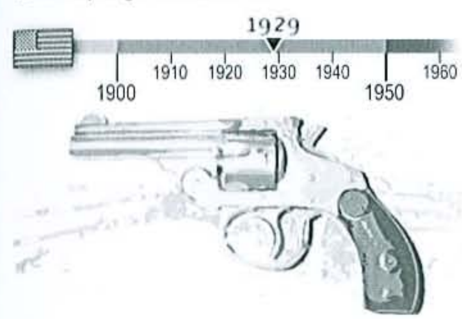
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7.63 mm Mauser
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 94+

Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Cette arme n'est autre que la pâle copie du célèbre Mauser C-96 allemand et n'atteindra jamais, les déjà maigres qualités du Mauser à l'exception de sa munition. Néanmoins, cette arme inonda le marché asiatique jusqu'à la fin des années 30.

Harrington & Richardson

Arme de poing - États-Unis - .38

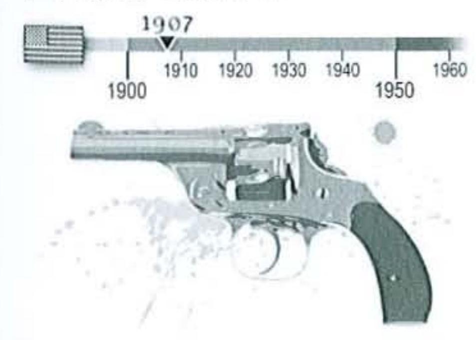


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 28 $ / 400 $

Ce pistolet est une arme élégante, qui a la curieuse caractéristique de rependre le système du canon basculant pour le chargement des cartouches, système plus commun à la fin du siècle dernier. Sinon c'est une bonne arme, fiable, assez robuste et précise. Fabriquée à peu d'exemplaires, elle est assez rare et assez coûteuse pour une arme de ce type.

Hopkins & Allen

Arme de poing - États-Unis - .38

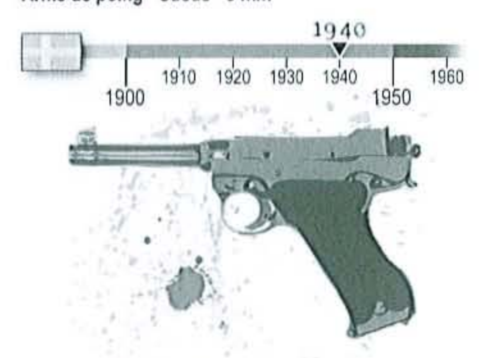


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 5
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Hopkins & Allen est un revolver assez raté dans l'ensemble. C'est cependant une arme maniable, légère et assez précise pour son calibre et son époque. Cependant, ce revolver pêche par un manque de fiabilité et un manque de robustesse flagrant qui auront raison de sa carrière. C'est une arme qui n'a pas rencontré un franc succès à sa sortie mais intéressera plus tard les collectionneurs.

Husqvarna M40

Arme de poing - Suède - 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Le M40 est une très bonne arme, copiée entièrement sur le Lahti L-35 finlandais. Précise pour son puissant calibre de 9 mm, elle se trouve être relativement fiable et assez robuste, tout en possédant une portée pratique conséquente. Cette arme connu un franc succès à sa sortie en équipant entre autres, les forces armées et de polices de la Suède.

Lahti L-35

Arme de poing – Finlande – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %

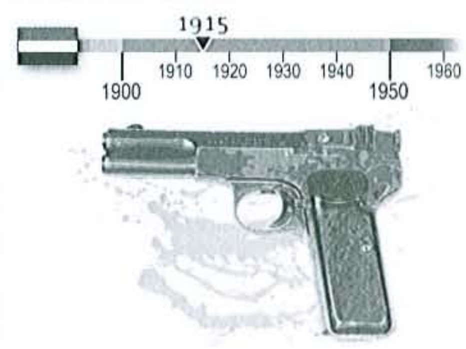
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Le Lahti L-35 a été fabriqué sur le modèle du Luger P-08 allemand et sera largement employé en Finlande et dans les pays limitrophes. C'est une arme fiable, robuste et maniable qui équipera les troupes finlandaises durant le second conflit mondial et restera encore en service bien après la fin des hostilités.

Langenhahn 7,65

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

1915



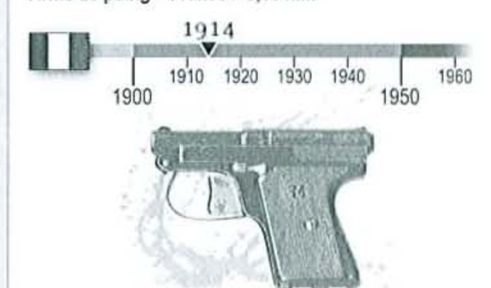
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Langenhahn 7.65 a été fabriqué afin de participer à l'effort de guerre de l'Allemagne durant le premier conflit mondial. C'est une bonne arme dans son aspect général, mais qui fut supplantée par les Mauser, Luger et autres Walther. Il ne connut donc pas une longue carrière opérationnelle. Néanmoins, ces pistolets trouvèrent un second souffle en étant largement vendus à travers le monde, via des marchés parallèles, à la fin de la guerre.

Le Français « Modèle de Poche »

Arme de poing – France – 6,35 mm

1914



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 96+
Portée : courte
Solidité : 5
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Cette petite arme légère et maniable s'avère assez peu fiable à l'utilisation et se trouve être extrêmement fragile. Sinon, c'est une arme agréable à manier, précise et qui peut se dissimuler aisément dans des poches ou autres sacs à main sans trop de difficultés. C'est une arme qui sera très peu exportée mais elle connut un relatif succès en France.

Le Français « Policeman »

Arme de poing – France – 6,35 mm

1922



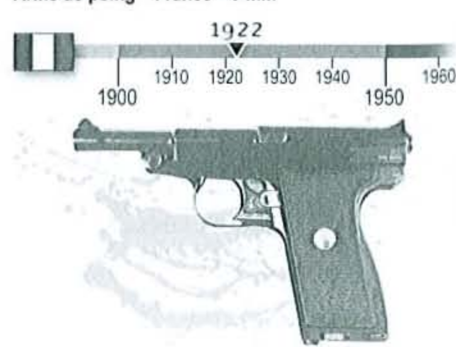
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le «Policeman» est la version améliorée et allongée du «modèle de poche». C'est une arme compacte, de petite taille, très maniable et précise. Les améliorations principales se sont portées sur la fiabilité et la robustesse qui ont été sensiblement augmentées. Cette arme a équipé les forces de polices françaises durant de nombreuses années, mais fut aussi largement répandue dans l'hexagone à travers le marché civil. C'est une des armes préférée des détectives et autres enquêteurs français des années 20.

Le Français « Militaire »

Arme de poing – France – 9 mm

1922

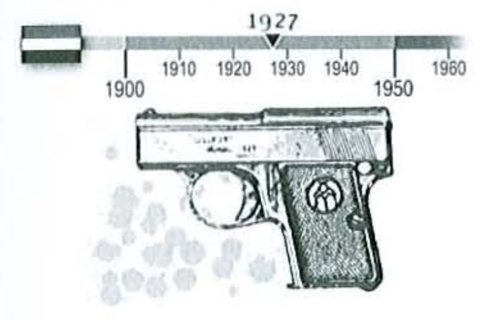


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Browning
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Cette arme destinée à l'armée française est une assez bonne réussite et commencera à remplacer les antiques Lebel M1892 au sein des Forces françaises à partir de la fin des années 20. C'est une arme élégante, assez maniable et fiable, mais qui pêche cependant par un manque de robustesse pour l'utilisation à laquelle elle était destinée.

Liliput

Arme de poing – Allemagne – .22

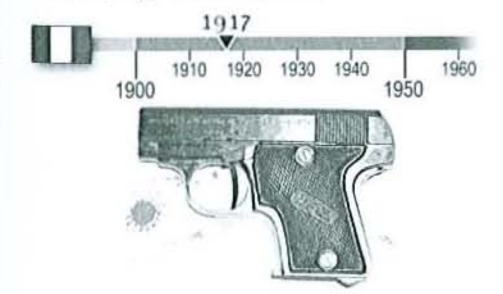


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .22 court
Dégâts : 1D4
Modificateur de précision : +9 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Liliput est une jolie petite arme, très élégante, maniable, qui couplée avec une petite munition de .22 court au recul quasi-nul et une parfaite prise en main en fait une arme très précise. De plus, elle se trouve être extrêmement fiable, mais est handicapée par sa faible capacité et bien entendu, son faible pouvoir d'arrêt.

MAB 6,35

Arme de poing – France – 6,35 mm

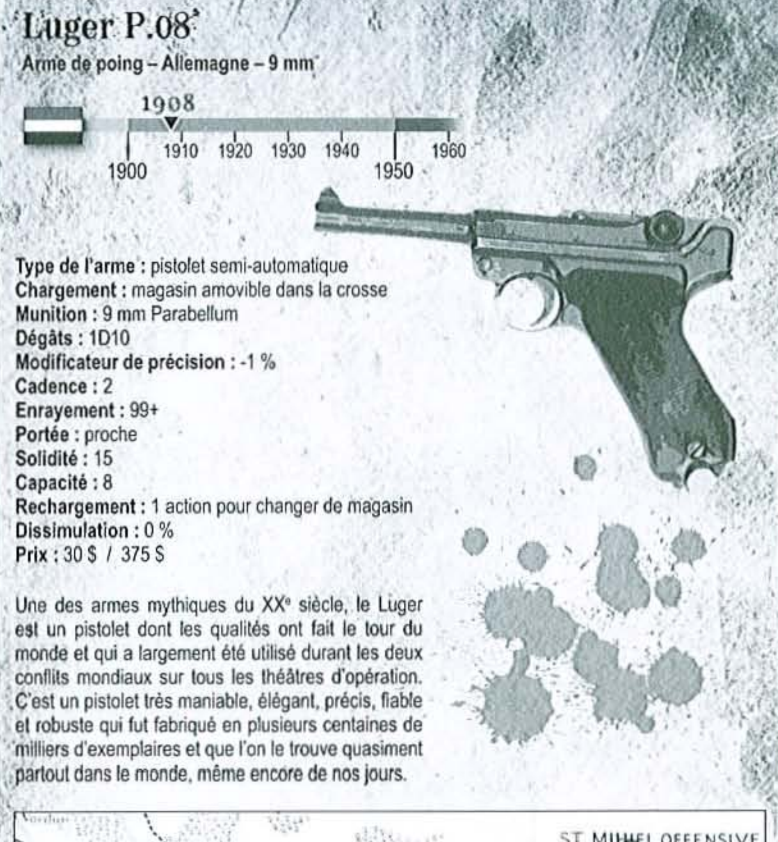


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 3
Enrayement : 96+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le MAB 6,35 (Manufacture d'Armes de Bayonne) est une arme conçue à l'origine comme arme secondaire pour les officiers et pour le personnel volant de l'armée de l'air afin de soutenir l'effort de guerre. C'est une petite arme compacte, assez peu maniable et d'une fiabilité douteuse, mais qui peut se dissimuler aisément sur soi.

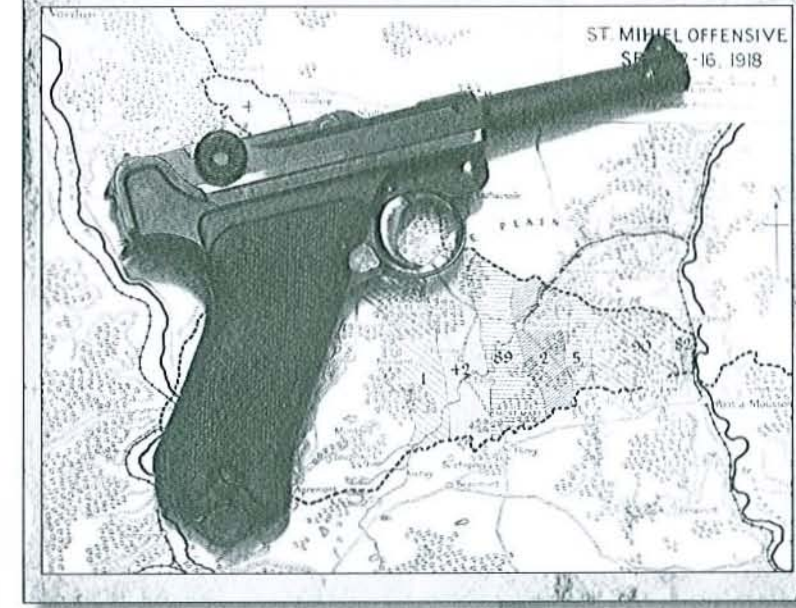
Luger P.08

Arme de poing – Allemagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Une des armes mythiques du XXe siècle, le Luger est un pistolet dont les qualités ont fait le tour du monde et qui a largement été utilisé durant les deux conflits mondiaux sur tous les théâtres d'opération. C'est un pistolet très maniable, élégant, précis, fiable et robuste qui fut fabriqué en plusieurs centaines de milliers d'exemplaires et que l'on le trouve quasiment partout dans le monde, même encore de nos jours.



MAB 7,65

Arme de poing – France – 7,65 mm

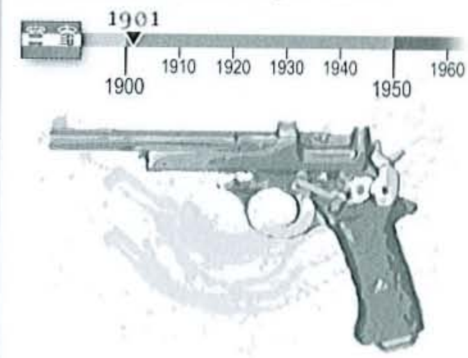


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 350 $

Cette arme a été fabriquée afin d'équiper les forces de l'ordre en France, que ce soit la police et la gendarmerie. C'est un pistolet de qualité et de maniabilité moyenne mais très robuste. Il restera en service au sein des forces de l'ordre durant plusieurs décennies.

Mannlicher M1901

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 7,63 mm

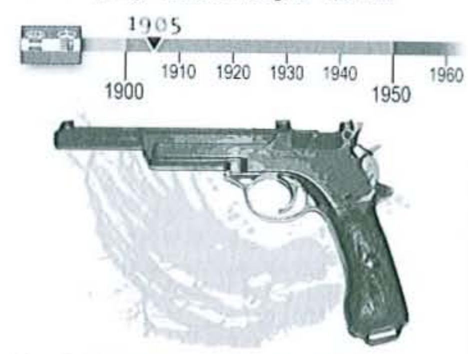


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,63 mm Mauser
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Mannlicher M1901 reprend certains points du Mauser C-96 allemand comme sa munition de 7,63 mm Mauser et son système de chargement au-dessus du magasin par lame chargeur. C'est une arme à l'allure massive, encombrante et qui se trouve être relativement fragile. De plus, l'inclinaison importante des cartouches dans le magasin la rend assez peu fiable et son mécanisme complexe la fragilise encore plus.

Mannlicher M1905

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 7,65 mm

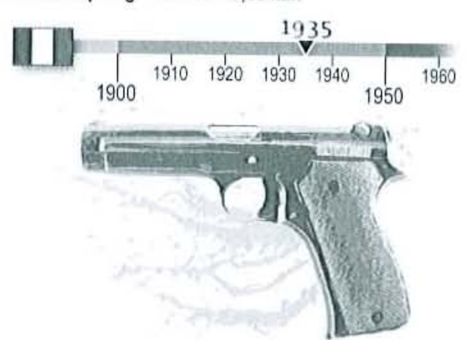


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,65 mm Mannlicher
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le M1905 est quasiment identique que son prédécesseur le M1901. Sa principale différence est l'abandon de la puissante munition de 7,63 mm Mauser au profit de la munition 7,65 Mannlicher spécialement adaptée pour cette arme. Il en résulte une fiabilité plus importante, mais tout cela au profit d'une légère baisse de précision et d'une diminution du pouvoir d'arrêt.

MAS 35

Arme de poing – France – 7,65 mm



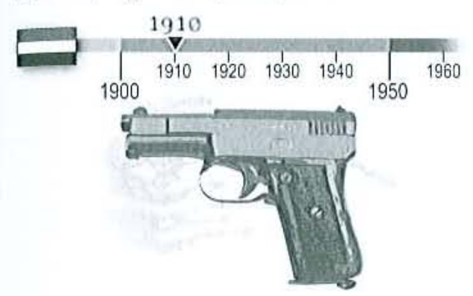
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Le MAS 35 est une arme bien conçue qui fut largement utilisée par l'armée française ainsi que les forces de l'ordre. C'est une bonne arme sans aucun défaut, mais qui souffrait de son calibre 7,65 mm inférieur au 9 mm utilisé par les Allemands. Afin de soutenir l'effort de guerre, elle fut aussi fabriquée au sein des Manufactures d'Armes de Tulles,

de Châtelleraut et de la SACM. Elle peut donc se trouver sous les appellations de MAT 35, MAC 35 ou SACM M1935, mais se prénomme plus généralement sous le nom générique de P.A. Modèle 35.

Mauser M1910

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm

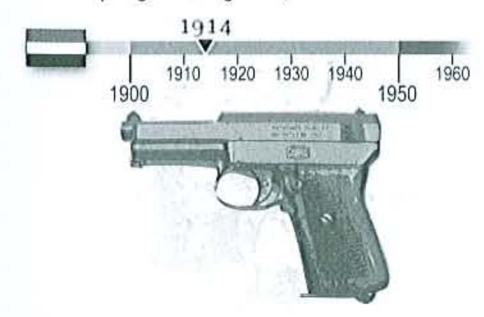


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +9 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 20 $ / 190 $

La firme Mauser arrive, avec ce modèle, à un pistolet plus conventionnel que le légendaire C-96. C'est une arme élégante, légère et compacte, d'une excellente maniabilité et d'une précision redoutable. Considéré comme étant le meilleur 6,35 mm au monde, c'est une arme qui fit beaucoup d'émule en Europe. Son seul handicap réside dans la faiblesse de sa munition qui lui confère un faible pouvoir d'arrêt. Elle équipa en masse les forces de polices allemandes et de nombreux autres pays limitrophes sans compter un énorme succès sur le marché civil.

Mauser M1914

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

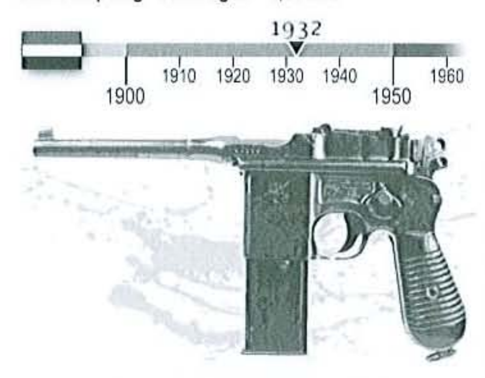


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Mauser
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Quasiment identique à son prédécesseur, le M1910, le Mauser M1914 a été modifié afin d'accepter la munition de 7,65 mm Browning plus puissante que le 6,35 mm. Ce changement n'affecte quasiment pas les qualités de l'arme originelle et reste un pistolet redoutable. Il équipa en masse les forces de polices allemandes et de nombreux autres pays limitrophes en remplacement du M1910, sans compter un énorme succès sur le marché civil.

Mauser M1932

Arme de poing – Allemagne – 7,63 mm



Type de l'arme : pistolet automatique à sélecteur
Chargement : magasin amovible devant la détente
Munition : 7,63 Mauser
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : 0 % (mode semi-automatique) / -10 % (mode automatique) (voir descriptif)
Cadence : 2 (mode semi-automatique) / 4 (mode automatique)
Enrayement : 97+ (mode semi-automatique) / 90+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 400 $

Le Mauser M1932 est une amélioration directe du célèbre Mauser C-96. Légèrement plus fiable, il se distingue surtout par l'abandon de son système de chargement par lame chargeur au-dessus du magasin, au profit d'un système de magasin amovible plus conventionnel de 10 ou 20 cartouches. Il a été adjoint à cette arme, un sélecteur de tir lui permettant une utilisation normale de l'arme en semi-automatique ou en tir automatique en rafale, ce dernier augmente le risque d'enrayement et le recul important qu'il génère, pénalise sa précision. Tout comme le C-96, il est possible de lui rajouter une crosse qui lui donne un bonus de +5 en précision lors d'un tir ajusté.

Mauser HSc

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm ou 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Mauser / 9 mm court
Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D8+1 (9 mm)
Modificateur de précision : +3 % (7,65 mm) / -2 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 8 (7,65 mm) / 7 (9 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $ (7,65 mm) / 375 $ (9 mm)

D'une conception reprenant les grandes lignes de la série des Mauser M1910 et M1914, le HSc se distingue par une fiabilité et surtout une robustesse accrue. Cette arme destinée au marché civil, équipera aussi les forces de polices allemandes durant de nombreuses décennies. C'est un pistolet maniable, compact et précis, le rendant ainsi très populaire. Il existe en deux modèles différents, l'un chemisé pour la munition de 7,65 mm Browning et l'autre, pour la munition 9 mm Court.

Melior 6,35

Arme de poing – Belgique – 6,35 mm

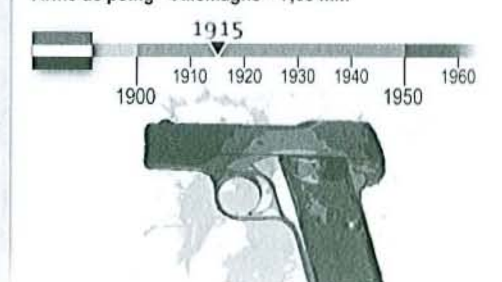


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 3
Enrayement : 95+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Melior 6,35 est une petite arme compacte et légère destinée au marché civil. Elle est maniable, précise et d'une grande robustesse pour son poids. Malheureusement, elle pêche par un léger manque de fiabilité et peu de ces armes ont été fabriquées ce qui la rend rare hors du territoire belge.

Menta 7,65

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Mauser
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Menta 7,65 est un pistolet élégant à l'apparence moderne, maniable, compact et léger, d'une très bonne précision. Cependant, toutes ces bonnes choses cachent un mécanisme fragile qui engendre une fiabilité limitée. Créée en premier lieu afin de soutenir l'effort de guerre lors du premier conflit mondial, cette arme fut abandonnée au profit des Luger, Mauser et autres Walther. Cependant, certains officiers et soldats gardèrent leur Menta, en qui ils appréciaient sa précision et sa maniabilité.

Modèle 1882 / 29

Arme de poing – Suisse – 7,5 mm

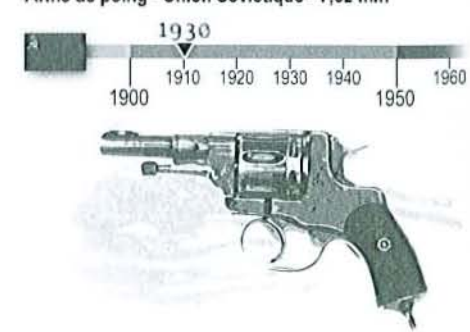


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : 7,5 mm d'ordonnance
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 15 $ / 200 $

Version moderne du Modèle 1882, le 1882 / 29 (Modèle 1882, modifié 1929), se distingue par son mécanisme double action. C'est une arme fiable qui équipa les forces de l'ordre et militaires du pays, mais tout comme son prédécesseur, cette arme fut peu exportée.

Nagant M1930

Arme de poing - Union Soviétique - 7,62 mm



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : 7,62 mm Nagant
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +10 %
Prix : 200 $

Le Nagant M1930 est une évolution du célèbre M1895 dont il reprend les grandes lignes. Cependant, il se trouve être plus compact que son prédécesseur ce qui engendre une diminution de sa maniabilité et donc de sa précision, ainsi qu'une baisse sensible de sa portée pratique du fait du raccourcissement du canon. Cette arme est surtout utilisée par les forces de police traditionnelles, secrètes et politiques du pays qui apprécient sa facilité de dissimulation, mais aura du mal à remplacer le M1895 que la plupart des utilisateurs préfèrent au M1930.

Ortgies 7,65

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

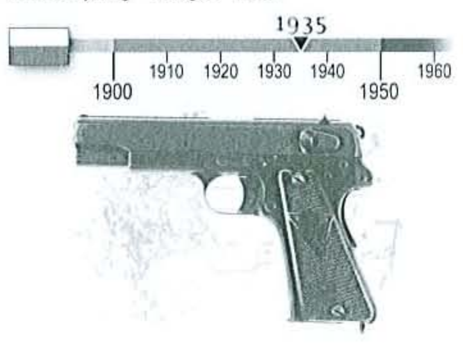


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Mauser
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

L'Ortgies est une arme mastoc à l'aspect brut et solide. C'est un pistolet très robuste, mais qui ne tint pas la comparaison face à ses concurrents comme les Luger, Walther et autres Mauser. Il ne connut donc pas une grande carrière opérationnelle.

Radom Vis.35

Arme de poing – Pologne – 9 mm



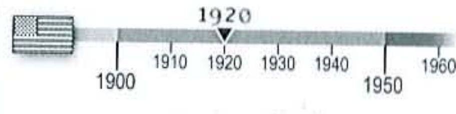
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+

Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le Radom Vis.35 est une arme bien conçue, moderne, relativement maniable et élégante et ne tarda pas à s'imposer au sein des forces armées polonaises qui l'utilisèrent durant le second conflit mondial et de nombreuses années après. Son poids associé à la puissance de la munition de 9 mm Parabellum et à des organes de visée un peu limite, l'handicape légèrement dans sa précision.

Remington M51

Arme de poing - États-Unis - .32 ou .38



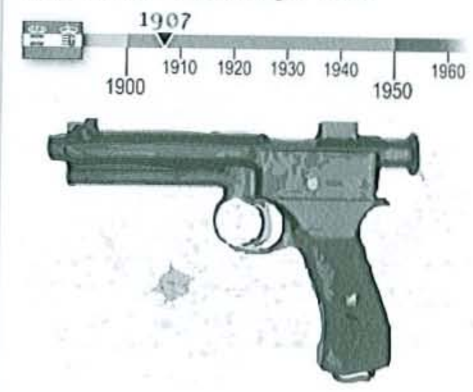


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .32 Colt long / .38 Colt auto
Dégâts : 1D8 (.32) / 1D10 (.38)
Modificateur de précision : +2 % (.32) / -3 % (.38)
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 (.32) / 0 (.38)
Prix : 25 $ / 350 $ (.32) - 20 $ / 375 $ (.38)

Le Remington M51 est dans l'ensemble un bon pistolet qui offre l'avantage d'exister en deux calibres différents, l'un pour la munition de .32 Colt Long et l'autre pour la .38 Colt Auto. C'est une bonne arme dans l'ensemble et deviendra assez populaire aux Etats-Unis durant les années 20 et 30.

Roth-Steyr 8 mm

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 8 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 8 mm Steyr
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Roth-Steyr est un parfait exemple de l'arme ratée par excellence. C'est un pistolet lourd, encombrant, déséquilibré, ce qui engendre une assez mauvaise précision pour une arme de ce calibre. De fiabilité et de robustesse moyenne, il est aussi handicapé par un chargement par lame chargeur au lieu d'un magasin amovible et son seul avantage réside dans son magasin de 10 coups. Malgré tout cela, il fut fabriqué en masse et équipa largement l'armée austro-hongroise et particulièrement la cavalerie, qui l'utilisa durant tout le premier conflit mondial.

Rubi (Ruby) 7,65

Arme de poing – Espagne – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 93+ (voir descriptif)
Portée : courte
Solidité : 5
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $
Spécial : le percuteur se casse sur un résultat de 98 ou 99 lors du test de tir

Le Rubi ou Ruby restera comme une arme contradictoire dans ses qualités et ses faiblesses. C'est un pistolet compact, léger, maniable, très précis et possédant un magasin de 9 coups non négligeable. Mais face à ça, c'est une arme fragile à la fiabilité douteuse et qui possède en talon d'Achille, une faiblesse au niveau du percuteur qui, en termes de jeu, se traduit que sur un résultat au test de 98 ou 99, le percuteur se casse et l'arme ne peut être réparée tant que celui-ci n'est pas remplacé par un percuteur neuf. Il sera néanmoins fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires, équipant ainsi en masse la police espagnole, mais aussi les forces armées française, italienne, serbe et espagnole durant le premier conflit mondial et bien des années après.

Sauer M1914

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le M1914 est une petite arme maniable, élégante, précise et relativement fiable. En plus d'équiper l'armée allemande durant la Première guerre mondiale, elle équipera les forces de polices du pays pour de nombreuses années. C'est une arme courante et sera assez répandue en Europe durant de nombreuses années.

Sauer M1919

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm

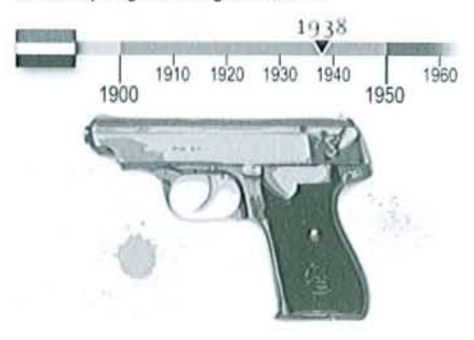


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Sauer M1919 est la version plus compacte et plus légère du M1914, chambrée pour la munition 6,35 mm. C'est une arme qui garde les mêmes qualités que son prédécesseur malgré sa taille réduite qui lui permet de se dissimuler plus facilement. Ce pistolet connut un certain succès en Europe, surtout auprès des femmes et autres détectives privés, qui apprécient sa petite taille et sa légèreté.

Sauer M1938

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

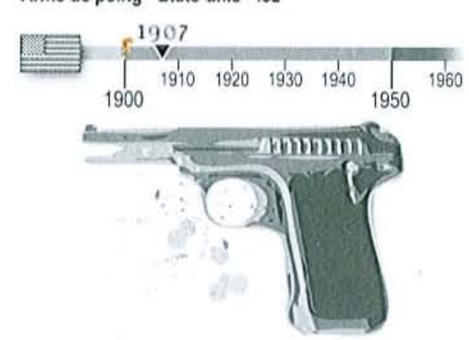


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Le Sauer M1938 est l'évolution directe du M1914, il se distingue par une meilleure fiabilité et une plus grande maniabilité qui lui confère une précision accrue. Il remplacera progressivement le M1914 au sein des forces de polices allemandes et restera en service durant de nombreuses années.

Savage M1907

Arme de poing - États-unis - .32

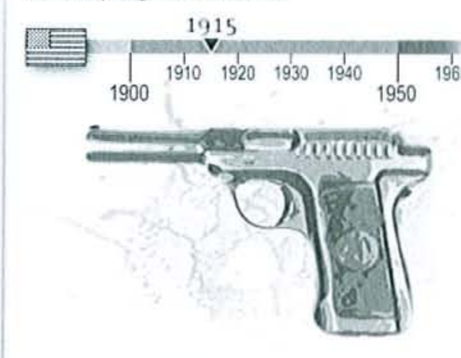


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .32 ACP
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le M1907 inaugure une série de pistolets de la firme Savage qui s'avéreront de bonne qualité. C'est une arme moyenne, sans défauts et qui a comme unique et réelle qualité une capacité d'emport en magasin de 10 cartouches. C'est une arme destinée en premier lieu au marché nord-américain, mais qui fut exportée durant la première guerre mondiale en assez grand nombre en France et au Portugal.

Savage M1915

Arme de poing - États-unis - .38



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .38 ACP
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Première évolution du Savage M1907 où la plus grande différence réside dans le changement du calibre qui passe du .32 au .38 qui lui permet un meilleur pouvoir d'arrêt. Le M1915 reprend les grandes lignes de son prédécesseur et sera distribué dans sa grande majorité sur le marché nord-américain, la rendant assez rare dans les autres pays.

Savage M1917

Arme de poing - États-unis - .32



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .32 ACP
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Ce pistolet n'est en fait, qu'une amélioration du Savage M1914, sa crosse est plus ergonomique, il est plus léger et plus maniable ce qui le rend plus précis. Sa robustesse fut aussi améliorée ainsi que son mécanisme qui permet de le rendre encore plus fiable. Il ne fut distribué que sur le marché américain et il est rare de le trouver dans le reste du monde.

Schwarzlose 1908

Arme de poing – Allemagne – .38

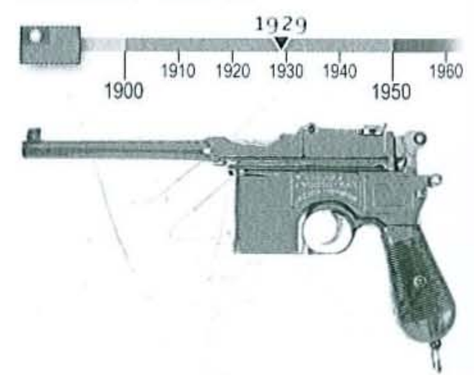


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .380 ACP
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Schwarzlose est une arme élégante et compacte à l'aspect moderne, maniable mais moyennement fiable dans l'ensemble. Elle pêche également par son manque de portée pratique pour son calibre et d'une capacité de 6 cartouches jugée limitée. Elle n'a pas eu le succès escompté et ne tenue pas la comparaison face à d'autres armes du même calibre. Elle a été fabriquée en peu d'exemplaires et se trouve être une arme peu courante.

Shansei .45

Arme de poing – Chine – .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -12 % (-7 % avec la crosse lors d'un tir ajusté)
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $

Le Pistolet Shansei est peut-être l'ultime évolution du célèbre Mauser C-96 mais calibré à cette occasion pour la puissante munition de .45 ACP. C'est une arme massive, lourde, encombrante, peu maniable et au recul important. Dans sa conception, il reste très semblable à son illustre père germanique.

Smith & Wesson « New Century »

Arme de poing - États-Unis - .44

1906

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960

Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .44 spécial
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 30 $ / 300 $

Version modernisée du S&W .44, le New Century se distingue par une allure plus moderne et un profond remaniement de sa munition. Il reste néanmoins un revolver lourd, encombrant et possédant un recul important mais logique pour son calibre. C'est une arme réservée à une élite au sein, entre autres, des forces de polices américaines. Elle annonçait une nouvelle race de revolvers au calibre puissant qui allaient devenir légendaires lors de la deuxième moitié du XXᵉ siècle.

Smith & Wesson Modèle .22

Arme de poing - États-Unis - .22

1909

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .22 long
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 20 $ / 190 $

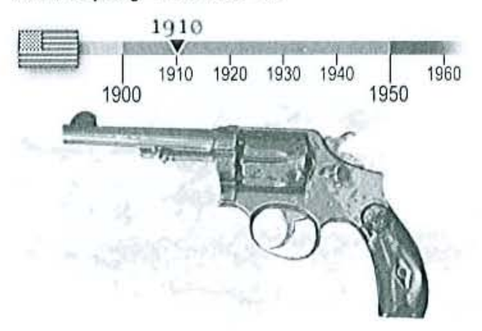
Le S&W Modèle .22 est une arme élégante et de taille imposante pour son calibre. Elle est maniable, fiable et sa portée pratique est plus que raisonnable pour une arme utilisant ce type de munition. C'est un revolver fidèle à la tradition de Smith & Wesson qui inaugure un bon essai dans la conception d'une arme de petit calibre.

Smith & Wesson M10 « Police »

Arme de poing - États-Unis - .38

1910

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 spécial
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 26 $ / 350 $

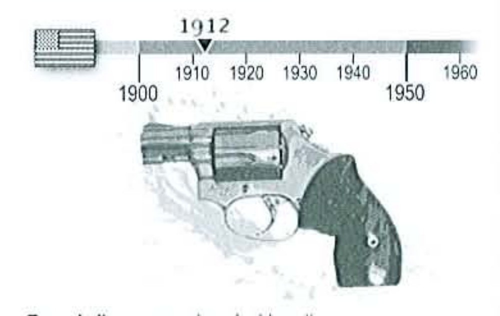
Arme destinée à la base à équiper la police qu'elle équipera à sa sortie, le M10 sera largement usité par l'armée américaine lors du premier conflit mondial. C'est une assez bonne arme dans l'ensemble, fiable et robuste, qui devint assez populaire, car peu coûteuse à produire.

Smith & Wesson « Pocket »

Arme de poing - États-Unis - .22

1912

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .22 short
Dégâts : 1D4
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

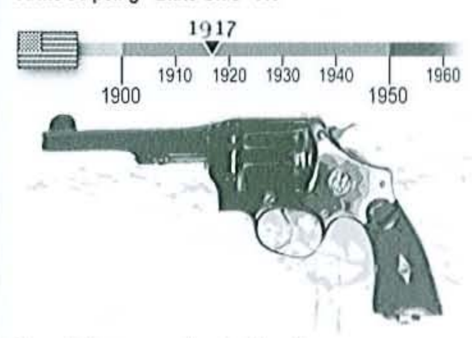
Le «Pocket» est vraiment l'arme secondaire par excellence ou dans certains cas extrême, l'arme du dernier espoir. Certes, sa petite taille lui permet de se dissimuler très facilement, mais son faible pouvoir d'arrêt et sa portée limitée, le catalogue pour les combats au corps à corps ou dans un geste désespéré. C'est une arme néanmoins fiable et qui rencontra un assez bon succès commercial.

Smith & Wesson M1917

Arme de poing - États-Unis - .45

1917

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche (voir descriptif)
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $

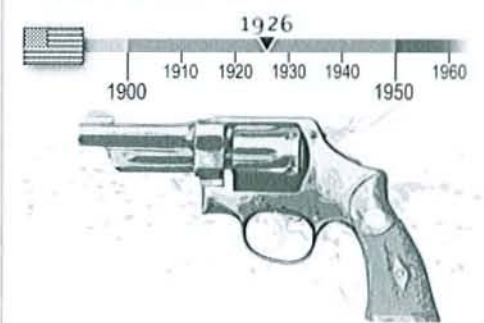
Le M1917 est une évolution directe du M10 «Police» chambré pour la munition de .45 ACP. C'est une bonne arme dans l'ensemble, fiable et robuste, qui sera très appréciée par les forces de police et militaire qui apprécient sa puissance de feu, ce qui lui permettra de rester en service durant de nombreuses années. Autre point non négligeable, elle possède un mécanisme qui lui permet d'interchanger son barillet en 1 round.

Smith & Wesson M1926

Arme de poing - États-Unis - .44

1926

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .44 spécial
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 40 $ / 375 $

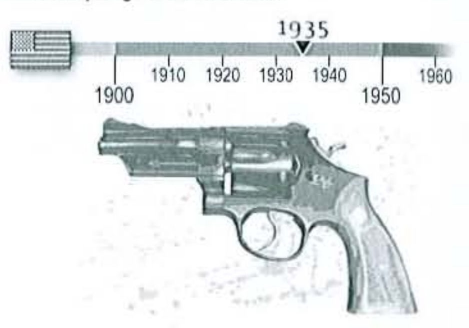
Le S&W M1926 est une belle arme, élégante, compacte pour son calibre et très maniable. Smith & Wesson reprend pour l'occasion sa munition de .44 Spécial après un intermède au calibre .45 ACP avec une grande réussite. Destiné à l'origine pour le marché militaire, le S&W M1926 sera très prisé par les forces de polices du pays qui apprécieront outre sa puissance de feu, sa fiabilité, son extrême robustesse et sa taille compacte pour son calibre.

Smith & Wesson M1935

Arme de poing - États-Unis - .357

1935

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .357 magnum (voir descriptif)
Dégâts : 1D8+1D4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

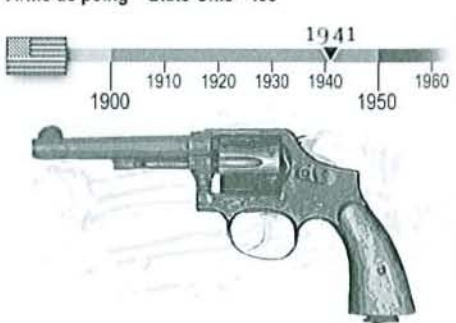
Le M1935 est une évolution du M1926 de la même marque, mais modifié pour la circonstance pour la toute nouvelle et révolutionnaire munition .357 Magnum. Il en résulte une arme avec un calibre qui allait devenir exceptionnel, alliant les avantages d'une arme de calibre moyen et d'une arme de gros calibre sans en avoir les inconvénients. Le premier modèle sorti est à canon court qui comme le M1926, limite sa portée pratique. À noter que cette arme peut utiliser la munition de .38 Spécial sans inconvénient.

Smith & Wesson « Victory »

Arme de poing – Etats-Unis – .38

1941

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 spécial
Dégâts : 1D10

Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 350 $

Le Victory est une arme, destinée à l'origine, aux forces armées américaines et en particulier à sa police militaire. C'est une arme de bonne facture et très appréciée. Elle sera au cours du conflit, remplacée par des pistolets semi-automatiques, mais connaîtra une deuxième vie en équipant assez largement les troupes du Commonwealth tel que l'Afrique du Sud, l'Australie, la Nouvelle-Zélande et le Canada.

Star M1914

Arme de poing – Espagne – 6,35 mm

1914
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



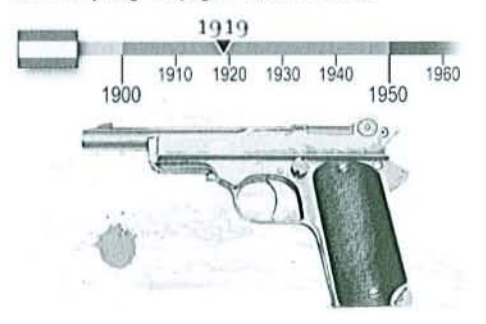
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le fabriquant Star ne se dépareille pas d'une longue lignée d'armes hispaniques en proposant avec son M1914 un bon pistolet de petit calibre qui aura son heure de gloire durant le premier conflit mondial. C'est une arme assez imposante pour son calibre mais relativement maniable. Elle préfigure une série de pistolets qui réussira à se faire une place sur le marché mondial des armes de poing semi-automatique.

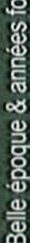
Star M1919

Arme de poing – Espagne – 7,65 mm ou .38

1919
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse



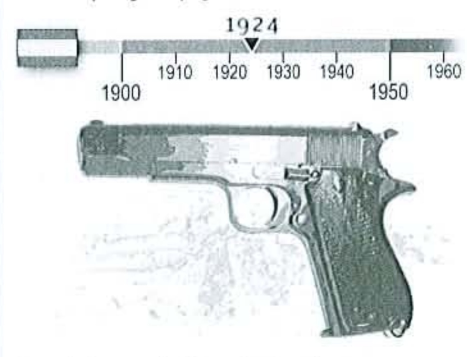
Munition : 7,65 mm / .380 ACP
Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D8+1 (.380 ACP)
Modificateur de précision : +1 % (7,65 mm) / -4 % (.380)
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 25 $ / 350 $ (7,65 mm) - 30 $ / 375 $ (.380)

Évolution directe du M1914, il existe en deux versions chambrées pour les munitions de 7,65 mm Browning et de .380 ACP. C'est une bonne arme dans son aspect général et se distinguera, entre autres, dans les deux camps durant la guerre civile espagnole.

Star Modèle B

Arme de poing – Espagne – 9 mm

1924



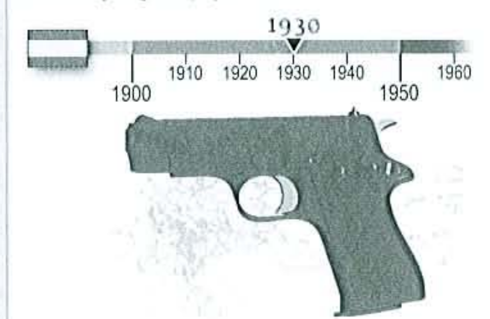
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Avec le Modèle B, la firme Star reprend des lignes plus conventionnelles pour ses pistolets. Il en résulte une arme plus massive et un peu plus robuste que ses prédécesseurs de la même marque. C'est une bonne arme en général qui se distinguera lors de la guerre civile en Espagne et plusieurs années après au sein de l'armée et des forces de polices espagnoles.

Star Modèle BM

Arme de poing – Espagne – 9 mm

1930



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Star Modèle BM est la version compacte à canon court du Modèle B. Malgré une baisse de sa portée pratique, il gagne en précision et en robustesse. C'est une arme très appréciée qui restera en service en Espagne durant de nombreuses années.

Steyr M1908

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 7,65 mm

1908



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Steyr M1908 est une très bonne arme pour son époque. À l'aspect moderne et compact, elle se trouve être très maniable, mais souffre d'un manque de fiabilité qui aura raison de son succès. Néanmoins, ce pistolet restera en service au sein des polices et des armées autrichiennes et hongroises durant de nombreuses années.

Steyr M1908/34

Arme de poing – Autriche – 7,65 mm

1934



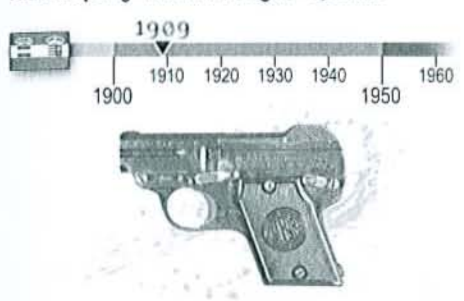
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2

Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Steyr M1908 / 34, lisez Steyr modèle 1908 modifié 1934, est une amélioration directe du M1908 où les problèmes de fiabilité ont été corrigés.

Steyr M1909

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 6,35 mm

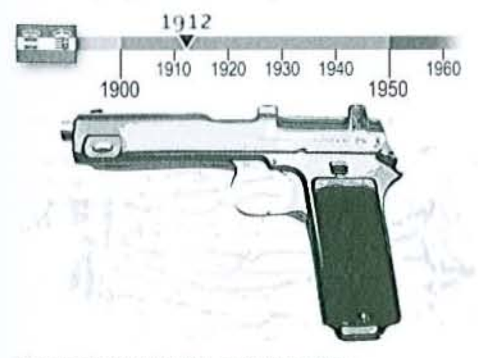


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 3
Enrayement : 96+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le M1909 est le modèle de poche de chez Steyr. Cette arme sans prétention peut se cataloguer dans la catégorie des armes moyennes, sans défaut mais sans réelles qualités. C'est un pistolet assez courant en Europe et relativement populaire en Autriche, Hongrie et autres pays limitrophes.

Steyr M1912

Arme de poing – Autriche-Hongrie – 9 mm

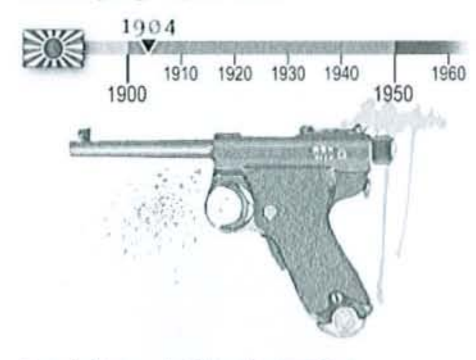


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 9 mm Steyr
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -5 %
Prix : 30 $ / 375 $

Le Steyr M1912 reprend le système de chargement des pistolets Mannlicher dont Steyr avait participé à la création. Il en ressort une arme complexe, lourde, encombrante et moyennement maniable. Elle équipera, néanmoins, les forces armées austro-hongroises durant le premier conflit mondial.

Taisho-Nambu M04

Arme de poing – Japon – 8 mm

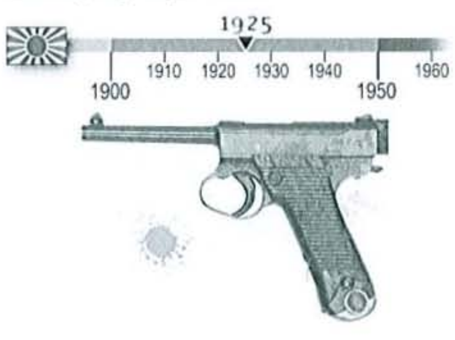


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 8 mm M1904
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le Taisho-Nambu M04 est le précurseur d'une série d'armes qui allait équiper les soldats de tous les corps de l'armée japonaise durant plus d'un demi-siècle. C'est une arme simple, efficace et sans prétention qui bien qu'elle ne soit distribuée qu'au Japon, peut éventuellement se trouver dans d'autres pays asiatiques.

Taisho-Nambu M14

Arme de poing – Japon – 8 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 8 mm M1904
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

Le M14 parait, au premier abord, comme une arme archaïque pour son époque et désuète qui peut prêter à sourire. Mais il n'en est rien, fabriqué sur la base et autour du calibre du Taisho-Nambu M04, le M14 s'avère être relativement fiable et très robuste, lui permettant de «survivre» aisément aux ardeurs des combats. Cette arme équipera toute l'armée japonaise de sa sortie jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale.

T.K. Obraztsa 1926

Arme de poing - Union Soviétique - 6,35 mm

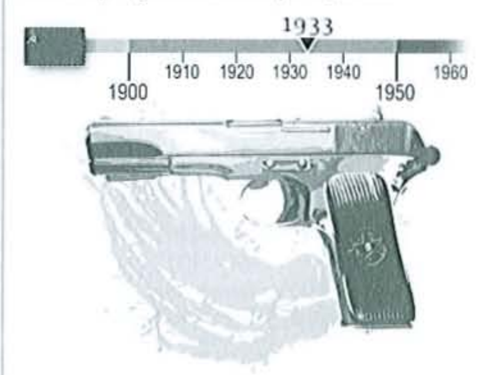


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 18 $ / 160 $

Afin d'équiper la police et les agents de tout ordres, le gouvernement soviétique demanda à la firme T.K. (Tula Korovin) de concevoir une arme semi-automatique de petit calibre. Cette dernière se basa sur un projet déjà en cours sur la conception d'un 7,65 mm qu'ils passèrent en 6,35 mm. Il en résulte une bonne petite arme compacte, légère et peu coûteuse à produire qui sera produite en grande quantité.

Tokarev TT33

Arme de poing - Union Soviétique - 7,62 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,62 mm TT (voir descriptif)
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 350 $

Le TT33 a été fabriqué afin de remplacer le vénérable revolver Nagant au sein des forces de polices et de l'armée. Il en résulte un pistolet semi-automatique fiable, moyennement robuste mais d'une bonne maniabilité qui allait rester en service durant plusieurs décennies et équipera en masse les armées aidées et équipées par l'URSS durant la seconde moitié du XX[e] siècle, comme la Chine, le Vietnam, la Corée du Nord, ainsi que tous les pays de l'Europe de l'Est. La munition utilisée de 7,62 mm TT étant très similaire à la munition 7,63 mm Mauser, le Tokarev TT33 peut utiliser sans problème cette dernière munition.

Tomiska « Petit Tom »

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 6,35 mm

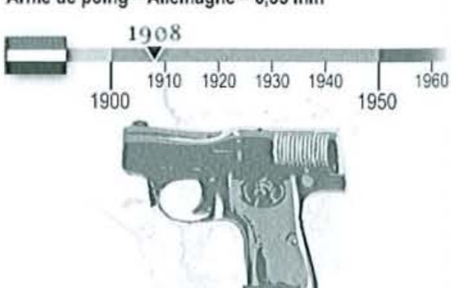


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Cette petite arme compacte et légère s'avérera peu maniable à l'utilisation et donc assez pauvre en précision pour une arme de ce calibre au recul très léger. C'est une arme de sac à main dans toute sa splendeur qui aura un certain succès auprès de la gent féminine en Tchécoslovaquie ainsi que d'autres pays d'Europe de l'Est.

Walther Modèle 1

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %

Cadence : 3
Enrayement : 94+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

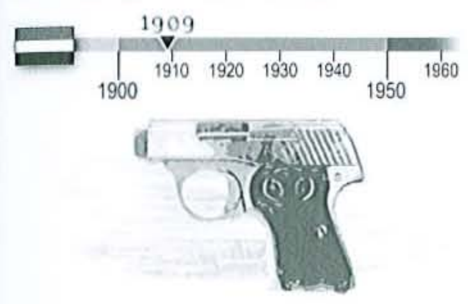
Premier de ce qui allait devenir une longue lignée d'armes semi-automatique, le Walther Modèle 1 n'apporte, néanmoins, rien de neuf sur le marché des armes semi-automatiques de petits calibres. C'est un pistolet tout à fait ordinaire sans défaut, mis à part sa fiabilité limitée, mais sans réelle qualité. Il sera fabriqué en assez peu d'exemplaires et sera vite remplacé par le Modèle 2.

Walther Modèle 2

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm

1909

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 3
Enrayement : 96+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Cette version améliorée du Modèle 1 fut complètement remodelée afin d'obtenir autour du même calibre, une arme plus maniable, plus précise et plus fiable. C'est un pistolet qui connut un certain succès en Europe.

Walther Modèle 3

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

1913

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 25 $ / 350 $

Avec le Modèle 3, Walther inaugure une série d'armes aux calibres intermédiaires en utilisant la munition Browning de 7,65 mm. Il en ressort une petite arme compacte et légère, fidèle à la tradition des deux précédents modèles. Elle commencera à équiper les forces de polices allemandes ainsi que certaines unités de l'armée durant la grande guerre.

Walther Modèle 4

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

1915

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $

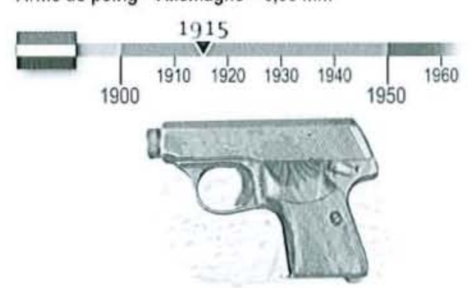
Le modèle 4 est créé à la demande de l'armée qui recherche une arme de calibre intermédiaire possédant une bonne portée et une importante capacité d'emport de munitions dans son magasin. Walther fabriqua donc pour l'occasion cette arme, en gardant le mécanisme et le calibre du modèle 3 mais en augmentant très sensiblement son encombrement. C'est une arme qui se tailla une bonne réputation et qui resta en service durant de nombreuses années au sein des forces de polices des pays germaniques.

Walther Modèle 5

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm

1915

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +6 %

Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le Modèle 5 reprend la base et les grandes lignes du Modèle 2 en le rendant plus fiable et plus robuste pour les besoins de la guerre dans les tranchées. C'est une arme créée à la demande de l'armée qui cherchait à développer une arme secondaire de petite taille. Le résultat est convaincant et beaucoup de ces armes ont été fabriquées durant le conflit.

Walther Modèle 6

Arme de poing – Allemagne – 9 mm

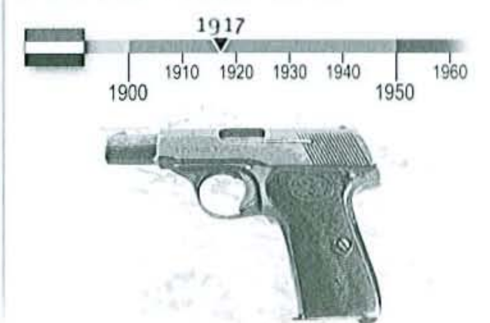


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm court
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 5
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 30 $ / 375 $

Afin de soutenir l'effort de guerre, Walther se lança dans la fabrication d'une arme d'un plus gros calibre autour de la munition de 9 mm court. Il en ressort une assez bonne arme mais dont la fragilité durant les rudes combats auront raison de sa carrière et elle ne pourra, pour ces raisons, tenir la comparaison à côté des Mauser et autres Luger. Elle sera reversée au sein des forces de polices du pays et exportée vers d'autres pays alliés de l'Allemagne avec un certain succès.

Walther Modèle 7

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 20 $ / 190 $

Directement inspiré du Modèle 4, il est sensiblement réduit et chambré pour la munition de 6,35 mm. C'est une bonne arme qui trouvera auprès de l'armée et de la police de nombreux partisans.

Walther Modèle 8

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Restant fidèle à sa tradition de semi-automatique de calibre 6,35 mm, Walther refond complètement la ligne de ses armes avec une grande réussite. Le Modèle 8, premier de cette belle lignée qui annonçait la série des «PP», est une arme plus fiable et plus robuste que ses prédécesseurs. C'est un pistolet bien équilibré, maniable qui connut un bon succès commercial à travers le monde.

Walther PP

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm ou 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning / 9 mm court

Dégâts : 1D8 (7,65 mm) / 1D8+1 (9 mm)
Modificateur de précision : +2 % (7,65 mm) / -3 % (9 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 25 $ / 350 $ (7,65 mm) - 30 $ / 375 $ (9 mm)

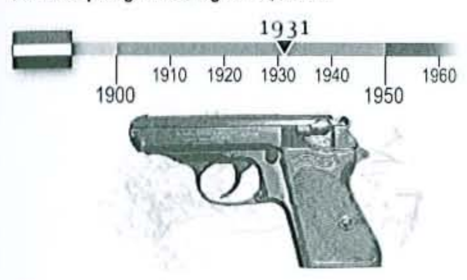
Le Walther PP est une bonne arme et renoue, dans une de ses versions, avec le calibre 9 mm court et ceci avec plus de réussite. Il devint une arme très populaire et équipera les forces de police dans beaucoup de pays Européen. Il existe en deux versions, l'une au calibre 7,65 mm Browning et l'autre pour la munition 9 mm court.

Walther PPK 6,35

Arme de poing – Allemagne – 6,35 mm

1931

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 6,35 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 20 $ / 190 $

Le PPK 6,35 s'installa très vite dans les premières places des meilleurs pistolets de ce calibre. Il sera exporté dans le monde entier et connut un gros succès commercial. C'est une arme fiable, robuste, maniable, précise et compacte, lui permettant de se dissimuler très facilement.

Walther PPK 7,65

Arme de poing – Allemagne – 7,65 mm

1931

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 350 $

Le Walther PPK restera dans l'histoire comme étant l'arme légendaire du célèbre Agent 007. C'est une très bonne arme à la renommée mondiale qui a l'avantage d'être très compacte et d'une grande fiabilité. Elle trouvera un grand nombre d'amateurs à travers le monde.

Walther P-38

Arme de poing – Allemagne – 9 mm

1938

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

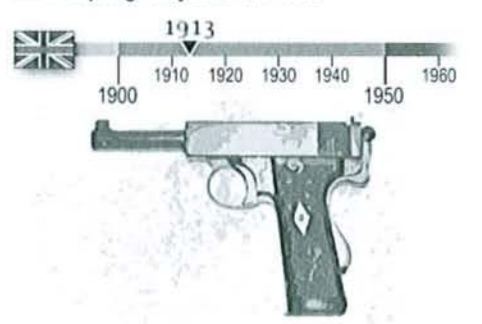
Une des meilleures réussites de cette première moitié du XX[e] siècle, le P-38 a été conçu afin de remplacer les Luger au sein de l'armée Allemande. Le résultat est surprenant et il en ressort une arme d'exception qui restera en service durant plusieurs années et usitée dans de nombreux pays. Pour beaucoup, le P-38 sera considéré comme la meilleure arme de poing de la Deuxième guerre mondiale.

Webley M1913

Arme de poing – Royaume-Uni – .455

1913

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .455 Webley auto
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : proche

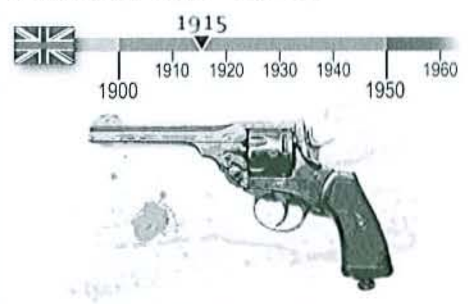
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 40 $ / 375 $

À la veille de la guerre, Webley s'exerce à la fabrication d'une arme semi-automatique avec un cuisant échec. Le M1913 se trouve, en effet, être une arme lourde, encombrante, peu fiable, d'une précaire maniabilité et d'une robustesse douteuse. Il n'en sera produit que peu d'exemplaires.

Webley Mk 6

Arme de poing – Royaume-Uni – .455

1915



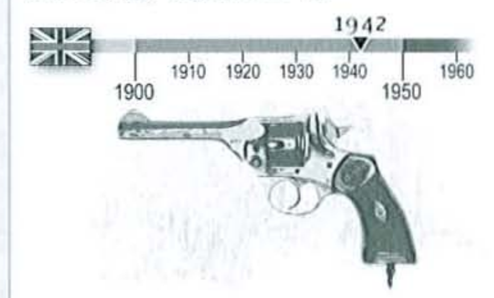
Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .455 Webley
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 30 $ / 300 $

Après son échec sur le modèle M1913, Webley revient à la création de revolver afin d'équiper l'armée britannique et ainsi soutenir l'effort de guerre. Il en ressort un «monstre», le Mk 6 est une arme lourde et encombrante, mais elle se trouve être maniable et bien équilibrée pour son poids. Elle est d'une très grande fiabilité doublée d'une bonne robustesse, sa portée pratique est appréciée et sa munition de .455 Webley lui confère un très gros pouvoir d'arrêt.

Webley .38 Mk 4 « Service »

Arme de poing – Royaume-Uni – .38

1942



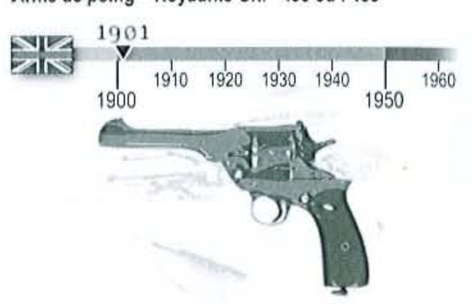
Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Webley
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 25 $ / 200 $

Reprenant les lignes de son illustre prédécesseur, le modèle Mk 6, Webley modernise son arme en abandonnant sa munition .455 au profit de la munition de .38 Webley plus conventionnelle. Dès sa sortie, elle devint l'arme de service et le revolver d'ordonnance de l'armée britannique durant de nombreuses années, restant la seule grande nation à utiliser des revolvers au lieu de pistolets au sein de son armée.

Webley-Fosbery M1901

Arme de poing – Royaume-Uni – .38 ou .455

1901



Type de l'arme : revolver semi-automatique
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Colt auto / .455 Webley auto
Dégâts : 1D10 (.38) / 1D10 (.455)
Modificateur de précision : -6 % (.38) / -11 % (.455)
Cadence : 2 (.38) / 1 (.455)
Enrayement : 89+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8 (.38) / 6 (.455)
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 35 $ / 400 $ (.38) - 50 $ / 500 $ (.455)

Un lieutenant-colonel anglais du nom de Fosbery, proposa un système de revolver semi-automatique à la firme Webley qui le mit en application sous le nom de Webley- Fosbery M1901. Sur le papier, le système est simple, mais en réalité il s'avère complexe et peu fiable à l'utilisation. Ce revolver est décliné en deux versions, l'une utilisant la munition de .38 Colt Auto et destiné à l'exportation et l'autre utilisant un dérivé de la munition .455 Webley, la cartouche de .455 Webley auto, spécialement créée pour cette arme. Elle s'avèrera assez peu usitée et ne connaîtra pas un franc succès. En 1914, une nouvelle réalisation sera tentée sans plus de succès.

Webley & Scott

Arme de poing – Royaume-Uni – .32 ou .455

1915



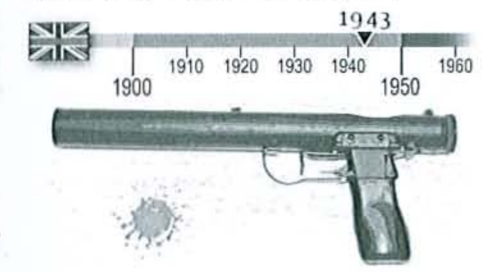
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .32 ACP / .455 Webley auto

Dégâts : 1D8 (.32) / 1D10+2 (.455)
Modificateur de précision : 0 % (.32) / -9 % (.455)
Cadence : 2 (.32) / 1 (.455)
Enrayement : 96+
Portée : courte (.32) / proche (.455)
Solidité : 10
Capacité : 7 (.32) / 6 (.455)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 25 $ / 350 $ (.32) - 40 $ / 375 $ (.455)

Après un échec avec le M1913 sur la fabrication d'un pistolet semi-automatique, la firme s'associe avec Scott afin de renouveler l'expérience. Le résultat donne une arme moyenne sans réelles qualités ni défauts, qui sera déclinée en deux calibres, .38 & .455. Ce n'est pas une arme mauvaise dans l'ensemble, mais les militaires préférant rester fidèles aux revolvers plutôt qu'aux pistolets, sa carrière opérationnelle s'arrêta avec la fin de la Première guerre mondiale. Seuls, quelques exemplaires ont persisté par la suite.

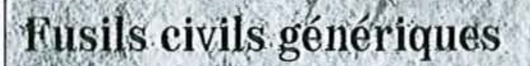
Welrod Silent Mk 1

Arme de poing – Royaume Uni – .32 ou 9 mm



Type de l'arme : pistolet à silencieux
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .32 ACP / 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D8 (.32) / 1D10 (9 mm)
Modificateur de précision : -10 % (.32) / -15 % (9 mm)
Cadence : 1
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -15 %
Prix : 550 $ pour chacune des versions

Développé en 1942, il ne sera mis en service qu'à partir de 1943 où il équipera les forces spéciales britanniques. C'est un pistolet construit autour d'un énorme silencieux destiné à certaines opérations spéciales (malus de –40% au test d'écouter pour entendre le coup de feu). Bien que chambré au départ pour la munition de .32 ACP, en 1944 il fut modifié pour n'être fabriqué qu'en calibre 9 mm. Arme encombrante et peu précise il sera toujours en service au sein des forces britanniques en 1991 lors de la guerre contre l'Irak.



Fusils civils génériques

Carabine calibre .22

Arme d'épaule - International - XXᵉ siècle - .22



Type de l'arme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Munition : .22 Long / .22 Long rifle
Dégâts : 1D6 (.22 Long) / 1D6+1 (.22 Long rifle)
Modificateur de précision : +3 % (.22 Long) / +2 % (.22 Long rifle)
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : Loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 action simple
Dissimulation : -20 %
Prix : 13 $ / 70 $

Les carabines de petits calibres rencontrèrent un franc succès auprès de la population civile. Durant des décennies et ces armes étaient en vente libre dans beaucoup de pays où l'on compte encore aujourd'hui des centaines de milliers d'armes de ce type chez des particuliers, particulièrement en Europe.

Fusil à répétition de calibre .25

Arme d'épaule - États-Unis - XXᵉ siècle - .25



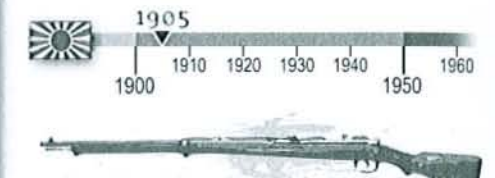
Type de l'arme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Munition : .25 Remington
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : Loin
Solidité : 10
Capacité : 8 (Magasin tubulaire sous le canon)
Rechargement : 1 action simple par cartouche
Dissimulation : -20 %
Prix : 15 $ / 90 $

À l'instar des fusils de petit calibre à coup unique, de nombreux manufacturiers artisanaux américains se sont mis à la création d'un fusil à répétition autour de la munition de .25 Remington. Ce sont des armes très populaires et courantes sur le continent nord-américain.



Arisaka Type 38

Arme d'épaule - Japon - 6,5 mm

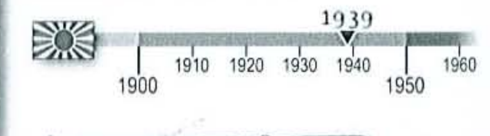


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 50 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 44 $ / 270 $

Amélioration du «Type 30», ce fusil allait équiper l'armée japonaise durant les deux conflits mondiaux. Ce n'est pas un fusil extraordinaire, mais ne possède aucun défaut et a le mérite d'être fiable et assez robuste. Son seul véritable handicap, s'il doit en avoir un, réside dans sa munition de 6,5 mm qui manque quelque peu de puissance.

Arisaka Type 99

Arme d'épaule - Japon - 7,7 mm

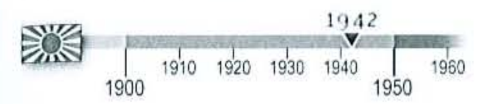


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,7 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Évolution directe du «Type 38», ce fusil abandonne la munition de 6,5 mm au profit d'un calibre de 7,7 mm plus puissant. Cette arme remplacera au fur et à mesure le «Type 38» au cours de la Seconde guerre mondiale et équipera l'armée japonaise jusqu'en 1945. Ce fusil possède la particularité de posséder d'origine, une baïonnette «aiguille» repliable sous le canon.

Arisaka Type 02

Arme d'épaule - Japon - 7,7 mm



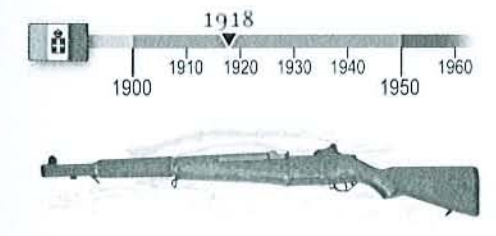


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,7 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -30 %
Prix : 50 $ / 300 $

Basée, dans ses grandes lignes, sur le «Type 99», la Type 02 est destinée à la base aux troupes aéroportées, mais sera largement diffusée au sein des unités évoluant dans des milieux hostiles, comme la jungle en Asie du Sud-Est et dans les iles du Pacifique. Dans l'ensemble, c'est une bonne carabine, fiable, robuste et précise. Tout comme le type 99, elle possède d'origine, une baïonnette «aiguille» repliable sous le canon.

Beretta .30-06

Arme d'épaule - Italie - .30

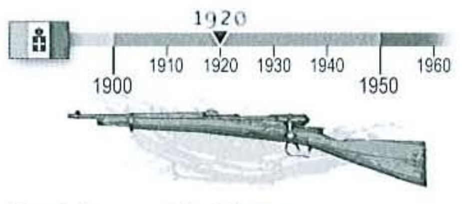


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 75 $ / 400 $

Plus connu pour la fabrication de pistolet semi-automatique, Beretta se lança dans la fabrication d'un fusil semi-automatique avec une certaine réussite. Ce dernier s'avère être une arme maniable, assez précise mais manquant de fiabilité. De plus, son coût excessif et sa difficulté de fabrication ne le rend pas populaire au sein de l'état-major italien qui lui préfère des fusils plus standards mais plus fiables, plus faciles et moins coûteux à produire. Néanmoins, quelques milliers d'unités furent fabriquées.

Beretta .22

Arme d'épaule - Italie - .22

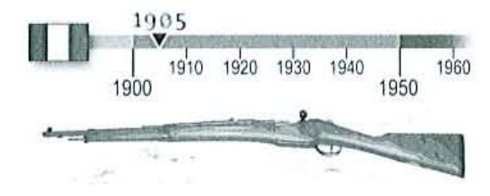


Type de l'arme : carabine à 1 coup
Chargement : par la culasse
Munition : .22 long rifle
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : -30 %
Prix : 13 $ / 70 $

Destinée à l'entraînement des troupes italiennes, cette petite carabine s'avère être d'une excellente précision, d'une très bonne fiabilité et d'une grande robustesse. Durant le second conflit mondial, elle sera utilisée au front par des partisans malgré la faiblesse de sa portée pratique et surtout le maigre pouvoir d'arrêt de sa munition .22 long rifle.

Berthier Modèle 1934

Arme d'épaule - France - 7,5 mm

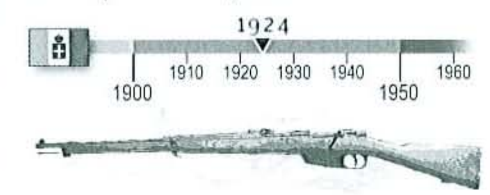


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 48 $ / 290 $

Ultime amélioration du fusil Berthier qui abandonne la munition de 8 mm au profit de la munition de 7,5 mm qui permet de réduire légèrement la taille de l'arme tout en gardant une bonne puissance de feu, ce fusil sera largement employé par l'armée française lors de la Seconde guerre mondiale et sera fabriqué à plusieurs dizaines de milliers d'exemplaires.

Carcano M1891/24

Arme d'épaule - Italie - 6,5 mm

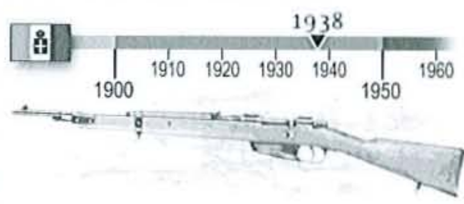


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 44 $ / 270 $

Évolution du M1891, le M1891/24 ne se distingue que par un léger rallongement du canon et une modification de la conception du corps, lui donnant une meilleure robustesse et fiabilité. C'est une arme très appréciée et très précise, mais qui souffre de son petit calibre. Elle restera en service jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale et équipera en masse, durant cette période, l'armée italienne.

Carcano M1938

Arme d'épaule - Italie - 6,5 mm ou 7,35 mm

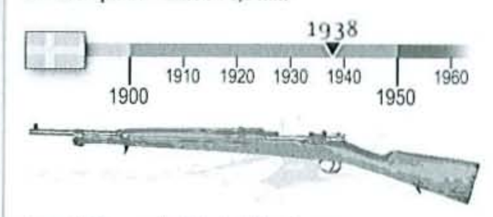


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 52 mm / 7,35 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1 (6,5 mm) / 2D6+3 (7,5 mm)
Modificateur de précision : -1 % (6,5 mm) / -2 % (7,35 mm)
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 270 $ (6,5 mm) / 290 $ (7,35 mm)

Dernière évolution du fusil M1891, il se distingue par une taille sensiblement plus petite, d'où son appellation pour certains de fusil court Carcano et d'un nouveau calibre de 7,35 mm plus puissant. Mais sa carrière opérationnelle fut brève car l'armée italienne lui préférant le modèle M1891/24 plus précis mais aussi pour l'utilisation de la munition de 6,5 mm plus courante. Certains modèles furent même chambrés en 6,5 mm en 1940.

Carl Gustav-Husqvarna M38

Arme d'épaule - Suède - 6,5 mm

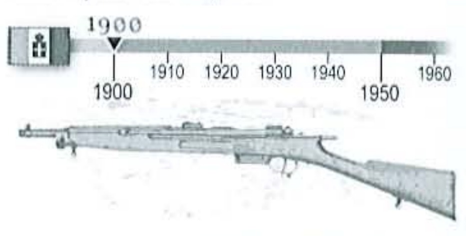


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 270 $

Largement inspiré du Mauser 98 Allemand dont il reprend les grandes lignes, le M38 reste fidèle néanmoins à la munition de 6,5 x 54 standard de l'armée suédoise. C'est une arme qui a bonne réputation et qui est très appréciée au sein de la troupe et y restera en service bien après la fin de la Seconde guerre mondiale.

CEI Rigotti

Arme d'épaule - Italie - 6,5 mm

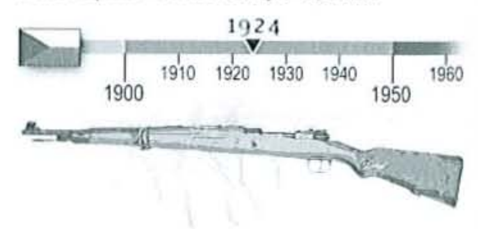


Type de l'arme : fusil automatique à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : +1 % (mode semi-automatique) / -2 % (mode automatique)
Cadence : 2 (mode semi-automatique) / 5 mode automatique)
Enrayement : 94+ (mode semi-automatique) / 91+ (mode automatique)
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 25
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 70 $ / 450 $

Un fusil automatique en 1900 !! Et avec un sélecteur en plus ! Oui Monsieur ! Et malgré quelques défauts de jeunesse, il s'avère être un bon fusil qui n'a pas eu la carrière qu'il méritait, tout simplement parce qu'il était trop en avance sur son temps et malgré des tests encourageant par les armées italienne et britannique, il n'a pas eu la confiance qu'il méritait. Toutefois quelques exemplaires furent produits et mis en service en Italie et servirent de base de travail pour le développement de la plupart des fusils semi-automatiques au monde.

CZ vz.24

Arme d'épaule - Tchécoslovaque - 7,92 mm



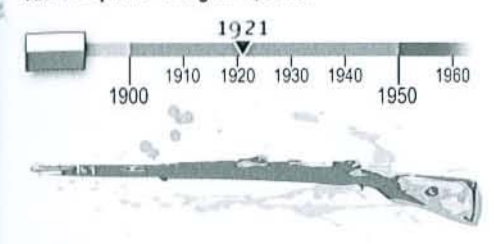
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15

Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Basé sur le modèle Mauser 98, le CZ vz.24 est de construction soignée et solide et se trouve être un bon fusil qui équipera l'armée tchécoslovaque. Sa bonne réputation en fera une arme populaire et aura un certain succès à l'exportation dans les pays d'Europe de l'Est et en Asie.

Kb wz. 1898

Arme d'épaule - Pologne - 7,92 mm

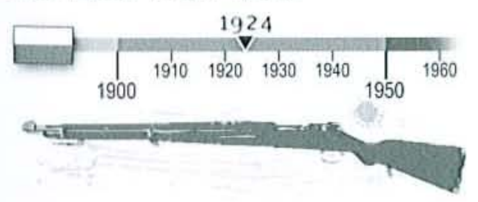


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Basée sur le Mauser 98, l'industrie polonaise lança la fabrication de cette arme en 1921, afin de standardiser leur équipement. Il en ressort un fusil correct mais moins performant que le Mauser, qui équipera l'armée polonaise dès sa sortie.

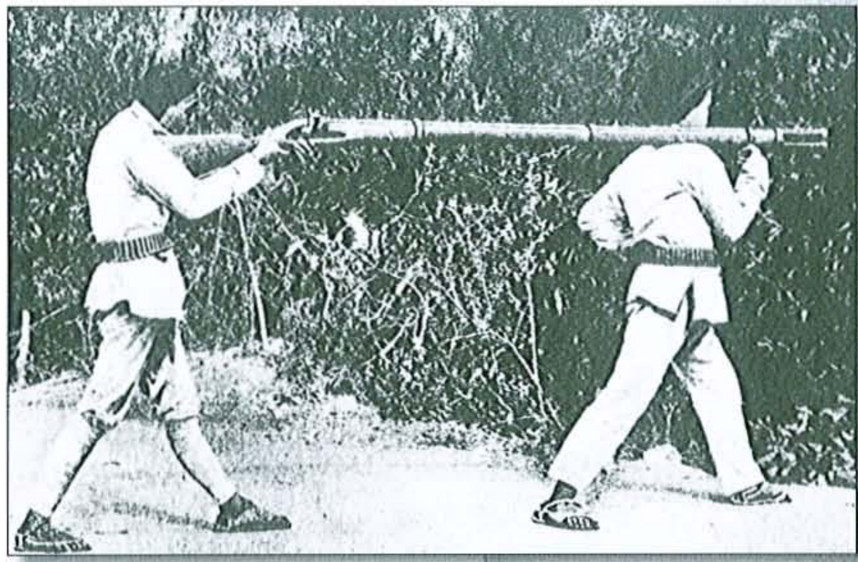
Kbk wz. 98/24

Arme d'épaule - Pologne - 7,92 mm



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Version modifiée du Kb wz. 1898, il se distingue d'un aspect extérieur par un canon plus court et la fabrication est améliorée afin de le rendre plus fiable. Il remplacera petit à petit son prédécesseur et restera en service jusqu'en 1939.



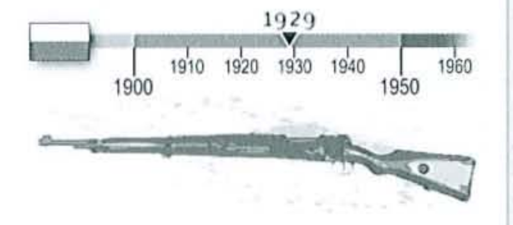
Hommes en Armes vu dans la Chine Du Sud-Ouest

Capturé pendant un raid sur le Nosu, cette arme mortelle est plus une curiosité qu'une arme d'attaque vraiment utilisable. De taille effrayante, elle exige les services de deux hommes avant qu'elle ne puisse être utilisée et le recul est probablement suffisant pour mettre à terre le tireur d'élite audacieux qui pressera sa lourde détente. Il est rarement utilisé avec une baïonnette fixe.

«The Secret Museum of Mankind, 1935»

Kbk wz. 29

Arme d'épaule - Pologne - 7,92 mm

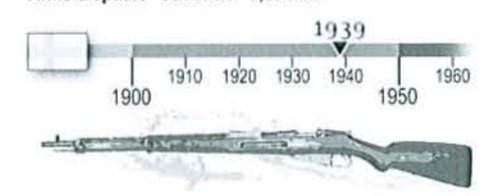


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Fabriqué sur le modèle du CZ vz 24 tchécoslovaque, c'est le meilleur fusil dont disposera l'armée polonaise lors de la Deuxième guerre mondiale. C'est une très bonne arme, fiable et robuste qui sera très appréciée au sein de la troupe et qui sera un des acteurs malheureux de la chute de la Pologne en 1939.

Kivaari M39

Arme d'épaule - Finlande - 7,62 mm



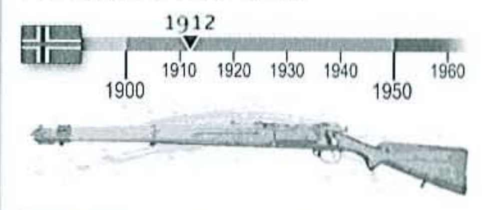
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 8

Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Après son indépendance, la Finlande se retrouva avec un important stock de fusil Mosin-Nagant M1891 qu'elle décida de transformer elle-même. Il en résulte un excellent fusil qui se retrouvera fort apprécié des soldats et qui se montrera supérieur à l'original. Il servira avec brio et honneur lors de la guerre russo-finlandaise de 39-40 et restera en service durant toute la Seconde guerre mondiale.

Krag-Jorgensen 1912

Arme d'épaule - Norvège - 6,5 mm

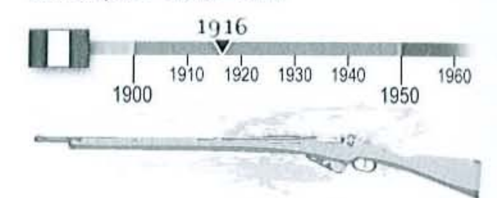


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 55 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 44 $ / 270 $

Ultime évolution des Krag-Jorgensen, le modèle 1912 est une très belle arme, relativement fiable et robuste qui sera très appréciée au sein de la troupe. Toujours chambrée pour la munition de 6,5 x 55 mm, c'est une arme relativement précise qui restera en service au sein de l'armée norvégienne jusqu'à la Deuxième guerre mondiale.

Lebel-Berthier M1916

Arme d'épaule - France - 8 mm



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1

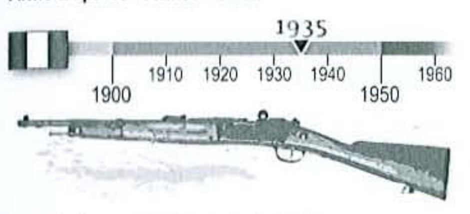
Soldat britannique armé de son fusil Lee-Enfield dans sa tranchée durant la première guerre mondiale

Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Amélioration directe du M1907 / 15, le Lebel-Berthier M1916 ne se distingue que par une amélioration de sa robustesse ce qui a légèrement modifié son aspect. Il fut très largement fabriqué et diffusé au sein de l'armée française.

Lebel R-35

Arme d'épaule - France - 8 mm

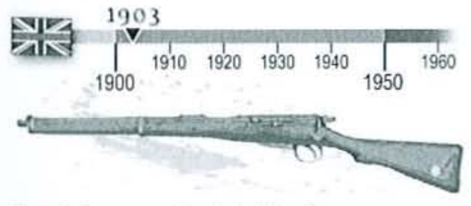


Type de l'arme : Carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 3
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -30 %
Prix : 50 $ / 300 $

Version carabine du Lebel M1886 / 93, elle n'apporte rien de neuf si ce n'est l'apparition d'un système de chargement par lame chargeur. Néanmoins, même si elle se trouve plus pratique d'utilisation, elle se retrouve lourdement handicapée par son magasin de 3 cartouches, largement inférieur aux créations étrangères. Quelques exemplaires seront néanmoins utilisés durant la Seconde guerre mondiale.

Lee-Enfield Mk 1C

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

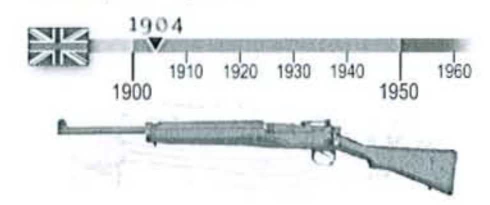


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -30 %
Prix : 50 $ / 300 $

Version carabine du fusil Mk 1 de la même marque, elle était à la base destinée aux troupes de cavalerie encore très présentes à cette époque. Mis à part son canon raccourci, elle reste similaire à son grand frère et servira jusqu'à la fin de la Première guerre mondiale.

Lee-Enfield Mk 2

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .22

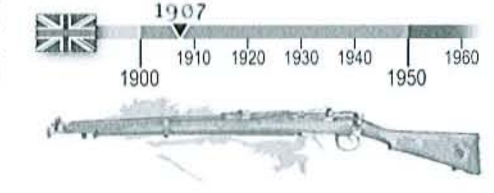


Type de l'arme : carabine à 1 coup
Chargement : par la culasse
Munition : .22 long rifle
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : -30 %
Prix : 13 $ / 70 $

D'aspect général différent, la Mk 2 est destinée à l'entraînement des troupes de sa majesté et n'est pas prévue pour participer aux combats d'où son calibre de .22 long rifle. C'est une très bonne carabine qui sera fabriquée à plusieurs centaines de milliers d'exemplaires et restera longtemps en service dans l'arsenal britannique comme arme d'entraînement.

Lee-Enfield Mk 3

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

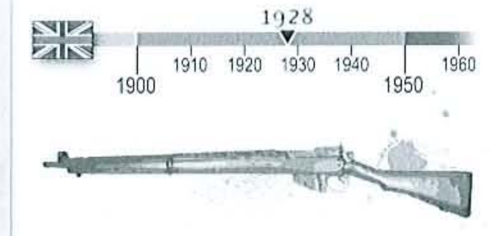


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Évolution du Mk 1 de la même marque, il n'apporte rien de bien nouveau mis à part une fiabilité et une robustesse accrues. Il équipera en masse les troupes britanniques et celles du Commonwealth durant toute la Grande guerre et restera en service jusqu'au début de la Seconde guerre mondiale. Tout comme le Mk 1, son magasin de 10 cartouches, nécessitant le chargement de deux lames chargeur, est un des atouts majeurs des fusils Lee-Enfield.

Lee-Enfield Mk 4

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

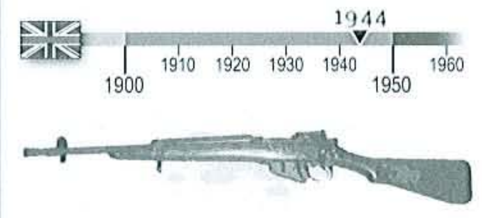


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Mis au point dès 1928, l'état-major britannique ne trouve pas l'intérêt de commander cette arme en temps de paix et seulement quelques exemplaires virent le jour à cette date. Ce n'est qu'en 1939 au début de la Seconde guerre mondiale que ce fusil rentrera en force dans l'arsenal britannique et des troupes du Commonwealth où, dans certains pays, il restera en service jusqu'au début des années 60. C'est un très bon fusil qui deviendra l'arme standard des snipers britanniques. Tout comme les Mk 1 et Mk 3, son magasin de 10 cartouches, nécessitant le chargement de deux lames chargeur, est un des atouts majeurs des fusils Lee-Enfield.

Lee-Enfield Mk 5

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .303

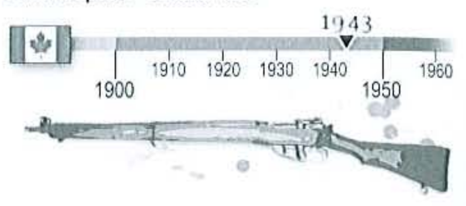


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : -30 %
Prix : 300 $

Version carabine du fusil Mk 4, elle a été conçue afin d'équiper les troupes britanniques et du Commonwealth se battant sur le front asiatique et dans le Pacifique dans des milieux hostiles tels que la jungle. C'est une excellente carabine qui restera en service de nombreuses années après la guerre au sein des forces armées de nombreux pays.

Long-Branch Mk 1

Arme d'épaule - Canada - .303

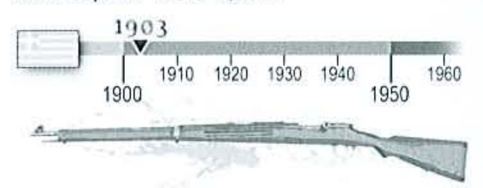


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur (x2)
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 (2x5)
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Version canadienne du fusil Lee-Enfield Mk4 Britannique, il ne se distingue que par quelques modifications de conception, mais reste sensiblement le même. Il équipera les troupes canadiennes durant le second conflit mondial en remplacement des Lee-Enfield. Il restera en service au sein des forces du Canada de nombreuses années après la Deuxième guerre mondiale.

Mannlicher-Schoenauer M1903

Arme d'épaule - Grèce - 6,5 mm

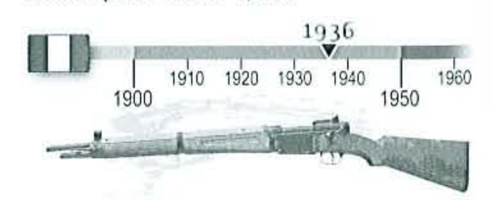


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Basé sur le modèle du Mannlicher-Steyr 1895, la Grèce fabriqua son propre fusil afin d'en équiper son armée. C'est une arme fiable, précise, mais qui pêche par sa robustesse relative et sa petite munition de 6,5 mm. Il restera néanmoins en service durant de nombreuses décennies avant d'être remplacé par des armes de fabrication britannique à la veille de la Seconde guerre mondiale.

MAS 36

Arme d'épaule - France - 7,5 mm



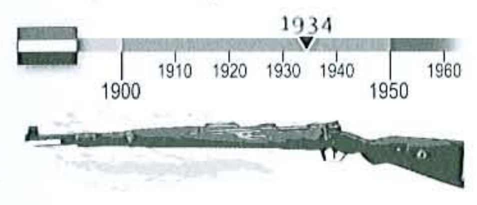
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 290 $

Le MAS 36 est sans doute la plus grande réussite d'avant-guerre de l'industrie d'armement française. C'est une arme fiable, à la robustesse légendaire et a la réputation d'être indestructible. Mais malheureusement pour l'armée française, elle ne peut être disponible en assez grand nombre pour équiper entièrement ses troupes. Ce fusil sera réutilisé à la libération et restera dans l'arsenal français durant quelques années avant d'être remplacé par du matériel américain.

Mauser K98k

Arme d'épaule - Allemagne - 7,92 mm

1934
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



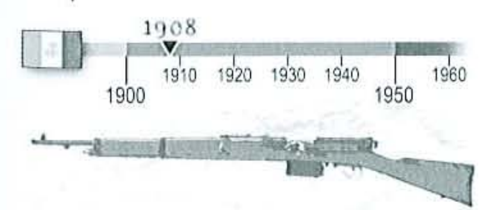
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Évolution ultime du célèbre Mauser G98, il remplacera progressivement ces derniers au sein de l'armée allemande et de ses alliés en Europe. C'est un très bon fusil qui sera encore utilisé bien des années après la fin du conflit. On estime que de 1934 à 1945, 15 millions d'exemplaires ont été fabriqués. Il reste dans la lignée du G98, plus court mais plus précis grâce au changement de système de visé et à un meilleur équilibre.

Mondragon M1908

Arme d'épaule - Mexique - 7 mm
Fabriqué sous licence en Suisse

1908
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



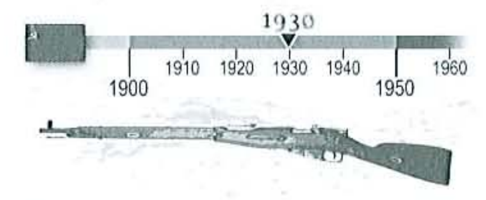
Type de l'arme : fusil semi-automatique à sélecteur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7 x 57 mm
Dégâts : 2D6+2
Modificateur de précision : -1 % (mode normal) / 2 % (mode semi-automatique)
Cadence : 1
Enrayement : 97+ (mode normal) / 92+ (mode semi-automatique)
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 15 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 56 $ / 380 $

Petit bijou de ce début du XXe siècle, il reprend dans l'esprit le système italien du CEI Rigotti, mais en l'améliorant quelque peu. Dans l'ensemble, c'est un bon fusil qui possède quelques défauts de jeunesse, mais son manque de fiabilité et de robustesse ainsi que son coût de fabrication élevé eurent raison de sa carrière opérationnelle et à l'exportation. Il connut, néanmoins, un certain succès en Suisse, mais surtout, inspira les fabricants américains qui allaient reprendre les bases de cette arme.

Mosin Nagant M1891/30

Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

1930
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+

Fusil électrique silencieux

Les nouvelles recrues de l'armée souffrent gravement des nerfs après leur première ou deuxième séance sur le champ de tir ; des migraines résultent également du bruit et des émanations de poudre. Aussi un instructeur de tir a-t-il inventé un fusil électrique, silencieux, sans poudre et inoffensif puisqu'il tire un spot lumineux à l'instar d'une balle.
Une cible lumineuse est projetée sur un tableau. Quand on presse sur la détente du fusil, une tache noire apparaît sur la cible à l'emplacement où l'arme visait. Le mécanisme de ce fusil est constitué d'un système ingénieux de lentilles à l'intérieur du canon, avec une ampoule électrique en guise de projecteur.



De la lumière est tirée en lieu et place des balles dans ce fusil électrique. C'est un dispositif de projection, fonctionnant par le biais de lentilles dans le canon.

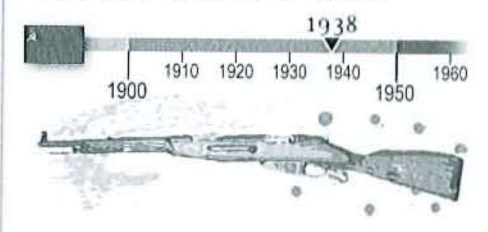
Modern Mechanix - 1933

Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

En 1930, il fut décidé par les soviétiques de moderniser leurs fusils et afin de minimiser les coûts de productions, ils décident de remanier le bon vieux M1891 auquel, ils adaptent un système de chargement par lame chargeur de type Mauser. Le canon fut raccourci et la fiabilité améliorée, ce qui en fera une très bonne arme à moindre coût qui perdurera au sein des troupes soviétiques jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale.

Mosin Nagant M1938

Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

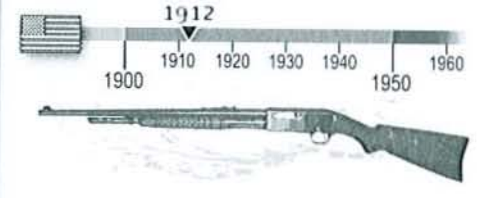


Type de l'arme : Carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Après le succès du M1891/30, l'industrie militaire soviétique décide de concevoir une carabine sur le même modèle destinée notamment aux troupes aéroportées. Cette carabine restera en service jusqu'à la fin de la deuxième guerre mondiale et équipera en masse les unités d'infanterie. Elle est également équipée, de série, d'une baïonnette repliable sur le haut du canon.

Remington 14A

Arme d'épaule - États-Unis - .25

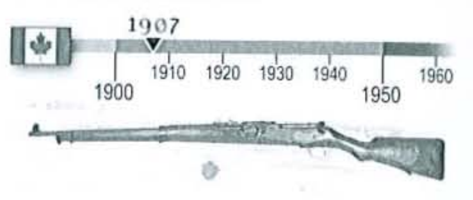


Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : Par la culasse
Munition : .25 Remington
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 15 $ / 80 $

Mi-fusil de chasse, mi-fusil classique, le Remington 14A est un curieux hybride, un fusil à pompe utilisant une munition de fusil. Destinée au marché civil, c'est une arme qui connut un certain succès aux États-Unis du fait de son faible coût et de sa munition courante à moindre prix.

Ross Mk 2

Arme d'épaule - Canada - .303

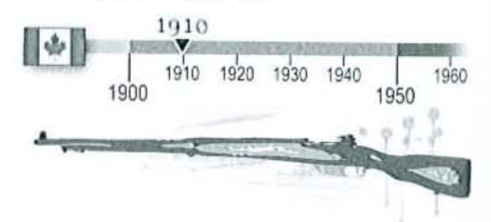


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Afin de pouvoir équiper son armée sans dépendre des importations américaines et britanniques, l'industrie canadienne décide de fabriquer son propre fusil autour de la munition britannique .303 déjà en service dans ce pays. Il en ressort un bon fusil aux bonnes performances, qui remplacera les armes déjà en service à partir de 1907 et deviendra courant dans ce pays. À noter que les lames chargeur utilisées sont les mêmes que les Lee-Enfield largement usitées au Canada.

Ross Mk 3

Arme d'épaule - Canada - .303



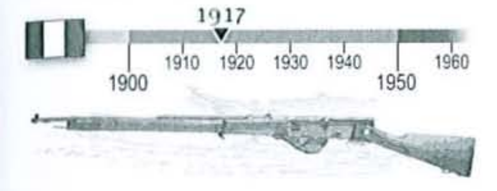
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Dernière évolution des fusils Ross, le Mk 3 se distingue de son petit frère, le Mk 2, par un changement sensible des organes de visé, le rendant plus précis. Il restera en service au sein des troupes canadiennes jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale. À noter que

les lames chargeur utilisées sont les mêmes que les Lee-Enfield largement usitées au Canada.

R.S.C. M1917

Arme d'épaule - France - 8 mm

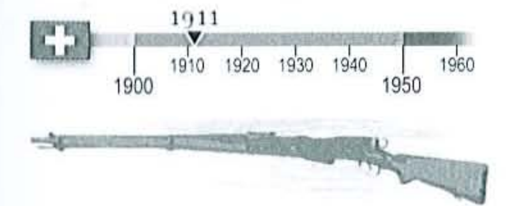


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par lame chargeur
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -8 % / -5 % si l'arme est posée sur un appui.
Cadence : 2
Enrayement : 90+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 55 $ / 350 $

Afin de moderniser son armement et ainsi participer à l'effort de guerre, l'industrie d'armement française décide de mettre au point un fusil semi-automatique grâce à la collaboration de cinq manufactures d'armes. Il en ressort un fusil efficace mais capricieux et fragile. De plus son encombrement et son poids en font une arme difficile à manier au tir à l'épaule. Il sera produit jusqu'en 1918 et restera en service jusqu'en 1940 au sein de l'armée française.

Schmidt Rubin M1911

Arme d'épaule - Suisse - 7,5 mm

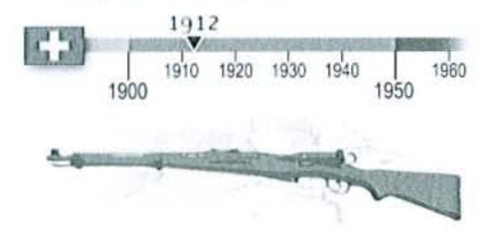


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,5 x 55 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 48 $ / 290 $

Évolution directe du M1889 de la même marque, le M1911 se distingue tout d'abord par une diminution de moitié d'emport en munitions. Mais en compensation, il dispose d'un système de chargement Mauser et d'une fiabilité améliorées qui n'a pas grand-chose à envier aux autres productions étrangères. Seul bémol, comme le M1889, c'est un grand fusil, lourd et encombrant.

Schmidt Rubin M1911C

Arme d'épaule - Suisse - 7,5 mm

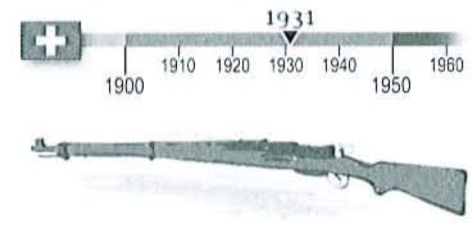


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,5 x 55 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 48 $ / 290 $

Version raccourcie du fusil M1911, cette «grande» carabine, sera préférée à son grand frère au sein de la troupe. C'est une arme excellente qui offre de très bonnes performances. Même si sa taille reste relativement importante, mais sensiblement plus petite que son grand frère, elle restera cataloguée dans la famille des carabines et non des fusils. C'est une excellente arme, très appréciée et considérée comme la meilleure carabine au monde à sa mise en service.

Schmidt Rubin M1931

Arme d'épaule - Suisse - 7,5 mm

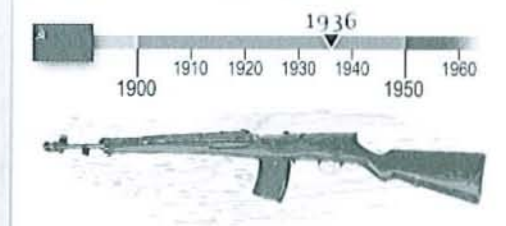


Type de l'arme : carabine à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 7,5 x 55 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 290 $

Dans le monde des carabines, qui pouvait dépasser la Schmidt Rubin M1911 ?... La Schmidt Rubin 1931 !!!... Encore meilleure que sa petite soeur, la M1931, appelée aussi K31, restera en service bien des années après la Seconde guerre mondiale. Cette arme aux performances exceptionnelles, mais mal connue, s'imposera comme l'arme de référence dans sa catégorie.

Simonov AVS-36

Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

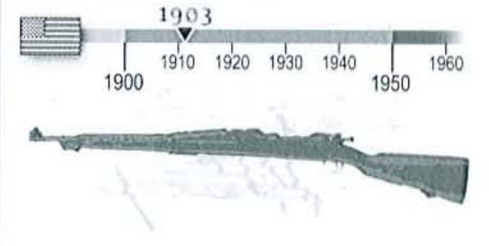


Type de l'arme : fusil automatique à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 4 ou 8
Enrayement : 89+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 %

Premier fusil automatique au sein de l'armée soviétique, le Simonov est destiné à remplacer les fusils Mosin Nagant au sein de la troupe afin de moderniser son armement. Bien que moderne, le Simonov AVS-36 souffre de problèmes de fiabilité qui le rendent impopulaire auprès des utilisateurs et il sera remplacé assez vite au sein des unités de première en ligne en 1940. Son sélecteur de tir permet de choisir deux modes de tir en rafale, 4 ou 8.

Springfield M1903

Arme d'épaule - États-Unis - .30

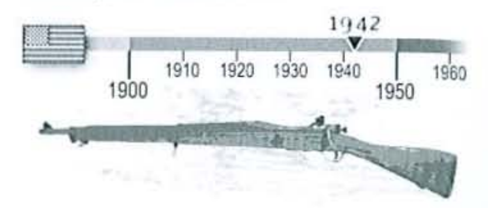


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 % / 300 %

Premier fusil moderne de la firme Springfield, le M1903 équipera l'armée américaine durant la Première guerre mondiale. C'est un fusil simple, à la bonne puissance de feu, mais qui pêche par manque de fiabilité en comparaison des autres fabrications étrangères. À ce titre, les soldats américains de la grande guerre lui préférait largement le Lee-Enfield britannique plus fiable. Mis en service à partir de 1903, il sera fabriqué jusqu'en 1940 à plus de 2 millions d'exemplaires.

Springfield M1903-A3

Arme d'épaule - États-Unis - .30

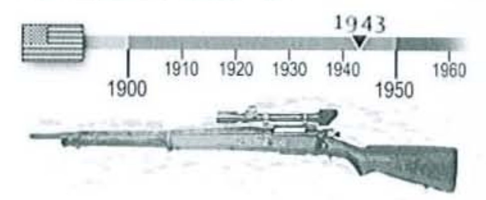


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Version plus sobre et de fabrication plus simple que le M1903 original. Le M1903-A3 se distingue par une fiabilité, enfin, digne de ce nom. Il en fut fabriqué environ, 1 million d'exemplaires jusqu'à la fin de la guerre.

Springfield M1903-A4

Arme d'épaule - États-Unis - .30

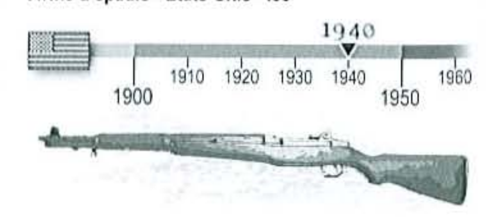


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : 0 % (-20 sans la lunette de visée)
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15 / 5 pour la lunette de visée
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Fusil spécialement conçu pour les tireurs d'élite, le M1903-A4, est comme son prédécesseur le M1903-A3, une bonne arme, robuste et fiable. Il est fabriqué automatiquement avec une lunette de visée de grossissement x2,5. Par contre, en l'absence d'organes de visée autre, ce fusil devient plus que délicat à utiliser sans sa lunette. Il restera en service encore quelques années après la fin de la Seconde guerre mondiale.

Springfield M1 Garand

Arme d'épaule - États-Unis - .30

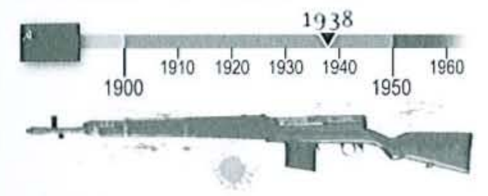


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par clip chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par clip chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Un des fusils mythiques de la Seconde guerre mondiale, le M1 Garand est le premier fusil semi-automatique en service dans l'armée américaine et complétera au sein des unités d'infanterie les Springfield M1903 avant de les remplacer complètement. Fabriqué à plusieurs millions d'exemplaires, il restera en service jusqu'à la fin de la guerre de Corée.

Tokarev SVT-38

Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

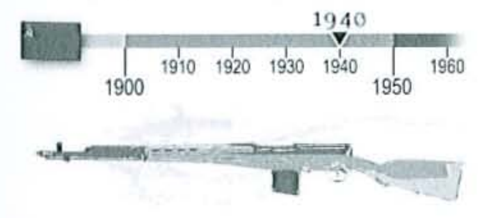


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 92+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Après la fabrication de son excellent pistolet, le Tokarev TT33, la firme se lance dans la fabrication d'un fusil semi-automatique. Il en ressort une arme aux qualités mitigées, possédant une bonne capacité de tir mais pêchant par un manque de fiabilité et de robustesse. Néanmoins, il sera accepté par l'état-major soviétique et fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires.

Tokarev SVT-40

Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

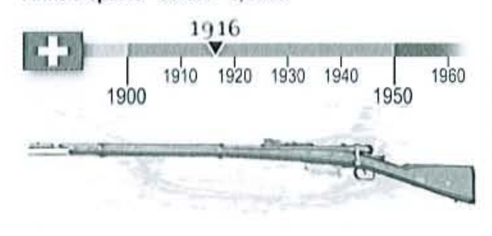


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

À peine le SVT-38 en service, que Tokarev se lance dans la réalisation d'une version améliorée de ce dernier. Il en ressort un formidable fusil, fiable, robuste et à la bonne puissance de feu qui remplacera les SVT-38 en service et équipera également durant plusieurs années, un grand nombre de forces armées de pays de l'Est à la fin de la seconde guerre mondiale. Il fut construit à plus de 1 million d'exemplaires.

Vetterli M1916

Arme d'épaule - Suisse - 6,5 mm

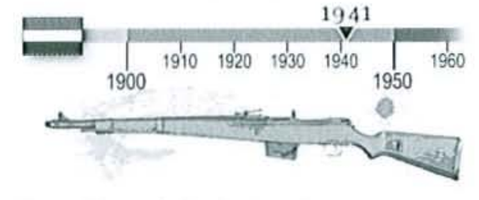


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 44 $ / 270 $

Profitant de la guerre, la firme Vetterli modifia son modère M1887 pour que l'arme puisse accepter la munition de 6,5 x 52 mm déjà en service en Italie afin de mieux exporter son arme. Le résultat est probant et l'état-major italien en acheta plusieurs milliers d'exemplaires. Le M1916 remplacera également au sein de l'armée suisse le M1887.

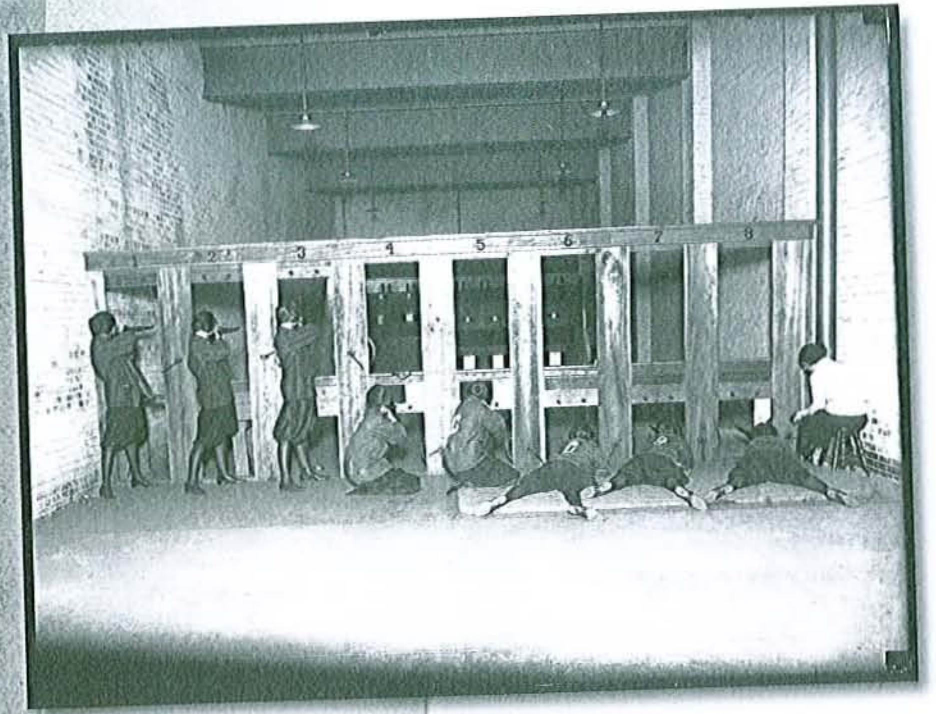
Walther G-41

Arme d'épaule - Allemagne - 7,92 mm



Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Après avoir créé des pistolets avec un succès mondial, la firme Walther se lance dans la

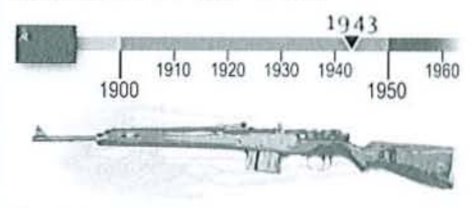


Équipe féminine de tir sportif à l'entraînement aux États-Unis en 1922

fabrication d'un fusil semi-automatique. Le résultat est plus que satisfaisant et le G-41 qui en naquit s'impose comme une excellente arme aux bonnes performances. Il équipera certaines troupes d'élite et restera en service au sein de l'armée allemande jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale.

Walther G-43

Arme d'épaule - Allemagne - 7,92 mm

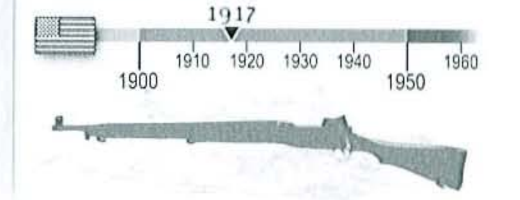


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Évolution directe du Walther G-41, le G-43 se distingue de son prédécesseur par un sensible remodelage de son aspect extérieur ainsi que par l'amélioration de son système de tir, le rendant plus précis. Il restera en service jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale.

Winchester-Enfield M1917

Arme d'épaule - États-Unis - .30

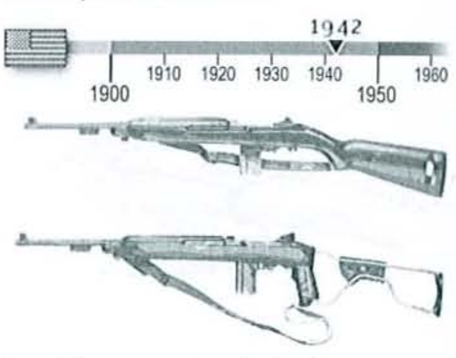


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par lame chargeur
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : impossible
Prix : 50 $ / 300 $

Lors de l'entrée en guerre des États-Unis en 1917, il fallait que l'industrie américaine redouble d'efforts pour équiper ses troupes convenablement et au plus vite. Afin de palier le manque de fusil pour l'armée, il fut décidé avec l'accord du fabricant britannique Enfield, de fabriquer un fusil sur un de ses modèles. Il en ressort le M1917 qui fut une belle réussite malgré sa fabrication à la va vite. Il a été chambré pour la circonstance pour la munition typiquement américaine de .30-06. À noter, que certains furent fabriqués par Remington sous l'appellation : Remington M1917.

Winchester U.S. M1

Arme d'épaule - États-Unis - .30



Type de l'arme : carabine semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .30 M1
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 % (modèle standard) / -20 % (avec crosse repliée)
Prix : 400 $

«LA» carabine américaine de la Seconde guerre mondiale, elle opéra sur tous les fronts et ce, de 1942 à la guerre de Corée. Cette carabine mythique sera utilisée par de nombreuses armées et ceci bien après la guerre et la France l'utilisera, d'ailleurs, jusqu'à la fin de la guerre d'Algérie. Une version avec crosse repliable sera créée spécifiquement pour les unités parachutistes. Elle est fiable, robuste et à la bonne capacité de tir, ce qui en fit une arme très appréciée de la troupe.



Arme de chasse générique

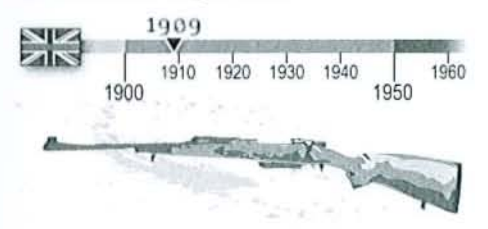
Fusil de chasse semi-automatique

Arme de chasse – 1902

Type de l'arme : fusil de chasse semi-automatique
Chargement : par le canon
Cadence : 1 ou 2
Modificateur de précision : suivant calibre
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 3
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix pour les décennies 1920 / 2010 :
Calibre 12 : 45 $ / 400 $ - Calibre 16 : 53 $ / 380 $ - Calibre 20 : 51 $ / 370 $ - Calibre 28 : 48 $ / 350 $ - Calibre .410 : 50 $ / 360 $

Churchill 1909

Arme de chasse – Royaume-Uni

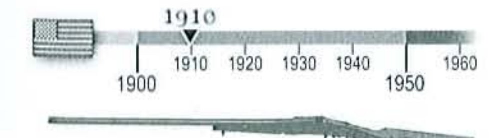


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : canon basculant
Munition : .375 Magnum / .300 Winchester / .500 Nitro Express
Modificateur de précision : suivant calibre
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 3
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $ / 1800 $

Classé dans la famille des « fusils à éléphant », le Churchill 1909 n'est autre qu'un fusil de chasse traditionnel qui propose trois monstrueux calibres destinés à la chasse au gros comme l'éléphant en Afrique ou le tigre en Inde. Fabriqué à peu d'exemplaire, c'est une arme assez rare.

Dakota M1910

Arme de chasse - États-unis



Type de l'arme : fusil à 2 coups
Chargement : canon basculant
Munition : .375 Magnum
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1 ou 2
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 2
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $ / 1600 $

Fabriqué en assez peu d'exemplaires, le fusil Dakota fut principalement destiné à la chasse au gros gibier sur le continent nord-américain, comme le bison, le cerf, le puma ou l'élan.

Demas 500

Arme de chasse – France

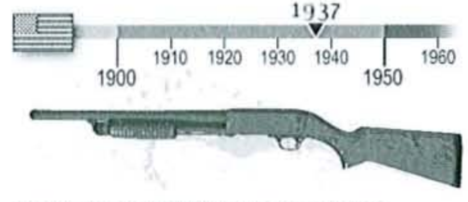


Type de l'arme : fusil à 2 coups
Chargement : canon basculant
Munition : . 500 Nitro Express
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 1 ou 2
Enrayement : 100
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 2
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $ / 2000 $

Utilisé en grande partie au sein des colonies françaises d'Afrique, le Demas est un fusil assez rare et destiné à la chasse au gros gibier ou aux grands fauves.

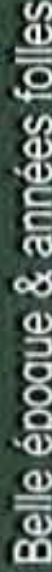
Ithaca 37

Arme de chasse - États-Unis



Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Autre arme de légende, l'Ithaca 37 fut à l'origine dessiné pat John Moses Browning lui-même durant les années 20. À sa sortie,





Browning Auto-5

Arme de chasse – Belgique – 1902
Construit sous licence aux Etats-Unis par Remington

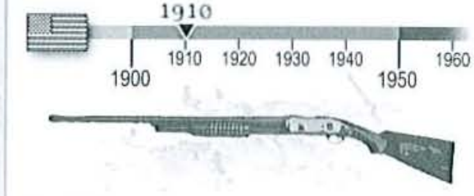
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16 / 20
Modificateur de précision : suivant calibre
Cadence : 3 (20) / 2 (16 & 20)
Enrayement : 97+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5 (voir descriptif)
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 55 $ / 400 $ (12) - 53 $ / 380 $ (16) - 51 $ / 370 $ (20)

Encore une arme légendaire née du cerveau de John Moses Browning, l'Auto-5 est le premier fusil de chasse fiable semi-automatique. Ses origines remontent à 1898, année durant laquelle Browning inventa ce système dans son petit atelier. Après avoir fabriqué et testé plusieurs prototypes, il le proposa d'abord à Winchester puis à Remington qui, tous deux, refusèrent de produire et de commercialiser cette arme.
Extrêmement déçu par ce mauvais accueil, il prit un bateau pour l'Europe afin de présenter son invention à la société belge F.N. qui accepta de la produire et de la commercialiser. Ce choix fut le bon pour la fabrique belge et le succès de l'Auto-5 ne se fit pas attendre : très vite, les clameurs traversèrent à leur tour l'Atlantique pour finir par arriver aux oreilles de Remington et de Winchester, qui se mirent à regretter leur décision. Mais le plus prompt à réagir fut Remington, qui acheta la licence de fabrication aux États-Unis et commercialisa ce fusil sous l'appellation « Remington 11 ». Toutes versions confondues, l'Auto-5 fut produit à plusieurs millions d'exemplaires et fabriqué de 1902 à 1998 sans discontinuer ! D'une capacité de base de 5 cartouches, les lois sur la limitation d'emport en munitions des armes de chasses l'obligèrent à passer en 3 coups à partir des années 30.

il équipera en grand nombre les forces de polices et armées américaines durant plusieurs décennies, ce qui en fait le fusil à pompe le plus répandu au monde.

Remington Modèle 10

Arme de chasse - États-Unis

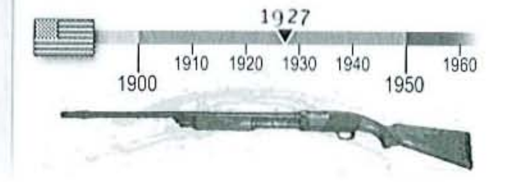


Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 98+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Le Modèle 10 fut le premier fusil à pompe à être employé en grand nombre par les forces de polices et l'armée américaine. C'est une arme très courante durant les années 20.

Savage Modèle 620

Arme de chasse - États-Unis

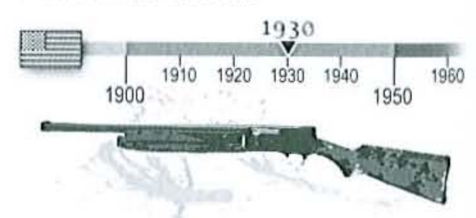


Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16 / 20 / .410
Modificateur de précision : variable
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Très courant aux Etats-Unis, le Savage Modèle 620 sera le fusil à pompe standard des forces de l'ordre durant les années 30 et 40 et remplacera au fur et à mesure les Remington Modèle10.

Savage Modèle 720

Arme de chasse - États-Unis



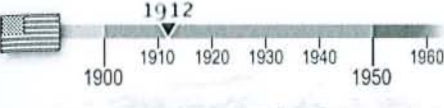
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16
Modificateur de précision : variable
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : Proche
Solidité : 10
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 380 $

Version semi-automatique du Modèle 620, le Modèle 720 sortira afin de concurrencer

le célèbre Browning Auto-5 sans toutefois l'égaler. Il reste néanmoins, un fusil assez fiable qui connaitra un bon succès sur le marché civil.

Winchester M1912

Arme de chasse - États-Unis



Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16 / 20 / 28
Modificateur de précision : suivant calibre
Cadence : 3/2 (12 & 16) / 2 (20 & 28)
Enrayement : 98+
Portée : Proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

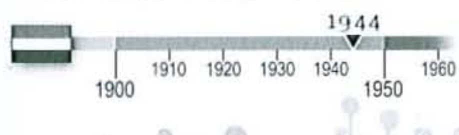
Énorme succès commercial pour Winchester, le M1912 fut fabriqué de 1912 à 1963 et certaines répliques jusqu'aux années 2000. Bien que connaissant depuis près d'un siècle le succès sur le marché civil, le M1912 fut également utilisé à plusieurs dizaines de milliers d'exemplaires par les forces de polices américaines et par l'armée qui l'utilisa lors de tous les conflits et ce, de la première guerre mondiale à la guerre du Vietnam.



Le fusil d'assaut

Sturmgewehr MP-44

Arme automatique – Allemagne – 7,92 mm





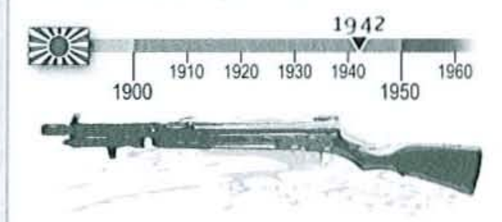
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,92 x 33 mm
Dégâts : 2D6+3
Modificateur de précision : -3 $ / -5 $ (en rafale de 5)
Cadence : 1, 2 ou 5
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 500 $

Premier véritable fusil d'assaut au monde, le Sturmgewehr MP-44 est le précurseur et le père de toute cette lignée d'armes. Il utilise une munition spécifique de 7,92 mm plus courte et dispose d'un sélecteur de tir lui permettant le coup par coup, le mode semi-automatique et le tir automatique en rafale. Utilisé par les troupes d'élite SS à partir de 1944, il sera la base et le modèle de bon nombre de fusils d'assaut une fois la guerre terminée et notamment de la célèbre Kalachnikov.


Sturmgewehr MP-44

Arisaka Type 100

Arme automatique – Japon – 8 mm

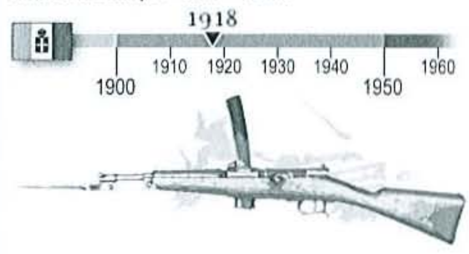


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible horizontal sur le côté
Munition : 8 mm M1904
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -12 %
Cadence : 4
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 600 $

L'état-major japonais réalisa tardivement l'intérêt des pistolets-mitrailleurs au combat et il fallut attendre 1942 pour fabriquer et fournir aux troupes une arme de ce type. Réalisée à la hâte, cette arme robuste souffre d'un manque de fiabilité et d'une précision médiocre. Elle sera fabriquée en peu d'exemplaires et la fin de la Seconde guerre mondiale mettra fin à sa carrière opérationnelle.

Beretta M1918

Arme automatique – Italie – 9 mm

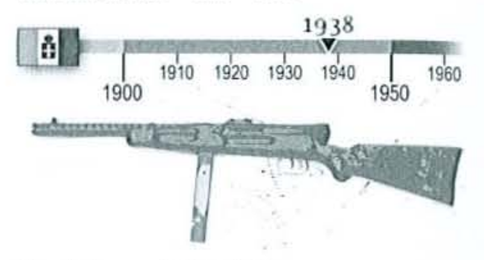


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 9 mm Glisenti
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 8
Enrayement : 95+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Sorti quasiment en même temps que le Bergmann MP18 le Beretta M1918 est une arme du même acabit. Calibre identique, conception similaire, mais à la cadence de tir redoutable. Cette capacité de feu, contraignant énormément le mécanisme, limite la fiabilité de l'arme. Malgré cela, il restera en service au sein de l'arsenal italien durant une bonne vingtaine d'années.

Beretta M1938A

Arme automatique – Italie – 9 mm

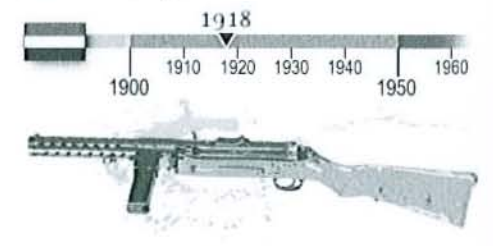


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 % (mode semi-automatique) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 97+ (mode semi-automatique) / 93+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 10, 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Version améliorée du M1918, le M1938A se distingue par une sensible amélioration de la fiabilité, due, il est vrai, à une baisse sensible de la cadence de tir. Il est également équipé de deux queues de détente qui permet de choisir le mode semi-automatique ou le mode automatique. Légèrement modifié par la suite en 1942, il équipera l'armée italienne jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale.

Bergmann (Schmeisser) MP18

Arme automatique – Allemagne – 9 mm
Fabriqué sous licence en Suisse et en Autriche par les firmes SIG et Steyr



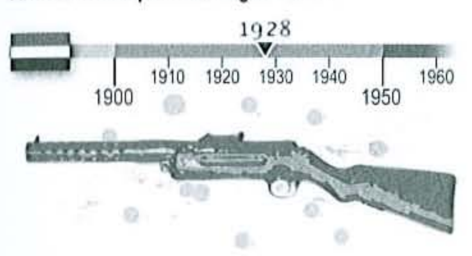
Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible horizontal sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum / 7,63 mm Mauser (version Suisse)
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

De son vrai nom, Maschinenpistole 18, il fut surnommé le « grabenfeger », littéralement, le « nettoyeur de tranchées ». Ce fut le premier pistolet-mitrailleur à être produit en grande

série et pas moins de 10 000 exemplaires sortiront des usines en 1918. C'est une arme très appréciée qui sera exportée dans nombre de pays après la grande guerre dans sa version Suisse SIG-Bergmann MP-18 ou sa version autrichienne Steyr-Solothurn S1-100, l'Allemagne étant interdite d'exportation d'armes automatiques à cette époque. Au niveau de l'approvisionnement en munitions, il offre deux possibilités, soit un magasin droit de 20 cartouches ou un curieux magasin à tambour en forme de « virgule » très caractéristique à cette arme. Signe particulier de cette dernière, le fait de posséder de série, une baïonnette repliable sous le canon.

Bergmann (Schmeisser) MP28

Arme automatique – Allemagne – 9 mm

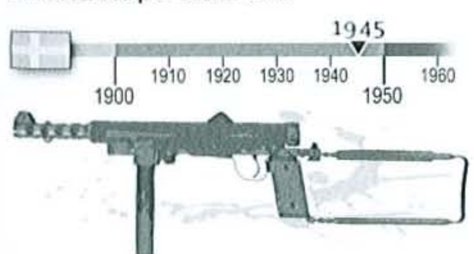


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible horizontal sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 % (mode semi-automatique) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Évolution directe du MP18, le MP28 innove par l'adjonction d'un sélecteur de tir permettant de tirer en mode semi-automatique (2 coups par round) ou automatique (5 coups par round). Cette arme aura un énorme succès commercial à l'exportation, notamment en Amérique du Sud, Japon, Chine, Belgique et Afrique du Sud. Légèrement modifié en 1935, le MP28 équipera encore les troupes allemandes lors de la Seconde guerre mondiale.

Carl Gustav-Husqvarna M45

Arme automatique - Suède - 9 mm



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -14 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+



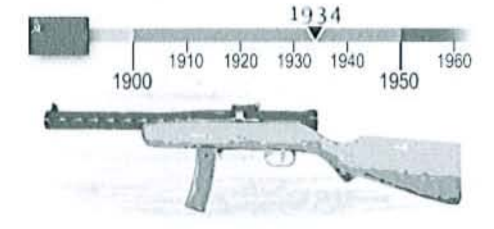
Soldat allemand de 1918 armé d'un pistolet-mitrailleur Bergmann MP18

Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 36 ou 50
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Très inspiré du Suomi suédois, le M45 est une arme respectable aux allures menaçantes. Il sera fabriqué à plus de 300 000 exemplaires et aura un gros succès à l'exportation en plus d'équiper massivement l'armée suédoise.

Degtyarev PPD-34

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -5 % (mode semi-automatique) / -10 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 8
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 100 $ / 600 $

Premier d'une belle lignée de pistolets-mitrailleurs, le PPD-34 équipera l'armée soviétique au déclenchement de la seconde guerre mondiale. C'est une arme simple,

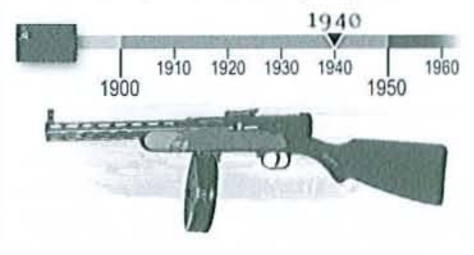
robuste qui sera très appréciée par ses utilisateurs. Comme toutes les armes utilisant la munition de 7,62 mm TT, elle peut accueillir la munition de 7,63 mm Mauser sans souci. Par la suite, elle sera légèrement modifiée en 1938.

Degtyarev PPD-40

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm

1940

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -5 % (mode semi-automatique) / -10 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 9
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25 ou 71
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 100 $ / 600 $

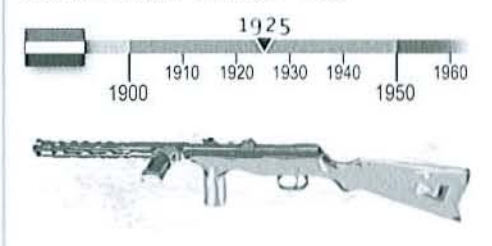
Version améliorée du PPD-34, il gagne légèrement en fiabilité et offre la possibilité d'accepter un magasin à tambour de 71 cartouches. Tout comme le PPD-34, il sera fabriqué en masse et délivré en grand nombre à l'armée rouge.

Erma EMP

Arme automatique – Allemagne – 9 mm

1925

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -9 % (mode semi-automatique) / -14 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 4
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

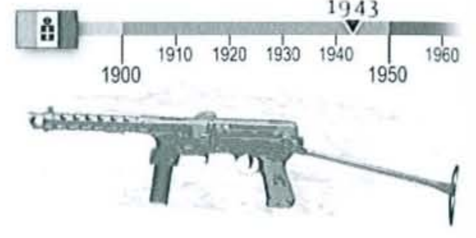
Ce pistolet-mitrailleur à l'aspect rustique, s'avèrera être une très bonne arme pour son époque. Bien que prometteuse, elle ne tint pas la comparaison face aux Bergmann déjà très répandu et à leur puissance de feu largement supérieure à l'Erma EMP. Quelques exemplaires furent néanmoins produits et utilisés par des armées secondaires.

FNAB-43

Arme automatique – Italie – 9 mm

1943

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -18 %
Cadence : 4
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 40
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

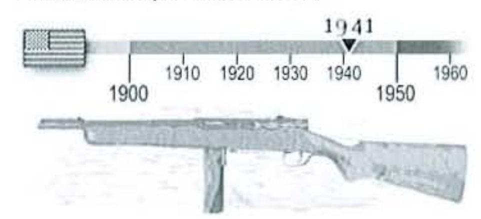
Fabriqué lors de la Seconde guerre mondiale afin de répondre au plus vite à une demande des militaires, il fut conçu sur le modèle de la Schmeisser MP-40 allemande, sans toutefois l'égaler. Relativement fiable et robuste, il souffre, pour une arme de ce calibre, d'un cruel manque de précision. Construit néanmoins à plus de 5000 exemplaires, il fut principalement utilisé par l'armée allemande et quelques exemplaires subsisteront, également, dans les rangs des indépendantistes algériens durant la guerre d'Algérie.

Harrington & Richardson M50 Reising

Arme automatique - États-Unis - .45

1941

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -15 % (mode semi-automatique) / -20 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 97+ (mode semi-automatique) / 93+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 12 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 200 $ / 1000 $

Lorsque le M50 fut proposé à l'armée américaine, ces derniers le refusèrent pour des raisons de fragilité et de fiabilité. Mais à la vue des carences en pistolets-mitrailleurs Thompson, ils en achetèrent 100 000

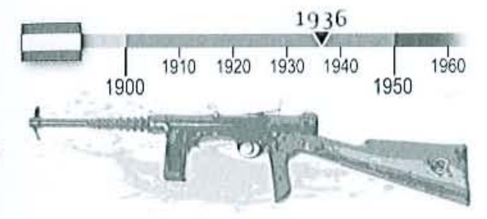
exemplaires. Sur le terrain, les craintes de l'État-major allaient se révéler justes, car le M50 était peu adapté à la rudesse des combats. Dès qu'ils n'en eurent plus besoin, ils livrèrent leur stock à l'URSS dans le cadre de l'entraide interalliée.

Labora

Arme automatique – Espagne – 9 mm

1936

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -8 % (mode semi-automatique) / -13 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 7
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : loin (maxi 100 m)
Solidité : 15
Capacité : 36
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 150 $ / 800 $

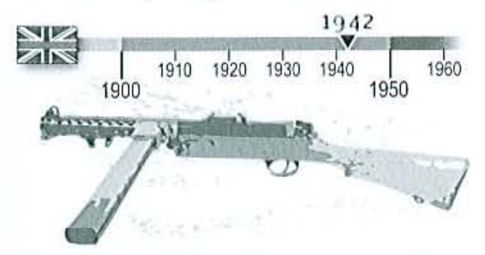
Fabriqué à l'arrivée de la guerre civile espagnole, il sera réalisé à plusieurs milliers d'exemplaires et utilisé par les deux camps. D'une conception simple, il se rapproche, de par sa forme, à la célèbre « Tommy Gun » de chez Thompson. D'une précision honorable pour une arme de ce type et d'une portée pratique intéressante, il cessera, néanmoins, d'être produit à la fin de la guerre civile. Quelques exemplaires resteront en service au sein de l'arsenal espagnol jusqu'au début des années 50.

Lanchester Mk 1

Arme automatique – Royaume-Uni – 9 mm

1942

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible horizontal sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 % (mode semi-automatique) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

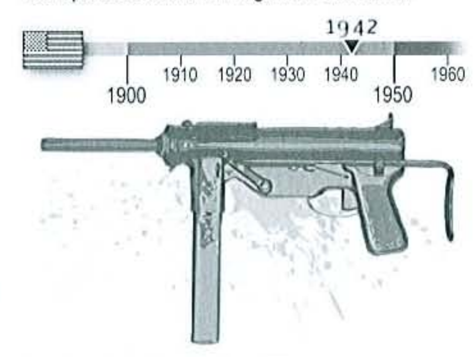
Le Lanchester Mk 1 n'est ni plus ni moins qu'une parfaite copie du Bergmann MP-28 dont il reprend toutes les caractéristiques. Environ 100 000 exemplaires seront fabriqués et seront destinés à l'arsenal de la Royal Navy britannique. Au lendemain de la Seconde guerre mondiale, ces armes seront reversées aux forces armées des pays du Commonwealth et à la France.

M3-A1 « Grease Gun »

Arme automatique - États-Unis - .45
Fabriqué sous licence en Argentine et à Taiwan

1942

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -18 %
Cadence : 4
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 200 $ / 1000 $

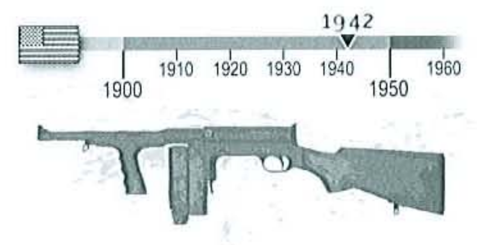
Créé afin de remplacer les vénérables Thompson, les Grease Gun (pistolets à graisse), s'avèreront être des pistolets-mitrailleurs fiables, simples et très robustes, mais nettement moins précis. Ils seront néanmoins fabriqués en grande quantité et équiperont en masse les forces armées américaines durant la Deuxième guerre mondiale. Certains modèles, destinés à des opérations spéciales se verront adapter un silencieux.

Marlin UD M42

Arme automatique - États-Unis - 9 mm

1942

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -9 % (mode semi-automatique) / -14 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 7
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin

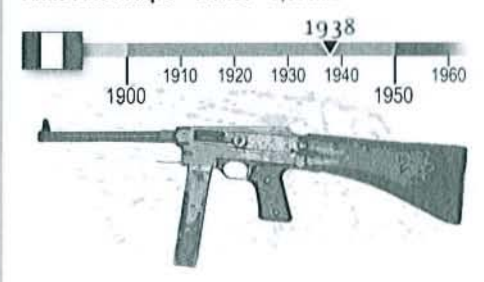
Dissimulation : -30 %
Prix : 170 $ / 950 $

Destinés à équiper les forces néerlandaises dans le Pacifique, les UD M42 furent récupérés, en partie, pour équiper le personnel du Bureau des Services Stratégiques, agence de renseignement du gouvernement des États-Unis. C'est une arme complexe, fragile et manquant quelque peu de fiabilité et ne sera fabriqué qu'à 15 000 exemplaires.

MAS 38

Arme automatique – France – 7,65 mm

1938
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



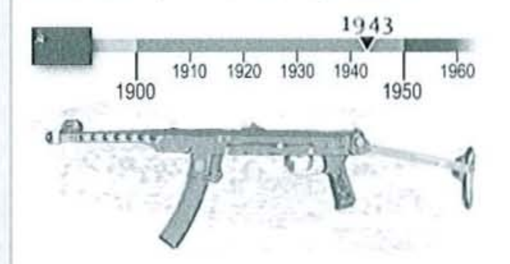
Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,65 mm long
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -8 %
Cadence : 6
Enrayement : 91+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 100 $ / 600 $

Le MAS 38 aurait pu devenir une excellente arme, mais la trop grande complexité de son mécanisme le rendit long à produire et peu fiable, mais sa bonne tenue en fait une arme assez précise. Peu d'exemplaires furent produits avant la guerre et les quelques survivants fuirent reversés à l'armée allemande ou récupérés par les résistants. La production redémarra à la fin des hostilités et ils seront utilisés par les forces de polices et militaires durant la guerre d'Indochine.

PPS-43

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm

1943
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



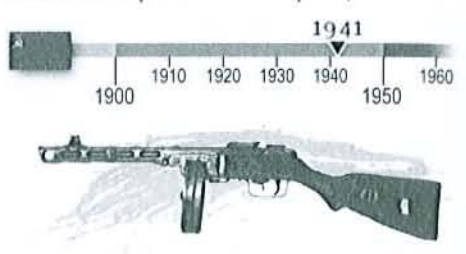
Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -9 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 35
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 100 $ / 600 $

Remplaçant du PPSh-41, le PPS-43 se distingue par une fabrication entièrement métallique. C'est une arme robuste et agréable qui sera utilisée en masse par l'armée rouge durant la Seconde guerre mondiale. À la fin des hostilités, plusieurs centaines de milliers d'exemplaires de cette arme seront vendus aux pays satellites de l'Union Soviétique.

PPSh-41

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm

1941
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



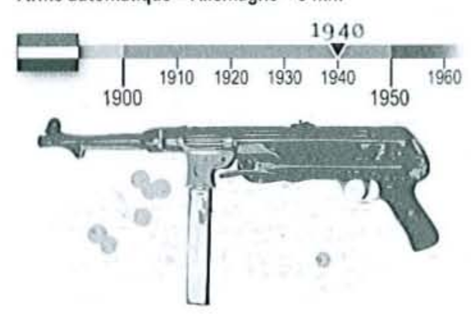
Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -5 % (mode semi-automatique) / -10 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 9
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 35 ou 71
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 100 $ / 600 $

Le PPSh-41 est peut-être l'arme automatique la plus fabriquée durant la Deuxième guerre mondiale avec plus de 6 millions d'exemplaires produits ! Il équipa, bien entendu, en masse l'armée rouge durant le conflit et trouvera un second souffle après 1945 durant la guerre de Corée dans les rangs chinois, la guerre d'Indochine et du Vietnam dans les rangs vietnamiens et dans plusieurs pays d'Afrique. C'est, « LE » pistolet-mitrailleur soviétique par excellence.

Schmeisser MP-40

Arme automatique – Allemagne – 9 mm

1940
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



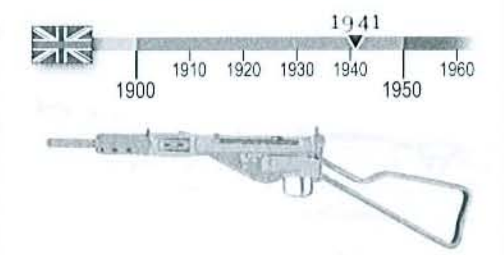
Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -14 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32

Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 130 $ / 600 $

Le plus célèbre pistolet-mitrailleur allemand de la Deuxième guerre mondiale. Fabriqué à plusieurs centaines de milliers d'exemplaires, il équipa en masse, durant cette période, l'armée allemande mais aussi les armées alliées qui les récupèrent en grand nombre. Bien qu'étant loin d'être une arme extraordinaire, les utilisateurs apprécient surtout la facilité de trouver les munitions de 9 mm Parabellum, qui sont les plus répandues à travers le monde. On trouvera encore en service un bon nombre de MP-40 plusieurs dizaines d'années après la fin de la guerre.

Sten Mk 2

Arme automatique – Royaume-Uni – 9 mm



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -15 %

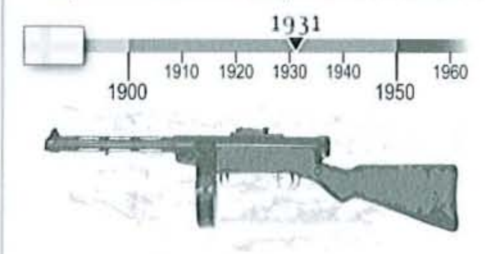
Résistant français armé d'un pistolet-mitrailleur Sten en 1944

Cadence : 5
Enrayement : 96+
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 140 $ / 700 $

Le Sten deviendra, à partir de 1941, le pistolet-mitrailleur standard de l'armée britannique et des pays du Commonwealth. Nombre de ces armes seront également fournies en grand nombre aux partisans un peu partout en Europe durant la Deuxième guerre mondiale. C'est une arme robuste, mais qui connait quelques soucis de fiabilité, ce qui ne le rendit pas très populaire à sa sortie. Il sera néanmoins fabriqué à plus de 4 millions d'exemplaires jusqu'à la fin de la guerre. Certaines versions, dont le Mk 6 (en service à partir de 1944), modèle avec silencieux amovible, seront utilisées jusqu'à la guerre du Vietnam.

Suomi M / 31

Arme automatique – Finlande – 9 mm
Fabriqué sous licence en Suède, Suisse et au Danemark

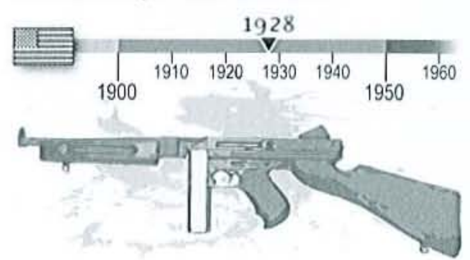


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -8 % (mode semi automatique) / -13 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 8
Enrayement : 99+ (mode semi automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 20, 36, 50 ou 71
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Ce pistolet-mitrailleur est une des grandes réussites des années 30. Simple et robuste, il offre un choix multiple de magasin allant de 20 à 71 cartouches. Fabriqué jusqu'en 1945, il équipera, outre l'armée finlandaise, de nombreuses armées comme l'Union soviétique ou l'Allemagne durant la Seconde guerre mondiale. Bien après la guerre, les fabrications sous licence continuèrent et de nombreux pays, comme l'Israël, achetèrent le Suomi M / 3. Certains exemplaires à travers le monde, resteront en service jusqu'au début des années 90. Au total, ce seront près de 100 000 exemplaires qui seront construits, toutes versions confondues.

Thompson M1

Arme automatique - États-Unis - 9 mm



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse

Thompson M1921 « Tommy Gun »

Arme automatique - États-Unis - 9 mm



Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -8 % (mode coup par coup) / -18 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 7
Enrayement : 99+ (mode coup par coup) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : magasins classiques de 20 ou 30 et tambours de 50 ou 100
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 200 $ / 1000 $
Spécial : l'enrayement de l'arme lors de l'utilisation d'un tambour, passe à 98+ au coup par coup et 91+ pour le tir en rafale

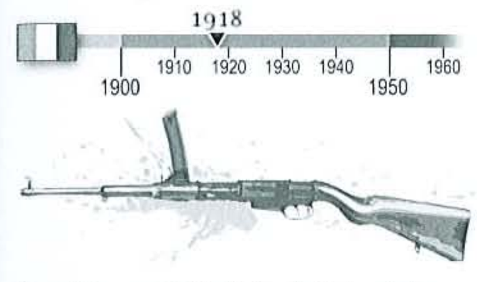
Arme légendaire du XXe siècle, la célèbre Thompson fut de tous les conflits depuis sa première mise en service en 1921.
Utilisée aux quatre coins du monde, elle acquit sa notoriété durant la Prohibition aux Etats-Unis, autant dans le camp des malfrats que dans celui de la police. Simple, robuste et efficace, les superlatifs sur la Tommy Gun ne manquent pas et son imposant calibre .45 force le respect, à défaut de lui assurer une bonne précision. En effet, le recul de la Tommy Gun est assez dur à encaisser et elle reste une arme délicate à manier.
Jusqu'en 1942, elle sera plus ou moins améliorée ou remaniée, mais gardera des caractéristiques quasi semblables au modèle original. Fabriquée à près de 2 millions d'exemplaires tous modèles confondus, la Thompson sera le pistolet-mitrailleur le plus répandu aux États-Unis durant les années 20 et 30. Elle utilise deux types de magasins : les droits d'une contenance de 20 ou 30 cartouches et les tambours, surnommés « camemberts » d'une contenance de 50 ou 100 cartouches. Bien que les tambours permettent une puissance de feu remarquable, ils sont plus disposés à enrayer l'arme que les magasins plus classiques. Lors de l'utilisation d'un magasin à tambour, le risque d'enrayement passe à 98+ pour un tir au coup par coup et 91+ dans le cas d'un tir en rafale.

Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -7 % (mode coup par coup) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 7
Enrayement : 99+ (mode coup par coup) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 200 $ / 1000 $

Version modernisée de la Tommy Gun a des fins militaires. La Thompson M1 équipera en masse l'armée américaine et ses alliés sur tous les fronts et ce, jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale. Durant toute la deuxième moitié du XXe siècle, on retrouvera des M1 un peu partout, présentes sur quasiment tous les conflits.

Villar-Perosa OVP M1918

Arme automatique – Italie – 9 mm

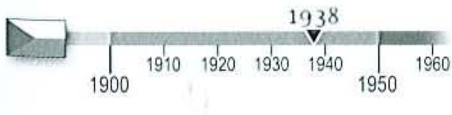


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sur la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -8 % (mode semi-automatique) / -13 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 9
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 94+ (mode automatique)
Portée : loin (maxi 100 m)
Solidité : 15
Capacité : 25
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Inspiré du fusil-mitrailleur Villar-Perosa M1915, le M1918 ressemble plus à une carabine qu'à un pistolet-mitrailleur. C'est une arme assez agréable à manipuler et qui offre une excellente cadence de tir en mode automatique. Le choix du mode de tir (semi automatique ou automatique) se fait, suivant l'action, sur l'une des deux queues de détente. Fabriqué en peu d'exemplaires, il ne resta pas longtemps sur les listes de l'arsenal italien.

ZK-383

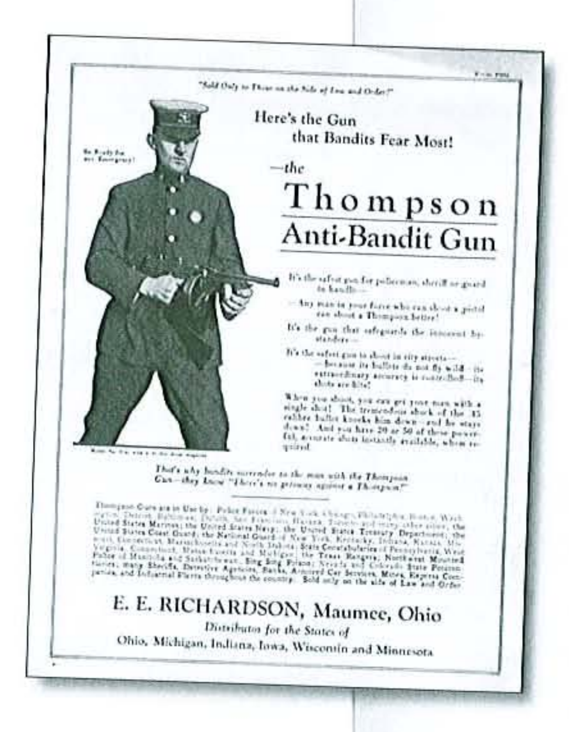
Arme automatique - Tchécoslovaquie - 9 mm





Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 % (mode semi-automatique) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 7
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 150 $ / 800 $

Fabriqué jusqu'en 1948, il équipa les armées allemande, finlandaise et bulgare durant la Seconde guerre mondiale. À partir de 1945, il fut récupéré pour le compte de l'armée tchécoslovaque et quelques années après, le stock fut vendu à certains pays d'Amérique latine et d'Europe de l'Est. Pistolet-mitrailleur tout à fait quelconque, le ZK-383 ne laissera pas une grande empreinte dans l'histoire des armes, bien qu'ayant été fabriqué en grand nombre.



Belle époque & années folles



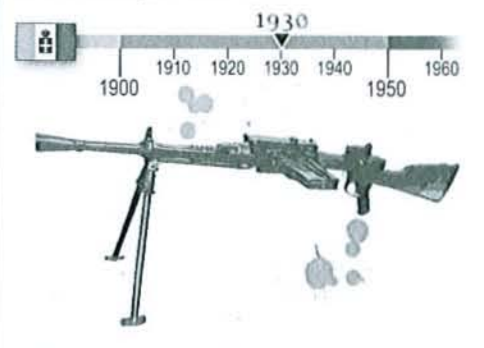
Tir au fusil-mitrailleur

Il y a deux façons de tirer avec un fusil-mitrailleur : soit en la fixant sur un support fixe (mur, talus, sac de sables, bipède, etc.) de façon posée, soit en arme portée à l'épaule ou à la hanche. Dans le cas d'un tir porté, la précision s'en trouve très sensiblement altérée du fait de l'absence d'appui mais aussi du fait du poids important de ce type d'arme, de sa cadence et du recul important généré lors du tir. C'est pour cela que deux malus de tir sont donnés suivant la façon dont est utilisé le fusil-mitrailleur.

Les fusils-mitrailleurs

Breda M1930

Arme automatique – Italie – 6,5 mm

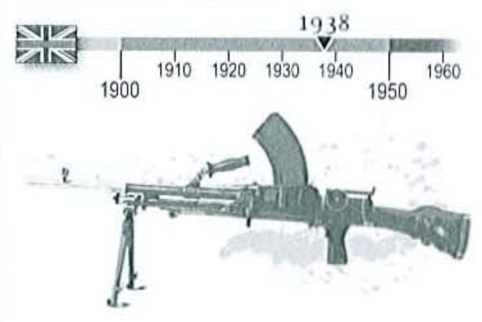


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -37 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Fusil-mitrailleur standard de l'armée italienne jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale. Il fut à la fin des hostilités, récupéré en masse par les armées alliées et autres partisans qui les utilisèrent ou les distribuèrent aux quatre coins du monde. On retrouve des Breda M1930, encore en service jusqu'au début des années 60.

Bren Mk 3

Arme automatique – Royaume-Uni – .303

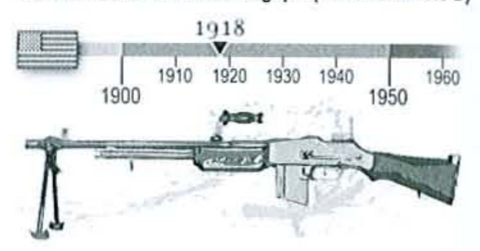


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -28 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Fusil-mitrailleur standard de l'armée britannique et des forces du Commonwealth durant la deuxième guerre mondiale. Le Bren se tailla une réputation d'arme fiable, robuste et simple. Il sera fabriqué à plusieurs dizaines de milliers d'unités et sera encore largement employé à travers le monde bien après la guerre.

Browning Automatic Rifle (BAR) M1918

Arme automatique - États-Unis - .30
Construit sous licence en Belgique (FN BAR Modèle D)

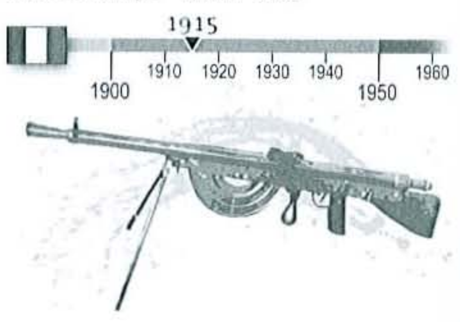


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : .30-06 / 7,65 x 53 (modèle Belge)
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -5 %
Modificateur de précision porté : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 20
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Le BAR 1918, pourrait se cataloguer comme une arme hybride, à mi-chemin entre le fusil et le fusil-mitrailleur. Le résultat de Browning est toutefois surprenant et il arrive, avec cette arme, à profiter des avantages des deux types sans avoir trop d'inconvénients. C'est au final une arme robuste, fiable, simple, précise et efficace qui sera largement employée par l'armée américaine de la Première guerre mondiale à la guerre de Corée.

Chauchat C.R.S.G M1915

Arme automatique – France – 8 mm



Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -26 %
Cadence : 3
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Le Chauchat fut le premier pistolet-mitrailleur à rentrer en service au sein de l'armée française. C'est une arme, on ne peut plus simple mais à la cadence de tir réduite pour une arme de ce type. Néanmoins, le concept intéressa les américains qui



John Moses Browning (à gauche), inspectant sa dernière invention, le B.A.R. 1918

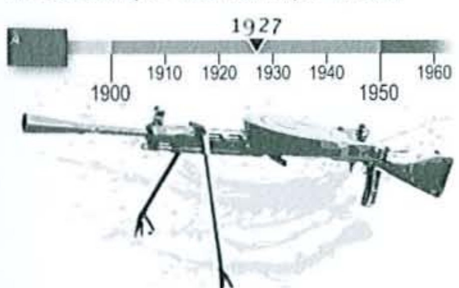
décidèrent de l'intégrer dans leur arsenal dès leur entrée en guerre en 1917. Pour l'occasion et afin de répondre aux critères américains, il fut fabriqué pour eux, une série chambrée pour la munition de .30-06. Le Chauchat restera en service en France jusqu'au début de la Seconde guerre mondiale avant d'être définitivement remplacé par les MAC.

Degtyarev DP-27

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm

1927

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -31 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 47
Rechargement : 2 rounds pour changer de magasin

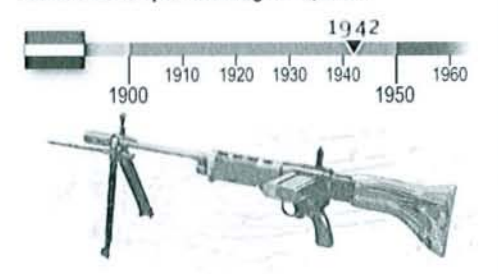
Fusil-mitrailleur standard de l'armée rouge durant la Seconde guerre mondiale, le DP-27 est une arme fiable, robuste et à la bonne cadence de tir. Son magasin en forme de galette à plat sur le dessus est caractéristique de cette arme et il offre, grâce à sa capacité de 47 cartouches, une bonne cadence de tir. Toutefois, la mise en place d'un tel magasin s'avère être plus long qu'un modèle plus classique. Il restera en service au sein de l'Armée rouge et largement distribué à travers le monde dans les arsenaux des pays de l'Europe de l'Est ou des pays alliés ou alimenté en arme par l'URSS.

Fallschirmjagergevehr FG-42

Arme automatique – Allemagne – 7,92 mm

1942

1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



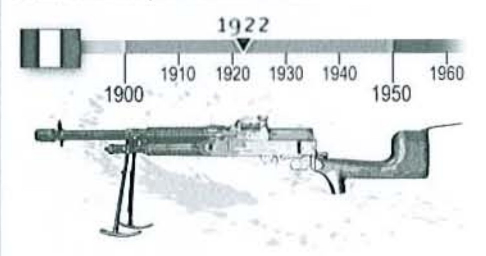
Type de l'arme : fusil-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sur côté
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : 0 %
Modificateur de précision porté : -5 % (mode semi-

automatique) / -15 % (mode automatique)
Cadence : 7
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10 ou 20
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Conçu à l'origine pour les troupes aéroportées, le FG-42 peut être catalogué dans la catégorie des fusils automatiques. Mais en fait, c'est un fusil-mitrailleur léger destiné aux parachutistes afin de leur permettre d'assurer un appui feu sans avoir à transporter sur eux les encombrantes MG-42. C'est une arme intéressante pourvue d'une lunette de visée pour la plupart et d'une baïonnette rétractable sous le canon. Mais sa fragilité la condamnait à terme pour les missions pour lesquelles elle avait été conçue. Un peu plus de 5000 exemplaires furent construits et sa carrière opérationnelle ne perdurera pas après la guerre.

Hotchkiss M1922

Arme automatique – France – 8 mm

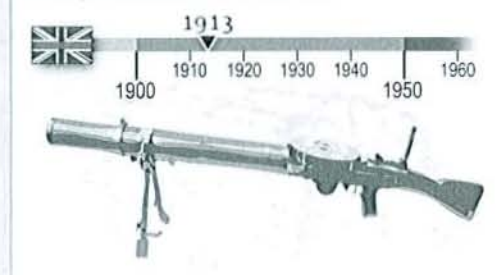


Type de l'arme : fusil-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 8 x 50 mm (voir descriptif)
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -28 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Bien que destiné pour l'armée française, il connut surtout un succès à l'exportation. Pour ces besoins, il fut chambré pour différentes munitions, en 7,92 x 57 mm pour les modèles chinois, en 7 x 57 mm pour les modèles espagnols et en 6,5 x 54 mm pour les modèles grecs. Les fusils-mitrailleurs Hotchkiss serviront jusqu'à la fin de la Seconde guerre mondiale.

Lewis

Arme automatique – Royaume-Uni – .303
Fabriqué sous licence aux États-unis

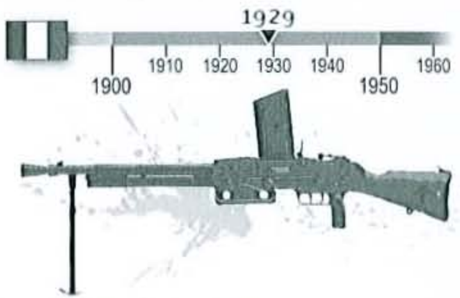


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : .303 / .30-06 pour la version américaine
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -31 %
Cadence : 5
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 47 ou 97
Rechargement : 2 rounds pour changer de magasin

Fusil-mitrailleur mythique de la Première guerre mondiale dans les rangs britanniques, canadiens et américains, la Lewis s'imposera durant plus d'un quart de siècle et sera en service au sein de l'armée britannique jusqu'au début de la Seconde guerre mondiale. Sa forme caractéristique avec son énorme manchon de refroidissement tout le long du canon est typique du fusil-mitrailleur Lewis. Bien apprécié par la troupe, il sera utilisé à toutes les sauces, arme d'infanterie, arme montée sur avions de chasse ou sur véhicules, batterie anti-aérienne, etc

MAC M1924 / 29 (Châtellerault)

Arme automatique – France – 7,7 mm

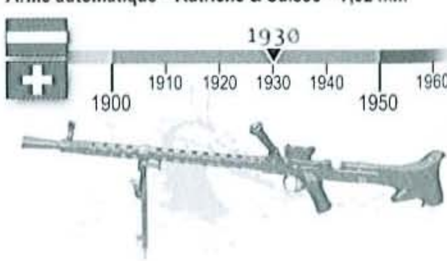


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 7,7 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -28 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 25
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Fusil-mitrailleur standard de l'armée française lors de la Seconde guerre mondiale, le MAC M1924 / 29, aussi appelé Châtellerault FM 24-29, sera largement utilisé jusqu'à la défaite en 1940. Par la suite ils seront récupérés par l'armée allemande ou par la résistance française où ils seront largement employés. À la fin de la guerre, les MAC M1924 / 29 rejoindront leur place au sein de l'armée française où ils reprendront du service lors de la guerre d'Indochine et la guerre d'Algérie avant d'êtres réformés.

Steyr-Soluthurn S2-200

Arme automatique – Autriche & Suisse – 7,92 mm

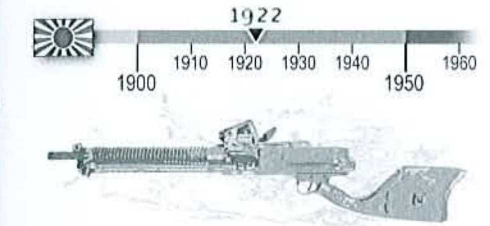


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10
Modificateur de précision porté : -28
Cadence : 5
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Fruit d'une collaboration austro-suisse, le S2-200 est un fusil-mitrailleur très bien conçu qui sera utilisé par les armées autrichiennes, hongroises et chinoises durant la seconde guerre mondiale. Sa carrière opérationnelle, à l'exception de la Chine qui l'utilisera jusqu'à la guerre de Corée, prendra fin avec la Seconde guerre mondiale.

Taisho Nambu Type 11

Arme automatique – Japon – 6,5 mm

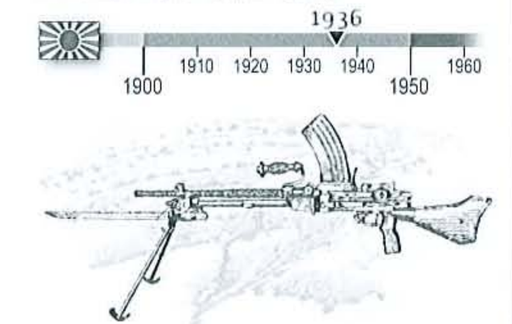


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 6,5 x 50 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -26 %
Cadence : 5
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Premier fusil-mitrailleur de l'armée impériale, assez peu d'exemplaires furent construits et ils n'équipèrent quasiment plus l'armée au début de la Seconde guerre mondiale.

Taisho Nambu Type 96

Arme automatique – Japon – 6,5 mm



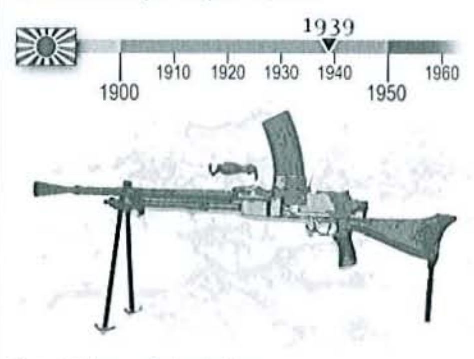
Soldats américains lors de la première guerre mondiale en 1918. Le fantassin de gauche porte un fusil-mitrailleur Chauchat C.R.S.G. 1915 en bandoulière.

Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 6,5 x 50 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -25 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Le type 96 équipera en grande partie l'armée nippone au début de la seconde guerre mondiale et malgré l'arrivée de son successeur, le type 99, il sera encore très présent au sein de l'arsenal japonais.

Taisho Nambu Type 99

Arme automatique – Japon – 7,7 mm

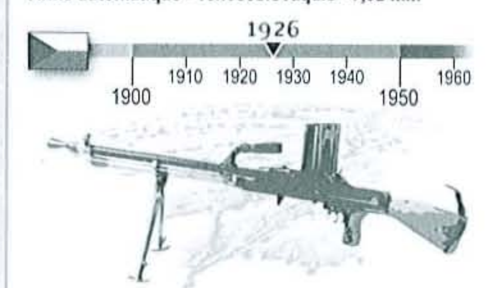


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 7,7 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -37 %
Cadence : 8
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 30
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Évolution directe du Type 96, le principal changement tient dans l'augmentation du calibre, passant de 6,5 mm à 7,7 mm, lui donnant ainsi, une meilleure puissance de feu. Cette dernière est aussi améliorée par une modification du mécanisme qui lui permet une cadence de tir plus élevée. Le Type 99 sera utilisé massivement par l'armée japonaise jusqu'à la fin de la guerre.

ZB vz-26

Arme automatique - Tchécoslovaquie - 7,92 mm



Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -10 %
Modificateur de précision porté : -28 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 20
Rechargement : 1 round pour changer de magasin

Fabriqué de 1926 à 1939, le vz-26 sera une des armes les plus exportées d'avant-guerre. Pas moins de 24 pays furent séduits par cette arme, simple, fiable et robuste dont, la Bolivie, la Bulgarie, la Chine, la Roumanie, la Turquie, ou encore la Yougoslavie qui les utilisèrent bien des années après la guerre. Lors de l'invasion de la Tchécoslovaquie en 1938, l'armée allemande récupérera les stocks de vz-26 à leur compte.

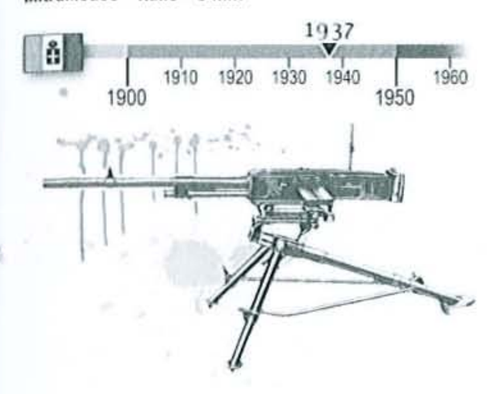


Soldat britannique durant la seconde guerre mondiale protant un fusil-mitrailleur Bren sur l'épaule



Breda M1937

Mitrailleuse – Italie – 8 mm

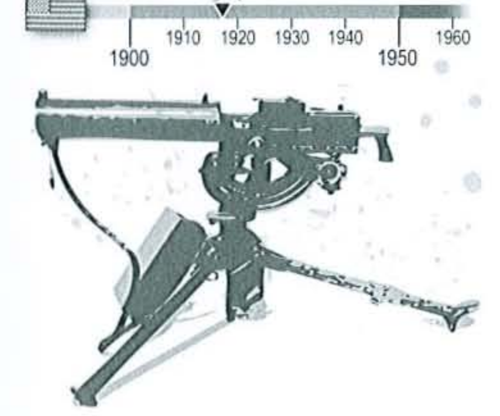


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 8 x 59 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : magasin de 30
Rechargement : 1 round
Poids : 38 kg

La Breda M1937 sera la mitrailleuse standard de l'armée italienne en Europe et lors de la campagne d'Afrique du Nord. C'est une mitrailleuse assez fragile et délicate qui possède la particularité d'utiliser des magasins de munitions, ce qui limite sa puissance de feu. Néanmoins, elle reste une arme fiable et très appréciée de la troupe. Sa carrière opérationnelle s'arrêtera en même temps que la fin des hostilités.

Browning M1917

Mitrailleuse - États-Unis - .30
Fabriqué sous licence en Suède, Pologne et Belgique

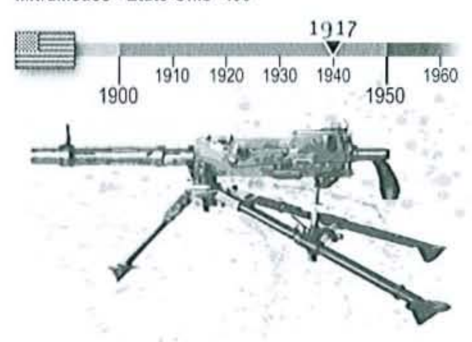


Type de l'arme : mitrailleuse légère à refroidissement à eau
Chargement : bandes souples
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10
Cadence : 5
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bande de 250
Rechargement : 1 round
Poids : 42 kg

La M1917 allait montrer les prémices de la spécialité de Browning, les armes automatiques. Elle se révèle, dés sa sortie comme une arme bien conçue et sera fort appréciée par ses utilisateurs. Son poids élevé et son système de refroidissement à eau en fait une arme difficile à transporter et à mettre en place. Néanmoins, elle sera utilisée en nombre jusqu'à l'entrée en guerre des Etats-Unis en 1941 et servira, autant contre les troupes au sol que dans un rôle antiaérien.

Browning M1919A4

Mitrailleuse - États-Unis - .30



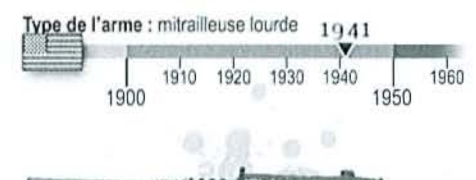
Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : .30-06
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10
Cadence : 5
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 21 kg

La célèbre calibre.30 !!! Arme mythique de la Seconde guerre mondiale, elle est toujours fabriquée de nos jours, que ce soit en qualité d'armes d'infanterie ou le plus souvent, en tant qu'arme montée sur véhicules. Elle sera de tous les conflits où participeront les forces américaines de la Deuxième guerre mondiale à la guerre du Golf, en passant par la Corée ou encore le Vietnam. C'est une arme simple, robuste, fiable et pratique à transporter.

Browning M2HB

Mitrailleuse - États-Unis - .50

Type de l'arme : mitrailleuse lourde





Les servants de mitrailleuse

Dans les descriptifs des mitrailleuses et des armes antichars est indiqué le nombre de servants : c'est-à-dire le nombre de personnes nécessaires au bon fonctionnement de l'arme.
Dans le cas où l'arme en question nécessiterait deux servants, cela signifie qu'une personne est en charge du tir et l'autre en charge du réarmement. Dans le cas où une seule personne utiliserait une mitrailleuse ou une arme antichar qui en nécessiterait deux, le temps de rechargement s'en trouve multiplié par deux. De plus, toujours dans ce cas précis, la personne utilisant une mitrailleuse alimentée par des bandes de munitions souples verra son score d'enrayement baisser de 5% du fait de l'absence de la deuxième personne en charge du réarmement, qui régule et maintient la bande lors des tirs.

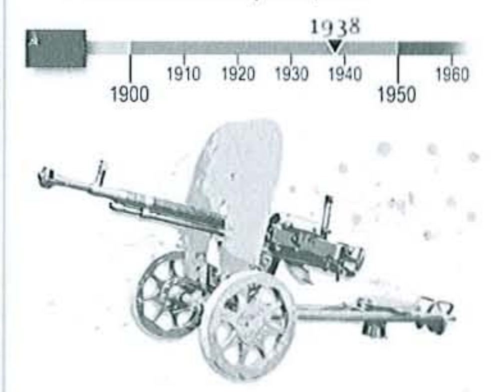
Chargement : bandes souples
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 38 kg

Après la calibre .30, la calibre .50 est une autre grande réussite de Browning qui fera le tour du monde. L'histoire de la M2HB remonte à 1919 avec le premier prototype de calibre.50 mis au point par Browning. Les essais furent concluants et la marine américaine acheta ces mitrailleuses afin de les utiliser en batteries anti-aériennes. Ces premiers modèles seront à refroidissement à eau et seront montés sur les navires. Quelques exemplaires seront également achetés par l'armée, toujours en qualité de mitrailleuses antiaériennes. Par la suite, la .50 ne cessera de se moderniser et sera adaptée à toutes les sauces, mitrailleuses portées sur des véhicules ou des chars de combat, mitrailleuses pour les avions de chasse et enfin pour l'infanterie où elle adoptera en 1940 sa forme définitive telle qu'on la connaît de nos jours. Depuis la Seconde guerre mondiale, elle évolue continuellement et équipe les armées US et leurs alliés. De nos jours, la 12,7, comme on l'appelle plus communément, équipe encore de nombreuses armées à travers le monde, le plus souvent en tant qu'arme montée sur véhicule.

Degtyarev DShK

Mitrailleuse - Union Soviétique - 12,7 mm

1938
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



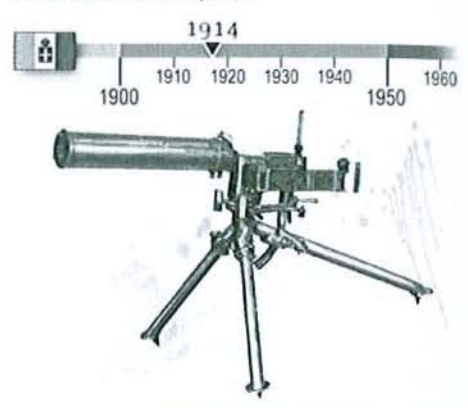
Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : bandes souples
Munition : 12,7 x 109 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 50
Rechargement : 2 rounds
Poids : 34 kg

Équivalente soviétique de la 12,7 mm américaine, elle n'a rien à envier à son illustre concurrent. C'est une arme fiable et robuste qui a démontré sa valeur au combat lors de la Deuxième guerre mondiale. Par la suite elle équipera nombres d'armées comme tous les pays du Pacte de Varsovie, la Chine ou encore le Vietnam et sera quasiment de tous les conflits de la deuxième moitié du XX[e] siècle. Toujours en service dans sa version modernisée DShKM, elle équipe en masse les véhicules blindés et chars de fabrication soviétique.

FIAT-Revelli M1914

Mitrailleuse – Italie – 6,5 mm

1914
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



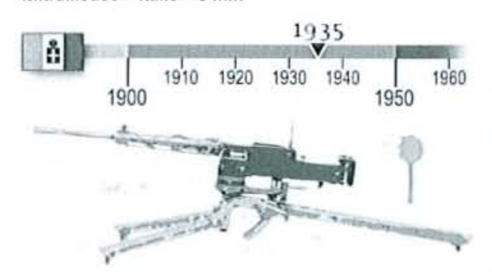
Type de l'arme : mitrailleuse légère à refroidissement à eau
Chargement : magasin sur le côté
Munition : 6,5 x 52 mm
Dégâts : 2D6+1
Modificateur de précision sur support : -12 %
Cadence : 5
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : magasin de 50
Rechargement : 1 round
Poids : 39 kg

La FIAT-Revelli M1914 restera comme la première mitrailleuse fiable de fabrication italienne. C'est une arme simple, sans prétention et qui utilise afin de faciliter l'approvisionnement, la munition de 6,5 x 52 mm du fusil Carcano. Elle rendit à l'armée italienne de grands services lors de la Première guerre mondiale et restera en service jusqu'à la fin des années 30.

FIAT-Revelli M1914 / 35

Mitrailleuse – Italie – 8 mm

1935
1900 1910 1920 1930 1940 1950 1960



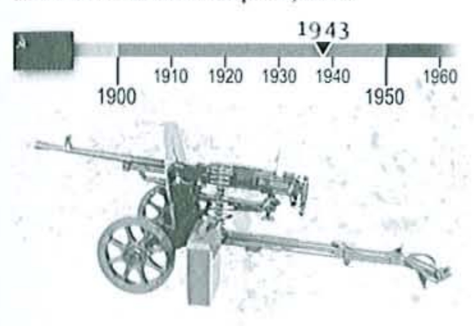
Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 8 x 59 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 50
Rechargement : 2 rounds
Poids : 41 kg

Plus qu'une version améliorée du modèle 1914, la M1914 / 35 est une autre arme qui n'a rien à voir par rapport son illustre prédécesseur. Elle abandonne déjà le

refroidissement à eau pour un refroidissement à air, le calibre passe de 6,5 mm à 8 mm et l'alimentation se fait par bande et non plus par chargeur. Mitrailleuse très complète, elle pêche néanmoins par un poids important pour son gabarit, ce qui la rend délicate à transporter. Elle sera utilisée tout au long de la seconde guerre mondiale et sa carrière opérationnelle prendra fin en même temps que le conflit.

Gorjunov SG-43

Mitrailleuse - Union Soviétique - 7,62 mm

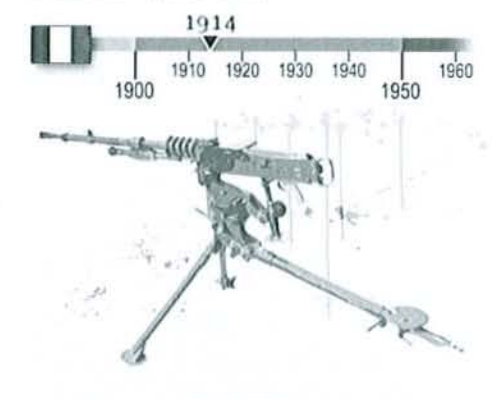


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 7
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 200 ou 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 41 kg

Afin de palier au plus vite le manque de mitrailleuse face à l'envahisseur allemand, Gorjunov répondit en réalisant une arme d'excellente facture qui s'imposera durant les dernières années de la guerre comme la mitrailleuse standard de l'armée rouge. À partir de 1945, elle sera petit à petit retirée du service, mais sera copieusement reversée aux pays alliés de l'URSS, qui l'utiliseront durant une bonne trentaine d'année.

Hotchkiss M1914

Mitrailleuse – France – 8 mm



Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes rigides ou souples
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande rigide de 24 ou bande souple de 251
Rechargement : 1 round par bande rigide / 2 rounds par bande souple
Poids : 47 kg

La célèbre Hotchkiss française fera le tour du monde et servira de modèle à plusieurs armes de ce type. Elle équipa en grand

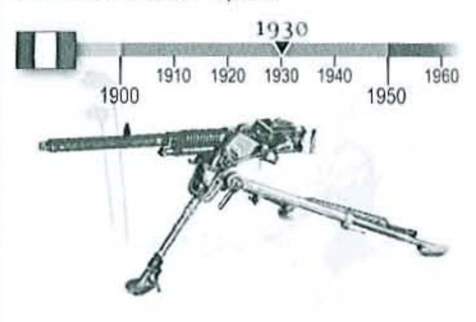
Soldats américains utilisant une mitrailleuse Hotchkiss M1914 en batterie anti-aérienne durant la première guerre mondiale.

Mitrailleuse Maxim MG-08

nombre l'armée française durant les deux guerres mondiales et servira sur tous les fronts. Malgré son aspect archaïque, c'est une arme fiable, robuste, géniale de simplicité et mis à part son poids, on ne lui connaît aucun défaut.

Hotchkiss M1930

Mitrailleuse – France – 13,2 mm

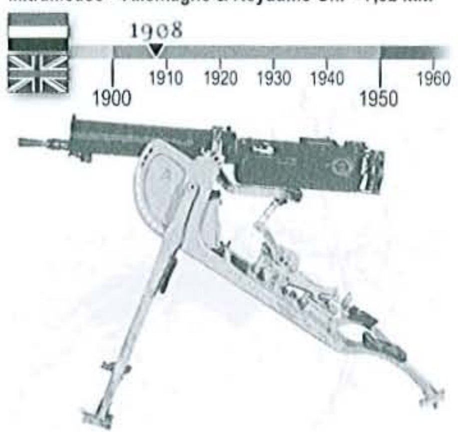


Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : bandes rigides
Munition : 13,2 x 99 mm
Dégâts : 2D6+5
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 5
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande rigide de 15
Rechargement : 1 round
Poids : 51 kg

Mitrailleuse lourde standard de l'armée française durant la Deuxième guerre mondiale, la M1930 est une arme massive, lourde, encombrante, mais d'une excellente robustesse et fiabilité, dotée d'une puissance de feu redoutable. C'est l'équivalent français de la 12,7 mm Browning et elle sera fabriquée en grand nombre, non pas pour l'infanterie, mais particulièrement pour la marine qui utilisa ces armes en affût double au quadruple pour la défense antiaérienne. La M1930 restera en service jusqu'à la fin de la guerre et sera remplacée par du matériel américain.

Maxim MG-08

Mitrailleuse – Allemagne & Royaume-Uni – 7,92 mm



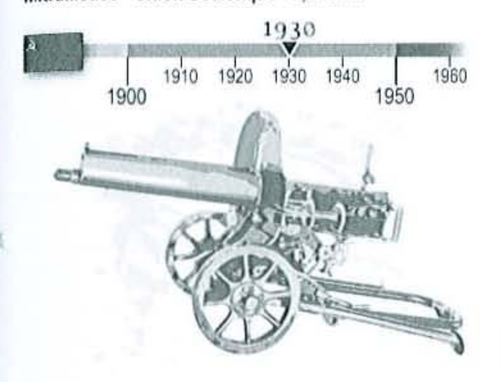
Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 7,92 x 87 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 4
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 69 kg

La Maxim MG-08 est peut-être la plus célèbre mitrailleuse de la Première guerre mondiale. Elle équipa en grand nombre l'armée allemande qui l'utilisa jusqu'à la fin guerre. Arme fiable, robuste mais délicate à déplacer, la Maxim sera de tous les fronts et responsable de dizaines de milliers de morts dans les rangs alliés. Ironie du sort, la

Maxim trouve ses toutes premières origines au Royaume-Uni qui l'utilisa autant que les allemands durant la guerre.

Maxim M1910/30

Mitrailleuse - Union Soviétique - 7,62 mm

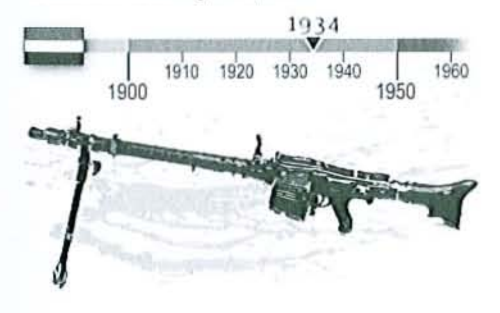


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 63 kg

Dérivée de la célèbre mitrailleuse Maxim allemande, elle assurera de plein fouet la défense de l'Union soviétique face à l'invasion allemande en 1941. Arme fiable et robuste et malgré son poids élevé, elle restera en service au sein des unités de l'armée rouge jusqu'à la fin de la guerre avant d'être définitivement remplacée par des armes plus modernes et plus légères.

MG-34

Mitrailleuse – Allemagne – 7,92 mm

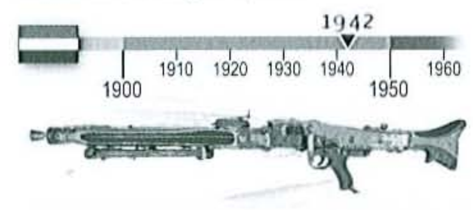


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples ou magasins
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 9
Enrayement : 98+ (voir descriptif)
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 250 ou de 50 ou magasin de 75
Rechargement : 2 rounds
Poids : 11 kg

La MG-34 s'imposera au sein de l'armée allemande comme la mitrailleuse la plus utilisée durant les trois premières années de la Seconde guerre mondiale. C'est une arme remarquable, simple et fiable à la cadence de tir redoutable, qui sera utilisée aussi bien par l'infanterie que comme arme montée sur véhicules pour la défense rapprochée ou en batterie antiaérienne. Mais cette perfection est entachée par la grande cadence de tir de la MG-34 qui a tendance à faire surchauffer le canon et à le rendre inutilisable. Pour pallier ce problème, cette mitrailleuse est régulièrement accompagnée de canons de rechange afin de remplacer le défectueux. Cette manipulation prend 3 rounds et la surchauffe peut intervenir sur un score aux dés de 99, lors du test de tir, à compter de la troisième rafale consécutive.

MG-42

Mitrailleuse – Allemagne – 7,92 mm

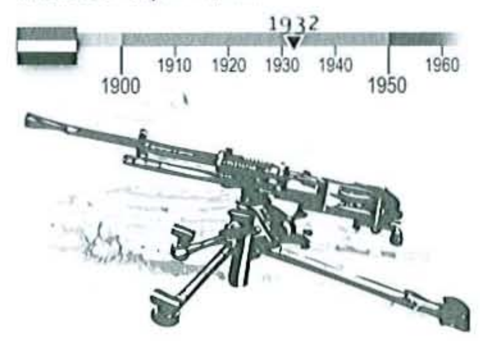


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 7,92 x 57 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 12
Enrayement : 98+ (voir descriptif)
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 250
Rechargement : 2 rounds par bande
Poids : 11 kg

Évolution de la MG-34, la MG-42 la remplacera au fur et à mesure jusqu'à la fin de la guerre. Elle reste très similaire à sa petite soeur et tout comme elle, se trouve être très populaire auprès de la troupe. C'est une arme tout aussi remarquable qui sera améliorée après la guerre pour être toujours en service. Tout comme la MG-34, la grande cadence de tir de la MG-42 a tendance à faire surchauffer le canon et à le rendre inutilisable. Pour pallier ce problème, cette mitrailleuse est régulièrement accompagnée de canons de rechange afin de le remplacer. Cette manipulation prend 2 rounds et la surchauffe peut intervenir sur un score aux dés de 99, lors du test de tir, à compter de la troisième rafale consécutive.

Nambu Type 92

Mitrailleuse – Japon – 7,7 mm



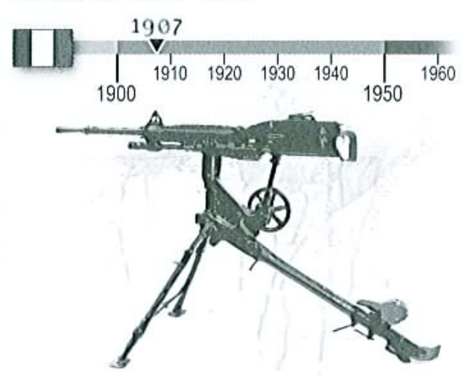
Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes rigides ou souples

Munition : 7,7 x 58 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 4
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande rigide de 30 ou bande souple de 250
Rechargement : 1 round pour une bande rigide / 2 rounds pour une bande souple
Poids : 52 kg

Mitrailleuse standard de l'armée japonaise durant la Seconde guerre mondiale, elle sera de toutes les batailles en Asie et dans le Pacifique durant cette période. Arme efficace et robuste, elle est handicapée néanmoins, par une cadence de tir limitée et son poids élevé la condamne plus à des postes fixes défensifs ou points d'appuis feu qu'à une guerre de mouvement. Elle disparaîtra de l'inventaire nippon à la fin des hostilités.

Saint-Étienne M1907

Mitrailleuse – France – 8 mm

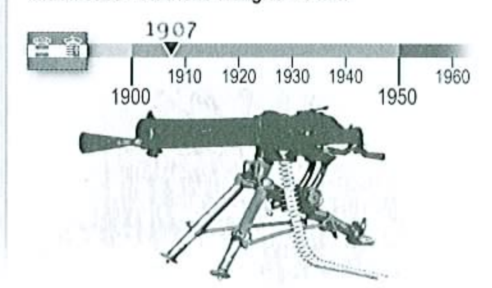


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes rigides
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bande rigide de 25
Rechargement : 1 round par bande
Poids : 56 kg

Fabriquée par la Manufacture d'Arme de Saint-Étienne, la M1907 souffrira de sa vétusté au début du premier conflit mondial et sera remplacée petit à petit par des armes plus modernes. Mitrailleuse sans grande prétention, elle aura le mérite d'exister en 1914 au déclenchement des hostilités. Bien qu'ayant eu une carrière opérationnelle assez limitée dans les rangs de l'armée territoriale, elle connut un assez vif succès et sera largement employée dans les colonies françaises.

Schwarzlose M1907

Mitrailleuse – Autriche-Hongrie – 8 mm

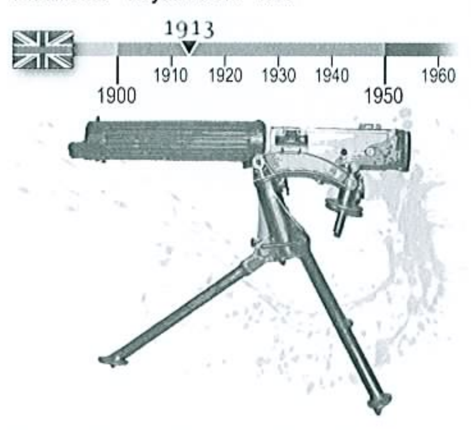


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : bandes souples
Munition : 8 x 50 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 4
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 150
Rechargement : 2 rounds par bande
Poids : 46 kg

Mitrailleuse standard de l'armée austro-hongroise durant la Première guerre mondiale, la Schwarzlose est une bonne mitrailleuse qui aurait peut-être mérité une meilleure cadence de tir. Elle restera en service durant toute la guerre et rejoindra par la suite, l'arsenal autrichien jusqu'au début des années 30.

Vickers Mk-1

Mitrailleuse – Royaume-Uni – .303



Type de l'arme : mitrailleuse légère à refroidissement à eau
Chargement : bandes souples
Munition : .303
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 5
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande souple de 250
Rechargement : 2 rounds par bande
Poids : 45 kg

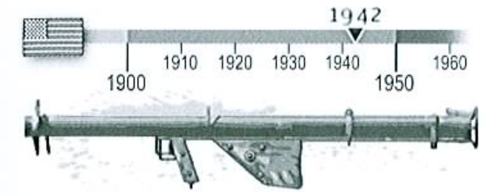
Après son adoption par les autorités militaires britanniques en 1912, la Vickers restera en service de 1913 à 1960 au sein de l'armée de sa glorieuse majesté. Elle connut les combats de deux guerres mondiales sur tous les théâtres d'opération au sein des forces armées britanniques et du Commonwealth. C'est une mitrailleuse remarquable et inusable qui sera fort appréciée par ses utilisateurs.



Les armes antichars

Bazooka M1

Lance roquette - États-Unis

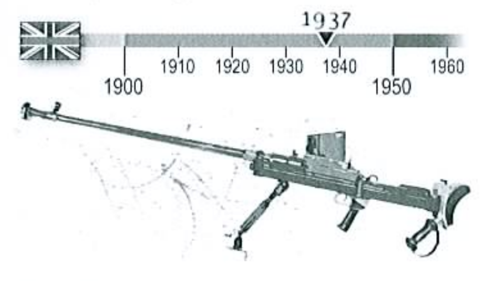


Type de l'arme : lance roquette anti-char
Chargement : par l'arrière
Munition : roquette de 60 mm
Dégâts : 3D10+6
Perforation de blindage : 20
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Servant(s) : 2
Poids : 5,8 kg

Le célèbre bazooka fut l'arme antichar individuelle de l'armée américaine de la Seconde guerre mondiale à la guerre de Corée.

Boys anti-tank rifle

Arme d'épaule - Royaume-Uni

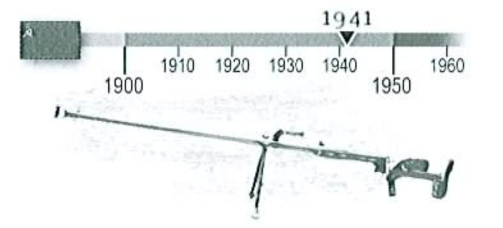


Type de l'arme : fusil antichar
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : .55 Boys (13,9 x 99 mm)
Dégâts : 2D10+4
Perforation de blindage : 5
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : loin (maxi 100m)
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par magasin
Servant(s) : 1
Poids : 16 kg

Le Boys fut l'arme individuelle antichar standard de l'armée britannique jusqu'en 1943, date à laquelle, il fut, progressivement retiré du service actif.

Degtyarev PTRD 41

Arme d'épaule - Union Soviétique

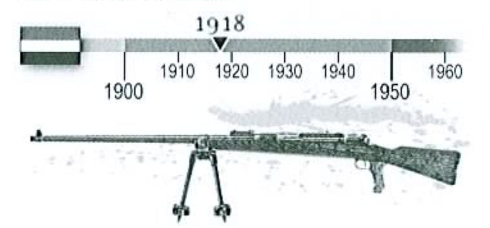


Type de l'arme : fusil antichar
Chargement : par la culasse
Munition : 14,5 x 114 mm
Dégâts : 2D10+5
Perforation de blindage : 5
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Servant(s) : 1
Poids : 17 kg

Le PTRD 41 fut une des seules armes antichar soviétique durant la Seconde guerre mondiale. Obsolète dès sa sortie, il resta néanmoins en service durant toute la guerre avant d'être réformé et remplacé par des armes antichar plus moderne.

Mauser Tank-Gewehr 1918

Arme d'épaule - Allemagne

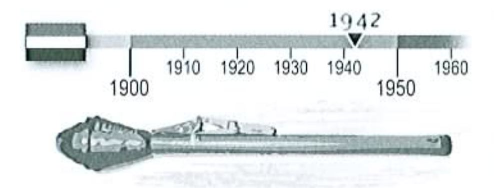


Type de l'arme : fusil antichar
Chargement : par la culasse
Munition : 13,2 Mauser TuF
Dégâts : 2D8+2
Perforation de blindage : 5
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par cartouche
Servant(s) : 1
Poids : 18 kg

Le Tank-Gewehr fut la riposte désespérée allemande face à la menace grandissante des chars alliés. Malgré sa mise en service durant la dernière année du conflit, il sera fabriqué à plus de 15 000 exemplaires.

Panzerfaust 60M

Lance roquette – Allemagne



Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 150 mm
Dégâts : 4D10+5
Perforation de blindage : 30
Modificateur de précision sur support : -20 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche

Les blindages

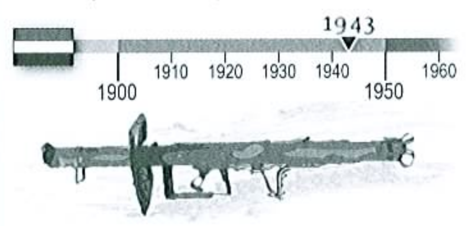
La page 137 du livre de base de l'Appel de Cthulhu fournit, à titre indicatif et de façon générique, les solidités et blindages des véhicules.
Les armes antichars ont pour but premier la destruction de véhicules et sont conçues, elles et leurs munitions, pour percer les protections et autres blindages. Dans leurs caractéristiques est ainsi fournie la « Perforation de blindage », qui indique le blindage maximum qu'elles peuvent transpercer. Exemple : un Bazooka M1 peut percer un blindage de 20 ou moins, il pourra donc générer ses dégâts sans être gêné par le blindage. Dans le cas où une arme antichar serait utilisée contre une cible bénéficiant d'une protection (armure, gilet pare-balles...), le facteur de pénétration de l'arme (c'est-à-dire, la protection qu'il peut transpercer sans encombre) est égal à la « Perforation de blindage » x 2. Exemple : le PTRD 41 qui possède un score de 5 en Perforation de blindage aura un facteur de pénétration égal à 10 (5x2).

Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 6 kg

Le Panzerfaust est la représentation parfaite de l'expression « les idées les plus simples sont souvent les plus efficaces ». Il sera largement diffusé au sein de l'armée allemande qui l'utilisera jusqu'à la fin de la guerre.

Panzerschreck

Lance roquette – Allemagne

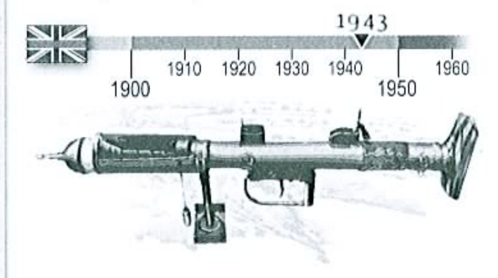


Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'arrière
Munition : 88 mm
Dégâts : 4D10+1
Perforation de blindage : 25
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 100
Portée : loin (maxi 100 m)
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Servant(s) : 2
Poids : 11 kg

Équivalent allemand du bazooka américain, le Panzerschreck restera en service jusqu'à la fin de la Deuxième guerre mondiale.

PIAT

Lance roquette – Royaume-Uni

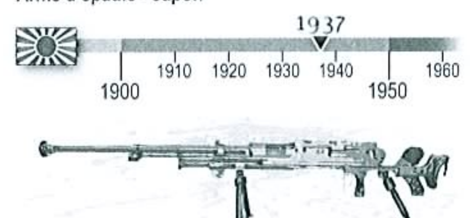


Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'avant
Munition : 89 mm
Dégâts : 3D10
Perforation de blindage : 15
Modificateur de précision sur support : -20 %
Cadence : 1 / 5
Enrayement : 97+
Portée : loin (maxi 100 m)
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 4 rounds
Servant(s) : 1
Poids : 14 kg

Le PIAT remplacera les fusils antichars Boys. Cette arme traînera derrière elle une mauvaise réputation au sein de la troupe, mais faute de mieux, elle restera en service jusqu'à la fin de la guerre.

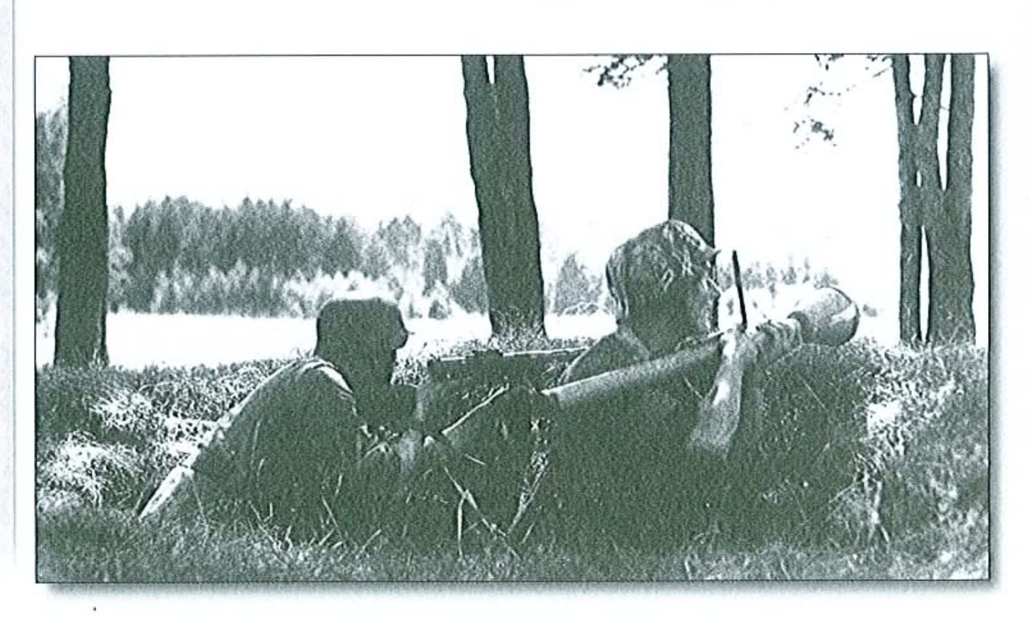
Type 97

Arme d'épaule - Japon



Type de l'arme : fusil antichar
Chargement : magasin amovible sur le dessus
Munition : 20 x 124 mm
Dégâts : 3D10
Perforation de blindage : 10
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 round pour changer de magasin
Servant(s) : 1
Poids : 59 kg

Le Type 97 est sûrement le meilleur fusil antichar de la Seconde guerre mondiale. Bien qu'il ne soit efficace que contre des véhicules au blindage léger ou intermédiaire, sa munition de 20 mm et sa cadence de tir en fait une arme redoutable.

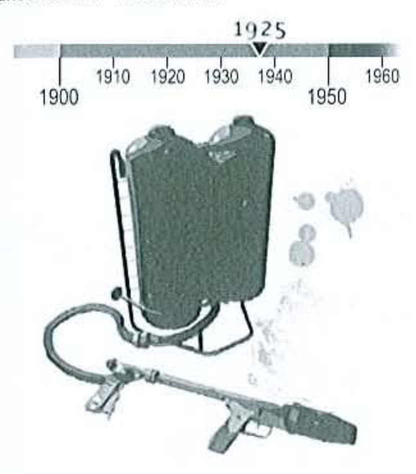


Soldat allemand durant la seconde guerre mondiale, s'apprêtant à faire feu de son Panzerfaust

Les lance-flammes

Type 97

Lance flamme – International



Type de l'arme : lance flamme
Munition : essence ou gasoil dans de rares cas
Dégâts : 2D6 + 1D6 par round pendant 1D10 round.
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1
Disfonctionnement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10 à 15 tirs
Servant(s) : 1
Contenance : de 10 à 15 litres de carburants

Armes de terreur durant les deux guerres mondiales, les lance-flammes furent utilisés massivement par les deux camps. Leur contenance varie suivant les modèles et chaque tir laisse échapper 1 litre de carburant. Lorsque la bonbonne d'essence ou de gasoil est touchée, il y a 50% de chance que celle-ci explose et s'embrase, causant à son porteur 2D6 points de dégâts + 1D6 par round durant 1D10+4 rounds tant que l'incendie n'est pas circonscrit.



«Nettoyage» d'une tranchée alliée, durant la première guerre mondiale, par un lance-flamme allemand

Les grenades

Les premières grenades

Bien que les grenades soient, de nos jours, des armes fiables et très similaires les unes aux autres, cela était loin d'être le cas durant la première moitié du XX[e] siècle. À cette époque en effet, ces dernières (notamment durant la Première guerre mondiale) étaient loin d'être fiables et très différentes les unes des autres (en apparence, en puissance).
Vous trouverez ci-après une liste non exhaustive des grenades les plus utilisées durant cette période, ainsi que leurs caractéristiques principales.

Baguette M1914

Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade à fusil défensive
Année de mise en service : 1914
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 64 %

Bezzozi

Pays d'origine : Italie
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1914
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 85 %

Citron Foug

Pays d'origine : France
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1916
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 92 %

Discushandgranaten M1915

Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 6D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 51 %

Discushandgranaten M1916

Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1916

Cocktail Molotov

Il était utilisé dans sa version moderne par les Espagnols lors de la guerre civile de 1936 à 1939 en qualité d'arme antichar ; l'utilisation d'armes similaires au cocktail Molotov date de plusieurs siècles - il servait alors plus volontiers d'arme incendiaire.

Le cocktail Molotov tire son nom du ministre des affaires étrangères soviétique Viatcheslav Molotov, et fut utilisé ironiquement par les Finlandais qui l'employèrent intensément lors de la Guerre d'Hiver de 1939 à 1940 pour détruire les chars soviétiques. Ce cocktail se compose d'un mélange d'essence ou d'alcool, additionné d'huile, de goudron ou d'un autre corps gras liquide, le tout dans une bouteille en verre fermée à laquelle on vient fixer un morceau de tissus imbibé d'un liquide inflammable. Il suffit de mettre le feu au tissu puis de lancer la bouteille sur la cible (en effectuant un Test d'Athlétisme) ; lorsque la bouteille arrive à destination et se brise, le liquide se répand et s'enflamme grâce au tissu.

Cette arme fut vivement utilisée par les deux camps durant la Seconde guerre mondiale, notamment contre les véhicules blindés en lançant les cocktails sur les grilles d'aération des moteurs. Autre variante : le rajout d'acide sulfurique dans le mélange, qui attaque les matériaux et octroie un pouvoir de pénétration supplémentaire. Encore de nos jours, les cocktails Molotov sont largement utilisés du fait de leur simplicité de fabrication et d'usage.

Type : cocktail Molotov simple
Quantité : 1 litre
Dégâts : 1D6 par round durant 1D6+3 rounds

Type : cocktail Molotov additionné d'acide sulfurique (70% de mélange incendiaire / 30% d'acide)
Quantité : 1 litre
Dégâts : 2D6 à l'impact + 1D6 par round durant 1D6+2 rounds
Dégâts additionnels : 1D4 par round durant 1D6 round sur les matériaux

Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 74 %

Eierhandgranate
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 85 %

F1 Modèle 1915
Pays d'origine : France
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 92 %

Fugusnaya
Pays d'origine : Union Soviétique
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1938
Dégâts : 7D6 / 5D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 90 %

Handgranate M1915
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 83 %

Handgranate M1916
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1916
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 88 %

Handgranate M1917
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1917
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 91 %

Handgranate Kugel
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1917
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 90 %

Kugelhand
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1913
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 63 %

Soldat américain s'exerçant au tir à la grenade à fusil durant la seconde guerre mondiale

Kugelhand Neuer Art
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1914
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 65%

Mark 2
Pays d'origine : États-Unis
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1938
Dégâts : 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 95%

Mauser
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade à fusil offensive
Année de mise en service : 1917
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 91%

Mills Mark 1
Pays d'origine : Royaume Uni
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 80%

Mills Mark 1 N°36
Pays d'origine : Royaume Uni
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1936
Dégâts : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 90%

Modèle 1847
Pays d'origine : France
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1847
Dégâts : 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 34%

Modèle 1914
Pays d'origine : France
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1914
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 52%

Modèle 1915
Pays d'origine : France
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1915
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 87%

Modello 35
Pays d'origine : Italie
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1935
Dégâts : 6D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 91%

Modello 42
Pays d'origine : Italie
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1942
Dégâts : 6D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 95%

Nebelhandgranate 41
Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1941
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 96%

Of 37
Pays d'origine : France
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1937
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 99%



Exemple de grenade offensive (à gauche) et de grenade défensive (à droite)

Stielhandgranate M1933

Pays d'origine : Allemagne
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1933
Dégâts : 6D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 98%

Type 91

Pays d'origine : Japon
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1931
Dégâts : 8D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 92%

Type 97

Pays d'origine : Japon
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1937
Dégâts : 8D6 / 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 93%

Type 99

Pays d'origine : Japon
Type : grenade offensive
Année de mise en service : 1940
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 93%

VIR-14

Pays d'origine : Russie
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1914
Dégâts : 6D6 / 5D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 55%

VB (Vivien Bessières)

Pays d'origine : France
Type : grenade à fusil défensive
Année de mise en service : 1917
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 75%

RG-42

Pays d'origine : Union Soviétique
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1942
Dégâts : 8D6 / 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 95%

RGD-33

Pays d'origine : Union Soviétique
Type : grenade défensive
Année de mise en service : 1933
Dégâts : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Fiabilité : 60%

Le Napalm

Inventé aux États-Unis en 1942 le Napalm est en général un mélange d'hydrocarbure (essence), de naphtalène, de phosphore et de palminate de sodium. Sous sa forme brute, il se présente comme une substance grasse et huileuse. Utilisé durant la Seconde guerre mondiale, mais aussi particulièrement durant les guerres de Corée et du Vietnam, il est utilisé dans des bombes pour des frappes aériennes et parfois dans de gros lance-flammes montés sur des véhicules ou des bateaux.
Une bombe au Napalm explose au contact du sol et déclenche une flamme importante de plusieurs mètres de haut, ainsi qu'une intense chaleur qui brûle et consume tout objet ou organisme inflammable. Sa consistance huileuse le fait se fixer aisément sur tout corps solide et les dégâts engendrés sur la peau sont terribles. En 1980, son usage contre les populations civiles fut interdit par les Nations Unies.

Type : bombe au napalm de 250 kg
Dégâts : 12D6 / 11D6 / 10D6 / 9D6 / 8D6 / 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts supplémentaires : 1D6 dans un rayon de 6 mètres de l'explosion durant 1D10+3 rounds

Les mines antipersonelles

Mine bondissante



Appelée également Mine-S, elle fut développée par les Allemands durant les années 30. Cette mine enterrée à shrapnels possède un contacteur sur sa partie supérieure qui, lorsqu'une pression est exercée sur lui, déclenche 4 à 5 secondes plus tard une première explosion qui fait décoller la mine à 1 ou 1,5 mètre du sol, puis une seconde détonation déclenche l'explosion de la mine elle-même. C'est une arme redoutable au pouvoir destructeur et meurtrier, et qui est toujours utilisée de nos jours.

Type : mine bondissante à fragmentation
Fiabilité : 97+
Dégâts : 8D6 / 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6.

Mine classique à effet de souffle



Système le plus ancien, ce type de mine a principalement la forme de galettes. Elles sont généralement enterrées ou posées à même le sol et possèdent un contacteur sur la partie supérieure. Lorsque l'on marche dessus ou qu'une pression est exercée sur le contacteur, la mine explose directement.
D'autres modèles, dits à plateau oscillant, dont le basculement de la partie supérieure déclenche la mine, sont également usités. Jusqu'aux années 50, les mines classiques à effet de souffle étaient généralement destinées à tuer plus qu'à blesser et leur taille dépassait les 20 cm de diamètre. Depuis les années 60, la taille de la mine moderne s'est considérablement réduite, jusqu'à un diamètre d'environ 10 cm et la charge explosives s'en trouve donc nettement réduite ; elle est destinée à blesser plutôt qu'à tuer.

Type : mine classique à effet de souffle ancienne
Fiabilité : 98+
Dégâts : 6D6 / 1D6

Type : mine classique à effet de souffle moderne
Fiabilité : 99+
Dégâts : 2D6

Les explosifs

Mise en place de détonateurs dans des pains de plastic



Le plastic

Dénommé « Composition C-4 » ou plus communément C-4, le plastic fut une véritable révolution dans le domaine des explosifs. Créé dans le plus grand secret par les Britanniques durant la Deuxième guerre mondiale, sa mise au point définitive daterait de 1942. Réalisé à partir de RDX ou cyclotriméthylènetrinitramine, le plastic fut couramment employé par les Alliés durant la Seconde guerre mondiale et est encore largement utilisé de nos jours.
Explosif d'une grande stabilité, il se présente, généralement sous forme de pavé ressemblant à de la patte à modeler de couleur blanc crème. Soumis à une forte température ou une flamme, le plastic se consume lentement sans exploser.

Type : explosif brisant
Charge de base : 500 g
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 1D6
Dégâts de contact : 7D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 500 g supplémentaires.

Les armes chimiques

L'acroléine
Également appelée Propénal ou Papite dont elle est l'élément principal, elle se présente sous la forme d'un liquide légèrement jaunâtre et fut utilisée par les français lors de la Première guerre mondiale. C'est un produit toxique hautement irritant pour les yeux, la peau et les muqueuses. Une exposition à l'Acroléine génère d'importantes démangeaisons et irrite gravement les voies respiratoires et les yeux. En cas d'échec lors du test sur la table de résistance, la victime devient aveugle durant 1D100 heures et peut avoir, dans 10% des cas des lésions irréversibles graves au niveau des poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% dans toutes les compétences physiques (athlétisme, Nager, combat au corps à corps) avec un maximum de 50% pour chacune d'elle pour le restant de ces jours. Une réussite au test, implique également, un malus de 10% à tous les tests durant 1D10 heures.

Virulence : 10
Dégâts : 1D6

Le chlore
Premier gaz de combat à avoir été utilisé, le chlore est un gaz irritant à l'odeur pestilentielle et suffocante caractéristique (odeur d'eau de Javel). Une exposition à ce gaz engendre d'importants problèmes respiratoires et peut déclencher de graves crises d'asthme. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime subit un malus de 10% à tous ses tests durant 1D4 heures et durant ce laps de temps, ses scores de compétences physiques (athlétisme, nager, combat au corps à corps,) sont réduits de 20%.

Virulence : 8
Dégâts : 1D2

Le phosgène
Dénommé également dichlorure de méthanoyle ou oxychlorure de carbone, le Phosgène est un gaz hautement toxique et mortel utilisé par les deux camps lors de la Première guerre mondiale. Il se présente sous la forme de gaz incolore d'odeur âcre et fut sans doute le responsable de la plupart des morts par gaz durant la Grande guerre. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de suffocation et de violents spasmes musculaires et décède dans les 1D10 minutes. En cas de réussite, la victime perd 1D10 points de dégâts et subit un malus de 20% sur tous ses tests durant 1D10 heures.

Virulence : 11
Dégâts : voir descriptif

Le sarin
Découvert en 1939 en Allemagne, le Sarin est sans doute le gaz mortel le plus puissant qui existe et sa toxicité serait 400 à 500 fois plus importante que le cyanure. C'est un gaz incolore, inodore et hautement volatile qui s'assimile très facilement par les organismes. Théoriquement, les stocks de Sarin sont détruits depuis 2007 suite à une résolution des Nations Unis de 1993. Mais l'on soupçonne encore, que certains groupes terroristes seraient en mesure de s'en procurer. Une exposition au Sarin déclenche des nausées, une détresse respiratoire, une hyper salivation et une incontinence. Dans 20% des cas, il peut également entraîner une perte de conscience durant 1D10 heures. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de convulsion et décède dans les 1D4 minutes. En cas de réussite, la victime est prise de tous les symptômes, subit 1D10 points de dégâts et dans 40% des cas, subit des séquelles neurologiques irréversibles qui entraînent un malus permanent de 10% à tous ses tests avec un maximum de 80% dans toutes les caractéristiques.

Virulence : 20
Dégâts : voir descriptif

Le trihydure d'arsenic
Plus communément dénommé Arsine, il fut très largement employé lors de la Première guerre mondiale sous forme d'obus chimique. Il se présente sous sa forme native en un gaz incolore et inodore qui prend, au contact de l'air, une odeur d'ail. Utilisé en parallèle avec d'autres gaz de combat, le Trihydure d'arsenic, est un gaz aux molécules assez fines pour passer à travers les filtres des masques à gaz de l'époque. Il génère d'importantes crises de toux, de nausées et de violents spasmes abdominaux, forçant ainsi les victimes à ôter leurs masques et ainsi se retrouver, en contact direct avec d'autres agents chimiques plus nocifs. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de détresse respiratoire durant 3D10 heures et subit un malus de 20% sur tous ses tests. Dans 30% des cas, il génère des lésions irréversibles graves au niveau des poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% de toutes les compétences physique (athlétisme, Nager, combat au corps à corps...) avec un maximum de 50% pour le restant de ces jours. Une réussite quant à elle, implique néanmoins un malus de 20% à tous les tests durant 1D6 heures.

Virulence : 12
Dégâts : 1D4

L'ypérite
Plus communément appelée Gaz Moutarde, l'ypérite est sans doute le plus tristement, célèbre gaz de combat de la Grande guerre. Se présentant sous la forme d'un liquide visqueux incolore et inodore, il prend au contact de l'air une forte odeur d'ail et de moutarde. Il génère de graves lésions sur la peau sous formes de cloques plus ou moins imposantes, de graves troubles respiratoires et de violentes douleurs oculaires. Un échec sur la table de résistance peut entraîner la mort, si aucun soin hospitalier n'est prodigué dans les 1D10 heures. Sinon, la victime se retrouve aveugle durant 1D6 jours (perte totale de la vue dans 10% des cas) et subit de graves lésions irréversibles aux poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% de toutes les compétences physique (athlétisme, Nager, combat au corps à corps) avec un maximum de 50% pour le restant de ces jours. En cas de réussite, la victime subit un malus de 20% sur tous ses tests durant 1D20 heures.

Virulence : 15
Dégâts : 1D10

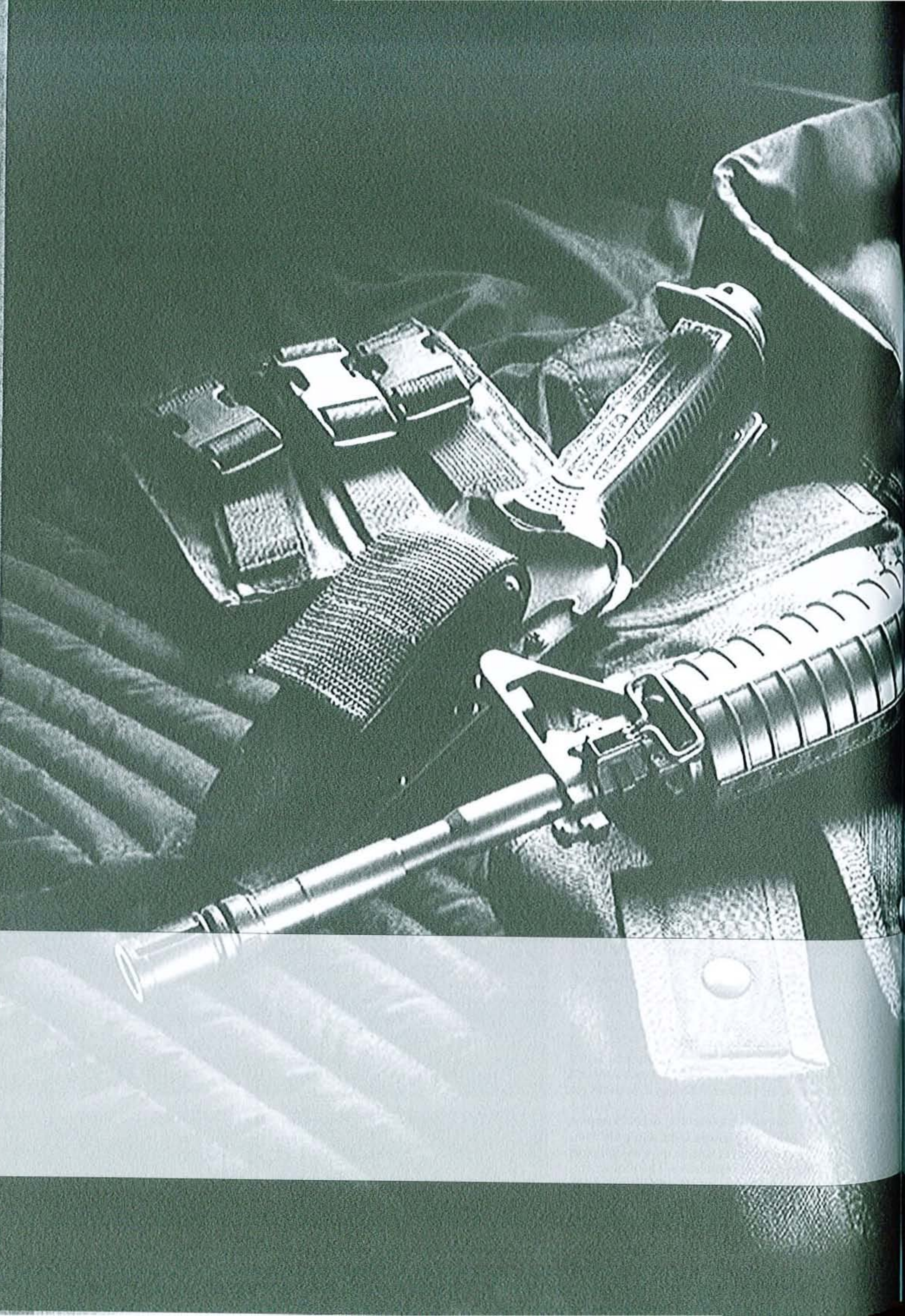
Des rayons mortels pour les serpents



Posant devant son rayon de la mort infrarouge, Henry Fleur se prépare à tourner le bouton qui l'active. Lors de tests réalisés devant un jury, le rayon a montré son efficacité contre les serpents.

Un rayon de la mort a prouvé son efficacité devant un jury de San Francisco. Il a été développé par Henry Fleur, un inventeur de la Côte Pacifique. L'appareil, qui génère un rayon lumineux imprégné de rayons infrarouges, a réussi à tuer un serpent en 8 minutes 30. Un lézard est mené à la mort en moins de 6 minutes et seulement 30 secondes pour certains termites. Monté sur un tripode réglable, le rayon peut être guidé sur des objets aussi facilement qu'une lampe torche. Le faisceau transmet un flux de vibrations hautes fréquences.

Modern Mechanix - 1936





De nos jours

Les armes de 1946 à aujourd'hui

De nos jours

Les armes de 1946 à aujourd'hui

Jusqu'au début des années 60, l'innovation dans le domaine des armes à feu se fit plus rare ; certaines améliorations furent tout de même apportées mais la plupart des modèles étaient ceux utilisés lors de la Deuxième guerre mondiale. Par la suite, une nouvelle technologie fut mis au point : le fusil d'assaut (dont les origines remontent à 1944 - Sturmgewehr 44 allemand).

Le fusil d'assaut offre les performances d'un véritable petit arsenal portatif, en combinant les propriétés de plusieurs armes comme le fusil et le pistolet-mitrailleur et en prenant les meilleurs aspects de chacun. Cette avancée technologique allait progressivement mettre de côté la mitrailleuse, l'ancienne reine des champs de bataille, et surtout le fusil-mitrailleur qui allait quant à lui totalement disparaître.

Tout au long de la deuxième moitié du XXe siècle, les armes et munitions devinrent de plus en plus puissantes afin de pouvoir tuer l'adversaire beaucoup plus vite, mais aussi de beaucoup plus loin. Les techniques de fabrication, elles aussi, évoluèrent et l'électronique se fit une place de plus en plus importante tant au sein des armes que dans les munitions elles-même (munitions dites « intelligentes »).

Si une telle course à l'armement pousse les différents fabricants à mobiliser de plus en plus de génie et de réflexion, c'est que le marché mondial des armes à feu individuelles pèse, de nos jours, plusieurs dizaines de milliards de dollars par an : ce qui en fait l'un des secteurs d'activité les plus florissants et les plus juteux.



9 mm Police

Arme de poing – Chine – .38

2006

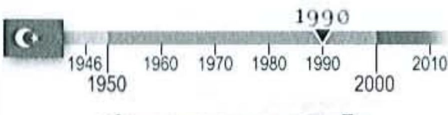
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .38 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 200 $

Depuis 2006, ce revolver équipe en grand nombre les forces de police et de sécurité chinoises. Sa particularité réside dans l'adoption de l'ancestrale munition de .38 Smith & Wesson qui ne lui donne, avec son canon court, qu'une portée pratique limitée. Il est rare de le trouver en dehors du territoire chinois.

Akdal Ghost TR-01

Arme de poing – Turquie 9 mm





Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

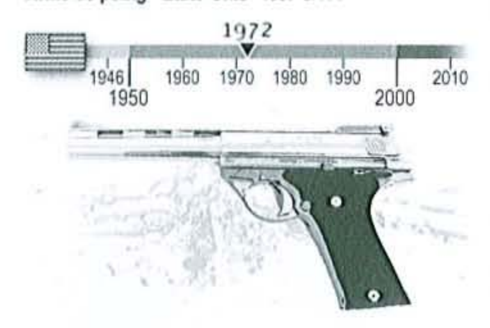
Cette petite arme à l'allure compacte et très élégante est toujours très prisée. Largement influencé par les pistolets Glock, le TR-01 équipe en grand nombre les forces de police et gouvernementales turques et connut également, à sa sortie, un beau succès sur le marché civil.

AMP Auto Mag

Arme de poing - États-Unis - .357 & .44

1972

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .357 Magnum / .44 Magnum
Dégâts : 1D8+1D4 (.357) / 1D12+4 (.44)
Modificateur de précision : -3 % (.357) / -10 % (.44)
Cadence : 2 (.357) / 1 (.44)
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 450 $ (.357) / 700 $ (.44)

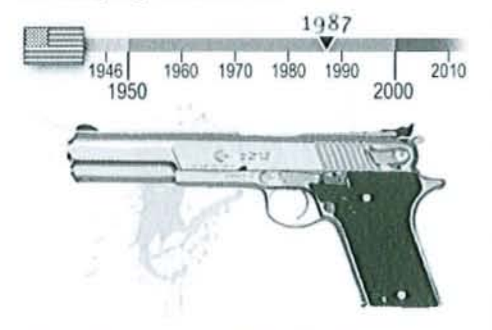
Arme de légende, particulièrement dans sa version en calibre .44, l'Auto Mag, ou plus communément appelé « 44 Auto Mag », est connu aux quatre coins du monde. Pourtant, c'est une arme massive, lourde, encombrante et peu maniable. Mais sa ligne unique et sa munition de .44 lui a donné une réputation d'arme « la plus puissante au monde ». À tel point qu'on en oublie la version en calibre .357, beaucoup moins connue mais presque aussi efficace. C'est une arme coûteuse et assez peu répandue.

AMT Automag II

Arme de poing - États-Unis - .22

1987

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



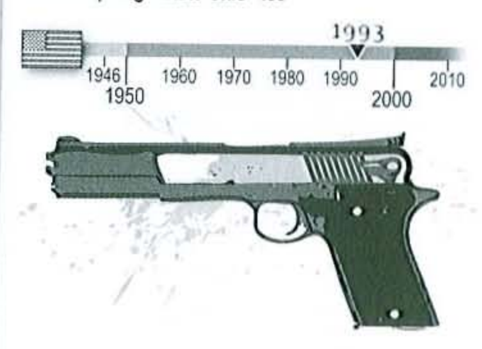
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .22 WMR
Dégâts : 1D6+2
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin

Dissimulation : -10 %
Prix : 510 $

Destiné uniquement au marché civil et particulièrement pour le tir sportif, l'Automag II est une arme imposante chambrée pour l'excellente munition de .22 WMR (Winchester Magnum Rimfire) qui n'est, ni plus ni moins, qu'une munition de .22 Long Rifle plus longue.

AMT Automag V

Arme de poing - États-Unis - .50



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .50 AE
Dégâts : 2D10
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -10 %
Prix : 720 $

Version plus puissante de l'Automag II, il est chambré pour la circonstance pour la puissante munition de .50AE. Arme dévastatrice mais lourde et imposante, elle ne connut pas le même succès que son prédécesseur et ne sera fabriquée qu'à peu d'exemplaires.

ASP

Arme de poing - États-Unis - 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

L'ASP fut conçu à l'origine pour équiper certaines unités d'agences gouvernementales américaines qui recherchaient un pistolet compact pour leur personnel. Il en ressort une arme innovante et avant-gardiste pour son époque avec ses parties en plastique, ainsi qu'une crosse et un magasin transparents qui permet de voir la quantité de munitions restantes. Construit également à quelques centaines d'exemplaires pour le marché civil, c'est une arme assez rare à trouver.

Beretta 951

Arme de poing – Italie – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Gros succès de la firme Beretta, le 951 équipera durant de plusieurs décennies les armées italienne, israélienne et égyptienne. Plusieurs autres pays adoptèrent également cette arme pour certaines de leurs forces de police et armées.

Beretta 92

Arme de poing – Italie – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +1 % (9mm) / -1 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15

Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9mm) / 400 $ (.40)

Une des armes les plus populaires au monde et déclinée en plusieurs versions (celle présentée ici étant la plus courante). Le Beretta 92 deviendra l'arme officielle pour les forces de polices et armées de dizaines de pays, particulièrement en Europe et en Amérique où notamment, il deviendra une des armes standard de la police américaine. C'est une arme précise, fiable et d'une grande robustesse qui sera appréciée par tous ses utilisateurs. En dehors, son succès commercial se fit également au sein du marché civil, ce qui en fait une des armes les plus répandues au monde.

Beretta 93R

Arme de poing – Italie – 9 mm

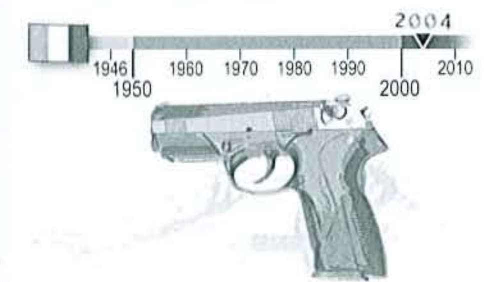


Type de l'arme : pistolet automatique à sélecteur
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 % (mode semi-automatique) / -8 % (mode automatique)
Cadence : 2 (mode semi-automatique) / 5 (mode automatique)
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 460 $

Destiné à assurer un appui feu aux forces de police ou d'intervention, le Beretta 93R offre deux types de tirs, le semi-automatique ou l'automatique. Ce dernier en fait un petit pistolet-mitrailleur compact qui peut s'avérer fort utile lors de coups durs. Cette arme équipe les forces de police italiennes, mais aussi certaines unités et groupes paramilitaires à travers le monde.

Beretta PX4

Arme de poing – Italie – 9 mm ou .40

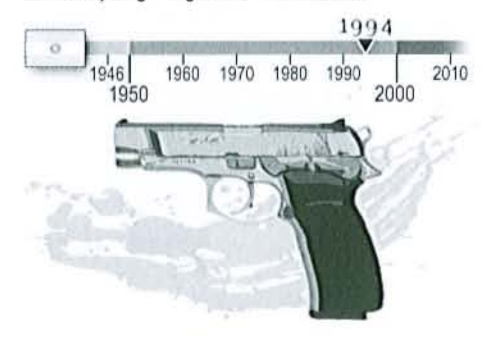


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +2 % (9mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 17 (9 mm) / 14 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9mm) / 400 $ (.40)

Pistolet au design moderne, le PX4 est essentiellement destiné au marché civil. C'est une excellente arme qui deviendra dès sa sortie très prisée.

Bersa Thunder

Arme de poing – Argentine – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : -1 % (9 mm) / -3 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 17 (9 mm) / 13 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Ce pistolet équipera dès sa sortie les forces de l'ordre en Argentine dans sa version 9 mm. C'est une arme assez agréable dans l'ensemble qui a été également construite autour de la munition de .40 Smith & Wesson à des fins d'exportation. Loin d'être une arme très populaire, elle se trouva un public dans les pays latino-américains.

Bersa Thunder 380

Arme de poing – Argentine – .38 ou . 32



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .380 ACP / .32 ACP
Dégâts : 1D8+1 (.380) / 1D8 (.32)
Modificateur de précision : 0 % (.380) / +4 % (.32)
Cadence : 2

Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7 (.380) / 9 (.32)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 375 $ (.380) / 350 $ (.32)

Ce petit pistolet compact ne trouvera pas la notoriété qu'il aurait mérité. C'est une arme fiable et maniable qui renoue, dans une de ces versions, avec le calibre .32, de plus en plus rare sur les armes modernes. C'est un pistolet destiné au marché civil qui trouvera, néanmoins, un large public sur le continent américain et en Europe.

Bersa Thunder Mini

Arme de poing – Argentine – 9 mm ou .40

1996
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



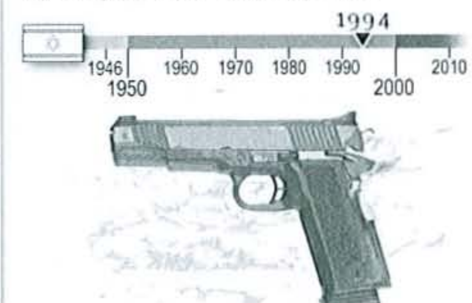
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 13 (9 mm) / 10 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Le Bersa Thunder Mini n'est plus ni moins que la version compacte et améliorée du Bersa Thunder 380.

Bul M5

Arme de poing - Israël - 9 mm ou .40 ou .45

1994
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .45 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D10+2 (.45)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40) / -4 % (.45)
Cadence : 2 (9 mm & .40) / 1 (.45)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 18 (9 mm) / 17 (.40) / 13 (.45)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 420 $ (.45)

Basé sur le célèbre Colt 1911, le Bul M5 deviendra une arme très populaire à travers le monde et équipera de nombreuses forces de police et militaires en Amérique du Sud, en Europe et en Asie. C'est une arme robuste et fiable qui offre trois possibilités de calibre.

Colt 357 « Python »

Arme de poing - États-Unis - .357

1955
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



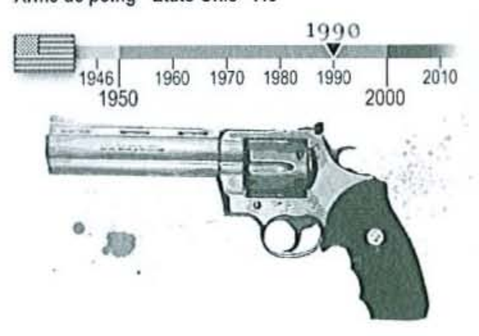
Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .357 Magnum
Dégâts : 1D8+1D4
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 280 $

Autre arme légendaire de Colt, le 357 Python ou plus communément Python 357, est un revolver moderne en avance sur son temps qui inspirera bon nombre d'autres fabricants. Adopté par un grand nombre de force de l'ordre sur tous les continents, il restera en service durant de nombreuses décennies sans avoir trop souffrir de la comparaison d'armes plus récentes.

Colt « Anaconda »

Arme de poing - États-Unis - .45

1990
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 260 $

Partant sur les mêmes bases que le Python, l'Anaconda est uniquement destiné au marché civil. On peut, néanmoins le retrouver en service chez quelques officiers de police américains.

Crvena Zastava M57

Arme de poing – Yougoslavie – 7,62 mm

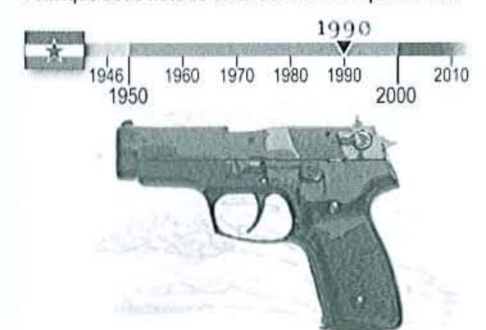


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Dès sa sortie, le M57 deviendra le pistolet standard et réglementaire de l'armée yougoslave. Inspiré du Tokarev TT, c'est une arme rustique mais simple, fiable et robuste. Il restera en service jusqu'à la guerre en Yougoslavie où, par la suite, il rejoindra l'arsenal de la Serbie.

Crvena Zastava CZ99

Arme de poing – Yougoslavie – 9 mm & .40
Fabriqué sous licence en Israël et en Afrique du Sud



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 / 1D10+1
Modificateur de précision : +2 % (9 mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 (9 mm) / 10 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 420 $ (.40)

Cet élégant pistolet connaîtra dès sa sortie, un gros succès. Il équipera les forces de polices et militaires yougoslave puis serbe en grand nombre et sera également fabriqué sous licence en Israël et en Afrique du Sud. On le retrouve dans de nombreux pays, autant au sein des forces de polices que chez les particuliers.

CZ-70

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 7,65 mm

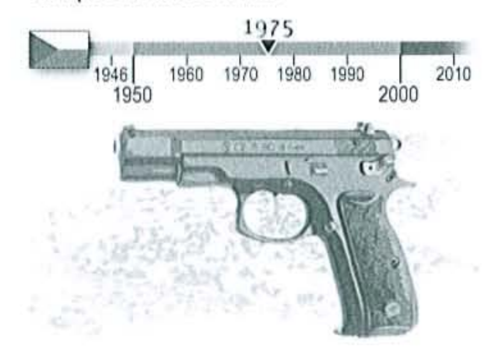


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Très répandu au sein des forces de polices et armées tchécoslovaque durant les années 70 et 80. Le CZ-70 perpétue une belle tradition d'arme à feu de la firme tchèque. Par la suite, nombre des ces armes se retrouveront sur des marchés civils.

CZ-75

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 9 mm ou .40
Fabriqué sous licence en Italie



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : -1 % (9 mm) / -3 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 16 (9 mm) / 12 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Autre belle réussite de la firme CZ, le modèle 75 s'exportera dans un grand nombre de pays où il équipera de manière significative

les polices tchécoslovaque bien sûr, mais aussi les forces de l'ordre turques et même certaines unités américaines. Il est décliné en deux versions, l'une en 9 mm plutôt destinée au marché européen et l'autre au calibre.40 plutôt destinée au marché américain.

CZ-85

Arme de poing - Tchécoslovaquie - 9 mm ou 7,65 mm

1983

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov / 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D8 (7,65 mm)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / +3 % (7,65 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 12 (9 mm) / 15 (7,65 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 350 $ (7,65 mm)

Le CZ-85 remplacera au fur et à mesure le CZ-70 au sein des forces de police et armées tchécoslovaques. Bien que dans ces fonctions, le calibre 9 mm soit adopté, il fut créé un modèle au calibre 7,65 mm destiné à l'exportation qui connut, dans cette configuration, un certain succès en Europe.

FN Barracuda

Arme de poing – Belgique – 9 mm ou .357

1976

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : 9 mm Parabellum / .357 Magnum
Dégâts : 1D10 (9mm) / 1D8+1D4 (.357)
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 200 $ (9mm) / 280 $ (.357)

Le Barracuda équipera plusieurs forces de polices en Europe et connut également un bon succès commercial sur le marché civil. C'est une arme robuste et maniable qui possède un système de barillet interchangeable qui permet au tireur de changer son barillet en deux rounds.

FN-Browning BDA 380

Arme de poing – Belgique – 9 mm ou 7,65 mm

1980

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm court / 7,65 mm Browning
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D8 (7,65 mm)
Modificateur de précision : +1 % (9 mm) / +5 % (7,65 mm)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 12 (9 mm) / 13 (7,65 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 350 $ (7,65 mm)

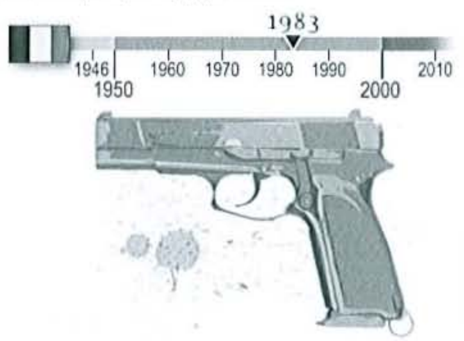
Destiné au marché civil, il connut en Europe et aux Etats-Unis un gros succès commercial et équipera les forces de police belges. C'est une arme à l'excellente réputation qui sera très appréciée par ses utilisateurs comme la plupart des armes Browning de la Fabrique Nationale Belge.

FN-Browning BDA9

Arme de poing – Belgique – 9 mm

1983

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 14
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 375 $

De conception classique, le BDA9 reste dans la grande tradition des pistolets Browning. Il est le successeur attitré du célèbre GP35 dont il reprend les caractéristiques techniques

principales. C'est une arme qui, comme son illustre ancêtre, aura un gros succès commercial autant sur le marché civil que militaire. Il équipera également plusieurs forces de police à travers le monde.

FN Five-seveN

Arme de poing – Belgique – 5,7 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 5,7 x 28 mm
Dégâts : 2D6
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 430 $

Le Five-seveN fut produit afin d'accompagner le pistolet-mitrailleur FN P90. C'est pour cela qu'il utilise l'excellente munition de 5,7 x 28 mm développée par FN. En dehors de ce calibre inédit, le Five-seveN est un pistolet comme beaucoup d'autre. Tout comme le pistolet-mitrailleur qu'il est censé accompagné, il eut un très bon succès commercial.

FN PRO-9

Arme de poing – Belgique – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +2 % (9 mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 16 (9 mm) / 10 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Le PRO-9, décliné en deux version est une petite merveille. C'est une arme élégante, maniable, fiable et précise qui sera exportée un peu partout dans le monde et particulièrement aux Etats-Unis. Destinée à la base aux forces de police et au marché civil, cette arme est largement employée par des services de sécurité privés qui apprécient son côté compact et sa maniabilité.

Fort 12

Arme de poing – Ukraine – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 12
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Réalisé au lendemain de l'indépendance ukrainienne, le Fort 12 devient la première arme de fabrication ukrainienne. De conception classique mais de forme ergonomique, il équipera à sa sortie les forces de police et de sécurité du pays.

Glock 17

Arme de poing – Autriche – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10, 17 19 ou 31
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Dès sa sortie, le Glock 17 allait inaugurer une belle série d'armes de poing remarquables

Les revolvers à grenaille

Arme d'autodéfense très populaire durant les années 70 et 80, les revolvers à grenaille n'étaient soumis, à cette époque, qu'à une réglementation mineure et son acquisition était chose aisée pour n'importe quelle personne. Le début des années 90 annonçait un changement de la part des législateurs qui modifièrent leurs statuts en les faisant passer au même niveau que les armes de poing traditionnelles les rendant ainsi inadéquats pour le marché auquel ils étaient destinés. Ce changement de statut allait sonner le glas de leur production ; leurs fabrication et commercialisation furent tout simplement abandonnées.
Les revolvers à grenaille utilisent des munitions à plomb, souvent en aluminium et bien qu'elles ne soient pas considérées comme des munitions létales, ces dernières peuvent infliger de graves blessures voire entraîner la mort si les projectiles touchent des parties vitales comme la tête ou encore les yeux, à courte distance. Les revolvers en eux-mêmes se présentent souvent sous la forme de réplique d'armes connues et possèdent des mécanismes identiques aux revolvers double action. Techniquement parlant, ils se différencient de leurs homologues plus conventionnels, par un canon à âme lisse et une tige métallique à l'intérieur du canon, afin d'empêcher tout tir avec une munition létale classique.

Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : 9 mm
Dégâts : 1D4 (dégâts non létaux)
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : variable, selon le modèle de la copie
Prix : 100 $
Spécial : à moins de 1 mètre de distance sur une réussite spéciale ou critique, les dégâts sont normaux.

qui allaient faire le tour du monde. Il restera d'ailleurs comme étant un des premiers pistolet à être fabriqué avec des matériaux polymères. Fort d'un énorme succès commercial, il connaît encore aujourd'hui, une très belle carrière opérationnelle au sein des forces de police et militaires dans des dizaines de pays.

Glock 18

Arme de poing – Autriche – 9 mm

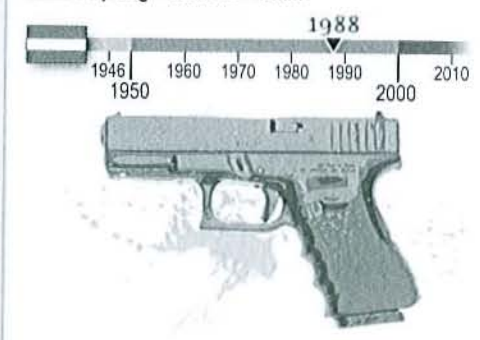


Type de l'arme : pistolet automatique à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 % (mode semi-automatique) / -10 % (mode automatique)
Cadence : 2 (mode semi-automatique) / 10 (mode automatique)
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10, 17, 19 ou 31
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 475 $

Évolution du Glock 17, le 18 se différencie principalement, par l'introduction d'un nouveau système et d'un sélecteur de tir qui permet, outre le tir en mode semi-automatique, le tir automatique à grande cadence, ce qui en fait le plus petit pistolet-mitrailleur au monde. Beaucoup moins répandu que le Glock 17, c'est un pistolet assez rare qui force le respect, surtout lorsqu'il est alimenté par un magasin de 31 cartouches.

Glock 19

Arme de poing – Autriche – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10, 15 ou 17
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Le Glock 19 est la version compacte du Glock 17. C'est une arme élégante qui n'a rien à envier à son illustre prédécesseur et qui trouvera un beau succès commercial à sa sortie.

Glock 26

Arme de poing – Autriche – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10 ou 12
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 375 $

Toujours dans la recherche d'arme compacte, le Glock 26 est l'évolution logique du Glock 19. C'est une très belle arme pratique et légère qui offre la possibilité de se dissimuler très facilement. Tout comme les productions de Glock, cette arme connaîtra également, un gros succès commercial à travers le monde.

GSh-18

Arme de poing – Russie – 9 mm

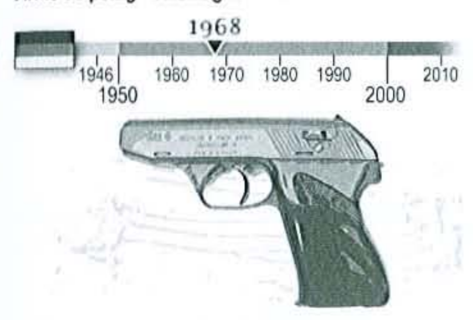


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / 9 mm PBP
Dégâts : 1D10 (9 mm Parabellum) / 1D8 (9mm PBP)
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 18
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Bien que cette arme n'apporte pas grand-chose par rapport aux autres pistolets de 9 mm, sa particularité réside dans sa munition spécialement étudiée pour cette arme, la 9 mm PBP Armor Piercing, qui permet de transpercer la plupart des gilets pare-balles du marché. Cette cartouche ayant les mêmes dimensions que le 9 mm Parabellum (9x19 mm), il peut utiliser aussi cette munition.

Heckler & Koch HK4

Arme de poing – Allemagne – .25



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .25 ACP
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 3
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 190 $

Première réalisation de la firme Heckler & Koch, le HK4 est basée sur un modèle Mauser. Ce pistolet sera activement utilisé par les forces de polices et les agences gouvernementales allemandes jusqu'au début des années 80.

Heckler & Koch P7

Arme de poing – Allemagne – 9 mm
Fabriqué sous licence en Grèce



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le H&K P7 équipera en grand nombre les différentes forces de polices allemandes à partir de 1980. Séduit aussi par cette arme, l'état du New Jersey aux Etats-Unis, l'acheta également afin d'en équiper sa police d'état. C'est un pistolet élégant, précis et très maniable qui sera fabriqué sous licence en Grèce afin d'en équiper sa police et son armée.

Heckler & Koch P11

Arme de poing – Allemagne – 7,62 mm



Type de l'arme : pistolet à cinq coups sous-marin
Chargement : Par le canon
Munition : 7,62 x 36 mm Underwater
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 90+
Portée : courte
Solidité : 5
Capacité : 5
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -10 %
Prix : 550 $

Le H&K P11 est un pistolet sous-marin destiné à tirer sous ou hors de l'eau. Équipé de 5 canons séparés la mise à feu s'effectue grâce à un système électrique alimenté par des piles logées dans la crosse. C'est une arme fragile à la fiabilité limitée et à la précision hasardeuse. Bien que sa portée, lors d'une utilisation hors de l'eau soit supérieure à un tir sous-marin, elle reste toujours assez courte. Malgré ces quelques défauts, le H&K P11 équipe les unités spéciales et les nageurs de combat européens, américains et israéliens.

Heckler & Koch USP

Arme de poing – Allemagne – 9 mm ou .40 ou .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .45 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D10+2 (.45)
Modificateur de précision : +2 % (9 mm) / 0 % (.40) / -3 % (.45)
Cadence : 2 (9mm & .40) / 1 (.45)

Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 (9 mm) / 13 (.45) / 12 (.45)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 425 $ (.45)

La série des H&K USP est très répandue ; ces pistolets équiperont, outre, l'armée et les forces de police allemandes, de nombreuses autres forces de l'ordre (police ou armée) un peu partout dans le monde. Ce sont d'excellents pistolets qui sont proposés en trois calibres différents, 9 mm, .40 et .45.

Heckler & Koch P2000

Arme de poing – Allemagne – 9 mm ou .40 ou .357



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .357 SIG
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D8+1D6 (.357)
Modificateur de précision : +2 % (9 mm) / 0 % (.40 & .357)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 13 (9 mm) / 12 (.40 & .357)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 450 $ (.357)

Une des nombreuses évolutions des H&K USP. Le P2000 en est une version compacte. Tout comme son illustre aïeul, c'est un pistolet qui connaît, depuis sa sortie, un bel engouement et bon succès commercial, autant sur les marchés civils, militaires ou gouvernementaux.

Heckler & Koch 45

Arme de poing – Allemagne – .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 425 $

Un des derniers nés de la firme Heckler & Koch à ce jour, le H&K 45 est une arme excellente qui offre, avec son puissant calibre .45, d'excellentes performances. Bien qu'il ne se soit pas encore imposé sur les marchés militaires et gouvernementaux, c'est un pistolet qui trouvera un certain succès en Europe et aux Etats-Unis sur le marché civil.

Heckler & Koch 45C

Arme de poing – Allemagne – .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 450 $

Le H&K 45C n'est ni plus ni moins que la version compacte du H&K 45.

HS-2000

Arme de poing – Croatie – 9 mm
Fabriqué sous licence aux Etats-Unis par Springfield



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 16
Rechargement : 1 action pour changer de magasin

Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le HS-2000 est une arme des armes réglementaires de l'armée croate. C'est un pistolet élégant, maniable et qui sera repris par la firme Springfield aux Etats-Unis qui l'adaptera pour la munition de .40 Smith & Wesson.

IMI Jericho 941

Arme de poing - Israël - 9 mm ou .40

1986
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



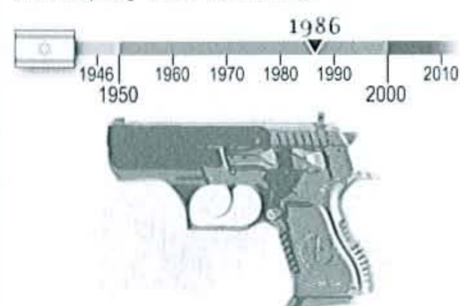
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15 (9 mm) / 12 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Basé sur le système du pistolet tchécoslovaque CZ-75, le Jericho est un bon pistolet dans l'ensemble qui équipe les forces de polices et les forces de sécurité israéliennes mais aussi nombre de sociétés de sécurité privées du pays.

IMI Jericho 941 C

Arme de poing - Israël - 9 mm ou .40

1986
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



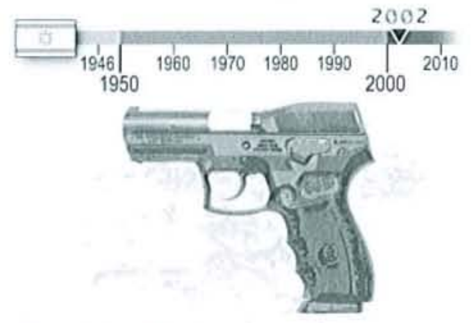
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 10 (9 mm & .40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Le 941 C n'est autre que la version compacte du Jericho 941.

IMI SP-21 « Barak »

Arme de poing - Israël - 9 mm ou .40 ou .45

2002
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



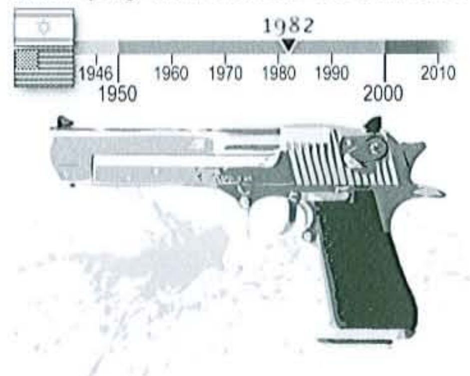
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .45
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D10+2 (.45)
Modificateur de précision : +1 % (9 mm) / -1 (.40) / -3 % (.45)
Cadence : 2 (9mm & .40) / 1 (.45)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15 (9 mm) / 10 (.40 & .45)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 420 $ (.45)

Sorti au départ pour remplacer les Jericho 941 de la même marque, les SP-21 Barak furent fortement appréciés sur le marché civil, particulièrement en Europe et aux Etats-Unis. C'est un très bon pistolet développé en trois calibres différents.

IMI / Magnum Research « Desert Eagle »

Arme de poing - Israël & États-Unis - .357 ou .44 ou .50

1982
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .357 Magnum / .44 Spécial / .50AE
Dégâts : 1D8+1D4 (.357) / 1D12+3 (.44) / 2D10 (.50)
Modificateur de précision : -2 % (.357) / -6 % (.44) / -10 % (.50)
Cadence : 2 (.357) / 1 (.44 & .50)
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 9 (.357) / 8 (.44) / 7 (.50)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -10 %
Prix : 450 $ (.357) / 600 $ (.44) / 900 $ (.50)

Véritable monstre de puissance, le Desert Eagle est une arme lourde et encombrante mais destructrice. Outre son « petit » calibre.357, il offre deux autres possibilités avec le .44 et le terrible .50 spécifique. À défaut d'être une arme répandue, sa notoriété a fait le tour du monde.

IMI / Magnum Research
« Desert Eagle »

KBP P96S

Arme de poing – Russie – 9 mm

1997

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm court
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Ce petit pistolet se trouvera dès sa sortie très populaire au sein de plusieurs forces de polices, mais surtout auprès de plusieurs agences de sécurité ou de garde du corps qui apprécient sa taille compacte et son bon pouvoir d'arrêt.

KBP R-92

Arme de poing – Russie – 9 mm

1994

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : 9 mm court
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +10 %
Prix : 200 $

Ce curieux petit revolver aux allures de jouet, répond à une demande d'une arme très compacte et discrète de la part des services de sécurités gouvernementaux et privés russes. C'est une arme atypique qui

sera très demandée, dès sa sortie, par les professionnels de la sécurité ; elle est assez courante sur le territoire russe.

Kell-tec P11

Arme de poing - États-Unis - 9 mm

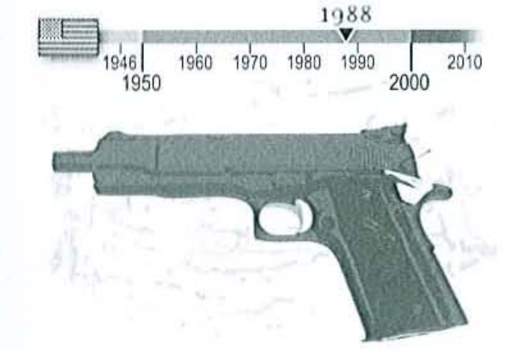


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Ce petit pistolet compact aux lignes harmonieuses connait depuis sa sortie, un bon retour auprès du marché civil américain. C'est une arme agréable, légère et maniable qui sera également très appréciée par certaines unités de la police américaine, qui recherchent une arme discrète pour la défense rapprochée.

LAR Grizzly

Arme de poing - États-Unis - .357 ou .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .357 Magnum / .45 Winchester Magnum
Dégâts : 1D8+1D4 (.357) / 1D10+1D6 (..45)
Modificateur de précision : -2 % (.357) / -7 % (.45)
Cadence : 2 (.357) / 1 (.45)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 450 $ (.357) / 530 $ (.45)

Le Grizzly est une arme menaçante, mais lourde et encombrante. En dehors du traditionnel .357 Magnum, il offre une deuxième possibilité de munition avec la puissante .45Winchester Magnum au pouvoir meurtrier. Fabriqué en peu d'exemplaire, le Grizzly connaitra un certain succès sur le marché civil et se trouve être très prisé des collectionneurs et autres tireurs sportifs qui apprécient sa puissance.

Llama M-82

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Le Llama M-82 est un pistolet de conception classique qui équipera à partir de 1988 les forces militaires espagnoles.

MAB PA15

Arme de poing – France – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Réalisé par la Manufacture d'Armes de Bayonne, le PA15 était censé remplacer les MAS 50 au sein de l'armée française au début des années 70. Il ne sera utilisé qu'à une faible quantité dans ce rôle et la majorité des exemplaires seront destinés, finalement, aux marchés civils ou à l'exportation.

Makarov PM

Arme de poing - Unions Soviétique - 9 mm

1949

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

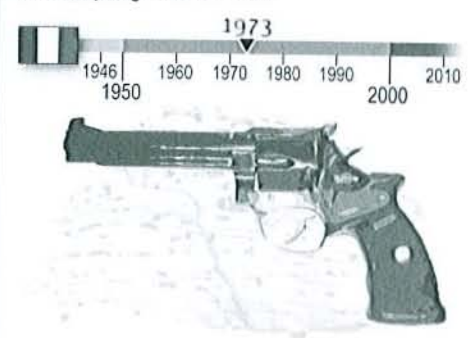
Ce pistolet remplacera au sein des forces soviétiques les Tokarev TT et revolvers Nagant durant plusieurs décennies. La majorité des pays du Pacte de Varsovie furent également équipés de Makarov.

Manurhin MR-73

Arme de poing – France – .357

1973

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet basculant
Munition : .357 Magnum
Dégâts : 1D8+1D4
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 280 $

Gros succès commercial, particulièrement en France, il équipera en grand nombre la police nationale, la gendarmerie, le GIGN et le GIPN à sa sortie. C'est une arme robuste et maniable, qui, grâce à sa munition de .357 Magnum, possède un très bon pouvoir d'arrêt. Par la suite, son succès s'étendra au marché civil où il sera également très prisé par les tireurs sportifs.

MAS 50

Arme de poing – France – 9 mm

1950

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Fabriqué par la Manufacture d'Armes de Saint-Étienne, le MAS 50 deviendra l'arme de poing standard de l'armée française et se trouve être toujours en service de nos jours. Fabriqués aussi par la Manufacture d'Armes de Châtellerault, ces pistolets peuvent aussi dans ce cas, porter l'appellation MAC 50.

Norinco Modèle 77B

Arme de poing – Chine – 9 mm

1985

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



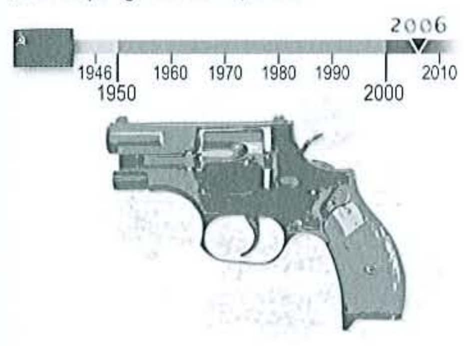
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Destiné uniquement à l'exportation et au marché civil, le 77B trouvera un certain succès en Chine et en Asie où

il est particulièrement répandu de nos jours.

OTs-38

Arme de poing – Russie – 7,62 mm



Type de l'arme : revolver double action silencieux
Chargement : barillet basculant
Munition : 7,62 mm PZ
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : 0 % (voir descriptif)
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 2
Rechargement : 1 action par cartouche (voir descriptif)
Dissimulation : +5 %
Prix : 800 $

Revolver destiné aux opérations spéciales, l'Ots-38 est une arme utilisant des munitions à piston silencieuses mais à la portée et à la précision moindre (-20% au test d'écouter pour entendre le coup de feu). De plus, il est livré avec un viseur à illumination laser qui permet au tireur de gagner +10 en modificateur de précision. Son chargement n'est pas en reste non plus, grâce à son chargeur rapide, un clip de cinq de cartouches qui permet d'alimenter l'arme en un round. Bien qu'assez révolutionnaire, c'est un pistolet fragile, coûteux et assez rare qui sera principalement utilisé par les forces spéciales et les services secrets russes.

P-64

Arme de poing – Pologne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Pistolet aux allures vétustes, il sera une bonne arme pour son époque ; il équipera les polices civiles et militaires polonaises jusqu'à la fin des années 80.

P-83

Arme de poing – Pologne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Version évoluée du P-64, le P-83 le remplacera au fur et à mesure au sein des forces de polices civiles et militaires polonaises.

PB / SP9 Silencieux

Arme de poing - Union Soviétique - 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 % (sans le silencieux)
Prix : 440 $

C'est un pistolet élaboré pour être équipé d'un silencieux. Les modifications de la chambre pour atténuer la détonation permettent de diminuer encore plus le bruit lors du tir (malus de -20% au test d'écouter pour entendre le coup de feu). Cette arme sera fournie en assez grand nombre au sein des forces spéciales soviétiques.

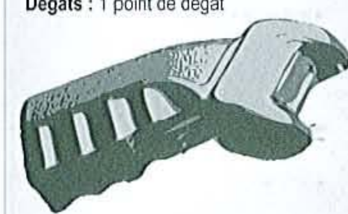
Pistolet à impulsion électrique

Plus communément appelé « Taser », il s'agit d'une arme (supposément) non-létale qui propulse deux électrodes jusqu'à une distance de sept mètres. Celles-ci déchargent alors un courant électrique de 2 milliampères et de 50.000 volts.
L'alimentation électrique est fournie par des piles internes, qui assurent plusieurs milliers d'impulsions. Le choc électrique est censé agir directement sur le système nerveux de la victime, afin de la paralyser durant 2 rounds. Il est possible néanmoins de résister à l'effet du choc électrique en réussissant, sur la Table de Résistance, un Test entre le score de Constitution de la victime et le choc électrique qui possède une valeur d'attaque de 20.
Contrairement à une idée reçue, ce type d'arme n'est pas récent et les premiers tests fiables d'armes électriques datent des années 30 mais n'intéressaient à l'époque, pas grand monde. Il existe également une version civile du pistolet à impulsion électrique qui est plutôt une arme de contact destinée à l'autodéfense - mais dont les effets sont globalement identiques.
Bien que classé dans la catégorie des armes non-létales, ces pistolets seraient à l'origine de plusieurs centaines de décès et s'avéreraient une arme mortelle quand utilisée contre une personne ayant des problèmes cardio-vasculaires. En termes de jeu, sur une réussite critique lors du Test d'attaque, la victime subit 1D10 points de dégâts et sombre dans l'inconscience.

Type : pistolet à impulsion électrique, type Taser
Catégorie : arme de poing
Modificateur de précision : -5 %
Dégâts : 1 point de dégât

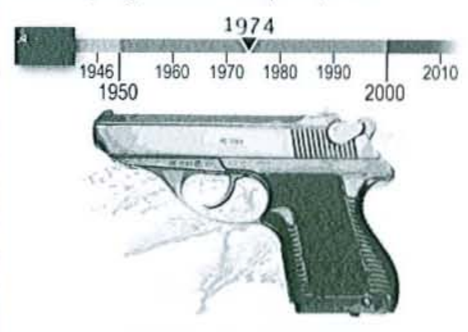


Type : pistolet à impulsion électrique civil de contact
Catégorie : arme contondante
Modificateur de précision : 0 %
Dégâts : 1 point de dégât



PSM

Arme de poing - Union Soviétique - 5,45 mm

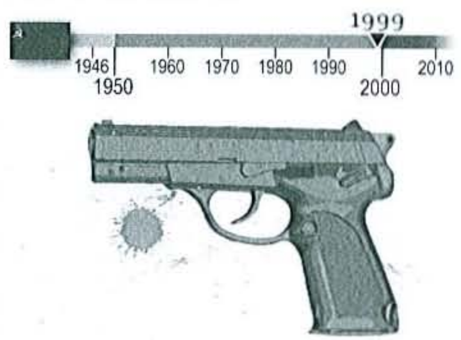


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 5,45 x 18 mm
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 250 $

Ce petit pistolet à l'allure classique fut réalisé autour de la nouvelle et atypique munition perforante de 5,45 x 18 mm. Destiné à équiper le KGB et autres unités spéciales, il a pour but de transpercer les gilets pare-balles léger à courte distance. C'est une arme très maniable, discrète et précise.

QSZ-92

Arme de poing – Chine – 5,8 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 5,8 x 21 mm
Dégâts : 2D6
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 420 $

La seule particularité de cette arme réside dans son calibre atypique et dont la munition de 5,8 x 21 mm fut inspirée par la cartouche elge de 5,7 x 28 mm. C'est une arme qui connaît, depuis sa mise en service, un certain succès commercial sur le marché civil.

RAP-440

Arme de poing – Afrique du Sud – 9 mm ou . 40

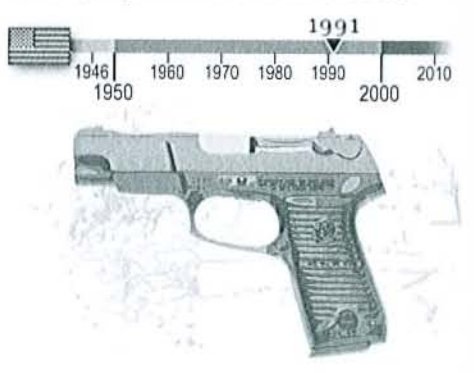


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / . 40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +2 % (9 mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8 (9 mm) / 7 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Ce petit pistolet compact équipera à sa sortie la police et l'armée sud-africaines. C'est une arme agréable et précise qui sera également très appréciée des particuliers.

Ruger P89, P90 & P94

Arme de poing - États-Unis - 9 mm ou . 40 ou .45

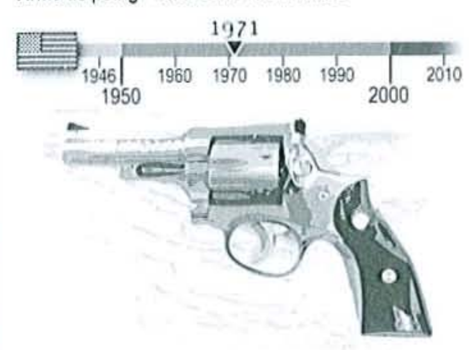


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / . 40 Smith & Wesson / .45 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D10+2 (.45)
Modificateur de précision : +1 % (9 mm) / -1 % (.40) / -3 % (.45)
Cadence : 2 (9 mm & .40) / 1 (.45)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15 (9 mm) / 10 (.40) / 7 (.45)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 420 $ (.45)

La famille des « P » de Ruger connaîtra un énorme succès sur le marché civil américain. Ce sont des pistolets simples et maniables qui offres plusieurs variantes chambrées en différents calibres, le P89 en 9 mm sorti en 1991, le P90 en .45 sorti en 1992 et le P94 en .40 sorti en 1994. Ces armes sont toujours fabriquées de nos jours.

Ruger « Security Six »

Arme de poing - États-Unis - .357 ou .38

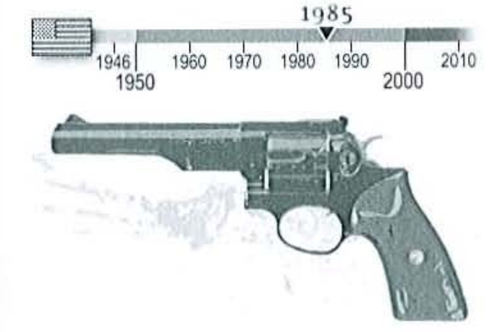


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .357 Magnum / .380 ACP
Dégâts : 1D8+1D4 (.357) / 1D8+1 (.380)
Modificateur de précision : +1 % (.357) / +2 % (.380)
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 280 $ (.357) / 250 $ (.380)

Gros succès pour la firme Ruger, le Security Six sera adopté par les forces de polices et armées américaines, tout en connaissant également un gros succès sur le marché civil. C'est un revolver agréable, maniable et précis qui séduira plusieurs pays du Commonwealth qui décidèrent de l'adopter pour leurs polices et fut, pour la circonstance, chambré pour la munition de .380 british Service.

Ruger GP-100

Arme de poing - États-Unis - .357



Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .357 Magnum
Dégâts : 1D8+1D4 (.357)
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 280 $

Version améliorée du Security Six, le GP-100 le remplacera petit à petit au sein des forces de polices et militaires. C'est un pistolet d'une grande robustesse et qui a la réputation d'être indestructible.

Ruger SR9

Arme de poing - États Unis - 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 17
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Restant dans l'excellente lignée des « P », Ruger offre avec le SR9 une arme robuste, tout aussi maniable et à la précision diabolique. Il connaît depuis sa sortie un gros succès sur le marché civil américain, marché pour lequel il fut conçu à l'origine, mais aussi auprès des forces de police et des agences de sécurité privées qui apprécient grandement cette arme.

S4M

Arme de poing - Union Soviétique - 7,62 mm



Type de l'arme : pistolet à 2 coups
Chargement : Canon basculant, par clip de 2 cartouches
Munition : 7,62 mm PZ
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1 ou 2
Enrayement : 99+
Portée : courte (Maxi 5m)
Solidité : 10
Capacité : 2
Rechargement : 1 round par clip
Dissimulation : +15 %
Prix : 180 $

Ce curieux pistolet à deux coups utilise une munition silencieuse spécifique 7,62 mm PZ dont l'explosion de la poudre, en circuit fermé, pousse un piston à l'intérieur de l'étui pour éjecter la balle (malus de -20% au test d'écouter pour entendre le coup de feu). Ce pistolet sera utilisé par certaines forces spéciales et autres services secrets soviétiques.

Les pistolets de détresse



Apparu aux alentours de 1880 et destiné à signaler sa présence ou un danger, le pistolet de détresse est une arme de poing mono-coup qui utilise des fusées éclairantes, généralement au phosphore, qui sont destinées à être envoyées à une altitude d'environ 300 m afin d'être visible à plusieurs kilomètres à la ronde. Principalement destinée à sauver des vies, cette arme peut être utilisée à des fins défensives ou offensives dans des situations désespérées. La munition du pistolet de détresse étant à faible vélocité, c'est-à-dire à faible vitesse en sortie de canon, cette dernière n'engendre pas assez d'énergie cinétique pour pouvoir créer des dégâts suffisants pour mettre hors d'état un assaillant. Par contre, la forte luminosité et la forte chaleur dégagée par le phosphore de la munition, peut néanmoins aveugler momentanément la cible et éventuellement, mettre le feu à ses vêtements. Le pistolet à fusée éclairante utilise le même système de fonctionnement ainsi qu'une munition similaire. Ce dernier est plus généralement utilisé par les forces armées afin d'illuminer les champs de batailles la nuit.

Type de l'arme : pistolet à 1 coup
Chargement : par le canon
Munition : 20 mm
Dégâts : 1D4 (dégâts non létaux)
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1/3
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : 2 rounds par fusée
Dissimulation : -5 %
Prix : 100 $
Spécial : une réussite critique enflamme directement les vêtements de la cible, tandis qu'une réussite spéciale donne 20 % de chance.

Sarsilmaz Kilinc 2000

Arme de poing – Turquie – 9 mm

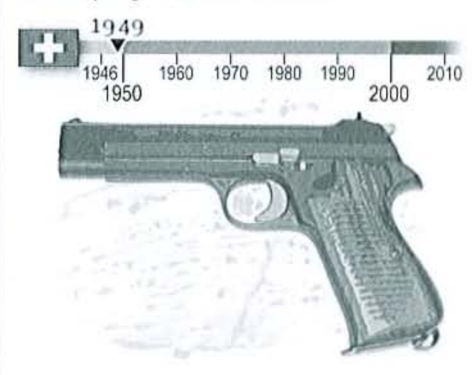


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le Sarsilmaz Kilinc 2000 a commencé à remplacer les armes de poing en service au sein des forces de polices et armées turques afin d'en devenir le pistolet réglementaire. C'est une bonne arme, robuste et maniable, très appréciée de ses utilisateurs.

Sig P210

Arme de poing – Suisse – 9 mm ou .22



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .22 long rifle
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D6+1 (.22)
Modificateur de précision : -5 % (9 mm) / +2 % (.22)
Cadence : 2 (9 mm) / 3 (.22)
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8 (9 mm) / 12 (.22)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 210 $ (.22)

Gros succès pour la firme suisse Sig, le P210 est une arme robuste et massive qui connaîtra un gros succès commercial, qu'il soit militaire, policier ou civil. Outre les forces de l'ordre suisses, il équipera bon nombre de services de police à travers le monde dont le Danemark et l'Allemagne de l'Ouest. Il donnera naissance à la grande famille des Sig-Sauer.

Sig-Sauer P220

Arme de poing – Suisse & Allemagne – 9 mm ou .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .45 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+2 (.45)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.45)
Cadence : 2 (9 mm) / 1 (.45)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8 (9 mm) / 7 (.45)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 420 $ (.45)

Cet excellent pistolet est reconnu, par certains, comme étant le meilleur .45 au monde. C'est une arme fiable et robuste qui équipera la police suisse et l'armée japonaise. Mais beaucoup d'autres nations furent séduites par le P220 qui l'achetèrent pour équiper certaines de leurs unités. C'est une arme très courante.

Sig-Sauer P226

Arme de poing – Suisse & Allemagne – 9 mm ou .40 ou .357

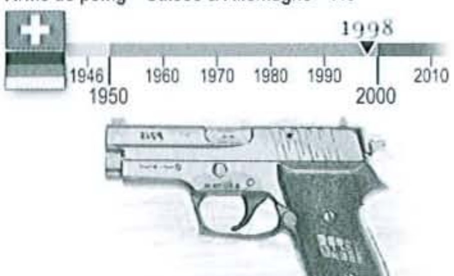


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .357 SIG
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / 1D8+1D6 (.357)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -1 % (.40 & .357)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 (9 mm) / 12 (.40 & .357)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 450 $ (.357)

Version améliorée du P220 dont il reprend les grandes lignes. Les principales modifications tiennent dans la capacité des magasins qui sont augmentées et par l'apparition d'une version calibrée pour la munition .357 SIG. C'est une arme très populaire, notamment aux Etats-Unis.

Sig-Sauer P245

Arme de poing – Suisse & Allemagne – .45



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 420 $

Dérivé du P220, le P245 en est la version compacte. Destiné principalement au marché américain, le P245 est une arme maniable et précise qui cache un puissant calibre .45 dévastateur. Son faible encombrement, traduit par une capacité d'emport en munition minimale, permet de le dissimuler facilement.

Sig-Sauer SIG Pro

Arme de poing – Suisse & Allemagne – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +1 % (9 mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 (9 mm) / 12 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Évolution du P226, le SIG Pro équipe plusieurs agences gouvernementales américaines ainsi que la police nationale et la gendarmerie française. C'est une arme qui connut un bon succès commercial à travers le monde.

Smith & Wesson « Military & Police »

Arme de poing - États-Unis - 9 mm ou .40 ou .357

2005
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

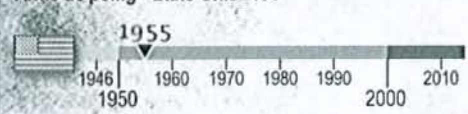


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .357 SIG
Dégâts : 1D10 (9mm) / 1D10+1 (.40) / 1D8+1D6 (.357)
Modificateur de précision : +4 % (9 mm) / +2 % (.40 & .357)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 17 (9 mm) / 15 (.40 & .357)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 450 $ (.357)

Destiné comme son nom l'indique, aux forces de police et militaires, le « M&P ou MP », comme on l'appelle est un bijou.

Smith & Wesson « 44 Magnum »(Model 29)

Arme de poing - États-Unis - .44



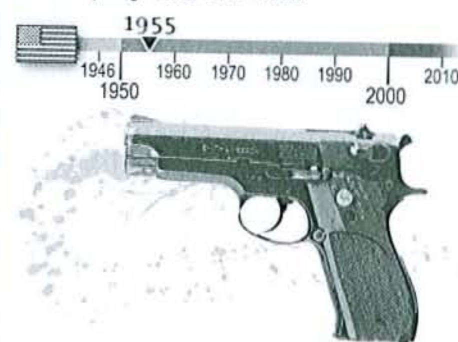
Type de l'arme : revolver
Chargement : barillet pivotant
Munition : .44 Magnum
Dégâts : 1D12+4
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -10 %
Prix : 430 $

Qualifié à sa sortie en 1955 comme le revolver le plus puissant du monde, il acquit sa légende et ses lettres de noblesse à travers Hollywood et principalement comme « le meilleur ami » de l'inspecteur Harry. C'est une arme redoutable à la puissance de feu dévastatrice qui force le respect. À partir de 1957, son appellation changea pour devenir le Smith & Wesson Model 29.

Maniable, fiable robuste et dotée d'une ligne élégante, ce pistolet est le digne successeur de la ligné d'armes de poing qui fit de Smith & Wesson une référence mondiale dans ce domaine. Conçu également pour le marché civil, il connaît logiquement un gros succès depuis sa sortie.

Smith & Wesson Modèle 39

Arme de poing - États-Unis - 9 mm

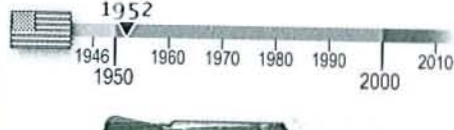


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Après une belle lignée de revolver, la firme Smith & Wesson se lance avec le Modèle 39, dans la fabrication de pistolets à grande échelle. Le résultat est au-delà des espérances et le S&W Modèle 39 aura un gros succès commercial. C'est une arme très courante à son époque qui outre, un marché civil florissant, équipera l'armée et la police américaines.

Smith & Wesson Modèle 40

Arme de poing - États-Unis - .38



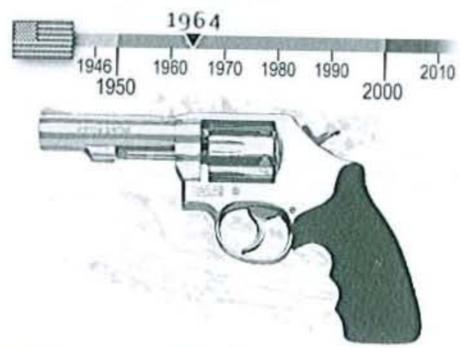


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Spécial
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : courte
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : +5 %
Prix : 200 $

Arme très populaire à sa sortie, elle connut un énorme succès commercial auprès des forces de police et des particuliers. C'est un pistolet robuste et compact qui garde, grâce à sa munition de .38 Spécial, un bon pouvoir d'arrêt.

Smith & Wesson Modèle 64

Arme de poing - États-Unis - .38

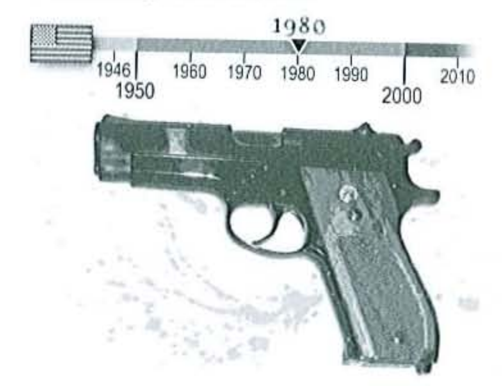


Type de l'arme : revolver double action
Chargement : barillet pivotant
Munition : .38 Spécial
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : 0 %
Prix : 200 $

Comme la plupart des modèles Smith & Wesson, le Modèle 64 connaîtra un gros succès sur le marché nord-américain auprès des forces de police et des particuliers. Cette arme est toujours très usitée.

Smith & Wesson Modèle 459

Arme de poing - États-Unis - 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 14
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le 459 marquera le début de la deuxième génération des pistolets Smith & Wesson. Il

sera décliné en plusieurs versions dont une, plus rare, chambrée pour la munition de .45 ACP. Tout comme le Modèle 39, c'est une arme très populaire qui connaîtra un gros succès, particulièrement aux Etats-Unis.

Smith & Wesson Modèle 4006

Arme de poing - États-Unis - .40

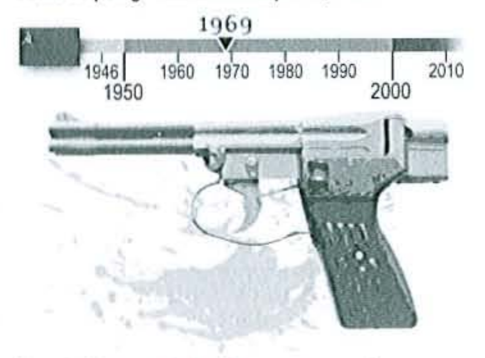


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le Modèle 4006 est l'évolution de la deuxième génération de pistolets Smith & Wesson. Le principal changement réside dans l'abandon du traditionnel calibre 9 mm au profit d'une munition « maison », la cartouche de .40 Smith & Wesson. Tout comme ses prédécesseurs, le 4006 est un gros succès commercial.

SPP-1

Arme de poing - Union Soviétique - 4,5 mm

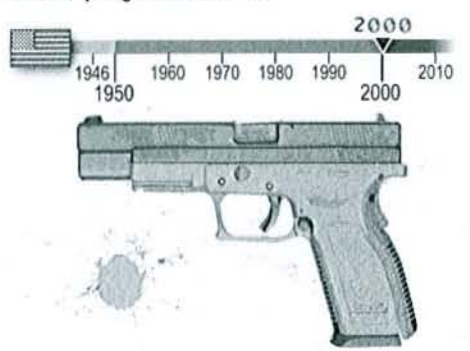


Type de l'arme : pistolet à 4 coups sous-marin
Chargement : Par le canon
Munition : 4,5 x 40 mm
Dégâts : 1D6
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : courte (sous et hors de l'eau)
Solidité : 10
Capacité : 4
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : -5 %
Prix : 460 $

Pistolet sous-marin destiné aux nageurs de combat soviétiques et autres forces spéciales. Le SPP-1 est un pistolet à quatre canons séparés et utilisant des munitions « fléchettes ». Bien que sa précision ne soit pas extraordinaire, c'est une arme redoutable qui peut s'avérer très utile.

Springfield XD 4

Arme de poing - États-Unis - .40

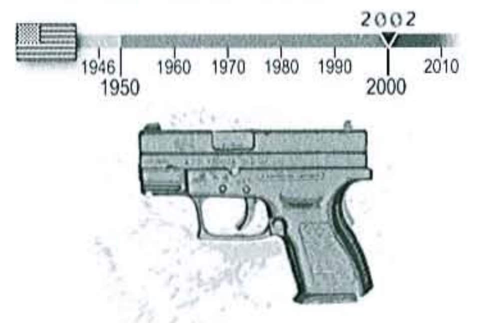


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 12
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 400 $

Le XD 4 est la version américaine du HS 2000 croate chambrée au calibre.40. Il équipera nombre de forces de polices à travers le pays.

Springfield XD Sub Compact

Arme de poing - États-Unis - 9 mm & .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : +1 % (9 mm) / 0 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 10 (9 mm) / 9 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Version compacte du XD 4 de la même marque, le Sub Compact est l'évolution du HS 200 croate, mais réalisé entièrement par la firme américaine. Cette petite arme sera très appréciée et très prisée par les forces de police.

Star 30M

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Basé en grande partie sur le Browning GP-35 dont il reprend les grandes lignes, le Star 30M sera en service dès sa sortie, au sein des forces de polices et armées espagnoles. Bien que n'ayant pas vraiment connu un gros succès à l'exportation, il sera acheté par le gouvernement péruvien afin d'en équiper sa police.

Star Modèle B

Arme de poing – Espagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Dérivé des précédents modèles de la firme Star, le Modèle B fut produit de 1946 à 1965. Comme la plupart des armes d'après-guerre de 9 mm, ils abandonnent la traditionnelle munition 9 mm Largo pour la plus courante cartouche de 9 mm Parabellum. Il deviendra le pistolet standard de l'armée espagnole jusqu'aux années 90.

Steyr GB

Arme de poing – Autriche – 9 mm

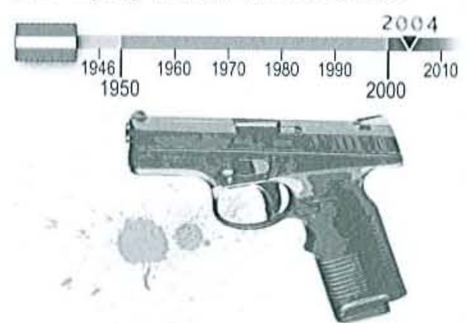


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 18
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Malgré sa mise en service en 1981, le Steyr GB est une arme de conception ancienne, dont les origines remontent à des pistolets post Deuxième guerre mondiale. Néanmoins, il reste une arme fiable qui trouvera un public en Europe et aux Etats-Unis au sein du marché civil, celui-ci n'ayant pas tenu la comparaison lors d'appels d'offres pour des marchés militaires, face aux productions de Glock et de Beretta.

Steyr M-1A

Arme de poing – Autriche – 9 mm ou .40 ou .357



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson / .357 SIG
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40) / .1D8+1D6 (.357)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40) / -1 % (.357)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15 (9 mm) / 12 (.40 & .357)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40) / 450 $ (.357)

Après le semi-échec du Steyr GB, la firme se relance en 2004 avec le modèle 1A. C'est un pistolet qui rencontre à sa sortie un bel engouement et destiné uniquement au marché civil. Décliné en trois versions différentes, 9mm, .40 et .357, il séduira un grand nombre de personnes en Europe

et aux Etats-Unis et tient cette fois ci la comparaison, avec les productions de son compatriote Glock.

Taurus PT940

Arme de poing - Brésil - .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 10 ou 12
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +10 %
Prix : 420 $

Bien que destiné a équiper les forces de police et armées brésiliennes, il connaitra un bon succès à l'exportation vers les pays sud-américains et les Etats-Unis.

Taurus PT140

Arme de poing - Brésil - .40

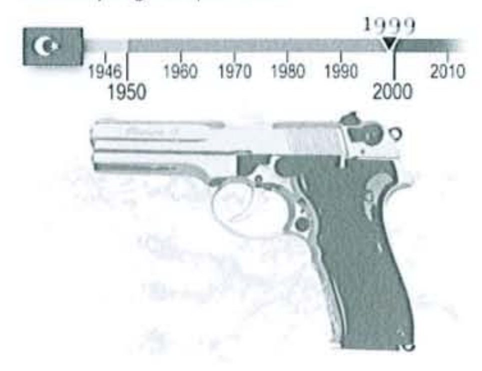


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 420 $

Le PT140 est une surprise pour Taurus et connaitra un gros succès commercial. Son aspect compact doublé par l'utilisation de la munition de .40 S&W y sont pour beaucoup. Les acquéreurs civils voient dans cette arme, le moyen simple et discret de pouvoir se défendre et les forces de police brésiliennes achetèrent également ce pistolet, afin de s'en servir comme deuxième arme dissimulée pour leurs agents.

TISAS Kanuni

Arme de poing – Turquie – 9 mm

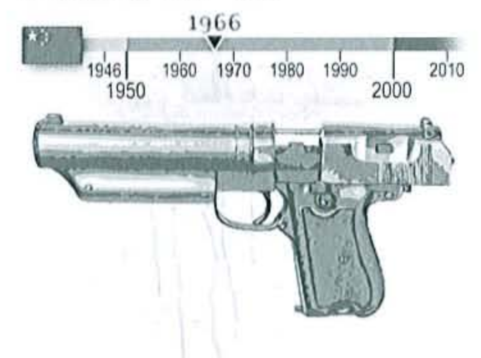


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Cette arme robuste sera dès sa sortie, largement employée par les forces de polices turques, sociétés de sécurités privées et autres agences gouvernementales. C'est une arme classique que l'on trouvera rarement en dehors des frontières de la Turquie.

Type 64

Arme de poing – Chine – 7,65 m



Type de l'arme : pistolet semi-automatique à silencieux
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm type 64
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 9
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -5 %
Prix : 450 $

Arme atypique, le type 64 est directement construit autour d'un silencieux, ce qui lui permet d'être relativement discret lors d'un tir (malus de -20% au test d'écouter pour entendre le coup de feu). Cette arme fut conçue afin d'équiper les services secrets et autres forces gouvernementales chinoises. Il aurait été retiré du service actif au début des années 2000.

Type 68

Arme de poing - Corée du Nord - 7,62 mm

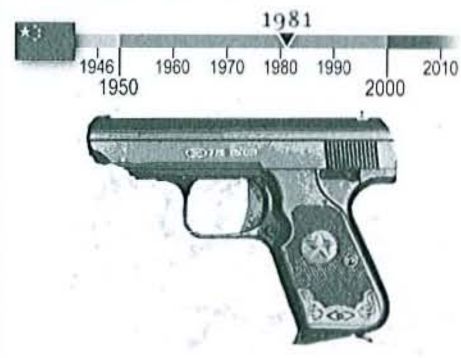


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,62 mm TT
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 350 $

Arme standard de la police et de l'armée nord-coréenne, le Type 68 reprend des éléments du Célèbre Tokarev TT soviétique dont sa munition de 7,62 mm TT. Hors du territoire nord-coréen, c'est une arme difficile à trouver.

Type 77

Arme de poing – Chine – 7,65 m



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 7,65 mm type 64
Dégâts : 1D8
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 350 $

Cette petite arme compacte équipera les forces de police et forces armées chinoises en grand nombre et ce, malgré la faiblesse de sa munition. Il connut également, un certain succès sur le marché civil chinois et particulièrement auprès de services de sécurité privés.

Vektor SP1

Arme de poing – Afrique du Sud – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -2 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 15 (9 mm) / 11 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Arme basée sur le Beretta 92, le Vektor SP1 équipera en armes de poing dès sa sortie, l'armée sud-africaine. Chambré en calibre 9 mm et .40, il connut également un certain succès en Europe, particulièrement sur le marché civil. La base de cette arme servira également à en faire un pistolet de compétition de grande qualité.

Walther P5

Arme de poing – Allemagne – 9 mm

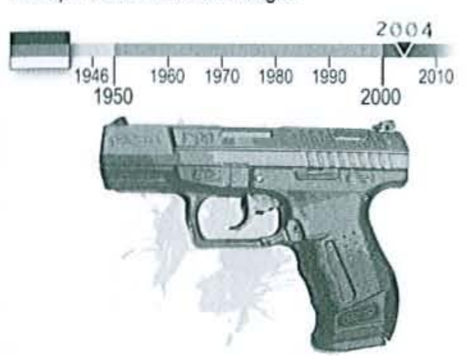


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Ce petit 9 mm compact se trouve être un nouveau succès commercial pour la firme Walther. En dehors de la police allemande qui l'adopta, il séduisit également de nombreuses autres nations et particulièrement l'armée portugaise et la police néerlandaise.

Walther P99

Arme de poing – Allemagne – 9 mm ou .40
Fabriqué sous licence en Pologne



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -1 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : 16 (9 mm) / 12 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Arme élégante, le P99 a connu dès sa sortie un vif succès sur le marché civil européen en 9 mm et américain en calibre .40. Elle ne passa pas non plus inaperçue auprès de la Pologne, qui acheta la licence de fabrication et la notifia comme arme standard de la police polonaise.

Walther P99C

Arme de poing – Allemagne – 9 mm ou .40



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 % (9 mm) / -1 % (.40)
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 8 (9 mm) / 6 (.40)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $ (9 mm) / 400 $ (.40)

Le P99C est la version compacte du P99 de la même marque.

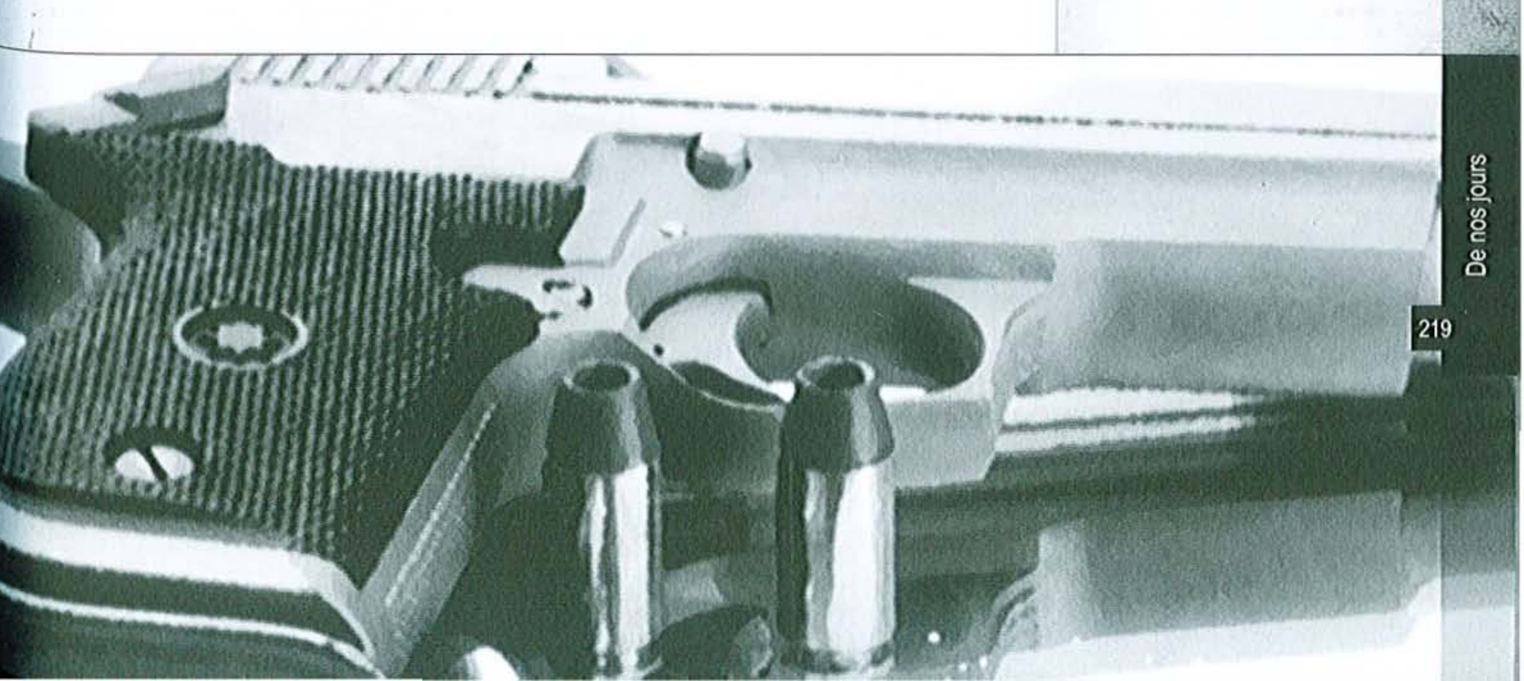
Walther PP Super

Arme de poing – Allemagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm court
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : courte
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : +5 %
Prix : 375 $

Walther reste avec ce pistolet, dans la même ligne des modèles PPK et autres. Le PP Super reste une assez bonne arme et sera en service au sein de certaines forces de polices et de l'armée de l'air allemande, la Luftwaffe.



Yarygin PYa

Arme de poing – Russie – 9 mm

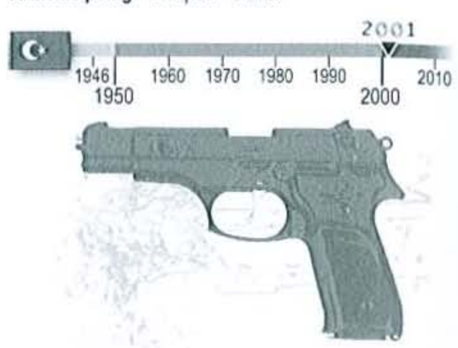


Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 17
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0 %
Prix : 375 $

Le PYa est devenu une des armes standard de l'armée russe. Contrairement à ces prédécesseurs, il abandonne la traditionnelle munition de 7,62 mm pour la munition de 9 mm Parabellum qui s'avère à ce jour, la plus courante pour les armes de poing.

Zigana M16

Arme de poing – Turquie – 9 mm



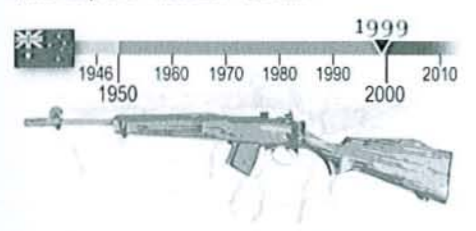
Type de l'arme : pistolet semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : +1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : 0
Prix : 375

Le Zigana M16 est un pistolet de conception classique mais qui a l'avantage d'être fiable et robuste. Il équipe, à petite échelle, les forces de polices turques et le personnel de certaines agences de sécurité locales.

Les armes d'épaules

AIA M10

Arme d'épaule - Australie - 7,62 mm

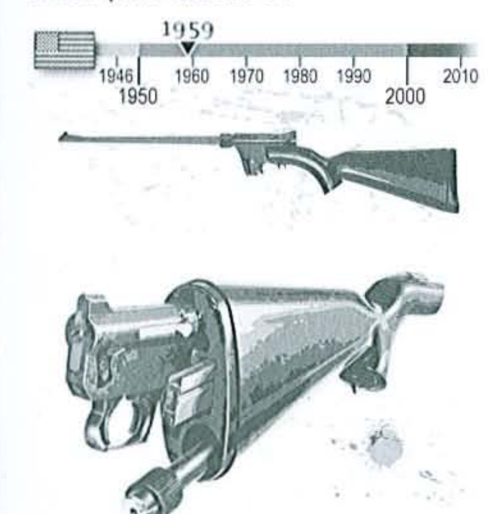


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 39 mm
Dégâts : 2D6+2
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 15
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 280 $

Destiné au marché civil, le M10 Australien est une arme simple, robuste et efficace. Elle connaît un grand succès depuis sa sortie et est couramment employée pour la chasse.

Armalite AR-7

Arme d'épaule - États-unis - .22

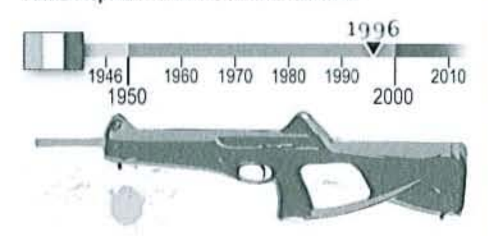


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .22 Long rifle
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible / démonté dans la crosse -10%
Prix : 200 $

Arme atypique s'il en est, l'AR-7 est un fusil de survie destiné à être emporté n'importe où. Pour cela, il se décompose en 4 parties distinctes et une fois démonté, il se loge dans la crosse afin de limiter au maximum son encombrement. C'est un petit fusil simple sans prétention qui connait, depuis 1959, un très large succès. Le montage et le démontage ne demande aucune connaissance particulière et ne prennent que 3 rounds.

Beretta CX4 Storm

Arme d'épaule - Italie - 9 mm ou .45 ACP

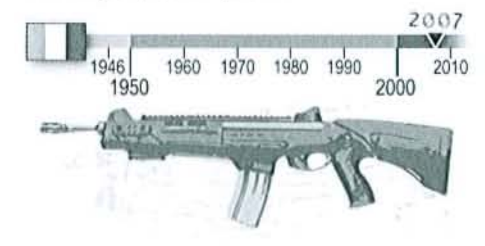


Type de l'arme : carabine semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .45 ACP
Dégâts : 1D10 (9 mm) / .45 (1D10+2)
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10 (.45) / 20 (9 mm)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 580 $

Destinée à la base au marché civil, la carabine CX4 est actuellement employée au sein des certaines forces de police. D'allure moderne et entièrement réalisée en matériaux polymères, son faible encombrement et ses calibres basés sur des munitions courantes, en font une arme très prisée et très appréciée.

Beretta RX4

Arme d'épaule - Italie - 5,56 mm



Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : magasin de 10, 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 650 $

Aussi désigné sous l'appellation « Benelli MR1 », le RX4 équipe actuellement plusieurs forces de police, notamment en Italie et aux Etats-Unis. C'est un fusil de conception classique qui connaît, depuis peu, un certain succès sur le marché civil. En plus d'utiliser

Le Flash Ball



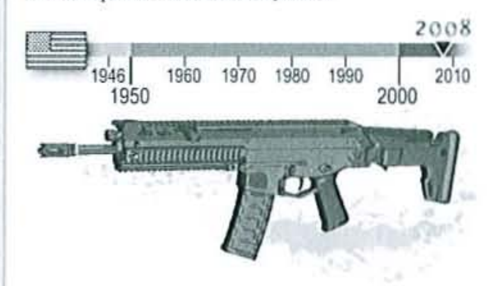
Appelée d'une façon plus générale « Lanceur de Balle de Défense » (en abrégé LBD), cette arme non-létale à courte portée utilise des munitions en caoutchouc déformables et est principalement utilisée en qualité d'arme anti-émeute.
Décliné en version simple ou double, le Flash Ball est destiné à repousser ou à « assommer », et bien qu'il soit classé dans la catégorie des armes non-létales, ses munitions peuvent provoquer de graves traumatismes, voire même entraîner la mort. En termes de jeu, bien que le Flash Ball provoque des dégâts provisoires, on considère qu'à partir de 4 points de dégâts, 1 de ces points est létal et à 8 points de dégât, 2 sont létaux. En cas de réussite spéciale, la moitié des dégâts infligés sont létaux et la totalité en cas de réussite critique.
Catégorie : arme d'épaule

Dégâts : 1D8 (voir descriptif)
Cadence : 1 ou 2
Enrayement : 100 (enrayement de l'arme et non un long feu)
Modificateur de précision : -10 %
Portée : proche
Rechargement : 1 round par cartouche

la munition courante de l'OTAN de 5,56 mm, il utilise les mêmes magasins que les fusils d'assaut M16 et AR-15.

Bushmaster ACR

Arme d'épaule - Etats-Unis - 5,56 mm

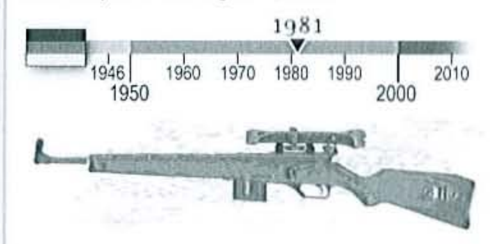


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1300 $

Version civile de l'excellent fusil d'assaut MAGPUL « Massada », il ne diffère que par l'absence du sélecteur de tir. Ce fusil commence à équiper aux Etats-Unis, les forces armées ainsi que certaines unités d'élite de la police. Bien que destiné initialement au marché civil, son coût élevé par rapport à d'autres armes de la même famille, en fait une arme encore peu courante.

Heckler & Koch SL-7

Arme d'épaule - Allemagne - 7,62 mm

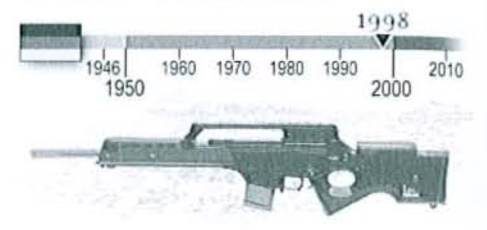


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 450 $

De conception simple et classique, le SL-7 connut dès sa sortie un bon succès autant, sur le marché civil que militaire en qualité d'arme d'instruction. C'est un fusil de bonne conception, fiable et robuste qui offre, grâce à sa munition de 7,62 mm et son magasin de 10 coups, une bonne puissance de feu.

Heckler & Koch SL-8

Arme d'épaule - Allemagne - 5,56 mm

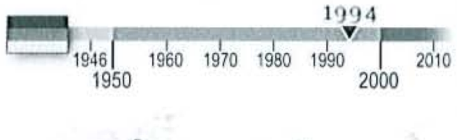


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : magasin de 10 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 700 $

Le SL-8 se démarque comme étant, peut-être, un des fusils les plus esthétiquement réussi. Arme élégante, maniable, fiable et à la précision redoutable, elle fut adoptée par un large public, autant civil que militaire. Toujours fabriquée de nos jours, son succès démontre une nouvelle fois, que la bonne réputation de la firme Heckler & Koch est loin d'être une légende.

Heckler & Koch USC

Arme d'épaule - Allemagne - .45





Type de l'arme : carabine semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .45 ACP
Dégâts : 1D10+2
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 220 $

Version civile du pistolet-mitrailleur UMP-45 de la même marque, l'USC (Universal Self-loading Carbine) fut développé exclusivement pour le marché américain, d'où le chemisage pour la munition de .45 ACP très courante aux Etats-Unis. Elle rencontre, depuis sa sortie, un grand succès sur le territoire nord-américain auprès de la population civile en qualité d'arme sportive ou d'autodéfense.

Hi-point Model 995

Arme d'épaule - États-unis - 9 mm ou .40

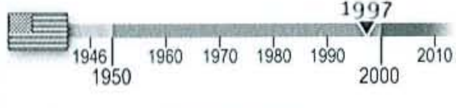


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : Impossible
Prix : 340 $

Gros succès commercial sur le marché civil, le Model 995 a su séduire un grand nombre de personnes à travers le monde et particulièrement sur le continent nord-américain. Pourtant, ce fusil à l'allure et à la forme de fusil à pompe, n'apporte rien d'extraordinaire par rapport à ce qui existe déjà sur le marché si ce n'est son côté agressif.

Kel-tec SUB 2000

Arme d'épaule - États-unis - 9 mm ou .40



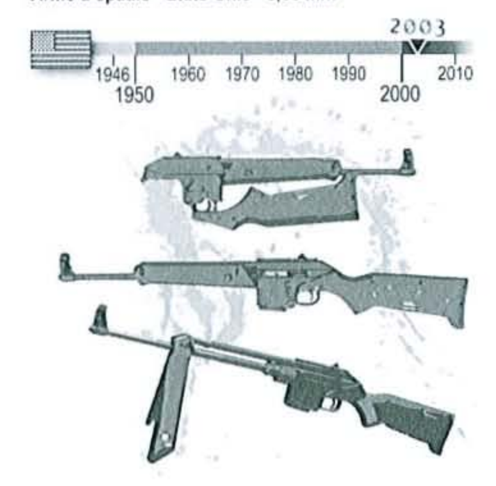


Type de l'arme : carabine semi-automatique
Chargement : magasin amovible dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible (dépliée) / -20 (repliée)
Prix : 350 $

Destiné au marché civil américain, le SUB 2000 équipe un grand nombre d'agence de sécurité civil et de services de police, mais aussi, trouve preneur auprès d'un grand nombre de particulier. C'est une arme simple, fiable et efficace qui brille, une fois repliée, par son faible encombrement.

Kel-tec SU-16

Arme d'épaule - États-Unis - 5,56 mm

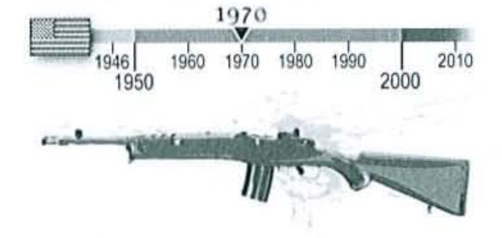


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +2 % / +5 % sur son bipied
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10, 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 840 $

Véritable fusil de guerre destiné au marché civil, le SU-16 se trouva vite un public auprès des agences de sécurité privé mais aussi, au sein de milices paramilitaires. C'est un fusil d'excellente facture qui a l'étrange particularité de posséder un bipied rétractable afin de stabiliser l'arme lors d'un tir posé. Son design, sa puissance de feu et sa précision font du SU-16, un des meilleurs fusils de sa catégorie.

Ruger mini 14

Arme d'épaule - États-Unis - 5,56 mm



Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5 ou 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 640 $

Considéré comme un des fusils semi-automatiques les plus vendus au monde, le Mini 14 brille par sa simplicité sa robustesse et sa fiabilité. Largement utilisé sur le marché civil par les forces de police et autres

Fusil harpon



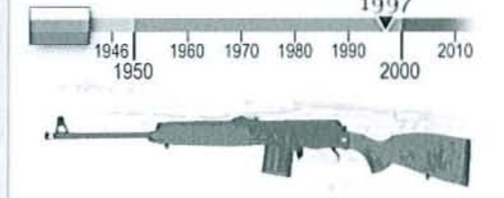
Destiné initialement à la chasse sous-marine, le fusil harpon ressemble plus à un pistolet et serait presque à classer dans la famille des arbalètes. Il permet de tirer un harpon relié à l'arme par une ficelle, afin de ramener plus facilement le poisson. Sa portée dépend de la longueur de la ficelle (généralement comprise entre deux et trois mètres). Il existe en deux modèles : l'un à déclenchement par élastique (comme une arbalète) et le second à air comprimé. Arme simple et fiable, le fusil harpon peut s'avérer mortel dans des mains expertes.

Type de l'arme : fusil harpon
Dégâts : 1D6 (à élastique) / 1D6+2 (à air comprimé)
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1/3
Enrayement : 100
Portée : 3 mètres / courte sans ficelle
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 2 rounds
Dissimulation : -15 %
Prix : 30 $ (élastique) / 50 $ (air comprimé)

organisations paramilitaires, c'est une arme très courante, notamment sur le continent nord-américain.

Saïga 308

Arme d'épaule - Russie - 1997 - 7,62 mm

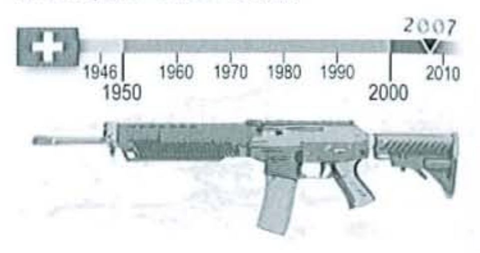


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Destiné au marché civil et largement utilisé pour la chasse, le Saïga 308 connait en Russie et en Europe de l'Est un énorme succès. De conception simple, ses utilisateurs apprécient sa robustesse et sa fiabilité, de plus, sa munition de 7,62 lui confère une excellente puissance de feu.

SIG 556

Arme d'épaule - Suisse - 5,56 mm



Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +3 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1200 $

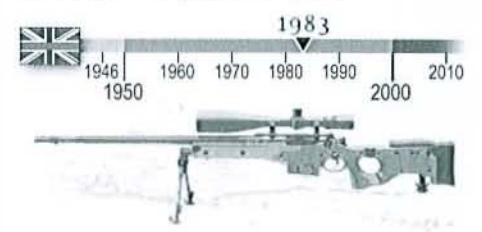
Destiné au marché civil américain, le SIG 556 s'inspire largement du fusil d'assaut SIG SG 550, dont il est en grande partie la version civile. Malgré ses grandes qualités, dont sa puissante mais classique munition de 5,56 mm et sa capacité de 30 coups, le SIG 556 a du mal à se faire une place face à une concurrence de plus en plus féroce.

Les fusils de précision

De nos jours, les fusils de précision (dits de « sniper » ou de tireur d'élite) forment une famille à part entière. Beaucoup de ces derniers, chambrés pour des munitions de gros calibre, ne peuvent être utilisés sans un support de tir (comme un bipied sous le canon), à cause de leur poids et de leur encombrement élevés. C'est pour simuler cela qu'est rajoutée une ligne de « tir porté », qui indique le malus à appliquer quand l'arme ne se trouve pas sur un support de tir stable.

AIAW L96A1

Arme d'épaule - Royaume-Uni - 7,62 mm

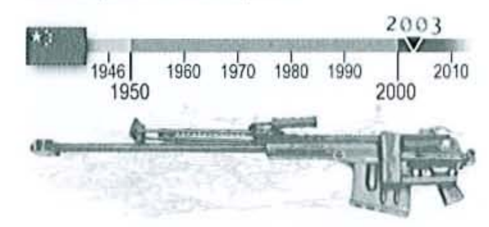


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 5300 $

Fusil standard des tireurs d'élite des forces de polices et militaires britanniques, il fut également adopté par d'autres pays européens comme la Suède et l'Allemagne.

AMR-2

Arme d'épaule - Chine - 12,7 mm



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12,7 x 108 mm
Dégâts : 2D10+5
Modificateur de précision : +8 %
Tir porté : -11 %

Les tireurs d'élite

Plus communément appelés « sniper », le tireur d'élite est un homme capable et entraîné à toucher une cible à longue distance. Historiquement, un tireur d'élite n'était qu'un tireur exceptionnellement doué et, très souvent, particulièrement chanceux comme a pu l'être le sergent confédéré Grace, lors de la Guerre de Sécession : il abattit le général de l'Union John Sedgwick à la distance, incroyable pour l'époque, de 730 mètres ! Cet exploit ne sera d'ailleurs plus jamais réédité avec le type de fusil à poudre noire dont il se servait. Mais il ouvrit par contre une porte quant à la possibilité de pouvoir tuer un adversaire à longue distance et surtout, sans qu'il se doute de la présence d'un tireur.

Les tireurs d'élite commencèrent à se généraliser au sein des armées des principales nations à la fin du XIXe siècle. Leur matériel ne se composait alors que de fusils réglementaires, auxquels on fixait tout simplement une lunette de visée. Durant le premier conflit mondial, l'impact meurtrier et psychologique du tireur d'élite commença à intéresser grandement les états-majors des deux camps. Ceux-ci se servirent de leurs exploits à des fins de propagande, ce qui permit à de nombreux soldats inconnus de sortir de l'ombre : comme l'Australien Billy Sing qui tua entre 150 et 201 soldats turcs en Gallipoli, ou encore le canadien Francis Pegahmagabow qui fut crédité de 378 victimes.

Il faut attendre la Seconde guerre mondiale pour voir non seulement apparaître les prémices de fusils de précision spécifiques (qui ne sont en fait que des armes standard légèrement modifiées), mais surtout des corps indépendants de tireurs d'élite qui semèrent la terreur sur les champs de bataille, particulièrement sur le front de l'Est. Tout comme lors de la Première guerre mondiale, les exploits de ces soldats furent largement encensés par la presse et la propagande des deux camps, et certains d'entre eux devinrent des héros nationaux au même titre que les pilotes de chasse les plus émérites. Tel fut le cas du Caporal finlandais Simo Häyhä, surnommé « la Mort blanche » et crédité de 542 victimes ; de l'Allemand Matthäus Hetzenauer qui tua 345 adversaires sur le front de l'Est ; du Lieutenant soviétique Lyudmila Pavlichenko, la meilleure femme sniper de l'Histoire avec 309 victimes confirmées ; sans oublier le Capitaine Vasily Zaytsev, crédité de 225 victimes et rendu célèbre par le film « Stalingrad ».

Tout au long des conflits qui suivirent, les tireurs d'élite connurent une importance grandissante, que ce soit sur les champs de bataille ou lors d'opérations spéciales d'infiltration. Afin de mener à bien ces missions, des fusils réellement spécifiques furent enfin produits afin d'augmenter les chances de réussite des tireurs d'élite. Au départ, ces armes reprenaient les calibres existants au sein des armées pour lesquelles elles étaient destinées ; mais limités dans leur portée et leur précision à longue distance, certaines firmes se tournèrent vers des calibres plus importants et des munitions plus puissantes - comme le 12,7 mm et le 20 mm, qui permettent de toucher une cible à plus de deux kilomètres. Le Caporal canadien Rob Furlong détient d'ailleurs à ce jour le record de distance : avec un fusil MacMillan TAC-50, il réussit un tir lors d'une opération en Afghanistan en 2003, en touchant sa cible à une distance de 2.430 mètres !



Capitaine Vasily Zaytsev



Lieutenant Lyudmila Pavlichenko

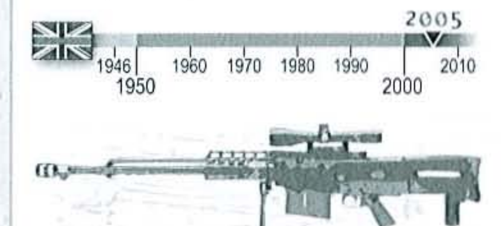
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 4500 $

Dernier-né de l'industrie chinoise en matière de fusil de tireur d'élite, il a été conçu autour de la puissante munition de 12,7 x 108 mm. C'est une arme plus qu'honorable, qui est de plus, offerte à l'exportation.

Assuracy International AS50

Arme d'épaule - Royaume-Uni - .50

2005
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



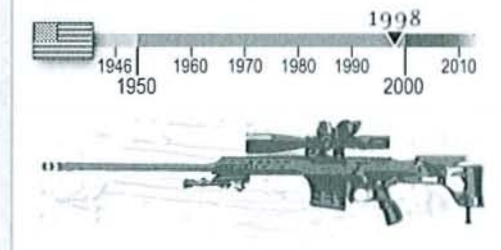
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +7 %
Tir porté : -14 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 7800 $

Destiné à équiper les forces d'intervention britanniques, l'AS50 trouva également preneur auprès des forces spéciales de la Navy américaine, qui l'adoptèrent dès sa sortie dans son arsenal.

Barret 98 Bravo

Arme d'épaule - États-Unis - .338

1998
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

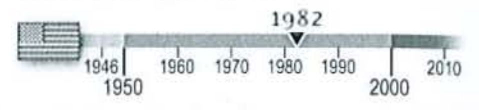


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .338 Lapua Magnum
Dégâts : 2D6+5
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 4500 $

Version légère des Barret calibre .50, le 98 bravo se distingue par sa munition perforante de .338, spécifiquement adaptée pour cette arme et pour les missions pour lesquels il est prévu. Comme ces illustres prédécesseurs, il connaît, depuis sa sortie, un fort succès commercial.

Barret M82

Arme d'épaule - États-Unis - .50





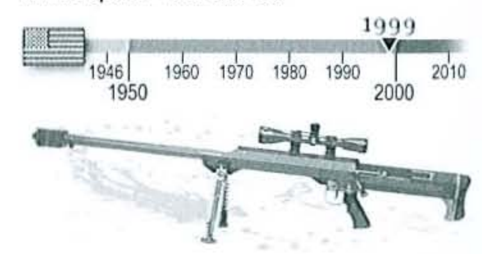
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +7 %
Tir porté : -13 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 8000 $

Sûrement le fusil sniper le plus connu au monde, il équipe depuis sa sortie les forces spéciales et d'interventions américaines et de dizaines d'autres pays à travers le monde. Il a prouvé à travers les différents conflits auxquels il a participé, sa robustesse et son utilité sur les champs de bataille.

Barret M99

Arme d'épaule - États-Unis - .50

1999
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : fusil à 1 coup
Chargement : par la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +9 %
Tir porté : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 9200 $

Évolution du Barret M82, il est plus léger et plus précis que ce dernier, mais perd sa capacité d'emport de munitions de 10 coups.

Dragunov SVD

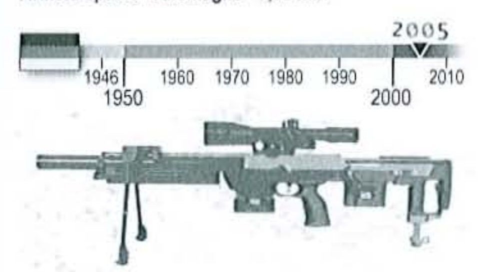
Arme d'épaule - Union Soviétique - 7,62 mm

Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1400 $

Le fusil « sniper » Dragunov peut être considéré comme la Kalachnikov des fusils de tireurs d'élite. C'est une arme simple et d'une grande robustesse qui sera largement déployée à travers le monde. Elle est toujours en service au sein de forces armées et paramilitaires en Europe de l'Est, mais aussi au Proche et Moyen-Orient.

DSR-1

Arme d'épaule - Allemagne - 7,62 mm

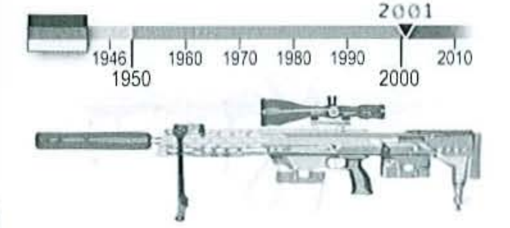


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 4200 $

Cet excellent fusil est, progressivement, en train de remplacer les Walter et autres Mauser au sein des arsenaux de la police et de l'armée allemande.

DSR 50

Arme d'épaule - Allemagne - .50

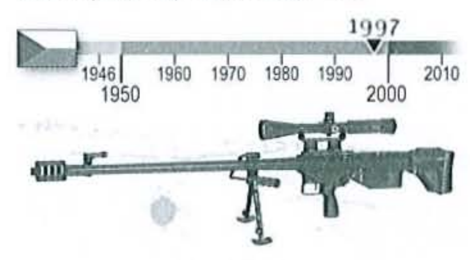


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sur la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +8 %
Tir porté : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 3
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 9000 $

Arme élégante, le fusil DSR 50 connait depuis sa sortie un excellent succès commercial en équipant, en grande majorité, les forces d'interventions de la police allemandes, mais aussi, les forces de police de plusieurs autres pays .

Falcon

Arme d'épaule - République Tchèque - .50

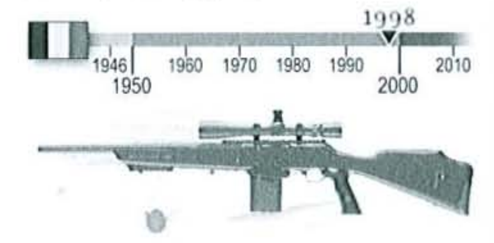


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +9 %
Tir porté : -13 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 2
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 6500 $

Fusil de tireur d'élite standard de l'armée tchèque et slovaque, c'est une arme simple de bonne facture et à l'excellente précision, qui n'a de défaut que sa capacité de 2 cartouches dans son magasin.

FN FNAR

Arme d'épaule - Belgique - 7,62 mm



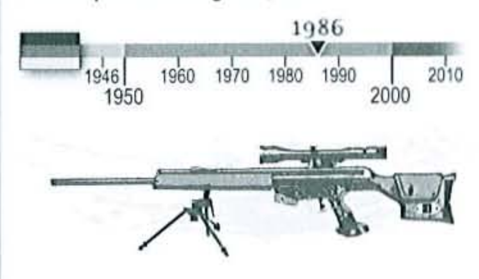
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 ou 20

Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1600 $

Depuis 2008, le FN FNAR équipe un grand nombre de forces de polices, et de sécurités privées notamment aux Etats-Unis. C'est une arme fiable, robuste et à l'excellente réputation.

Heckler & Koch PSG-1

Arme d'épaule - Allemagne - 7,62 mm

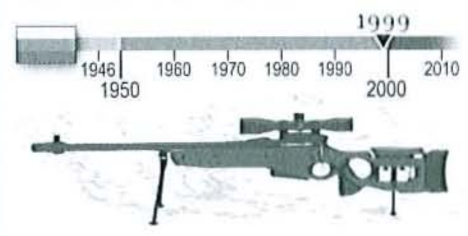


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +8 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 4500 $

Fusil d'excellente conception, mais très coûteux, le PSG-1 est une arme remarquable de par sa conception. D'une fiabilité hors du commun et d'une précision diabolique, il a séduit, dès sa sortie, un grand nombre de forces de polices en Europe et en Amérique.

IZHMASH SV-98

Arme d'épaule - Russie - 7,62 mm

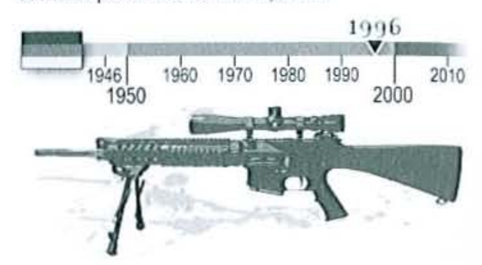


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2900 $

Remplaçant du vénérable Dragunov, le SV-98 supporte largement la comparaison avec son illustre prédécesseur. C'est une arme agréable, fiable et précise en service dans la plupart des forces russes.

Knights Mk-11

Arme d'épaule - États-Unis - 7,62 mm

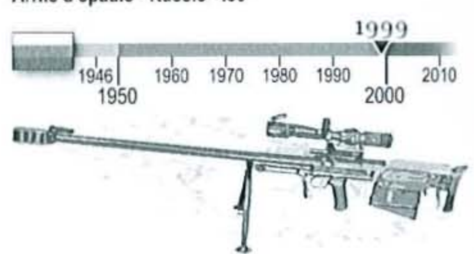


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 5200 $

Cet excellent fusil pousse petit à petit toutes les armes de ce type déjà en service, pour s'imposer comme l'arme standard des tireurs d'élite au sein des unités spéciales des forces de polices, de sécurités et militaires américaines.

KSVK 12,7 mm

Arme d'épaule - Russie - .50



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12,7 x 108 mm
Dégâts : 2D10+5
Modificateur de précision : +5 %
Tir porté : -12 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 3200 $

D'aspect rustique et de conception basique, le KSVK 12,7 mm aurait tendance à ressembler à un fusil des années 50. En dehors de cela, il reste une arme aux performances moyennes, mais possède une robustesse à toute épreuve.

M99

Arme d'épaule - Chine - .50

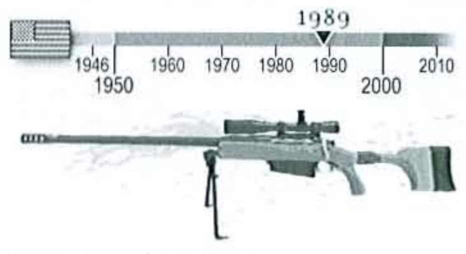


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +7 %
Tir porté : -12 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 4000 $

Un des fusils standard de l'armée chinoise. C'est une arme élégante et aux bonnes performances, mais qui sera exclusivement réservée aux forces de police et militaires du pays.

MacMillan TAC-50

Arme d'épaule - Etats-Unis - .50

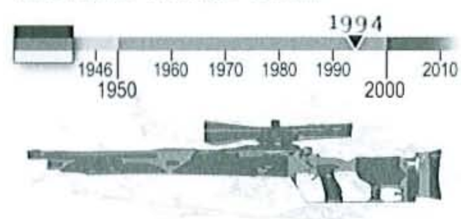


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +7 %
Tir porté : -18 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 7200 $

Mis en service au début des années 90 au sein des forces militaires et de polices américaines, il est devenu le fusil standard des troupes canadiennes depuis 2000. Le TAC-50 s'est forgé une réputation d'arme fiable et redoutable en opérant, avec une grande efficacité, sur tous les théâtres d'opérations à travers le monde depuis sa sortie. Il détient depuis 2003 le record de distance pour un tir réussi, lors d'une opération en Afghanistan, en touchant sa cible à 2430 mètres.

Mauser SR-93

Arme d'épaule - Allemagne - 7,62 mm

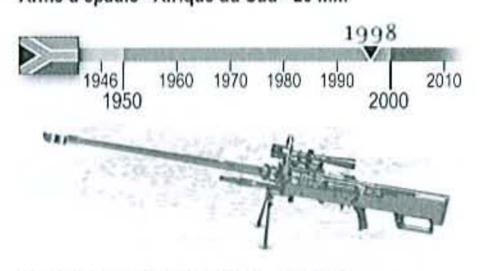


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 3200 $

Grande réussite de la légendaire firme Mauser, le SR-93 connut un véritable succès commercial et se trouve être en service de nos jours, au sein de l'armée et de la police allemande, néerlandaise et de nombreuses unités d'intervention européennes.

NTW-20

Arme d'épaule - Afrique du Sud - 20 mm

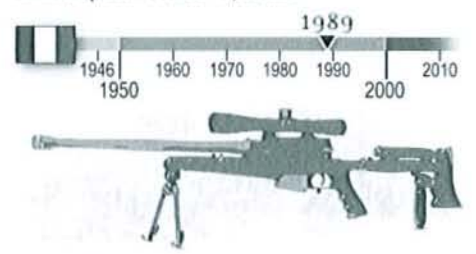


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 20 x 83,5 mm MG151
Dégâts : 3D10+2
Modificateur de précision : +8 %
Tir porté : impossible
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 3
Rechargement : 1 round pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 9800 $

De taille imposante, 1,80 m pour 26 kg, le NTW-20 est un fusil difficilement maniable et peu pratique au transport. Néanmoins, une fois en place, c'est une arme dévastatrice qui laisse, grâce à sa munition de 20 mm, peu de chance à sa cible. Il est actuellement en service au sein des forces spéciales et d'intervention sud-africaines.

PGM Ultima Ratio « Commando »

Arme d'épaule - France - 7,62 mm



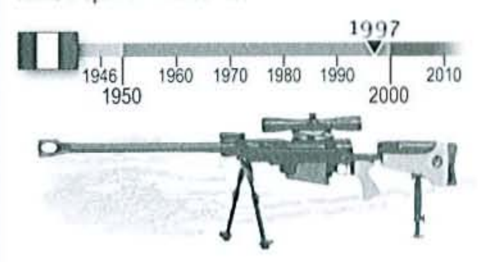
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin

Dissimulation : impossible
Prix : 2300 $

Le « Commando » a progressivement remplacé les antiques FR F1 et FR F2 de l'armée française pour s'imposer comme le fusil « sniper léger » standard. C'est une arme sans prétention, fiable et robuste, qui connaîtra un certain succès à l'exportation.

PGM Ultima Ratio « Hécate II »

Arme d'épaule - France - .50

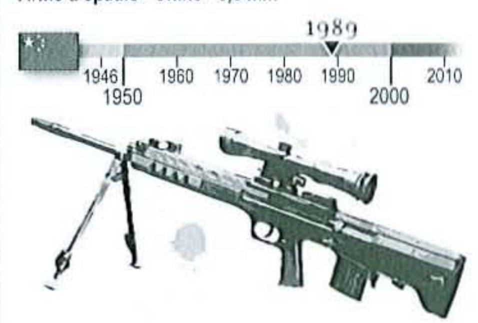


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : par la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +7 %
Tir porté : -13 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 6200 $

En service au sein de l'armée française depuis sa sortie, le Hécate II est un fusil standard sans aucune autre prétention, si ce n'est son magasin de 7 coups.

QBU-88

Arme d'épaule - Chine - 5,8 mm

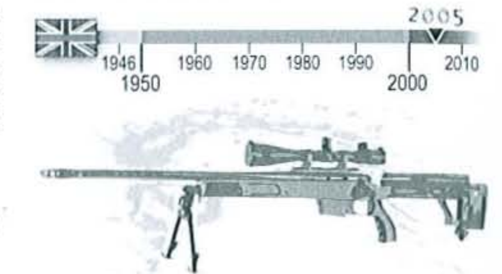


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,8 x 42 mm
Dégâts : 2D8+1
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2100 $

D'excellente facture, le QBU-88 est adopté et largement en service au sein de l'armée chinoise. C'est une arme de conception moderne fiable, précise et robuste, réalisée spécifiquement pour l'excellente munition de 5,8 x 42 mm.

RPA « Rangemaster »

Arme d'épaule - Royaume-Uni - 7,62 mm

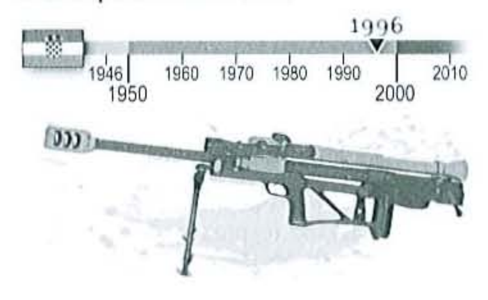


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +7 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 14 000 $

Véritable prouesse de l'industrie d'armement britannique, le Rangemaster est tout bonnement une arme remarquable à bien des égards. D'une fiabilité extrême, d'une précision et d'une robustesse largement au-dessus de la moyenne, ce fusil séduira, malgré son coût élevé, un grand nombre d'unités spéciales à travers le monde.

RT-20

Arme d'épaule - Croatie - 20 mm

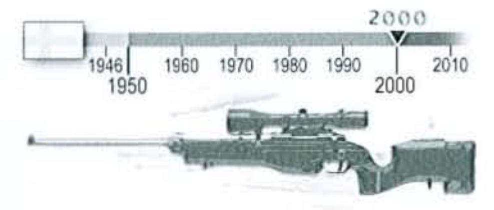


Type de l'arme : fusil à 1 coup
Chargement : par la culasse
Munition : .20 x 110 mm Hispano
Dégâts : 3D10+5
Modificateur de précision : +4 %
Tir porté : -19 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 7000 $

Destiné avant tout à un usage plus anti-matériel qu'anti-personnel, le RT-20 peut être considéré comme un véritable petit canon portatif. Sa munition de 20 mm en fait une arme redoutable et meurtrière avec des effets anti-personnels dévastateurs.

Sako TRG

Arme d'épaule - Finlande - 7,62 mm

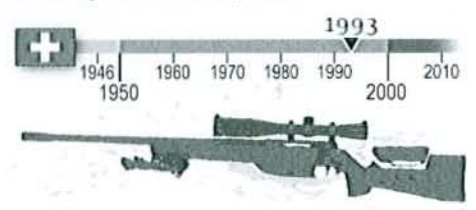


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5 ou 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2100 $

À sa sortie, le Sako TRG connut un vif succès et en plus de l'armée finlandaise, de nombreux pays l'adoptèrent en Europe comme l'arme standard des tireurs d'élite. C'est une arme simple, légère et maniable entièrement réalisée en aluminium et matériaux composites.

SIG-Sauer SSG 3000

Arme d'épaule - Suisse - 7,62 mm

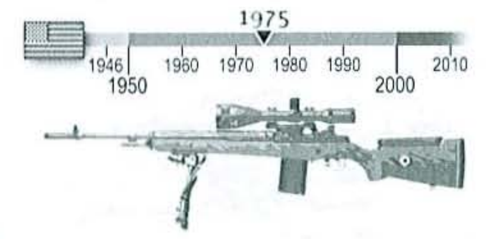


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2900 $

Fusil de conception classique, il brille néanmoins par son excellente fiabilité et sa grande robustesse. Arme simple, maniable et efficace, le SSG 3000 connut dès sa sortie, un succès commercial mondial auprès des forces de police, notamment aux Etats-Unis où il est utilisé en grand nombre.

Springfield M21

Arme d'épaule - États-Unis - 7,62 mm

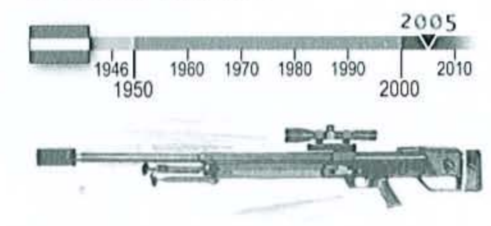


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 3200 $

Version « Sniper » du vénérable M14, sa mobilité et sa robustesse en font une arme fiable sur laquelle on peut compter. Depuis 1975, il est toujours en service au sein des forces armées des Etats-Unis et actuellement déployé en Irak.

Steyr .50 HS

Arme d'épaule - Autriche - .50

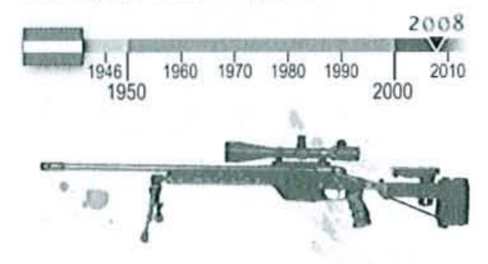


Type de l'arme : fusil à 1 coup
Chargement : par la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +8 %
Tir porté : -12 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible
Prix : 6700 $

Curieusement développé à un seul coup, le .50 HS est une arme lourde et encombrante, mais aux performances honorables qui équipe l'armée et la police autrichiennes.

Steyr-Mannlicher SSG 08

Arme d'épaule - Autriche - 7,62 mm



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin

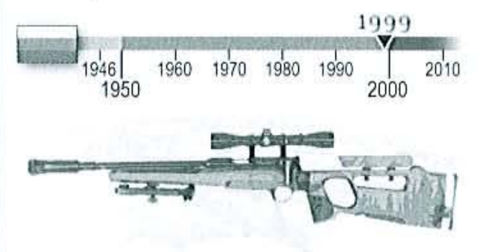
Dissimulation : impossible
Prix : 5800 $

Le SSG 08 s'impose, depuis 2008, comme le fusil standard des tireurs d'élite des forces d'interventions de la police autrichienne.

SV-99

Arme d'épaule - Russie - .22

1999
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



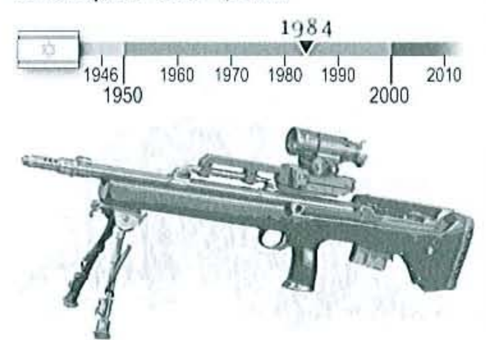
Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .22 Long Rifle
Dégâts : 1D6+1
Modificateur de précision : +4 %
Cadence : 2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 5 ou 10
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 800 $

Destiné aux forces de police russe, le SV-99 offre l'étrange particularité d'être chambré pour la petite munition de .22 Long Rifle. L'explication est simple, cette munition permet notamment, d'éliminer quasiment tous risques de ricochets et mais aussi de pouvoir, grâce à sa faiblesse, de mettre hors d'état de nuire en adversaire, sans le tuer.

TEI M89SR

Arme d'épaule - Israël - 7,62 mm

1984
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



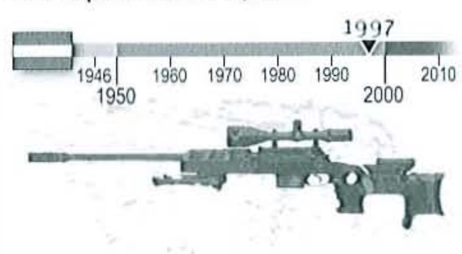
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 10 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2100 $

Basé dans les grandes lignes sur le fusil d'assaut américain M14, le M89SR qui en ressort, reste une arme valable qui garde la

fiabilité et la robustesse de sa base. Il équipe depuis le milieu des années 80, les forces armées israéliennes.

Unique Alpine TPG-1

Arme d'épaule - Autriche - 5,56 mm

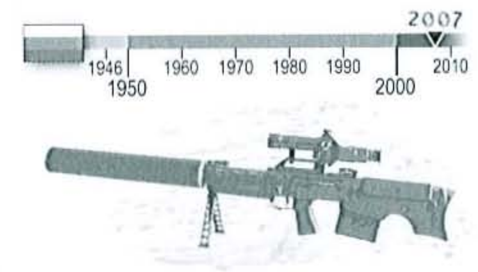


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +6 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 7200 $

Depuis sa sortie, le TPG-1 équipe en masse les forces spéciales et d'intervention de la police et de l'armée Autrichienne. Dans les années qui suivent, il sera progressivement remplacé par le Steyr-Mannlicher SSG 08.

VKS Vychlop

Arme d'épaule - Russie - 12,7 mm

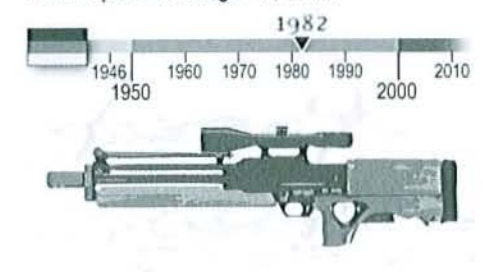


Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12,7 x 54 mm Spécial
Dégâts : 2D10+2
Modificateur de précision : +10 %
Tir porté : -5 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 8800 $

Ce fusil de conception moderne associé à l'excellente munition de 12,7 x 54 mm Spécial, est une arme redoutable à la très grande précision qui en fait, aujourd'hui, une des meilleurs fusils de sa catégorie. Exclusivement réservée aux forces spéciales de la police et de l'armée russe, c'est une arme quasiment introuvable.

Walther WA 2000

Arme d'épaule - Allemagne - 7,62 mm

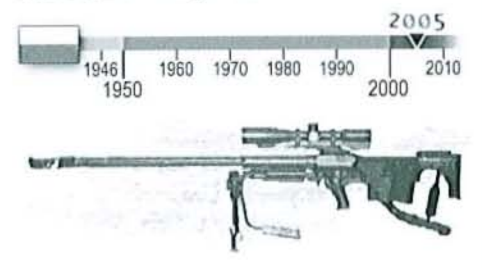


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : +9 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 10 000 $

Arme légendaire alors qu'elle ne fut fabriquée qu'à une très faible quantité, elle se distingua à sa sortie par sa forme futuriste et sa technique avant-gardiste. D'une grande robustesse et d'une précision diabolique, le WA 2000 pêche néanmoins, par un coût de production élevé qui eut raison de sa carrière. Il n'est utilisé que par les unités spéciales de la police allemande.

WKW Tor

Arme d'épaule - Pologne - .50



Type de l'arme : fusil à répétition à verrou
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : .50 BMG
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision : +8 %
Tir porté : -16 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 7100 $

Développé au début du XXIᵉ siècle, le Tor est une très belle réussite de l'industrie d'armement polonaise. Ces qualités indéniables en font une arme appréciée par les forces d'interventions de la police polonaise qui l'adoptèrent à partir de 2005.

Les armes de chasse, fusils à pompe & fusils d'assaut tactique



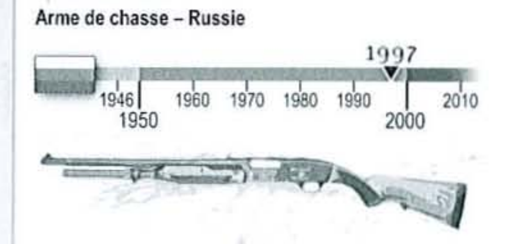
Carabine de chasse à répétition générique

Arme d'épaule - 1970

Type de l'arme : fusil de chasse à répétition à verrou
Chargement : par la culasse
Cadence : 1
Modificateur de précision : suivant calibre
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 350 $

Bekas M

Arme de chasse – Russie

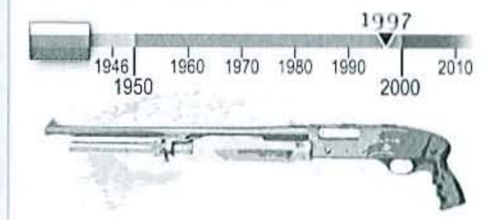


Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16
Modificateur de précision : -2 % (12) / -1 % (16)
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $ (12) / 290 $ (16)

Fusil très répandu en Russie, le Bekas M est, à de très rares exceptions, exclusivement destiné au marché civil dans le cadre de la chasse ou comme arme d'autodéfense. C'est un excellent fusil qui offre, en dehors du traditionnel calibre 12, un calibre 16 plus économique.

Bekas M Compact

Arme de chasse – Russie – 1997

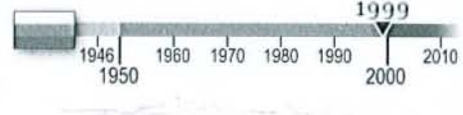


Type de l'arme : fusil à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16
Modificateur de précision : -7 % (12) / -5 % (16)
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 300 $ (12) / 290 $ (16)

Version compacte du Bekas M, dont la crosse a été remplacée par une poignée. Il est destiné spécifiquement à l'autodéfense à courte distance, l'absence de crosse le rendant moins précis.

Bekas « Auto »

Arme de chasse – Russie







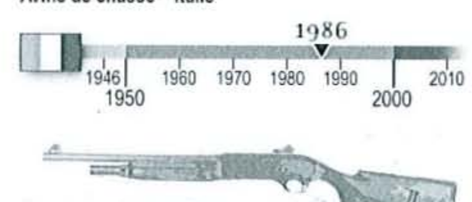
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 16
Modificateur de précision : -2 % (12) / -1 % (16)
Cadence : 2
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $ (12) / 280 $ (16)

Tout comme les modèles à pompes de chez Bekas, le modèle « Auto » connait depuis sa sortie, un énorme succès en Russie et dans les pays d'Europe de l'Est. C'est une arme robuste et peu coûteuse qui sera très prisée des chasseurs.

Benelli M1

Arme de chasse – Italie

1986
1946 1960 1970 1980 1990 2010
1950 2000



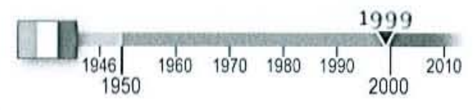
Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 3 ou 7 (voir descriptif)

Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $ (version civile) / 700 $ (version militaire)

Gros succès commercial pour la firme Benelli, le M1 annonce une belle série de fusils qui feront le tour du monde. Simple fiable et robuste, le M1 sera autant utilisé pour le marché civil, avec une capacité d'emport de trois cartouches et sur le marché militaire avec une capacité d'emport de sept cartouches. Dans les deux cas, c'est une arme très populaire et très courante dans les pays occidentaux.

Benelli M1014

Arme de chasse – Italie



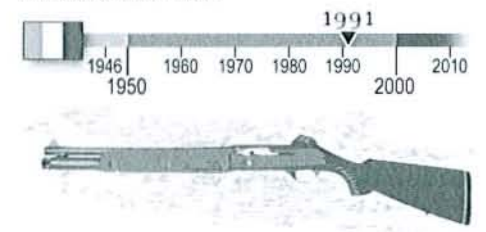


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 600 $

Autre grand succès de la firme Benelli, le M1014 équipe actuellement les forces de polices de plusieurs pays européennes, mais aussi le Corps des Marines des Etats-Unis.

Beretta 1201

Arme de chasse – Italie

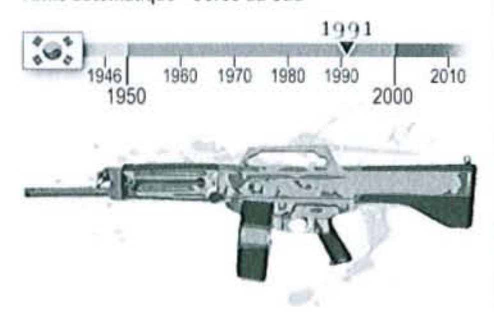


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 3 ou 6 (voir descriptif)
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $ (version civile) / 600 $ (version police)

Fusil très apprécié, le Beretta 1201, est autant utilisé sur le marché civil, en version chasse à 3 coups ou par les forces de polices de plusieurs pays européens en version 6 coups.

Daewoo USAS-12

Arme automatique - Corée du Sud

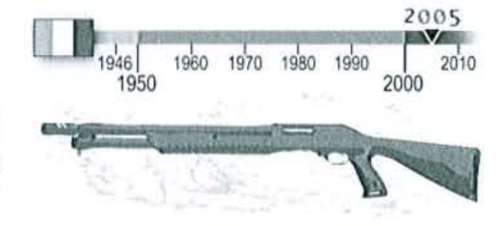


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -4 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 10
Capacité : magasin de 10 ou tambour de 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1200 $

Ce fusil d'assaut tactique à grande capacité est une belle réussite pour l'industrie sud-coréenne qui, dès sa sortie, exporta en plusieurs milliers d'exemplaires l'USAS-12 dans la majorité des pays asiatiques, afin d'en équiper leurs forces de police et militaires.

Fabarm SDAAS

Arme de chasse – Italie

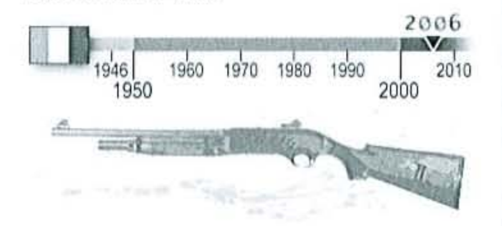


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Modificateur de précision : -2 %
Munition : 12
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 700 $

Destiné aux forces de polices, le SDASS a conquit depuis 2005 un grand nombre d'unités à travers le monde et particulièrement en Europe.

Fabarm SDAAS Short

Arme de chasse – Italie



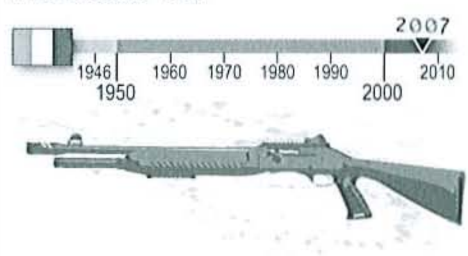
Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse

Munition : 12
Modificateur de précision : -7 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -20 %
Prix : 800 $

Version compacte du Fadarm SDAAS, il permet de se dissimuler plus facilement, mais l'absence de crosse nuit par contre à sa précision, ce qui ne l'empêchera pas de connaître, lui aussi, un bon succès commercial.

Fabarm SAT-8

Arme de chasse – Italie

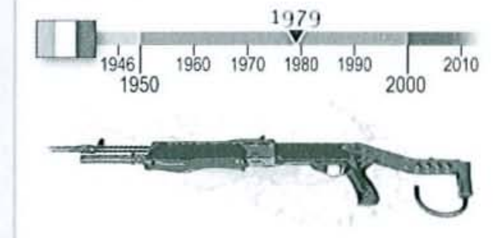


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 800 %

Version améliorée du SDAAS, il se distingue par un magasin interne de huit cartouches et d'un profond remaniement des organes de visée. Tout comme son prédécesseur, il est destiné à équiper les forces de polices d'interventions.

Franchi SPAS-12

Arme de chasse – Italie

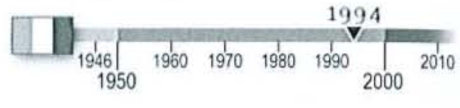


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à sélecteur de tir
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 % / -7 % (crosse repliée)
Cadence : 3/2 (à pompe) / 2 (semi-automatique)
Enrayement : 99+ (à pompe) / 97+ (semi-automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -30 % (crosse repliée)
Prix : 900 $

Énorme succès planétaire ! Le SPAS-12 sera utilisé par un grand nombre de forces de polices et militaire à travers le monde. C'est un fusil robuste et maniable qui, outre le fait de posséder une crosse repliable (le fait de plier ou déplier la crosse prend une action), possède également un sélecteur de tir lui permettant de tirer, soit avec un mécanisme à pompe, soit en mode semi-automatique.

Franchi SPAS-15

Arme d'épaule - Italie



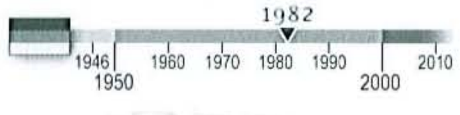


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à sélecteur de tir
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : +1 % / -3 % (crosse repliée)
Cadence : 3/2 (à pompe) / 2 (semi-automatique)
Enrayement : 99+ (à pompe) / 98+ (semi-automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 % (crosse repliée)
Prix : 1100 $

Déclaré illégal dans certains pays, dont notamment les Etats-Unis et le Canada, le SPAS-15 se cantonna en grande partie sur le marché européen où il équipe en grande partie l'armée italienne.

Heckler & Koch Model 770

Arme d'épaule - Allemagne



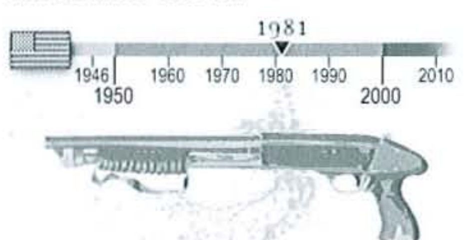


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Modificateur de précision : +2 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 3
Rechargement : 1 round par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 400 $

Le Model 770 est la version « chasse » du fusil sportif H&K SL-7 dont il reprend la même munition. Adapté en version 3 coups pour être en accord avec la législation, c'est une arme à l'excellente réputation et qui trouvera comme la plupart des créations de la firme Heckler & Koch, un large public.

Ithaca 37 « Stakeout »

Arme de chasse - États-Unis



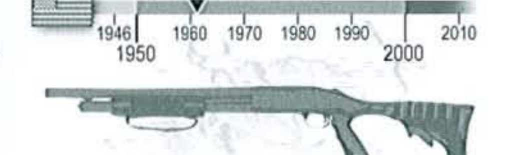
Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -6 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 300 $

Version compacte de l'Ithaca 37. l'absence de crosse le pénalise en précision.

Mossberg 500

Arme de chasse - États-Unis

1961

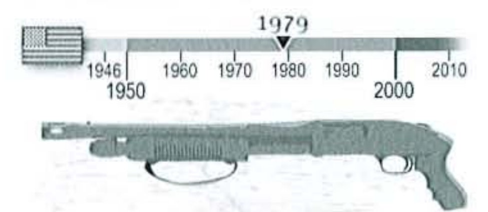


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 20 / .410
Modificateur de précision : -2 % (20) / 0 % (20) / +1 % (.410)
Cadence : 3/2 (12) / 2 (20 & .410)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $ (12) / 280 $ (20) / 270 $ (.410)

Avec l'Ithaca 37, c'est le fusil le plus usité aux Etats-Unis. En dehors du marché civil où il connut un vif succès, il équipera à sa sortie, de nombreuses forces de polices et militaires américaines. C'est une arme redoutable qui a l'avantage d'être proposée en trois calibres différents.

Mossberg 500 « Cruiser »

Arme de chasse - États-Unis

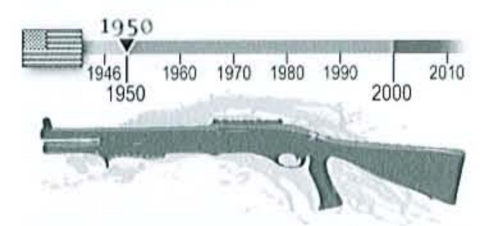


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12 / 20 / .410
Modificateur de précision : -6 % (20) / -3 % (20) / -2 % (.410)
Cadence : 3/2 (12) / 2 (20 & .410)
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : -30 %
Prix : 300 $ (12) / 280 $ (20) / 270 $ (.410)

Version raccourcie du Mossberg 500, le Cruiser connaîtra également un grand succès à sa sortie.

Remington 870

Arme de chasse - États-Unis

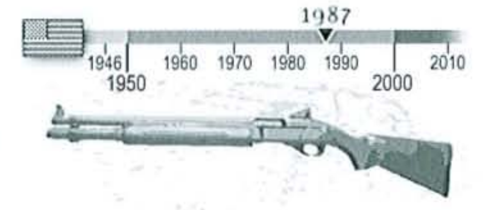


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 700 $

À l'instar des Ithaca et autres Mossberg, le Remington 870 connut un grand succès aux Etats-Unis où il équipera également en grand nombre les forces de polices et armées américaines. Mais le plus grand succès du 870 réside dans son succès commercial à l'exportation où il équipera les forces de polices de nombreux pays aux quatre coins du monde, ce qui en fait une des armes de ce type la plus courante.

Remington 11-87

Arme de chasse - États-Unis

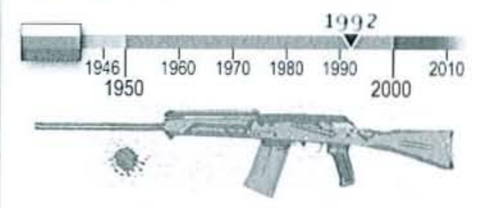


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique semi-automatique
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -1 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 500 $

Moins connu que ses glorieux prédécesseurs, le 11-87 se tailla néanmoins son chemin sur le marché des armes civiles et auprès des unités de la police américaine qui l'utiliseront dans certains états.

Saiga 12

Arme d'épaule - Russie

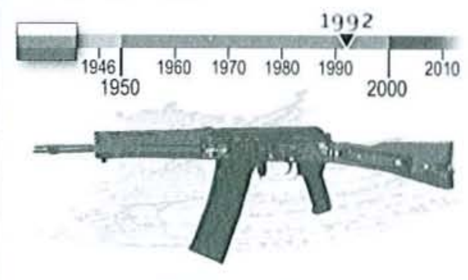


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 5
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 500 $

Très prisé par les forces de polices d'interventions russes et autres agences privées de sécurité, le Saiga 12 est une arme très populaire et très courante en Russie.

Saiga 20

Arme d'épaule - Russie

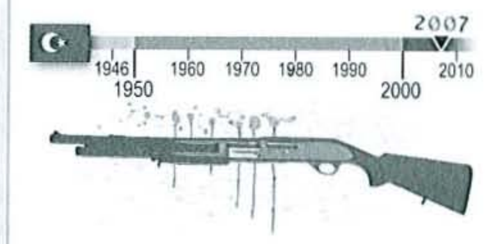


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 20
Modificateur de précision : 0 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 8
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 500 $

Version, calibre 20, du Saiga 12, il connaît également un gros succès.

Stoeger SP 311

Arme de chasse – Turquie

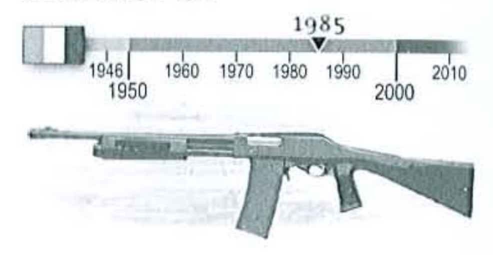


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 100
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 600 $

D'une grande robustesse et d'une grande fiabilité, le Stoeger SP 311 est destiné au marché civil en tant qu'arme d'autodéfense, mais surtout aux forces de polices turques qui l'utilisent au sein de leurs unités d'intervention.

Valtro PM-5

Arme de chasse – Italie

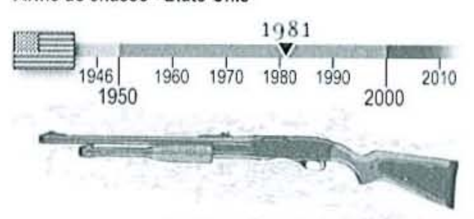


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 7
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 800 $

De conception et d'aspect moderne avec son magasin amovible, le PM-5 équipera en grand nombre la police et l'armée italiennes ainsi que la marine française. D'autres forces de l'ordre européennes l'utiliseront, mais de façon plus modeste.

Winchester 1300

Arme de chasse - États-Unis

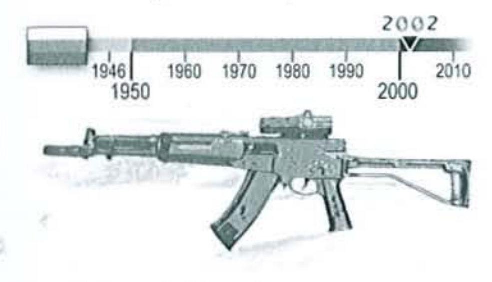


Type de l'arme : fusil d'assaut tactique à pompe
Chargement : par la culasse
Munition : 12
Modificateur de précision : -2 %
Cadence : 3/2
Enrayement : 99+
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 5
Rechargement : 1 action par cartouche
Dissimulation : impossible
Prix : 500 $

Énorme succès sur le marché civil, le Winchester 1300 est également en service au sein des unités de garde-côte américaines. C'est un fusil d'une grande robustesse et qui reste fidèle à la grande tradition des fusils Winchester.

AEK-971

Arme automatique – Russie – 5,45 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,45 x 39 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -1 % (coup par coup) / -3 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1100 $

Destiné à l'origine à remplacer les armes en service, comme les vénérables AK-74, l'AEK-971 n'équipera pour des raisons principalement budgétaires, que quelques unités de l'armée, mais sera par contre, assez populaire au sein des forces de police russes. Néanmoins, il se trouva un large public sur le marché civil d'Europe de l'Est, ce qui en fait une arme relativement courante. Le modèle de magasin qu'il utilise est le même que l'AK-74.

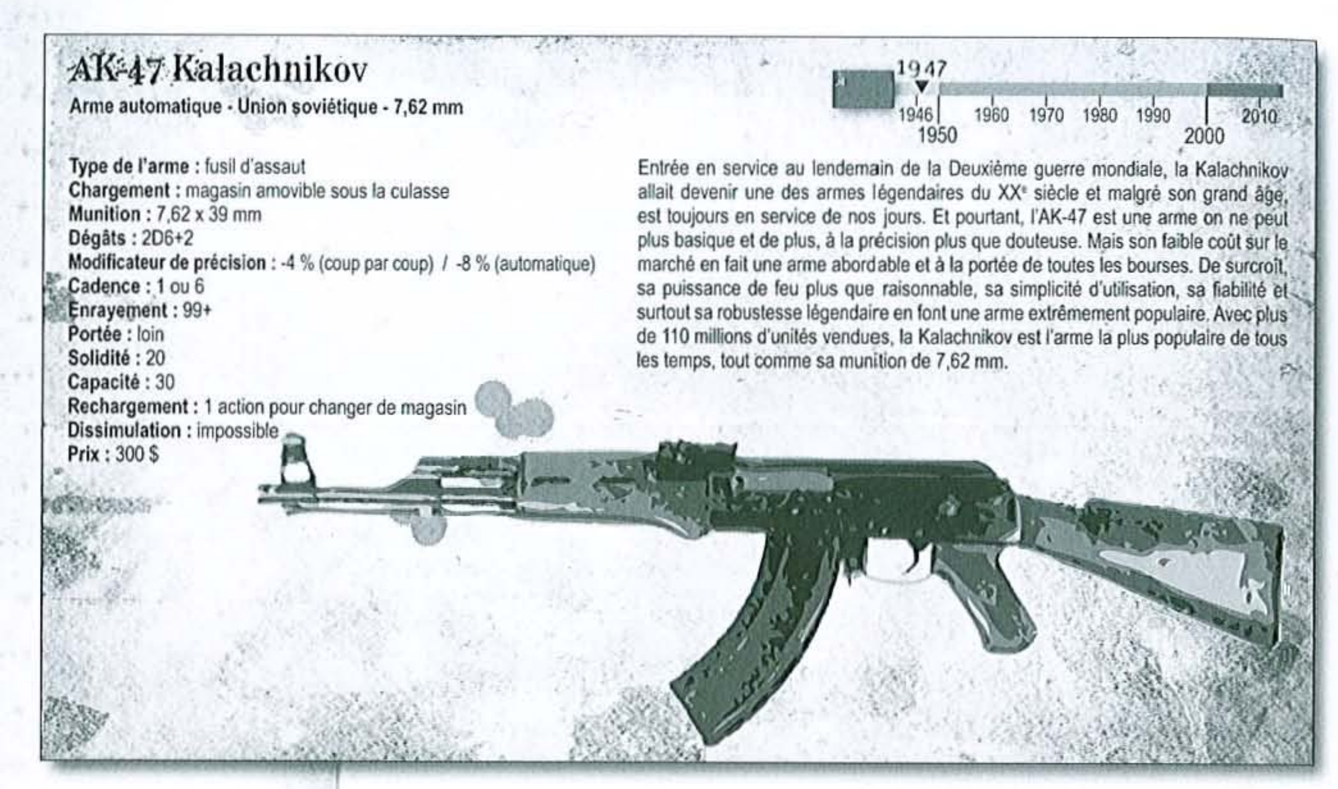
AK-74 Kalachnikov

Arme automatique - Union soviétique - 5,45 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,45 x 39 mm

AK-47 Kalachnikov



AK-47 Kalachnikov

Arme automatique - Union soviétique - 7,62 mm

Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 39 mm
Dégâts : 2D6+2
Modificateur de précision : -4 % (coup par coup) / -8 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 300 $

Entrée en service au lendemain de la Deuxième guerre mondiale, la Kalachnikov allait devenir une des armes légendaires du XX[e] siècle et malgré son grand âge, est toujours en service de nos jours. Et pourtant, l'AK-47 est une arme on ne peut plus basique et de plus, à la précision plus que douteuse. Mais son faible coût sur le marché en fait une arme abordable et à la portée de toutes les bourses. De surcroît, sa puissance de feu plus que raisonnable, sa simplicité d'utilisation, sa fiabilité et surtout sa robustesse légendaire en font une arme extrêmement populaire. Avec plus de 110 millions d'unités vendues, la Kalachnikov est l'arme la plus populaire de tous les temps, tout comme sa munition de 7,62 mm.

Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -3 % (coup par coup) / -6 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 350 $

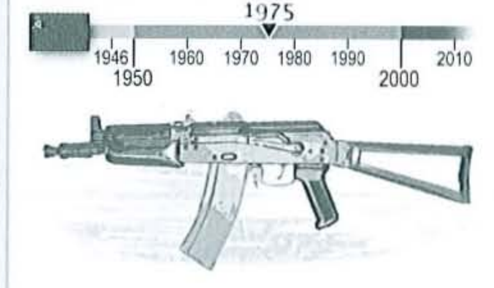
Version modernisée du célèbre AK-47, il est chambré pour la munition de 5,45 mm, lui conférant ainsi, une meilleure puissance de feu.

AKS-74U

Arme automatique - Union soviétique - 5,56 mm

1975

1946 | 1950 | 1960 | 1970 | 1980 | 1990 | 2000 | 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 39 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -3 % (coup par coup) / -6 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 450 %

Version compacte de l'AK-74, il équipera dès sa sortie, les unités d'élites et parachutistes de l'armée rouge.

APS 95

Arme automatique – Croatie – 5,56 mm

1995

1946 | 1950 | 1960 | 1970 | 1980 | 1990 | 2000 | 2010



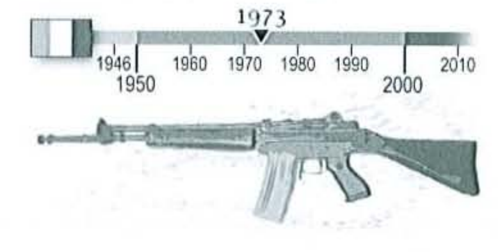
Copie du Galil israélien.

Beretta AR-70

Arme automatique – Italie – 5,56 mm

1973

1946 | 1950 | 1960 | 1970 | 1980 | 1990 | 2000 | 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -2 % (coup par coup) / -4 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1600 $

Adopté à sa sortie par les forces spéciales italiennes, il se généralisa au sein de l'arsenal militaire, notamment auprès des unités parachutistes et autres unités d'élite. Il connaît depuis les années 90 un certain



succès à l'exportation, particulièrement au sein des armées des pays du Proche et Moyen-Orient.

CETME Modelo C

Arme automatique – Espagne – 7,62 mm

1964

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Copie du Heckler & Koch G3

Colt M16A4 (Armalite AR-15)

Arme automatique - États-Unis - 5,56 mm

1994

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1600 $

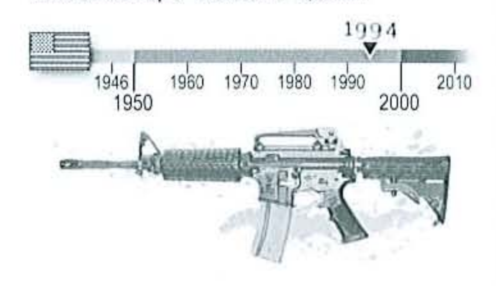
Version améliorée du M16A1, c'est ce modèle de M16 qui est actuellement en service au sein de l'armée américaine. La version civile et police, l'Armalite AR-15, est identique au M16A4 sans le mode automatique.

Colt M4 Commando

Arme automatique - États-Unis - 5,56 mm

1994

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1,3 ou 8
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1800 $

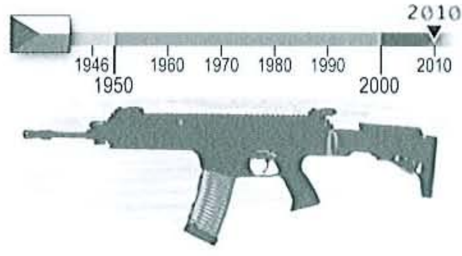
Le Colt M4 commando n'est, ni plus ni moins, que la version compacte du M16A4 et destiné aux forces spéciales américaines ainsi qu'aux unités d'intervention de la police.

CZ 805

Arme automatique - République Tchèque - 5,56 mm

2010

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm

Colt M16A1

Arme automatique - États-Unis - 5,56 mm

1960

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -1 % (coup par coup) / -4 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 6
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1200 $

Connut dans le monde entier comme étant le concurrent occidental de l'AK-47, il équipe depuis 50 ans sous différentes versions, l'armée américaine. Pourtant, il connut des débuts difficiles avec son ancêtre l'AR-15 de chez Armalite dont Colt racheta le brevet, qui était bourrés de défauts. Malgré tout, l'armée américaine passa une première commande de M16, mais dès leur prise en main, les utilisateurs se plaignent de problèmes de fiabilité, de robustesse et de précision et lui préfèrent le M14. Colt essaya tant bien que mal, d'améliorer son arme afin d'arriver à un résultat acceptable et commercialisa par la suite le M16A1 qui connut un énorme succès à l'exportation en équipant un grand nombre de pays alliés. Par la suite, le M16 allait trouver ces lettres de noblesse lors de la guerre du Vietnam dont il deviendra l'un des symboles. Toutes versions confondues, le M16 a été, à ce jour, fabriqué à plus de 8 millions d'exemplaires.

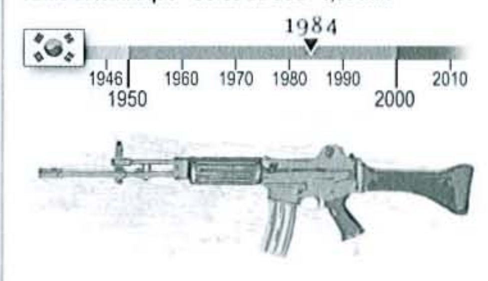


Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2300 $

Afin de remplacer les vénérables Sa Vz. 58 issus de l'arsenal tchécoslovaque, CZ réalisa un fusil d'assaut moderne. De conception classique, c'est un fusil agréable entièrement réalisé en matériaux polymères et en aluminium. Son chargeur plastique transparent permet en un coup d'oeil, d'examiner l'état du magasin.

Daewoo K-2

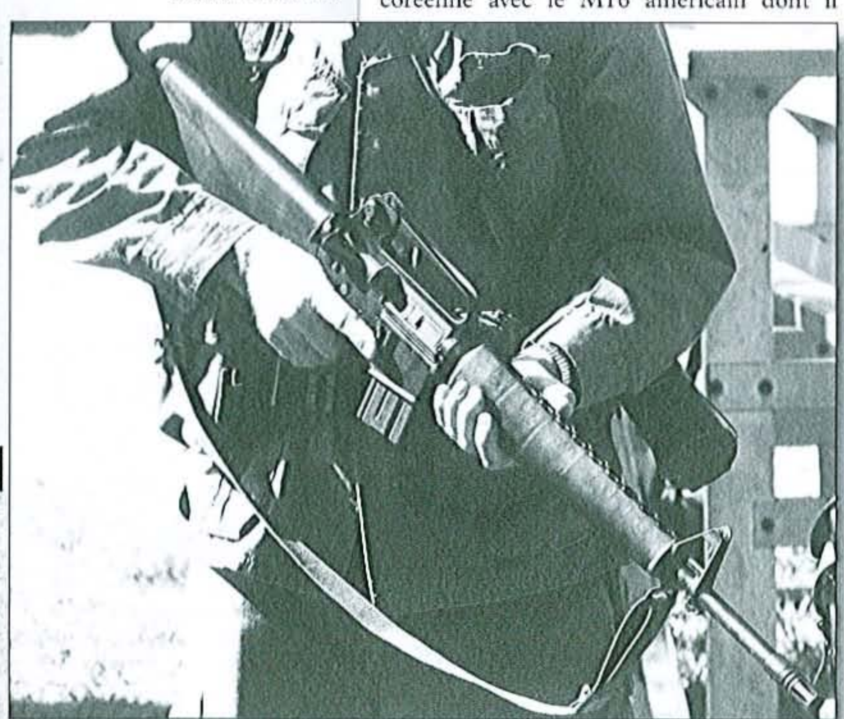
Arme automatique - Corée du Sud - 5,56 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1,2 ou 7
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1800 $

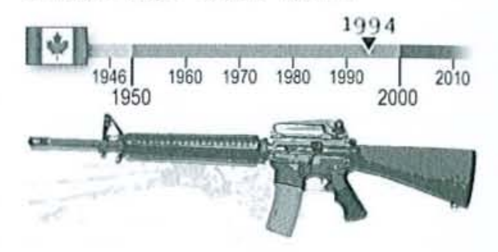
Un des fusils standard de l'armée sud-coréenne avec le M16 américain dont il reprend les grandes lignes, le Daewoo K-2 est une arme simple et efficace qui n'a pas la prétention d'être excellente, mais pas non plus celle d'être mauvaise.

Soldat armé d'un M16



Diemaco C7A1

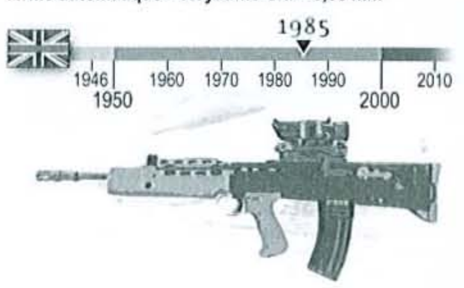
Arme automatique – Canada – 5,56 mm



Copie du M16 américain.

Enfield SA-80

Arme automatique – Royaume-Uni – 5,56 mm

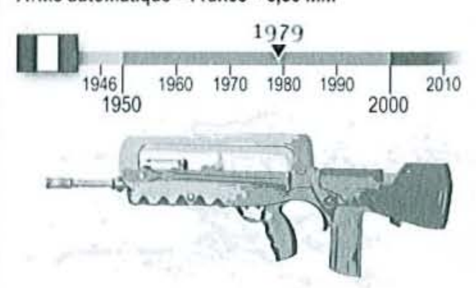


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -1 % (coup par coup) / -3 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 2 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1900 $

Fusil d'assaut standard des armées britanniques depuis sa sortie, le SA-80 fut depuis de tous les conflits à travers le monde. Le Enfield a montré sa capacité d'adaptation sur tous les théâtres d'opérations du globe, ce qui en fait une arme appréciée et de grande renommée.

FAMAS

Arme automatique – France – 5,56 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 %

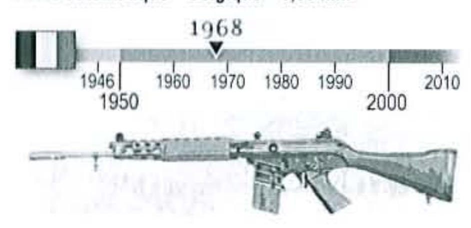
(automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 9
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 25 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2000 $

Le « clairon », comme il est surnommé fut adopté par l'armée française en 1978. C'est un fusil moderne qui était révolutionnaire pour son époque, mais qui ne connaîtra pas un gros succès à l'exportation. Néanmoins, plus de 400 000 FAMAS furent fabriqués toutes versions confondues et il est actuellement en service au sein de toutes les forces militaires françaises.

FN CAL

Arme automatique – Belgique – 5,56 mm

1968
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -1 % (coup par coup) / -4 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 8
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1800 $

Version modernisée du FN FAL, chambrée pour la munition standard de 5,56 mm de l'OTAN, le FN CAL fut fabriqué à plus de 12 000 exemplaires et sert encore, dans des dizaines de pays, principalement en Afrique et en Amérique latine. Beaucoup le fabriqueront sous licence avec des appellations différentes.

FN FAL

Arme automatique – Belgique – 7,62 mm

1954
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



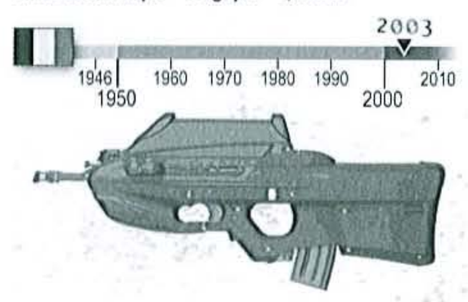
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -2 % (semi-automatique) / -5 % (automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1500 $

Fusil d'assaut de légende, il fut surnommé durant les années 70, « le bras droit du monde libre » et fut, durant la même période, le fusil d'assaut le plus répandu au sein des forces occidentales. D'aspect massif, c'est un fusil fiable et robuste qui équipera les armées de plus de 70 pays, principalement en Afrique ce qui en fait toujours actuellement, une arme très courante.

FN F2000

Arme automatique – Belgique – 5,56 mm

2003
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



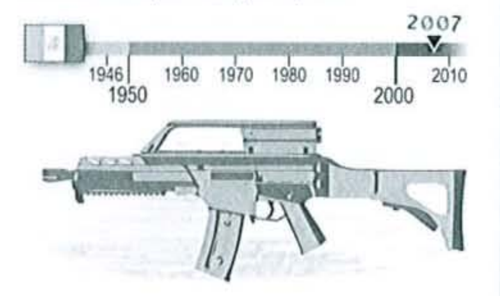
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 2 % (coup par coup) / 0 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 2100 $

Après les succès des FN FAL et FN CAL, la firme belge surprend encore en proposant un fusil d'assaut de conception radicalement différente. Le F2000 est une arme moderne, fiable et au faible encombrement qui séduit dès sa sortie l'armée belge. Elle l'adopte alors pour équiper ses unités d'élite et autres forces spéciales.

FX-05 Xiuhcoatl

Arme automatique – Mexique – 5,56 mm

2007
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



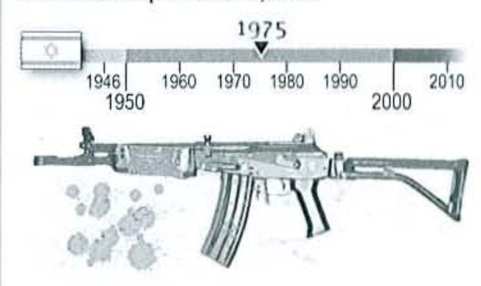
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +2 % (coup par coup) / +1 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 2 ou 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30

Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2800 $

Véritable petit bijou de l'industrie mexicaine, le Xiuhcoatl est un fusil d'assaut remarquable. Fiable, robuste et à la précision redoutable, il fait le bonheur de ses utilisateurs. Malheureusement, sa complexité de fabrication et son coût élevé en fait une arme peu courante et est actuellement destinée qu'aux unités d'élite de l'armée mexicaine.

IMI Galil

Arme automatique - Israël - 5,56 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : -2 % (coup par coup) / -4 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30 ou 42
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 2000 $

Fusil d'assaut standard de l'armée israélienne, il fut repris par de nombreuses nations à travers le monde, voir même fabriqué sous licence dans certains cas. Le Galil reste un fusil standard sans aucunes réelles prétentions. Il sera progressivement remplacé par le Galil ACE.

IMI Galil ACE

Arme automatique - Israël - 5,56 mm ou 7,62 mm

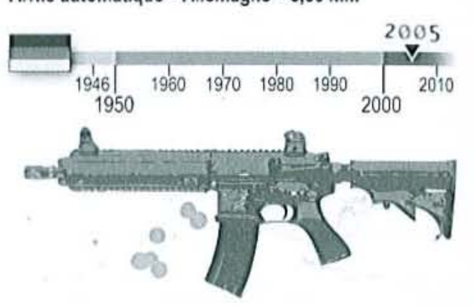


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm / 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D8 (5,56 mm) / 2D6+4 (7,62 mm)
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 25 ou 35
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 3200 $

Présenté en 2009, l'ACE est la version modernisée du Galil original. Outre l'armée israélienne pour laquelle il a été développé, il séduisit le gouvernement colombien qui décida d'acheter la licence de fabrication. Dans l'ensemble, c'est un bon fusil fiable, précis et robuste qui offre la particularité d'être proposé en deux calibres différents.

Heckler & Koch 416

Arme automatique – Allemagne – 5,56 mm



Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +2 % (coup par coup) / 0 % (automatique)
Cadence : 1 ou 8
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2500 $

Amélioration du modèle G36 de la même marque, le H&K 416 est une arme redoutable qui commence à équiper un grand nombre les unités d'élite et de forces d'interventions à travers le monde. C'est un fusil fiable, robuste et précis qui se trouve être très apprécié pas ses utilisateurs.

Heckler & Koch G3

Arme automatique – Allemagne – 7,62 mm



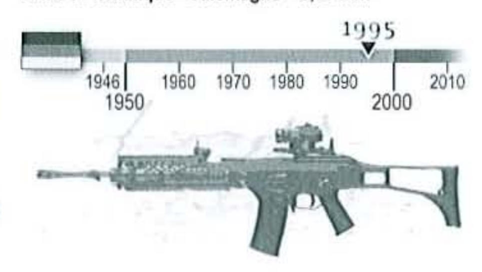
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision : -1 % (coup par coup) / -5 % (automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1400 $

Gros succès commercial, le G3 allait s'imposer comme étant un des fusils d'assaut les plus populaires et un concurrent sérieux

au FN FAL dont il est d'ailleurs, largement inspiré. C'est un fusil fiable et robuste qui équipera, outre l'armée allemande, plusieurs pays à travers le monde.

Heckler & Koch G36

Arme automatique – Allemagne – 5,56 mm

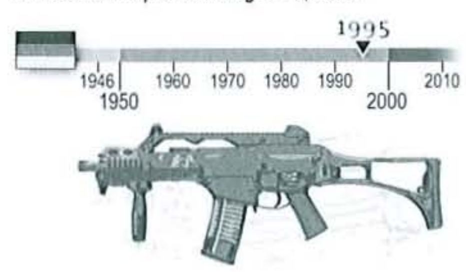


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +1 % (coup par coup) / 0 % (automatique)
Cadence : 1, 2 ou 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1900 $

Destiné à remplacer le G3 de la même marque, le G36 connut comme son illustre prédécesseur, un énorme succès commercial. C'est une arme simple, fiable et précise qui se trouva, dès sa sortie, un large public. Le G36 équipe de nos jours, de nombreuses forces armées, mais aussi, un grand nombre de forces de police et d'unités d'intervention à travers le monde.

Heckler & Koch G36 Commando

Arme automatique – Allemagne – 5,56 mm

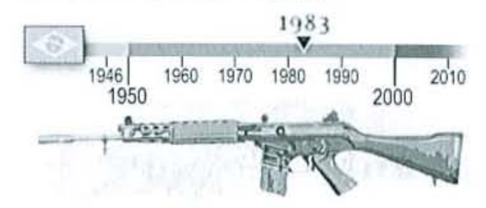


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -2 % (automatique)
Cadence : 1, 2 ou 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1900 $

Version compacte du modèle G36 de la même marque et destinée aux troupes d'interventions. C'est une arme très populaire et largement usitée à travers le monde.

IMBEL MD-3 et MD-97

Arme automatique - Brésil - 5,56 mm



Copie du FN CAL.

Indumil Galil ACE

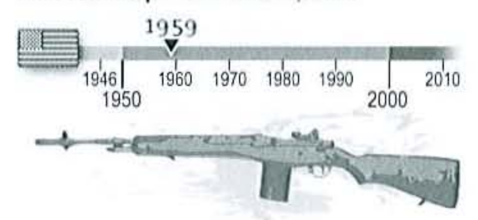
Arme automatique – Colombie – 5,56 mm ou 7,62 mm



Copie de l'IMI Galil ACE.

M14

Arme automatique - États-Unis - 7,62 mm

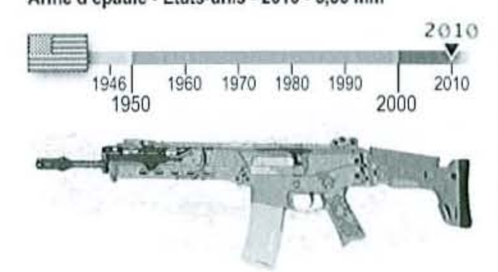


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (coup par coup) / -7 % (automatique)
Cadence : 1 ou 7
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 1200 $

Dérivé direct des fusils M1 et Garand de la Seconde guerre mondiale dont il est l'ultime évolution, le M14 est un fusil fiable et robuste, mais qui pêche par son manque de précision lors du tir en mode automatique. C'est un fusil de conception classique, mais qui sera préféré par la troupe face à l'arrivée des premiers M16. Relégué à l'instruction, il reste encore en service au sein de certaines unités.

MAGPUL Masada

Arme d'épaule - États-unis - 2010 - 5,56 mm

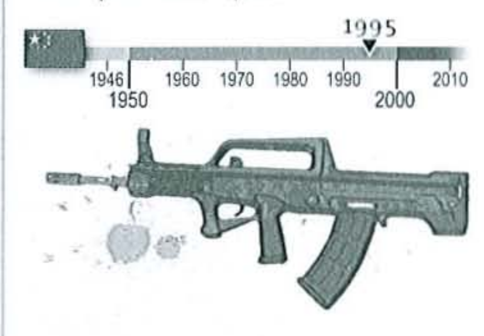


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : +2 % (coup par coup) / +1 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 3 ou 8
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 3000 $

Sûrement, le successeur du M16 au sein de l'armée américaine, le Masada équipe depuis 2009 certaines forces d'intervention de la police ainsi que quelques unités spéciales de l'armée américaine. C'est une arme excellente et peut être, à ce jour, le meilleur fusil d'assaut au monde.

QBZ-95

Arme d'épaule - Chine - 5,8 mm

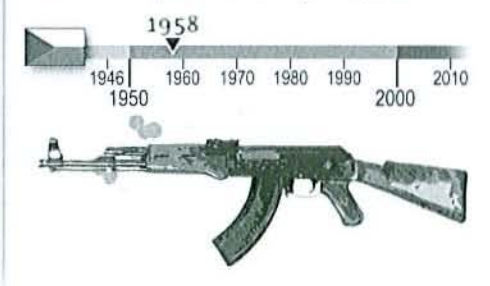


Type de l'arme : fusil semi-automatique
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,8 x 42
Dégâts : 2D8+1
Modificateur de précision : +1 % (coup par coup) / -1 % (automatique et semi-automatique)
Cadence : 1, 2 ou 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : impossible
Prix : 2200 $

Le QBZ-95 s'est progressivement installé comme l'arme standard de l'armée chinoise. C'est un fusil d'excellente facture qui offre de très bonnes performances, grâce notamment à sa puissante munition de 5,8 mm. Cette arme étant exclusivement réservée au marché chinois, il est très difficile de se le procurer en dehors de ses frontières.

SA Vz. 58

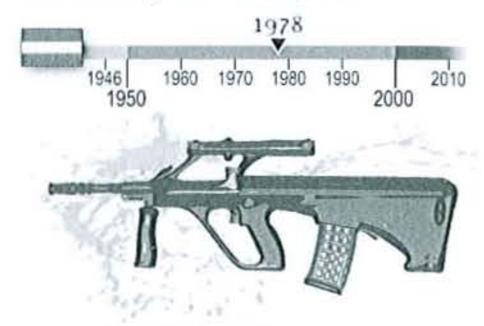
Arme automatique - Tchécoslovaquie - 7,62 mm



Copie de l'AK-47 soviétique.

Steyr AUG

Arme automatique – Autriche – 5,56 mm

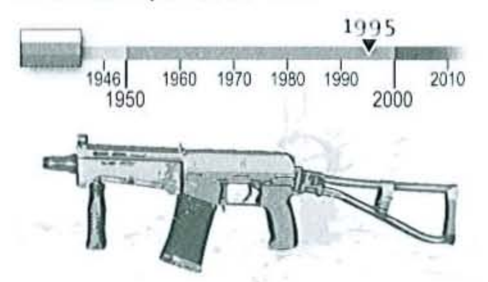


Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision : 0 % (semi-automatique) / -2 % (automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 30 ou 42
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 2000 $

Dès sa sortie, le Steyr AUG (Armee Universal Gewehr) ne passe pas inaperçu avec son corps en polymère, son magasin transparent et son agencement « bullpup ». Cet aspect futuriste, lui fera faire le tour du monde, et lui donnera la réputation d'arme futuriste exceptionnelle. En réalité, le Steyr AUG, est un fusil d'assaut à sélecteur de tir sans réelles prétentions, mais sans défauts non plus. En plus de l'armée autrichienne, l'AUG équipe également les armées australienne, néo-zélandaise, d'Oman, malaisienne, irlandaise, saoudienne, ainsi que quelques forces armées mineures à travers le monde.

Tsniitochmash SR-3 « Vikhr »

Arme automatique – Russie – 9 mm



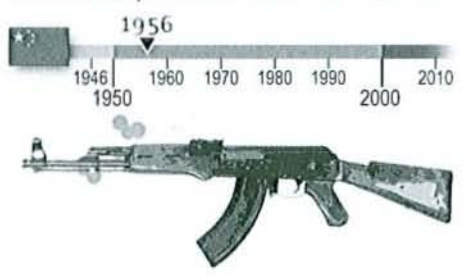
Type de l'arme : fusil d'assaut
Chargement : magasin amovible sous la culasse
Munition : 9 x 39 mm SP5
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 % (coup par coup) / -5 % (automatique)
Cadence : 1 ou 9
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 10, 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1600 $

Véritable petit pistolet-mitrailleur, le Vikhr est adopté depuis sa sortie par un grand nombre de forces de sécurité privées d'Europe de l'Est, mais aussi par les unités des services

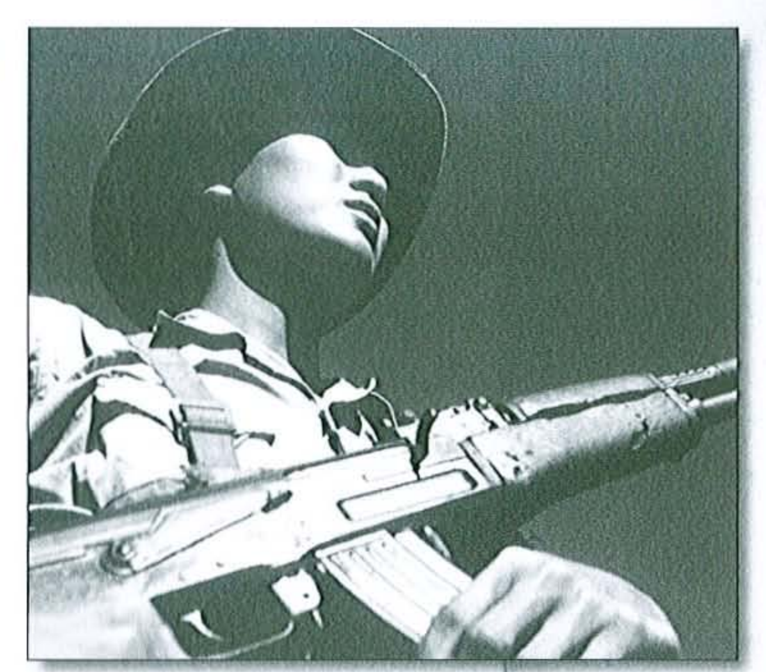
secrets et spéciaux russes qui apprécient son faible encombrement. Elle est d'ailleurs pour l'occasion, chambrée pour la munition de 9 mm SP5 à modération sonique (-20% au test d'écouter lors du tir pour entendre le coup de feu).

Type 56 & Type 81

Arme automatique – Chine – 1956 & 1981 – 7,62 mm



Copie de l'AK-47 soviétique pour le Type 56 et de l'AK-74 pour le Type 81.

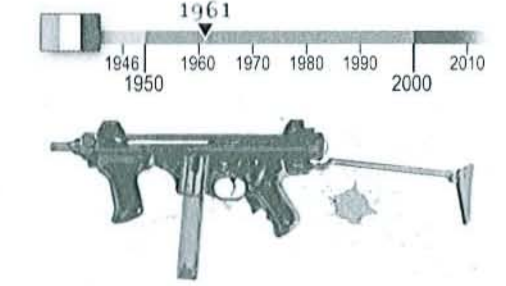


Soldat vietnamien armé d'un AK-47 Kalachnikov

Les pistolets-mitrailleurs

Beretta PM12

Arme automatique – Italie – 9 mm

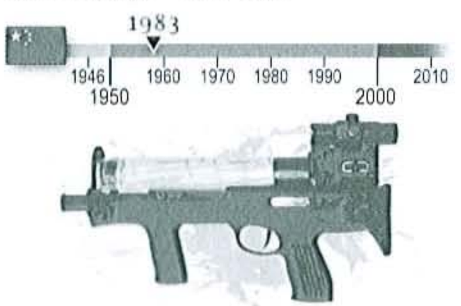


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 % (mode semi-automatique) / -6 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20, 32 ou 40
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 1000 $

Gros succès commercial à sa sortie, le PM12 équipera, non seulement, en grand nombre les forces de police italiennes, mais également un important nombre de forces gouvernementales et privées à travers le monde.

Chang Feng

Arme automatique – Chine – 9 mm

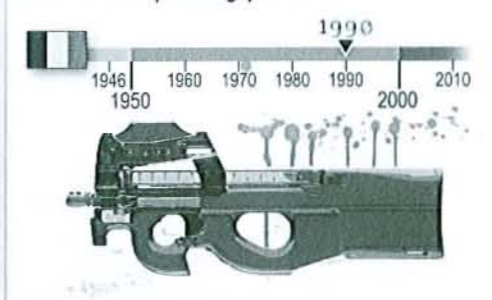


Type de l'arme : pistolet-mitrailleur
Chargement : magasin sur le dessus
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 8
Enrayement : 97+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 50
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1400 $

Pistolet-mitrailleur en service au sein de l'armée et de la police chinoise dont ils ont l'entière exclusivité, il reprend dans les grandes lignes les spécificités du FN P90 belge. Arme fiable et compacte, son calibre de 9 mm associé à une cadence de tir élevé et à un magasin de 50 coups, en fait une arme redoutable

FN P90

Arme automatique – Belgique – 9 mm

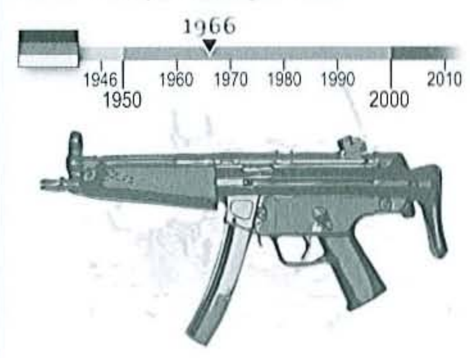


Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin horizontal sur le dessus
Munition : 5,7 x 28 FP4
Dégâts : 2D6
Modificateur de précision : -3 % (mode semi-automatique) / -8 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 9
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 50
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1700 $

De conception révolutionnaire, ce petit bijou ne passa pas inaperçu à sa sortie avec sa conception « bullpup » en matériaux polymère et trouvera preneur par plusieurs forces de police et militaire à travers le monde. De plus, sa munition perforante de 5,7 mm en fait une arme redoutable et à la puissance de feu dévastatrice, grâce notamment à sa capacité de magasin de 50 coups.

Heckler & Hoch MP5

Arme automatique – Allemagne – 9 mm

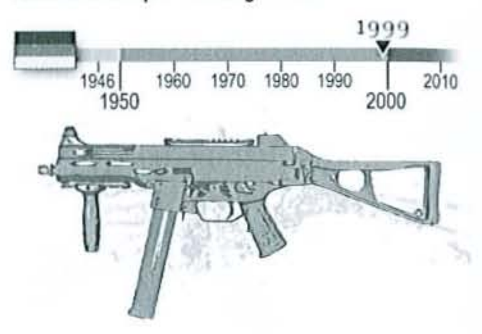


Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -7 % (mode semi-automatique) / -11 %(mode automatique)
Cadence : 2 ou 8
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 900 $

Cet excellent pistolet mitrailleur équipera sous toutes ses versions, les forces de police, de douanes et autres gardes frontaliers en grand nombre en Allemagne. C'est une arme simple et efficace qui connut un très grand succès à l'exportation et se trouve être, de nos jours, le pistolet mitrailleur le plus courant.

Heckler & Koch UMP

Arme automatique – Allemagne – .40

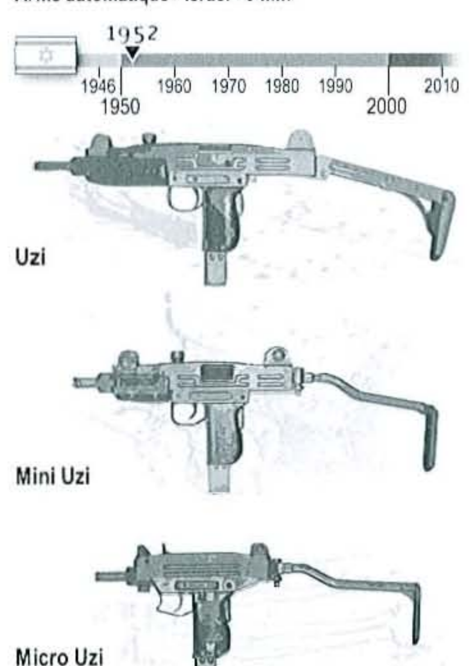


Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10+1
Modificateur de précision : -3 % (mode semi-automatique) / -7 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 98+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 10, 25 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1300 $

Destiné à remplacer les modèles Whalter et autres MP5, l'UMP se distingue par une meilleure fiabilité et une plus grande précision. C'est une arme d'excellente facture qui connait depuis sa sortie un très gros succès commercial à l'exportation.

IMI Uzi / Mini Uzi / Micro Uzi

Arme automatique - Israël - 9 mm



Type de l'arme : pistolet mitrailleur
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -11 %

Cadence : 6 (Uzi) / 9 (Mini Uzi) / 12 (Micro Uzi)
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 25 ou 32 (Uzi) / 20, 25 ou 32 (Mini Uzi) / 20 (Micro Uzi)
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 % (Uzi) / -15 % (Mini Uzi) / -10 % (Micro Uzi)
Prix : 890 $ (Uzi) / 930 $ (Mini uzi) / 1100 $ (Micro Uzi)

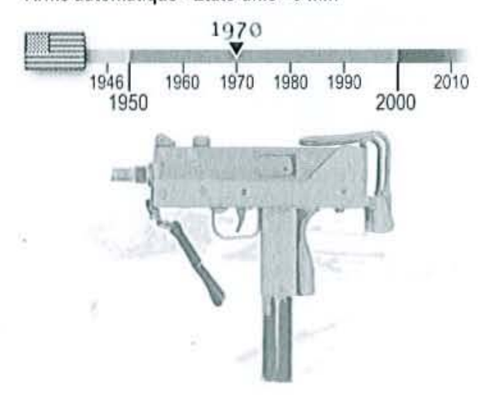
Énorme succès international et star des films d'action, le Uzi est après le H&K MP5, le deuxième pistolet mitrailleur le plus courant au monde. Décliné sous 3 taille différentes Uzi, Mini Uzi et Micro Uzi, ce sont des armes simples, efficaces, fiables et discrètes, qui sont des qualités qui seront fortement appréciées. Les dates de mise en service sont de 1952 pour le Uzi, 1982 pour le Mini Uzi et 1983 pour le Micro Uzi.

Ingram MAC M10

Arme automatique - États-unis - 9 mm

1970

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 % / -10 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 11
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 95+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 600 $

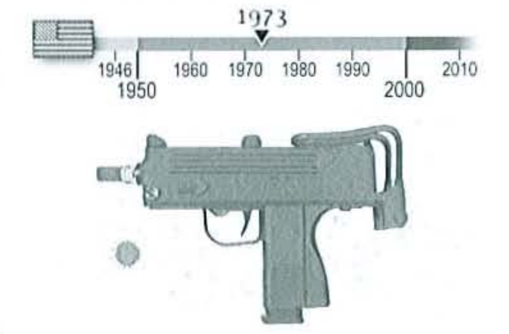
Un des pistolets mitrailleurs les plus connus et les plus vendus à travers le monde. Conçu à la base pour les unités spéciales de la police et les services gouvernementaux américains, il connut un succès grandissant sur le marché civil surtout aux Etats-Unis.

Ingram MAC M11

Arme automatique - États-unis - .380

1973

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : .380 ACP
Dégâts : 1D8+1
Modificateur de précision : -4 % / -10 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 12
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 94+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 16 ou 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 600 $

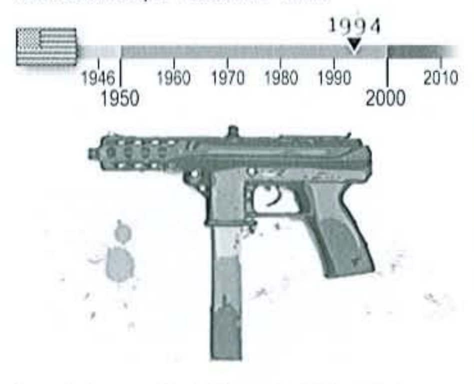
Version recalibrée du M10 pour la munition de .380 ACP.

Intratec TEC 9

Arme automatique - États-Unis - 9 mm

1994

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet d'assaut à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : 0 % / -8 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 10
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 10, 20, 32 ou 50
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -15 %
Prix : 900 $

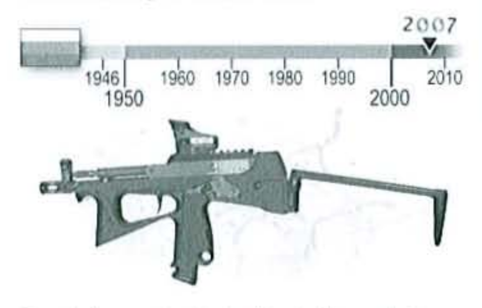
À mi-chemin entre le pistolet et le pistolet mitrailleur, le TEC 9 s'est inventé une nouvelle appellation : le pistolet d'assaut. Destiné au marché civil, il fut assez peu repris par les forces de polices qui lui préfèrent des armes plus spécifiques. Néanmoins, il connait depuis sa sortie un énorme succès et se trouve être une arme assez répandue aux Etats-Unis.

KBP PP-2000

Arme automatique – Russie – 9 mm

2007

1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10

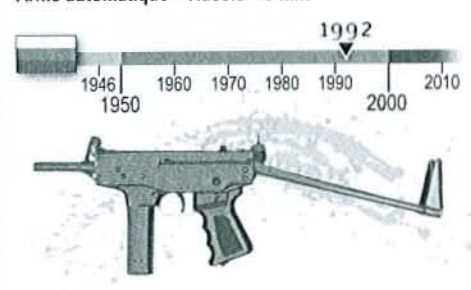
Modificateur de précision : 0 % (mode semi-automatique) / -3 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 98+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -10 %
Prix : 1900 $

Petit bijou de l'industrie d'armement russe, le PP-2000 équipe depuis quelques années les forces spéciales et les unités d'intervention russe. D'une bonne robustesse, d'une fiabilité et d'une précision quasi parfaite, il est l'arme idéale pour les opérations pour lesquelles il est destiné. De plus, sa forme compacte en fait une arme discrète et facilement transportable en qualité d'arme d'appoint secondaire.

Kedr PP-91

Arme automatique – Russie – 9 mm

1992
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



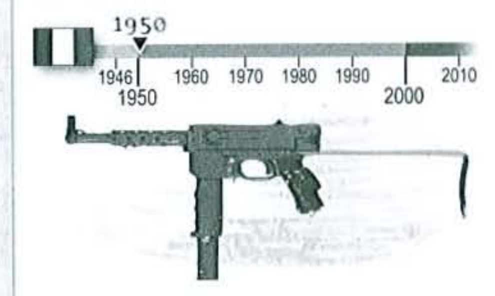
Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -2 % / -7 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 8
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1200 $

Le Kedr équipe depuis le milieu des années 90 les forces de police et gouvernementales russe. C'est une arme simple aux bonnes performances qui sera néanmoins très peu exportée au-delà de ses frontières.

MAT 49

Arme automatique – France – 9 mm

1950
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



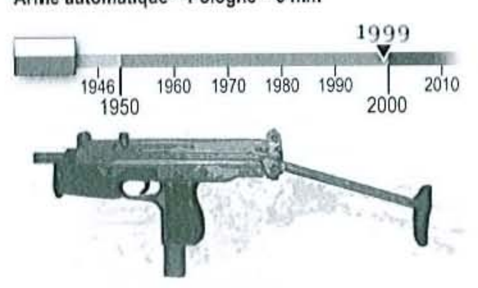
Type de l'arme : pistolet mitrailleur
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -14 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25 ou 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 450 $

Pistolet-mitrailleur standard de l'armée française jusqu'à l'apparition et la standardisation du FAMAS au début des années 80, le MAT 49 est toujours en service dans l'arsenal, mais il n'est plus utilisé qu'à des fins d'instruction.

PM-98

Arme automatique – Pologne – 9 mm

1999
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



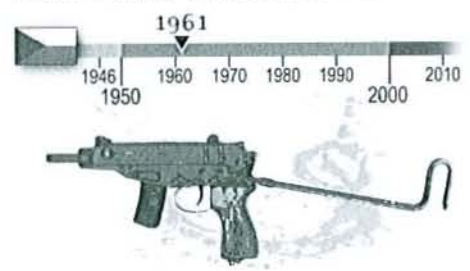
Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin horizontal sur le dessus
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -1 % (mode semi-automatique) / -4 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 6
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 98+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 15 ou 25
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1600 $

Belle réalisation de l'industrie polonaise, le PM-98 s'inscrit comme un pistolet-mitrailleur moderne de bonne facture. Il équipe depuis sa sortie les forces de police du pays et une version, uniquement en semi-automatique, a été développée pour les besoins du marché civil.

Skorpion Vz 61

Arme automatique - Tchécoslovaquie - 9 mm

1961
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Makarov
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -5 % (mode semi-automatique) / -13 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 8
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20

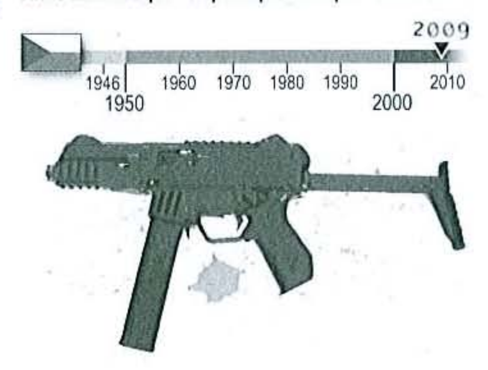
Capacité : 10 ou 20
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 800 $

Largement utilisé par les forces de police et armées du Pacte de Varsovie, le Skorpion connut un retentissant succès commercial dès sa sortie. D'une grande robustesse et d'une redoutable puissance de feu, il fut jusqu'aux années 90 une des armes préférées des organisations et milices paramilitaires.

Skorpion EVO 3

Arme automatique - République Tchèque - 9 mm ou .40

2009
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



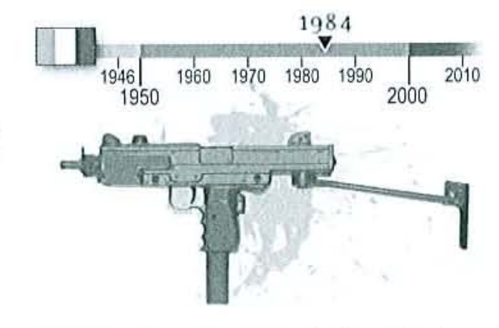
Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson
Dégâts : 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)
Modificateur de précision : -2 % (mode semi-automatique) / -5 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 11
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 20 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1500 $

Après l'énorme succès du Skorpion Vz 61, la firme Tchèque remet ça avec l'EVO 3. Ce pistolet-mitrailleur redoutable et à la cadence de feu dévastatrice est sans nul doute le digne successeur du Vz 61. Malgré sa mise en service récente, il équipe déjà un grand nombre de force de police et armées à travers le monde. Chambré à la base pour la munition de 9 mm parabellum, il existe en version .40 Smith & Wesson pour les besoins du marché américain.

SOCIMI Model 821

Arme automatique – Italie – 9 mm

1984
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -4 % (mode semi-automatique) / -7 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 1200 $

Largement inspiré du Uzi israélien, le SOCIMI connut jusqu'au début des années 90 un gros succès commercial. Fabriqué à près de 5 millions d'exemplaires, on le trouve encore en service au sein de plusieurs agences gouvernementales ou privées à travers le monde.

STAR Z84

Arme automatique – Espagne – 9 mm

1984
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



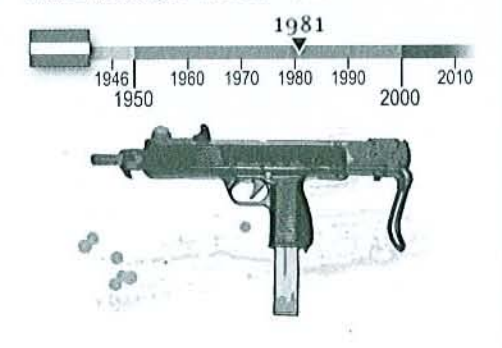
Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Largo
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -3 % / -7 % (mode automatique)
Cadence : 1 ou 6
Enrayement : 99+ (mode semi-automatique) / 97+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25 ou 30
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -30 %
Prix : 1100 $

Depuis 1984, le Z84 équipe en grand nombre les forces de police et armées espagnoles. C'est une arme simple sans prétention, qui connaîtra un certain succès à l'exportation.

Steyr MPi 69

Arme automatique – Autriche – 9 mm

1981
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



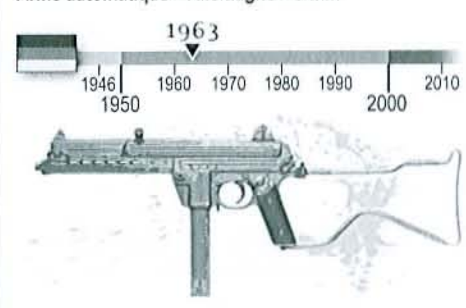
Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin dans la crosse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -8 % (mode semi-automatique) / -13 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 97+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)

Portée : proche
Solidité : 15
Capacité : 25 ou 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 650 $

Développé par la célèbre firme autrichienne Steyr et fabriqué jusqu'au début du milieu des années 90, il équipera en grand nombre les forces de police et militaires de plusieurs pays européens. C'est une arme de conception classique qui est amenée de nos jours, à être progressivement remplacée par des armes plus modernes.

Walther MPK

Arme automatique – Allemagne – 9 mm



Type de l'arme : pistolet mitrailleur à sélecteur de tir
Chargement : magasin sous la culasse
Munition : 9 mm Parabellum
Dégâts : 1D10
Modificateur de précision : -7 % (mode semi-automatique) / -12 % (mode automatique)
Cadence : 2 ou 5
Enrayement : 98+ (mode semi-automatique) / 96+ (mode automatique)
Portée : proche
Solidité : 20
Capacité : 32
Rechargement : 1 action pour changer de magasin
Dissimulation : -20 %
Prix : 700 $

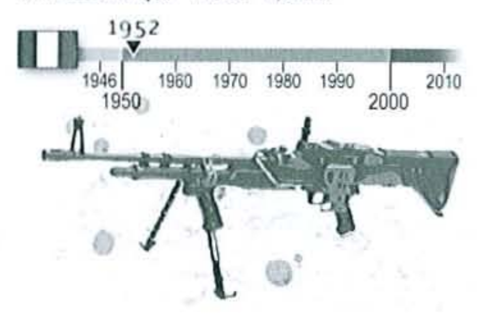
Produit en grand nombre durant deux décennies, le MPK équipera en masse les forces de police allemandes durant plus de 30 ans avant d'être remplacé par des armes plus modernes. C'est un pistolet-mitrailleur classique mais à la robustesse légendaire.



Les mitrailleuses et fusils-mitrailleurs

AAT-52

Arme automatique – France – 7,5 mm

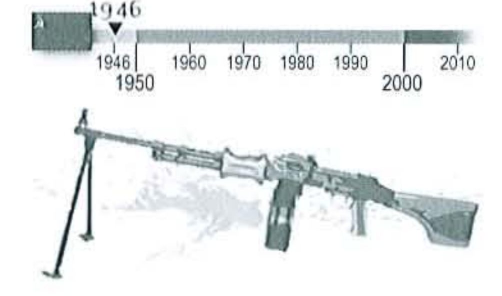


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 7,5 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -10 %
Modificateur de précision porté : -20 %
Cadence : 6
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bandes de 50 ou 200
Rechargement : 2 rounds
Poids : 10 kg

L'AAT-52 fut durant de nombreuses années, la mitrailleuse standard de l'armée française. Progressivement mise de côté avec l'arrivé des fusils d'assaut, elle reste toujours en service au sein de l'armée, notamment pour l'instruction.

Degtyarev RPD

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm

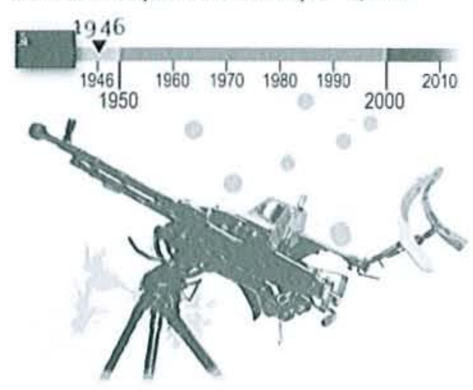


Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : tambour amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 39 mm
Dégâts : 2D6+2
Modificateur de précision sur support : -10 %
Modificateur de précision porté : -17 %
Cadence : 6
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : tambour de 100
Rechargement : 2 rounds
Poids : 7,4 kg

Véritable succès mondial, le fusil-mitrailleur RPD sera la mitrailleuse standard des armées du pacte de Varsovie durant plus de trois décennies et équipera en masse tous les autres pays communistes, ainsi qu'une grande majorité de nations du Proche et du Moyen-Orient.

DShKM

Arme automatique - Union Soviétique - 12,7 mm

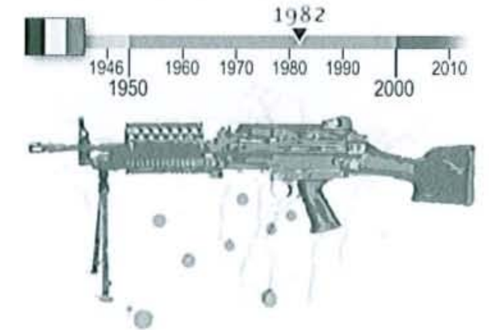


Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : par bande souple
Munition : 12,7 x 109 mm
Dégâts : 2D10+4
Modificateur de précision sur support : -11 %
Modificateur de précision porté : impossible
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 50
Rechargement : 2 rounds
Poids : 34 kg

La mitrailleuse DShK trouve ses origines durant les années 20 avec le développement de la première mitrailleuse lourde pour l'armée rouge. Pendant plus de 20 ans, elle ne cessa de se moderniser pour arriver à sa version quasi finale, la DShKM. Depuis la fin de la Seconde guerre mondiale jusqu'à nos jours, la conception de cette mitrailleuse n'a quasiment pas changé et équipe depuis plus de 50 ans les véhicules blindés et de transport de l'armée soviétique, mais également, de dizaines d'autres pays.

FN Minimi

Arme automatique – Belgique – 5,56 mm



Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision sur support : -7 %
Modificateur de précision porté : -15 %
Cadence : 9
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bandes de 50 ou 100
Rechargement : 2 rounds
Poids : 7,1 kg

Véritable succès, la Minimi est une arme fiable, robuste et maniable qui sera largement employée dès sa sortie, par un grand nombre de forces armées et notamment les Etats-Unis qui l'utilisèrent en grand nombre sous l'appellation M249.

Heckler & Koch HK 21

Arme automatique – Allemagne – 7,62 mm

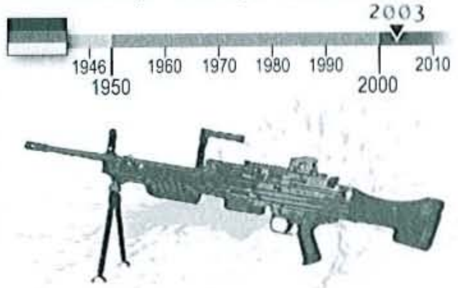


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple ou magasin amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -8 %
Modificateur de précision porté : -17 %
Cadence : 8
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : magasin de 20, 30, 80 ou bande 50, 100
Rechargement : 2 rounds (magasin) / 3 rounds (bande)
Poids : 9,3 kg

Fort d'une longue expérience en matière de mitrailleuse, l'industrie allemande propose dans les années 60 avec la firme Heckler & Koch, une excellente arme qui connaîtra un important succès commercial, principalement en Afrique et en Amérique latine.

Heckler & Koch MG4

Arme automatique – Allemagne – 5,56 mm

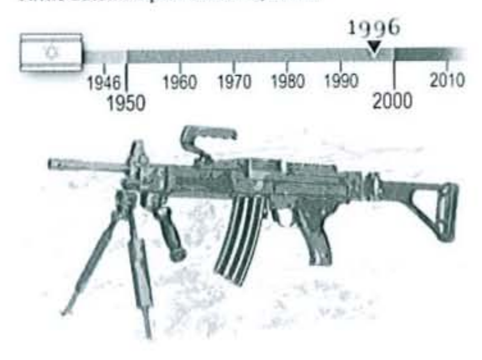


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision sur support : -6 %
Modificateur de précision porté : -17 %
Cadence : 8
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bandes de 50 ou 200
Rechargement : 2 rounds
Poids : 8,1 kg

Destinée à remplacer le HK 21 de la même marque au sein de l'armée allemande, la MG4 est une excellente mitrailleuse et le digne successeur des célèbre MG34 et autres MG42 de la Seconde guerre mondiale.

IMI Negev

Arme automatique - Israël - 5,56 mm

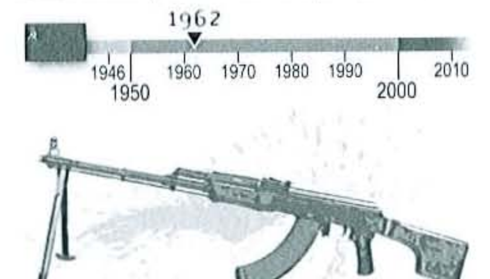


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple ou magasin amovible sous la culasse
Munition : 5,56 x 45 mm
Dégâts : 2D8
Modificateur de précision sur support : -6 %
Modificateur de précision porté : -13 %
Cadence : 9
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : magasin de 30 ou bande de 50 et 100
Rechargement : 2 rounds (magasin) / 3 rounds (bande)
Poids : 7,4 kg

Mitrailleuse de très bonne facture, elle remplace progressivement depuis sa sortie, les FN Minimi au sein de l'armée israélienne. Fabriquée en quantité limitée, elle n'est pas à ce jour destinée à l'exportation.

Kalachnikov RPK

Arme automatique - Union Soviétique - 7,62 mm



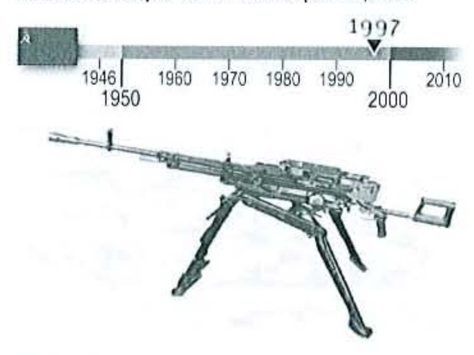
Type de l'arme : fusil-mitrailleur
Chargement : magasin ou tambour amovible sous la culasse
Munition : 7,62 x 39 mm
Dégâts : 2D6+2
Modificateur de précision sur support : -9 %
Modificateur de précision porté : -14 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : magasin de 40 ou tambour de 75
Rechargement : 1 round (magasin) / 2 rounds (tambour)
Poids : 4,8 kg

Le RPK n'est autre que la version fusil-mitrailleur du célèbre AK-47. À sa sortie, il remplacera progressivement des antiques RPD et aura un succès mondial tout aussi retentissant en équipant en masse les forces armées de plusieurs dizaines de pays.

Kord 12,7 6P50

Arme automatique - Union Soviétique - 12,7 mm

1997
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



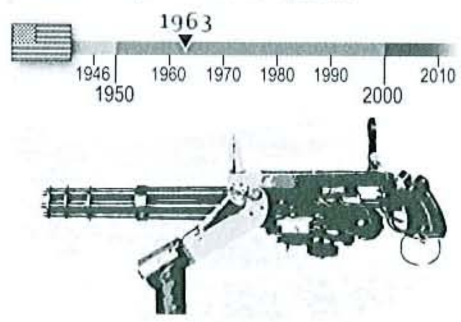
Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : par bande souple
Munition : 12,7 x 108 mm
Dégâts : 2D10+5
Modificateur de précision sur support : -8 %
Modificateur de précision porté : impossible
Cadence : 7
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bande de 50
Rechargement : 2 rounds
Poids : 25 kg

Entrée en service au sein de l'armée russe en 1997 afin de remplacer les antiques DShKM sur les véhicules, elle fut développée en arme d'infanterie pour le soutien appui feu des unités au sol. D'une taille imposante et d'un poids relativement élevé, elle reste néanmoins une arme peu mobile.

M134 « Minigun »

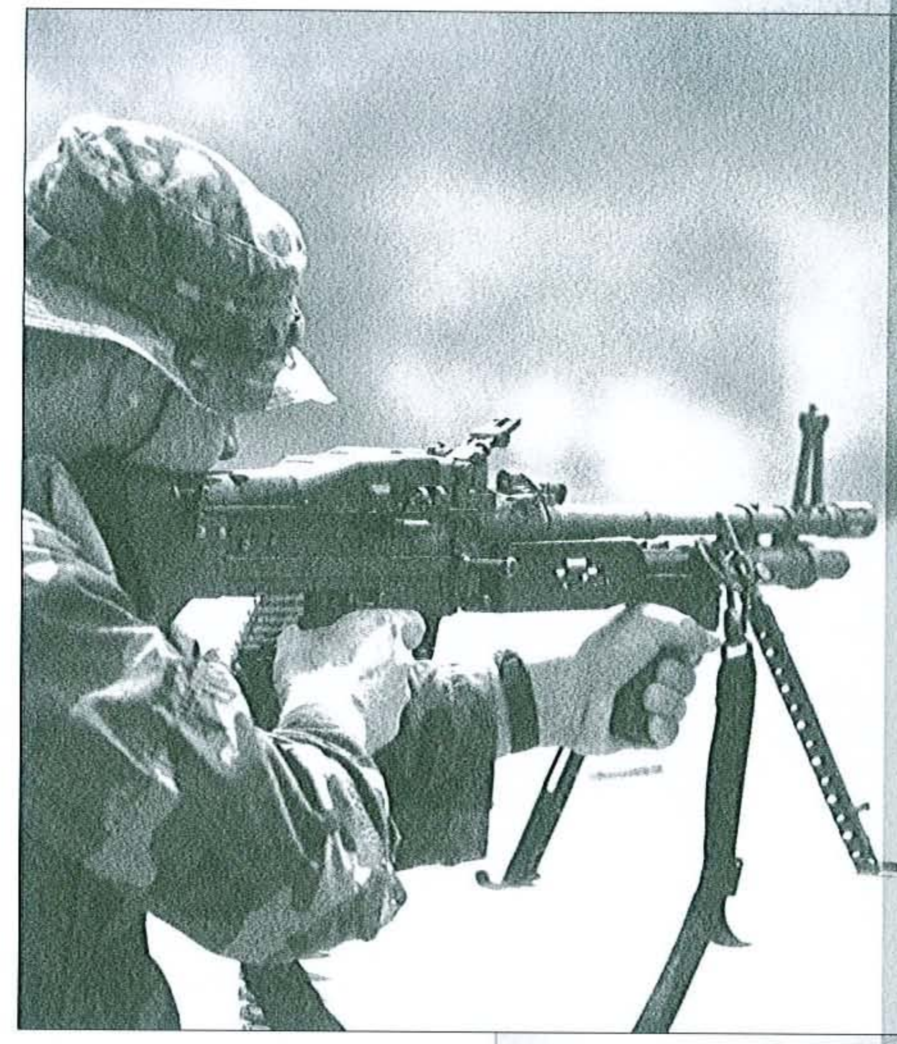
Arme automatique - États-Unis - 7,62 mm

1963
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : par bande souple
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -8 %
Modificateur de précision porté : impossible
Cadence : 30
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bandes de 1500, 3000 ou 4500
Rechargement : 4 rounds
Poids : 30 kg

Basée sur le principe de la Gatling, la Minigun est, grâce à ses six canons rotatifs de 7,62 mm, une arme destructrice. Montée sur des véhicules ou des aéronefs comme les hélicoptères, elles offrent un appui feu considérable aux troupes au sol. Contrairement à la légende populaire et à ce que vous avez pu voir dans certains films, il est impossible pour un homme de tirer à la Minigun tout en la portant.

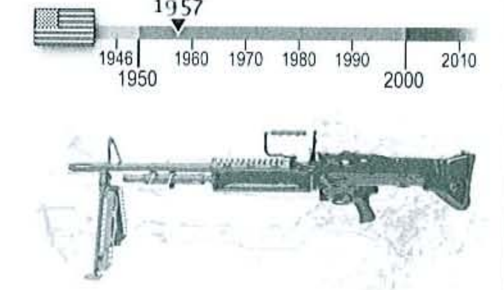


Soldat américain s'exerçant au tir à la M60

M60

Arme automatique - États-unis - 7,62 mm

1957
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

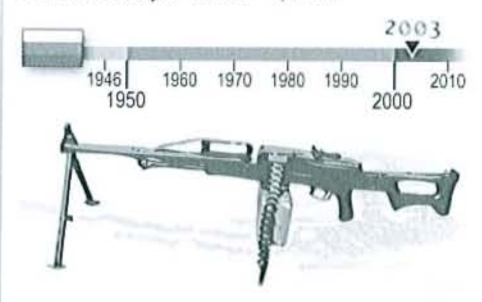


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 7,62 x 51 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur bipied : -8 %
Modificateur de précision porté : -16 %
Cadence : 5
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bandes de 100 ou 200
Rechargement : 2 rounds
Poids : 10,4 kg

Mitrailleuse mythique qui connut son heure de gloire lors de la Guerre du Vietnam, la M60 est depuis sa mise en service, de tous les conflits auxquels les américains ont participé. Sans être exceptionnel, c'est une arme fiable et robuste qui sera très appréciée de ses utilisateurs.

PKP Pecheneg

Arme automatique – Russie – 7,62 mm

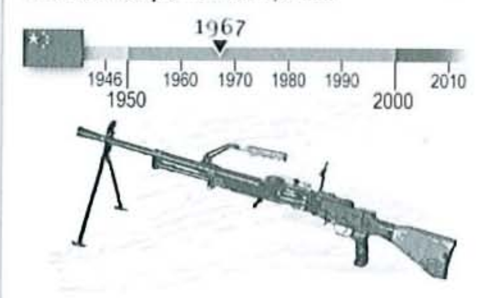


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -6 %
Modificateur de précision porté : -14 %
Cadence : 6
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bandes de 100 ou 200
Rechargement : 2 rounds
Poids : 8,7 kg

Depuis 2003, la Pecheneg équipe les forces armées russes en assez grand nombre pour en devenir une des armes standard de ce type en service. C'est une excellente mitrailleuse, fiable, robuste et mobile, qui sera très vite appréciée de la troupe.

Type 67 GPMG

Arme automatique – Chine – 7,62 mm

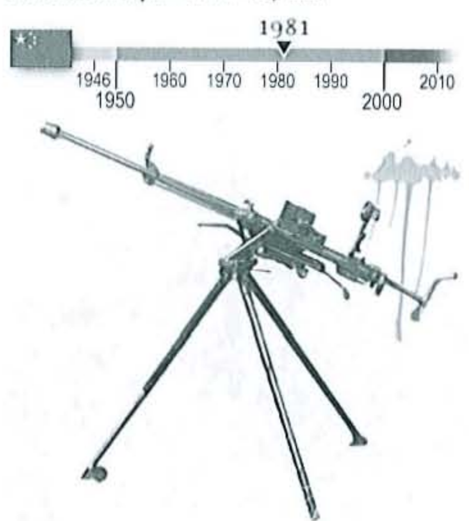


Type de l'arme : mitrailleuse légère
Chargement : par bande souple
Munition : 7,62 x 54 mm
Dégâts : 2D6+4
Modificateur de précision sur support : -9 %
Modificateur de précision porté : -21 %
Cadence : 7
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bandes de 100 ou 250
Rechargement : 2 rounds
Poids : 11 kg

Mitrailleuse standard de l'armée chinoise durant de nombreuses décennies, la Type 67 fut largement exportée vers tous les pays communistes à travers le monde et utilisées massivement lors de la majorité des conflits de cette période, notamment au Vietnam.

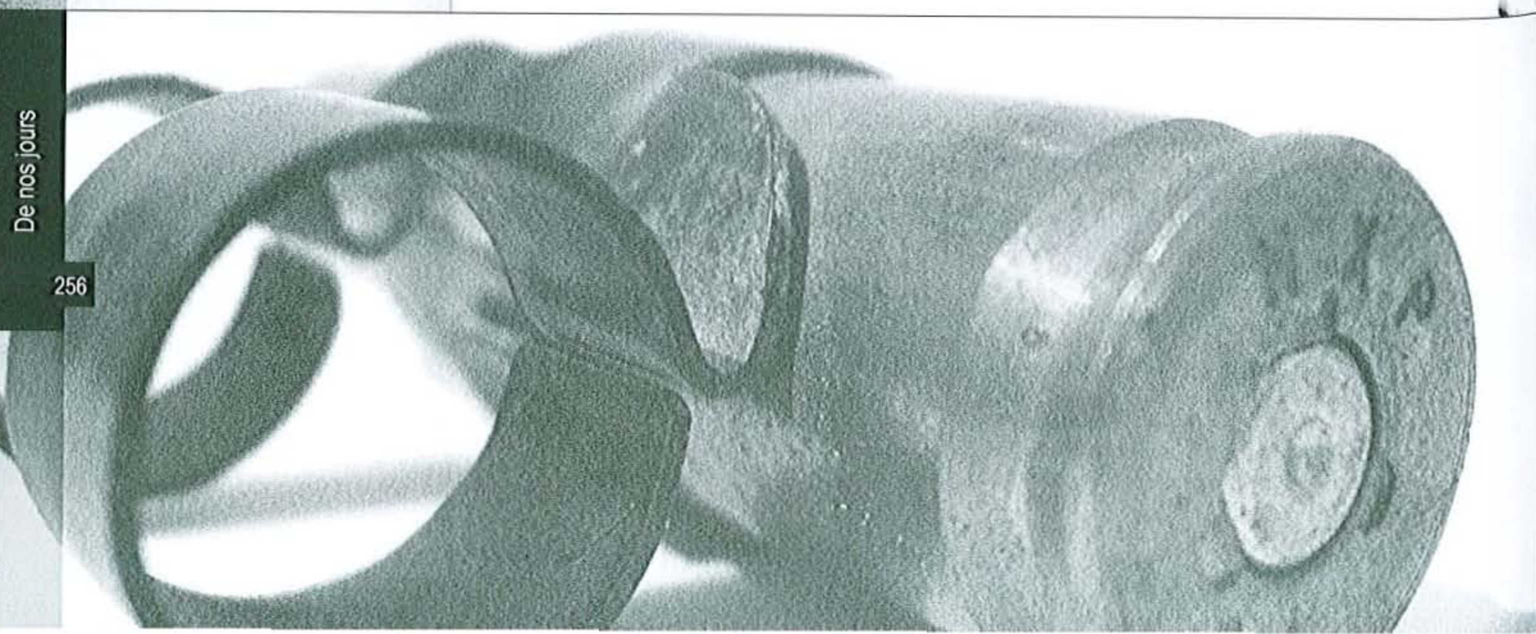
Type 77

Arme automatique – Chine – 12,7 mm



Type de l'arme : mitrailleuse lourde
Chargement : par bande souple
Munition : 12,7 x 108 mm
Dégâts : 2D10+5
Modificateur de précision sur support : -11 %
Modificateur de précision porté : impossible
Cadence : 7
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 20
Capacité : bande de 60
Rechargement : 3 rounds
Poids : 56,3 kg

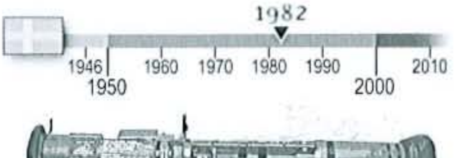
Autant utilisée en qualité d'arme anti-personnelle, qu'anti-matériel, la Type 77 fut fabriquée en masse et équipera, outre l'armée chinoise, un grand nombre de pays « amis ».

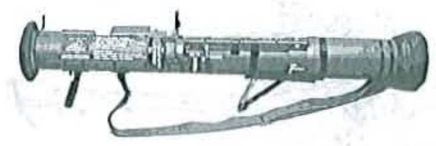


Les lances roquettes

AT4 (M136)

Lance roquette - Suède
Fabriqué sous licence aux Etats-Unis sous l'appellation M136



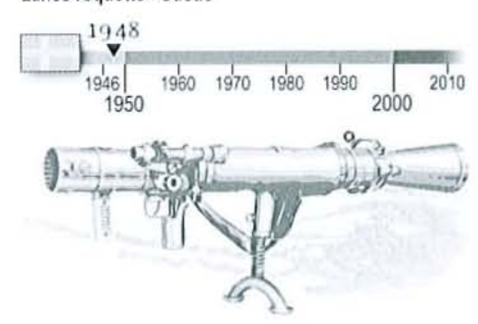


Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 84 mm
Dégâts : 3D10+3
Perforation de blindage : 50
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 7,5 kg

Belle réussite de l'industrie suédoise, l'AT4 séduisit un certain nombre de pays à travers le monde et particulièrement les Etats-Unis qui non seulement l'adopta, mais acheta également la licence de fabrication, sous l'appellation M136, afin d'en équiper son armée et remplacer les vénérables M72. Sa mise en place lors du tir ne prend que 2 rounds.

Carl Gustaf

Lance roquette - Suède



Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'arrière
Munition : 84 mm
Dégâts : 3D10+3
Perforation de blindage : 50
Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1/3
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 2 rounds
Servant(s) : 2
Poids : 10 kg

Développé il y a plus 60 ans, le Carl Gustav sans cesse amélioré, est toujours en service au sein de l'armée suédoise et de dizaines d'autres pays.

M72 LAW

Lance roquette - États-Unis



Replié pour le transport

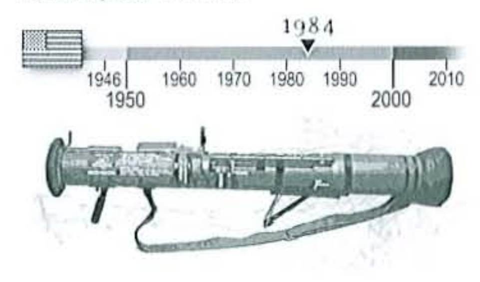
Déplié, prêt à tirer

Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 66 mm
Dégâts : 3D10+1
Perforation de blindage : 30
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 2,5 kg

Depuis le milieu des années 60, le M72 équipe en masse l'armée américaine en qualité d'arme antichar individuelle. Léger, maniable et efficace, il est depuis devenu obsolète face aux nouvelles générations de blindés et progressivement remplacés par des armes plus modernes depuis le début des années 80. Sa mise en place lors du tir ne prend qu'un seul round.

M136

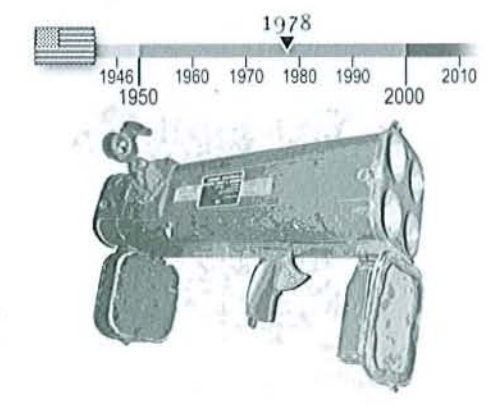
Lance roquette - États-unis



Voir AT4.

M202 Flash

Lance roquette - États-unis



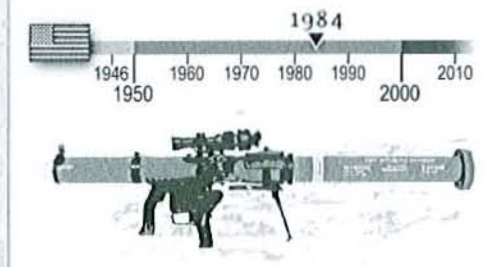
Type de l'arme : lance roquette antichar multiple à usage unique
Chargement : -
Munition : 66 mm
Dégâts : 3D10+1
Perforation de blindage : 20
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 12 kg

Lance roquette multiple jetable, le M202 est depuis le début des années 80, largement déployé au sein de l'armée américaine. Bien que devenu obsolète face aux blindages modernes, sa bonne capacité de tir en fait encore une arme très prisée par l'infanterie lors de combats urbains.

Mark 153 SMAW

Lance roquette - États-Unis

1984
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



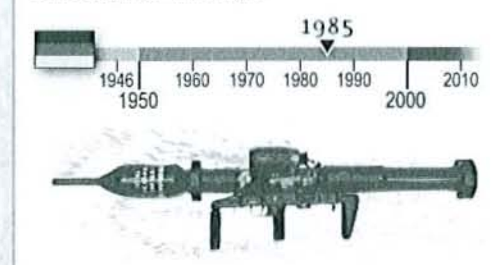
Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'avant
Munition : 83 mm
Dégâts : 3D10+3
Perforation de blindage : 60
Modificateur de précision sur support : -5 %
Cadence : 1 / 5
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 4 rounds
Servant(s) : 1
Poids : 13 kg

Excellent lance roquette, le Mark 153 est largement employé par l'armée américaine depuis le milieu des années 80. Il est depuis cette période, de tous les conflits où les américains participèrent.

Panzerfaust 3

Lance roquette – Allemagne

1985
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



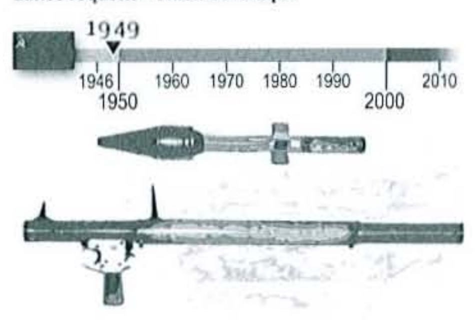
Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'avant
Munition : 110 mm
Dégâts : 4D10+1
Perforation de blindage : 40
Modificateur de précision : -5 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Servant(s) : 1
Poids : 12,8 kg

Depuis 1985, le Panzerfaust 3 est devenu une des armes antichars individuelles standard de l'armée allemande. Simple d'utilisation et précis, il fut également adopté par les armées suisse et sud-coréenne.

RPG-2

Lance roquette - Union Soviétique

1949
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



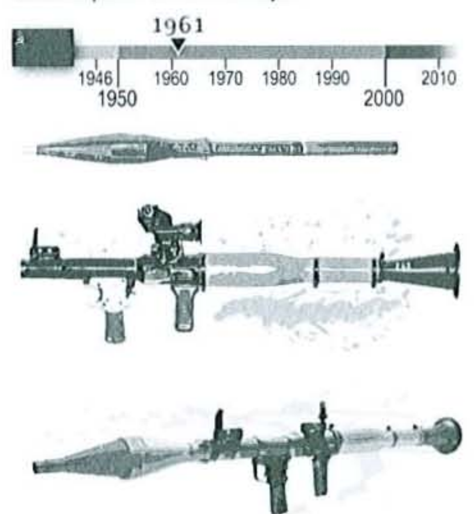
Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'avant
Munition : 82 mm
Dégâts : 3D10+2
Perforation de blindage : 20
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 100
Portée : loin (maxi 100 m)
Solidité : 20
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Servant(s) : 1
Poids : 4,6 kg

Premier d'une longue famille de lances roquettes qui allait faire le tour du monde, le RPG-2 est une arme modeste, peu précise et la force de pénétration limité.

RPG-7

Lance roquette - Union Soviétique

1961
1946 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010



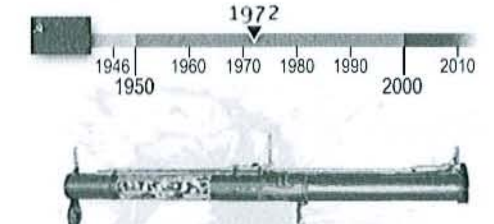
Type de l'arme : lance roquette antichar
Chargement : par l'avant
Munition : 105 mm
Dégâts : 4D10
Perforation de blindage : 40

Modificateur de précision : -10 %
Cadence : 1 / 4
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 3 rounds
Servant(s) : 1
Poids : 6,3 kg

Évolution du RPG-2 qu'il remplacera progressivement dès sa sortie. Le RPG-7 est le lance roquettes le plus produit de tous les temps et sera adopté par des dizaines de pays et organisations ou troupes paramilitaires.

RPG-18

Lance roquette - Union Soviétique

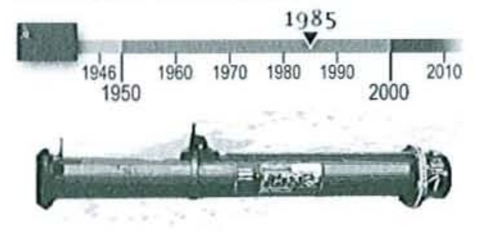


Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 64 mm
Dégâts : 3D10+1
Perforation de blindage : 30
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin (maxi 150 m)
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 2,6 kg

Basé sur le M72 américain, le RPG-18 fut produit et largement employé par l'armée soviétique jusqu'au milieu des années 90. Sa préparation, dégoupillage et mise en place des organes de visée, avant le tir ne prend que 2 rounds.

RPG-26

Lance roquette - Union Soviétique

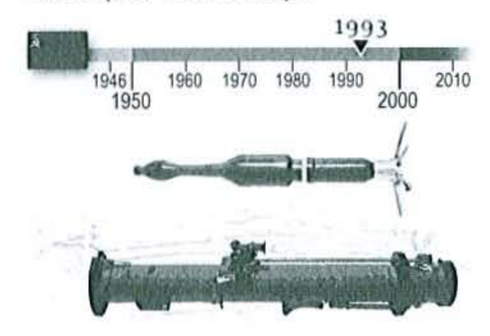


Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 72,5 mm
Dégâts : 3D10+2
Perforation de blindage : 40
Modificateur de précision : -15 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin (maxi 170 m)
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 2,9 kg

Adopté par l'armée russe en 1985, le RPG-26 n'est autre que la version améliorée du RPG-18.

RPG-28

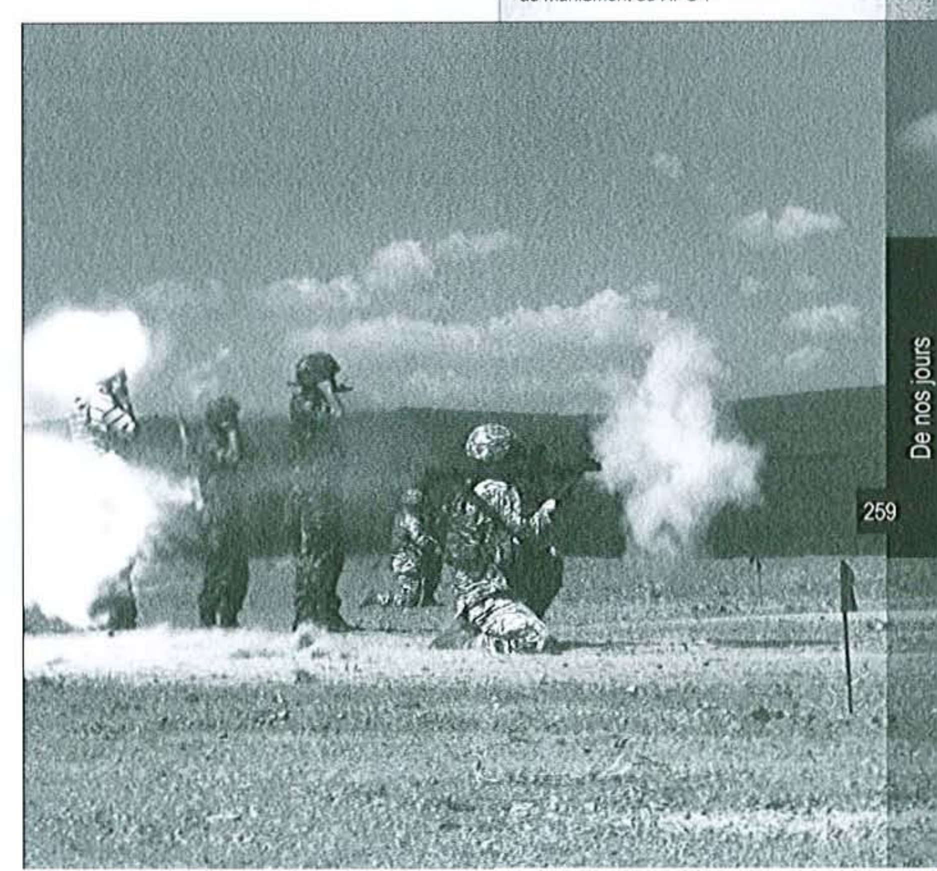
Lance roquette - Union Soviétique



Type de l'arme : lance roquette antichar à usage unique
Chargement : -
Munition : 125 mm
Dégâts : 4D10+2
Perforation de blindage : 100
Modificateur de précision : - 15 %
Cadence : 1
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : -
Servant(s) : 1
Poids : 13 kg

Arme redoutable à la force de frappe impressionnante, le RPG-28 est capable de mettre à mal, grâce à sa munition, tous les véhicules blindés existants. Il est aujourd'hui largement diffusé au sein de l'armée russe et de ses alliés et tout comme les autres armes de ce type, sa mise en place avant le tir ne prend que 2 rounds.

Soldats s'entraînant au maniement du RPG-7



Les grenades

Dans les années qui suivirent la Seconde guerre mondiale, les grenades utilisées n'étaient, en grande majorité, que les antiques vestiges de ce conflit et il fallut attendre le début des années 60 pour voir apparaître de nouvelles armes de ce type au sein des différentes armées.
Ces nouvelles grenades, très similaires d'un pays à l'autre, sont produites sous des formes quasi identiques et en possèdent sensiblement les mêmes caractéristiques. C'est pour cela, que les grenades contemporaines qui sont décrites ci-après sont génériques et peuvent êtres originaires de n'importe quel pays.

Grenade offensive



Défaillance de la grenade : 99+
Temporisation : 6 secondes
Rayon d'action : 4 m
Dégâts d'une grenade offensive moderne : 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6.

Grenade défensive



Défaillance de la grenade : 99+
Temporisation : 4 secondes
Rayon d'action : 6 m
Dégâts d'une grenade défensive moderne : 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

Grenade incendiaire



Défaillance de la grenade : 99+
Temporisation : 4 secondes
Rayon d'action : 1 m
Dégâts d'une grenade incendiaire : voir chapitre sur les explosifs et les grenades

Grenade à saturation sensorielle



Défaillance de la grenade : 98+
Temporisation : 2 secondes
Rayon d'action : 2 m
Dégâts d'une grenade à saturation sensorielle : voir chapitre sur les explosifs et les grenades

Grenade Sting



Défaillance de la grenade : 98+
Temporisation : 3 secondes
Rayon d'action : 3 m
Dégâts d'une grenade Sting: 2D6 (2) / 1D6 / 1D3

Grenade Lacrymogène



Défaillance de la grenade : 99+
Temporisation : 5 secondes
Rayon d'action : voir texte
Dégâts d'une grenade lacrymogène : voir chapitre sur les explosifs et les grenades

Grenade fumigène

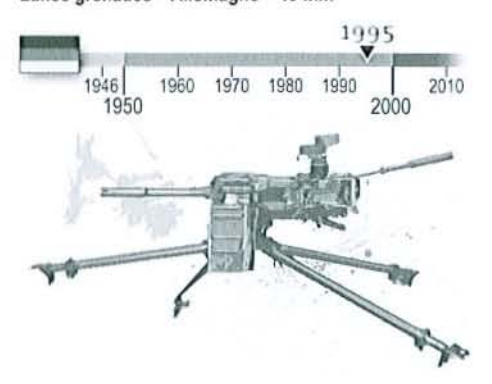


Défaillance de la grenade : 99+
Temporisation : 3 secondes
Rayon d'action : voir chapitre sur les explosifs

Les lance grenades autonomes

Heckler & Koch GMG

Lance grenades – Allemagne – 40 mm

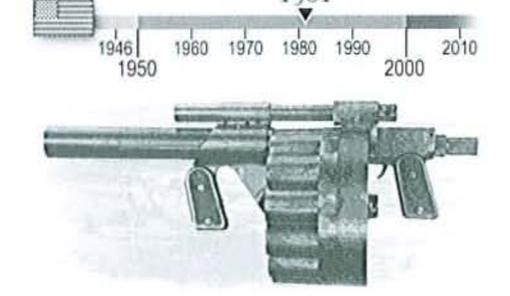


Type de l'arme : lance grenades automatique
Chargement : bande souple
Munition : 40 x 53 mm
Modificateur de précision sur support : -5 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bande souple de 32
Rechargement : 3 rounds
Poids : 39 kg

Dernier né de la firme Heckler & Koch en matière de lance grenades, le GMG est une arme puissante à la redoutable puissance de feu. Son poids et son encombrement n'en font pas une arme mobile, mais elle peut s'avérer par contre être très efficace lorsqu'elle est montée sur un véhicule. Depuis 1995, le GMG est en service au sein de l'armée allemande.

Hawk MM-1

Lance grenades - États-Unis - 40 mm

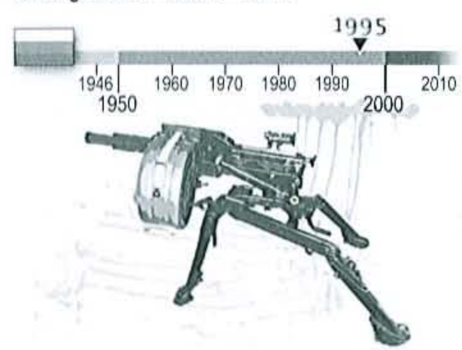


Type de l'arme : lance grenades semi-automatique
Chargement : par la face avant du barillet
Munition : 40 x 46 mm
Modificateur de précision sur support : -5 %
Cadence : 2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 12
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 5,7 kg

Outre le fait d'équiper la police, l'armée et les forces d'interventions américaines, le MM-1 connaitra un gros succès à l'exportation, notamment dans les pays sud-américains et africains. C'est une arme maniable, robuste et fiable, qui offre une puissance de feu conséquente. Son encombrement et son poids en font une arme très mobile lors de combats urbains et dans des missions de rétablissement de l'ordre.

KBP AGS-17

Lance grenades – Russie – 40 mm

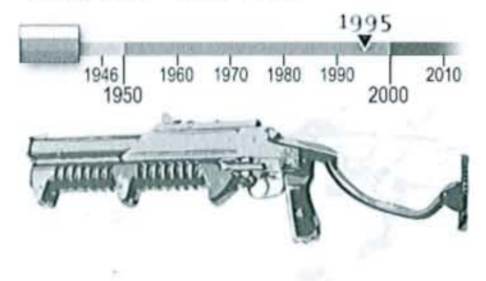


Type de l'arme : lance grenades automatique
Chargement : magasin amovible sur le côté
Munition : 30 x 29 mm
Modificateur de précision sur support : -5 %
Cadence : 3
Enrayement : 96+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : magasin tambour de 29
Rechargement : 2 rounds
Poids : 30 kg

Cet énorme lance grenade est le plus souvent utilisé comme arme montée sur véhicules terrestres ou sur hélicoptère d'assaut. Il est depuis sa sortie, en service au sein des forces militaires russes et de plusieurs pays d'Europe de l'Est.

KBP GM-94

Lance grenades – Russie – 43 mm



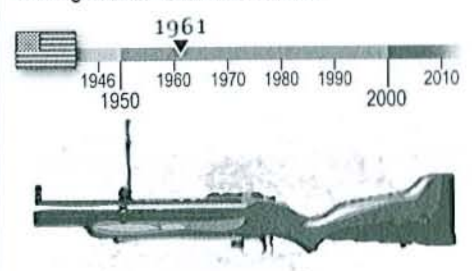
Type de l'arme : lance grenades à pompe
Chargement : par le magasin tubulaire
Munition : 43 mm VGM-93
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 4
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 4,8 kg

Cet excellent lance grenades possède un système de magasin tubulaire et d'armement,

identique au fusil à pompe. C'est une arme fiable et très usitée au sein des forces de polices, militaires et de sécurité russe. De plus, il utilise l'excellente munition de 43 mm VGM-33 qui, outre le fait, de proposer des variantes explosives et à fragmentation habituelles, propose une munition lacrymogène fort appréciable par les unités d'intervention.

M79 « Blooper »

Lance grenades - États-Unis - 40 mm

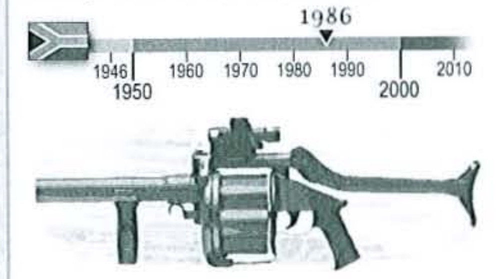


Type de l'arme : lance grenades à 1 coup
Chargement : par le canon
Munition : 40 x 46 mm
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 2,7

Le premier véritable lance grenades à être fabriqué en série ! Bien que sa conception date du début des années 50, ce n'est qu'en 1961 qu'il rejoindra l'arsenal américain. Largement employé lors de tous les conflits où participera les Etats-Unis et particulièrement la Guerre du Vietnam, le M79 sera également largement employé au sein de nombreuses forces armées, comme l'Australie, l'Israël ou encore la Turquie.

Mikor MGL

Lance grenades – Afrique du Sud – 40 mm

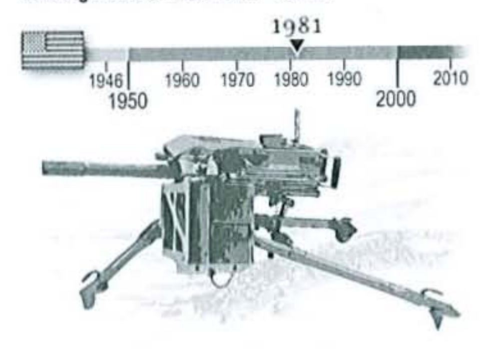


Type de l'arme : lance grenades semi-automatique
Chargement : par la face avant du barillet
Munition : 40 x 46 mm
Modificateur de précision sur support : 0 %
Cadence : 1
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 5,6 kg

Le Mikor MGL allait se révéler comme un des meilleurs lance grenades au monde. Fiable, précis et offrant une bonne puissance de feu, son poids et son faible encombrement en fait une arme très mobile. En plus de l'armée et de la police sud-africaine, il connaitra un excellent succès à l'exportation, particulièrement au sein des pays du Commonwealth.

Mark 19 Modèle 3

Lance grenades - États-Unis - 40 mm

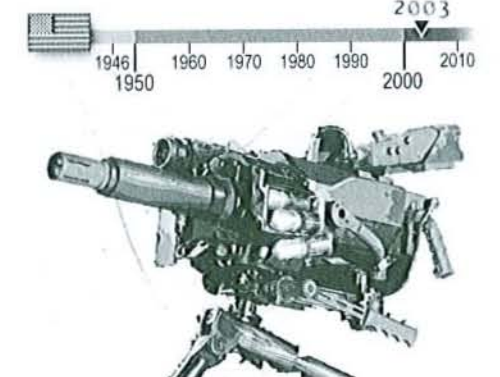


Type de l'arme : lance grenades automatique
Chargement : par bande souple
Munition : 40 x 46 mm
Modificateur de précision sur support : 0 %
Cadence : 3
Enrayement : 98+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : bande souple de 32 ou 48
Rechargement : 3 rounds
Poids : 45 kg

Dernière évolution de la série des Mark 19, le Modèle 3 en est le système le plus abouti et le plus courant au sein de l'armée américaine. Arme d'infanterie destinée à des positions défensives du fait de son poids et de son encombrement élevés, on le trouve très souvent en fonction en tant qu'arme montée sur véhicule ou sur aéronefs. Ce lance grenades très populaire, sera fabriqué à près de 30 000 exemplaires jusqu'aux années 2000.

Mark 47 AGL

Lance grenades - États-Unis - 40 mm

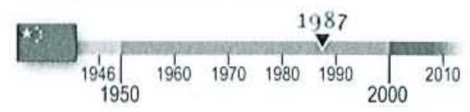


Type de l'arme : lance grenades semi-automatique
Chargement : par bande souple
Munition : 40 x 53 mm
Modificateur de précision sur support : +5 %
Cadence : 2
Enrayement : 98+
Portée : Hors de vue
Solidité : 10
Capacité : bande souple de 32
Rechargement : 3 rounds
Poids : 41 kg

Destiné à remplacer les Mark 19 au sein de l'armée américaine, le Mark 47 est un bijou de technologie. Il reprend les grandes lignes de son illustre prédécesseur, mais y inclut un système de visé standard et infrarouge à longue distance très performant, qui lui donne une excellente précision dans des conditions de tir diurne ou nocturne. Sa lunette de visée électronique intégrée, lui permet une portée efficace « Hors de vue ».

QLZ-87

Lance grenades – Chine – 35 mm



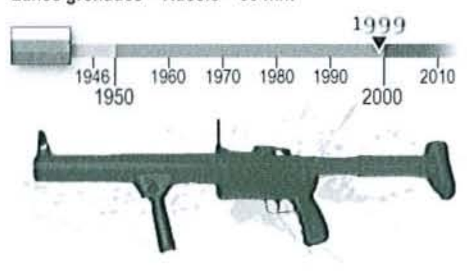


Type de l'arme : lance grenades automatique
Chargement : magasin amovible sous l'arme
Munition : 35 x 32 mm
Modificateur de précision sur support : 0 %
Cadence : 4
Enrayement : 95+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 15
Rechargement : 2 rounds par magasin
Poids : 12 kg

Cet excellent lance grenades automatique est en service au sein des forces chinoises depuis 1987. C'est une arme relativement fiable, précise et qui offre grâce à son magasin tambour de 15 projectiles et à sa cadence de tir, une puissance de feu considérable. De plus, son poids raisonnable et son faible encombrement, en fait une arme très mobile.

RGS-50M

Lance grenades – Russie – 50 mm

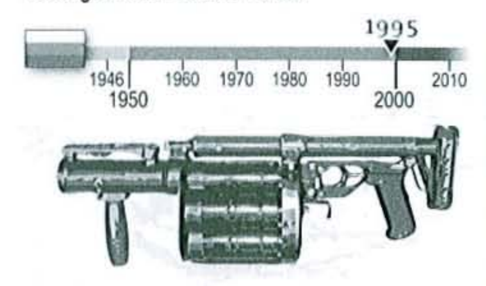


Type de l'arme : lance grenades à 1 coup
Chargement : par le canon
Munition : 50 mm
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 6,8 kg

Lance grenades polyvalent, le RGS-50M est depuis le début des années 2000 très usité par les forces de polices et les forces armées russe. Son poids et son encombrement lui confère une très bonne mobilité qui, associés au choix de la munition de 50 mm, en font une arme très populaire.

TSKIB SOO RG-6

Lance grenades – Russie – 40 mm

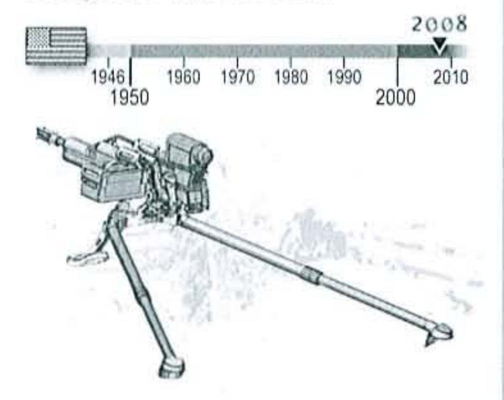


Type de l'arme : lance grenades semi-automatique
Chargement : par l'arrière du barillet
Munition : 40 mm VOG-25
Modificateur de précision sur support : -10 %
Cadence : 1
Enrayement : 97+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 6
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 6,2 kg

Largement employé au sein de l'armée russe et des unités d'intervention de la police, le RG-6 est une arme redoutable qui offre une excellente puissance de feu. Son faible encombrement lui permet d'être très mobile lors d'une utilisation urbaine.

XM307 ACSW

Lance grenades - États-Unis - 25 mm



Type de l'arme : lance grenades semi-automatique
Chargement : par bande souple
Munition : 25 x 59 mm / .50 BMG
Modificateur de précision sur support : +10 %
Cadence : 2 (grenade) / 5 (.50)
Enrayement : 96+
Portée : hors de vue
Solidité : 10
Capacité : bande souple de 30 (grenade) / bande souple de 250 (.50)
Rechargement : 3 rounds
Poids : 23 kg

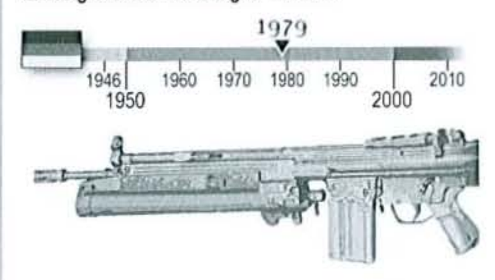
Arme du futur par excellence, le XM307 est un lance grenades polyvalent sur lequel sont adaptées toutes les dernières innovations en matière de technologie d'armement. Loin d'être un lance grenades traditionnel et outre le fait qu'il possède un système de visée diurne et nocturne longue distance, à amplification

de lumière ou infrarouge lui permettant l'acquisition de cible à longue distance, on trouve un télémètre laser qui permet de calculer la distance de la cible et d'envoyer l'information à la carte électronique de la munition pour qu'elle explose à une distance donnée. Cette technologie permet de tirer à travers une fenêtre ou une porte et de programmer la grenade pour qu'elle explose, par exemple, un mètre après le passage de la fenêtre pour éliminer les éventuels ennemis qui se cacheraient sur les côtés, ou par-dessus un mur pour éliminer les personnes se cachant derrière.
Cette action ne prend au tireur, qu'un seul round, qui comprend la visée et le calcul de l'information de l'arme.
Autre innovation, le XM307 peut se transformer en mitrailleuse de calibre .50 en ne changeant de place que cinq pièces déjà montées sur la machine. Cette transformation ne prend que deux minutes.

Les lances grenades montés

Heckler & Koch HK79

Lance grenades – Allemagne – 40 mm

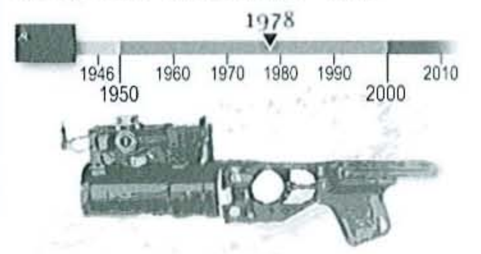


Type de l'arme : lance grenades à 1 coup monté
Chargement : par le canon
Munition : 35 x 32 mm
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 100
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Poids : 1,5 kg

Basé sur le système du M203 américain, le HK79 est prévu pour s'adapter sur les fusils d'assaut de la firme Heckler & Koch et ce système sera adopté par l'armée allemande au début des années 80. C'est un petit lance grenade qui se fixe sous le canon du fusil et le tir est actionné par une gâchette situé en avant du tube. D'une précision médiocre et d'une robustesse limitée, il a le mérite d'être peu encombrant et permet de cumuler deux armes en une seule.

GP-25

Lance grenades - Union Soviétique - 40 mm

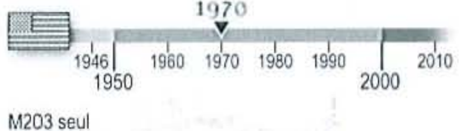


Type de l'arme : lance grenades à 1 coup monté
Chargement : par le canon
Munition : 40 mm VOG-25
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 10
Capacité : 1
Rechargement : 1 round
Poids : 1,5 kg

Le GP-25 est destiné à être monté sur les fusils d'assaut de fabrication soviétique. Après le succès du M-203 américains, les soviétiques reprirent le même système afin qu'il s'adapte sur les fusils d'assaut du pays. Comme tous les lance grenades montés, ils sont d'une précision médiocre, mais permet un appui feu à moindre frais. Le GP-25 sera largement exporté vers les pays du Pacte de Varsovie.

M203

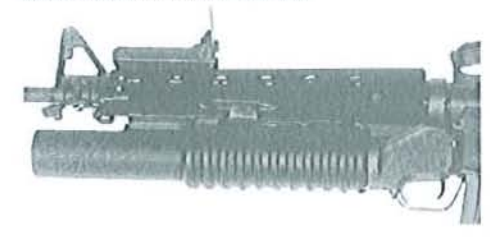
Lance grenades - États-Unis - 40 mm



M203 seul



M203 monté sous le canon d'un M16



Type de l'arme : lance grenades monté à 1 coup
Chargement : par le canon
Munition : 40 x 46 mm
Modificateur de précision sur support : -15 %
Cadence : 1/2
Enrayement : 99+
Portée : loin
Solidité : 15
Capacité : 1
Rechargement : 1 round par grenade
Poids : 1,4 kg

Après le succès en opération du M79 lors de la Guerre du Vietnam, l'armée américaine se pencha sur un modèle encore plus compact et destiné a être adapté sur le fusil d'assaut M16. Ainsi naquit le M203 qui allait devenir le standard des lance grenades monté sur fusil des forces de l'OTAN et qui est capable de s'adapter sur la plupart des fusils d'assaut occidentaux.

Les mines antipersonnelles

Mine Claymore



Dénommée également mine à effet dirigé et apparue au cours des années 60, la Claymore est largement utilisée par l'armée américaine.
Elle se présente sous la forme d'une boîte en arc de cercle qui peut être posée ou plantée dans le sol, voire même fixée sur un poteau ou à un arbre. Les dégâts causés par cette mine sont concentrés sur sa partie avant selon un arc de cercle de 60° face à elle, ce qui en fait une arme plus meurtrière qu'une mine dont l'explosion se disperse à 360°.
À la base, son système de déclenchement se faisait à distance grâce à un système filaire et déclenché manuellement à une portée de 200 mètres maximum ou par un système de fil piège, d'une longueur de 10 mètres, qui relie la mine à un point d'accroche quelconque. Dès que ce fil est rompu ou qu'une pression est exercée dessus, l'engin explose. Aujourd'hui et depuis les années 80, le système de déclenchement peut être actionné à distance (par liaison radio) grâce à une commande électrique d'une portée maximale de 300 mètres.

Depuis quelques années à peine, de nouvelles Claymores disposant d'un déclenchement à détecteur de chaleur ou à détecteur de mouvement ont vu leur apparition et se déclenchent dès qu'une source de chaleur ou qu'un mouvement conséquent passe, respectivement à une distance de 3 ou 5 mètres de la mine.

Type : mine à effet dirigé à fragmentation
Fiabilité : 98+
Dégâts : 8D6 / 8D6 / 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6

Mine piquet

Se présentant sous la forme d'une grenade à manche allemande et datant des années 60, la mine piquet est plantée au sol et son détonateur est actionné par un fil piège qui relie la mine à un point d'accroche. La longueur de ce fil varie de trois à quatre mètres. Dès que le fil est coupé ou qu'une pression est exercée dessus, la mine se déclenche et explose. Son explosion et ses dégâts sont très similaires à ceux d'une grenade à fragmentation.

Type : mine à fragmentation
Fiabilité : 97+
Dégâts : 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6



Les explosifs

Explosifs artisanaux

Bien qu'il soit ici hors de propos de fournir dans cet ouvrage la « recette » pour fabriquer des engins explosifs artisanaux, ces derniers sont souvent utilisés souvent par les terroristes, groupuscules paramilitaires et autres bricoleurs du dimanche. Les ingrédients qui les composent sont aussi divers que variés - comme le sucre, les engrais, les hydrocarbures, le gaz ou encore la lessive. Un bon dosage de certains de ces éléments peut générer une bombe efficace qui peut causer des dégâts importants. Leurs formes sont elles aussi variées : on trouve des engins explosifs de petite taille (comme les bombes tuyaux) ou plus importantes (des bouteilles de gaz propane ou butane étant alors utilisées).

Bien que ces explosifs ne génèrent normalement qu'un souffle important, leurs effets peuvent êtres amplifiés par des éléments supplémentaires : comme de simples clous, qui peuvent se révéler aussi meurtriers que des shrapnels. La fabrication de telles bombes nécessite la réussite d'un Test sous la compétence Explosif, mais aussi la possession des ingrédients et du matériel adéquat.

Type : explosif déflagrant
Type : bombe tuyau
Dégâts : 2D6 / 1D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par bombe tuyau supplémentaire.

Type : explosif déflagrant à fragmentation
Type : base de bouteille de gaz
Dégâts : 7D6 / 6D6 / 5D6 / 4D6 / 3D6 / 2D6 / 1D6
Dégâts additionnels : dans le cas où des clous ou autres éléments de type shrapnels seraient utilisés, rajoutez 1D6 supplémentaire sur un rayon de 0 à 3 mètre et 1D4, sur un rayon de 3 à 4 mètres.

Bombe tuyau

Semtex

De la même famille que les Plastics, le Semtex se présente sous forme de pâte à modeler de couleur orange et se trouve être très similaire au C-4. Datant de 1968 et originaire de Tchécoslovaquie où il fut mis au point, il possède les mêmes propriétés que le plastic, mais se montre beaucoup plus malléable que ce dernier.

Il est toujours utilisé en industrie pour la démolition, mais aussi en application militaire et par des organisations terroristes.

Type : explosif brisant
Charge de base : 500 g
Dégâts : 4D6 / 3D6 / 1D6
Dégâts de contact : 7D6
Dégâts additionnels : +1D6 et 1 mètre de rayon par 500 g supplémentaires.

Les armes biologiques

La Brucellose (fièvre méditerranéenne)

Type : bactérie
Virulence : 10
Inoculation : voie cutanée, aliments contaminés
Incubation : 2D10+5 jours
Symptômes phase 1 : fièvre
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré, 1D4 jours plus tard, douleurs musculaires, courbatures, état d'asthénie.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : fièvre constante (39°C), douleurs musculaires, malaises chroniques durant 1D4 semaines.
Vaccin : non
Traitement : oui

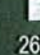
Le Charbon (Anthrax)

Type : bactérie / spores
Virulence : 12
Inoculation : voies respiratoires.
Incubation : 1D10 jours
Symptômes phase 1 : fièvre, douleurs musculaires, maux de tête, toux sèche.
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré, 1D4 jours plus tard, insuffisance respiratoire et hypotension.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans les 1D4 jours après la phase 2 dans 50% des cas.
Vaccin : oui
Traitement : oui

Le Choléra

Type : bactérie
Virulence : 8
Inoculation : voies orales, eau et aliments contaminés
Incubation : 1D4 jours
Symptômes phase 1 : diarrhée aiguë
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré,





1D4 jours plus tard, déshydratation sévère et insuffisance rénale.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans les 1D2 jours après la phase 2 dans 20% des cas.
Vaccin : oui
Traitement : oui

La Coxiellose (fièvre Q)

Type : bactérie
Virulence : 13
Inoculation : voies respiratoires
Incubation : 3D10+8 jours
Symptômes phase 1 : fièvre, douleurs musculaires, maux de tête violents, malaise, toux sèche.
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré, 1D4 jours plus tard, détresse respiratoire aiguë.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans les 1D4 jours après la phase 2 dans 95% des cas.
Vaccin : oui
Traitement : oui

L'Ébola

Type : virus
Virulence : 15
Inoculation : liquides organiques (sang, excrétions, salives, sperme).
Incubation : 2D10 jours
Symptômes phase 1 : maux de tête, douleurs musculaires, fièvre, état d'asthénie
Symptômes phase 2 : 1D4 jours plus tard, éruptions cutanées, vomissement, diarrhées, insuffisance rénale, insuffisance hépatique, hémorragie internes.
Réussite au test : maux de tête, douleurs musculaires.
Échec au test : décès 1D4 jours après la phase 2 dans 95% des cas.
Vaccin : en phase expérimentale
Traitement : non

La Peste pulmonaire

Type : bactérie
Virulence : 11
Inoculation : voies respiratoires et projections d'expectorations de sujets atteints.
Incubation : 1D4 jours
Symptômes phase 1 : fièvre, toux sèche, difficulté respiratoire
Symptômes phase 2 : 1D4-1 jours plus tard, toux grasse, crachat de sang et de pus, oedème, détresse respiratoire grave.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès 1D4-2 jours après la phase 2 dans 90% des cas.
Vaccin : oui
Traitement : oui

La Ricine

Type : protéine
Virulence : 16 (voies respiratoires) / 20 (injection)
Inoculation : voies respiratoires, injection
Incubation : 1D6 heures (voies respiratoires) / 1D4 minutes (injection)
Symptômes phase 1 : toux, détresse respiratoire aiguë (voies respiratoires)
Symptômes phase 2 : -
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans1D4 heures après la phase 1 si aucun traitement n'est administré (voies respiratoires) / Décès après la phase d'incubation (injection)
Vaccin : non
Traitement : oui
Spécial : la Ricine fut utilisée comme poison par des services secrets (parapluie bulgare)

La Tularémie

Type : bactérie
Virulence : 9
Inoculation : voie cutanée, eau et aliments contaminés
Incubation : 1D4+1 jours
Symptômes phase 1 : éruption cutanée
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré, 1D4 jours plus tard, apparition de bubons purulents
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans les 1D10 jours après la phase 2 dans 6% des cas.
Vaccin : non
Traitement : oui

La Variole

Type : virus
Virulence : 16
Inoculation : voies respiratoires
Incubation : 1D8+6 jours
Symptômes phase 1 : éruption cutanée, fièvre, nausées, maux de tête.
Symptômes phase 2 : si aucun soin n'est administré, 1D4 jours plus tard, apparition de pustules sur tout le corps.
Réussite au test : aucun symptôme
Échec au test : décès dans les 2D10 jours après la phase 2 dans 80% des cas. Si la victime survit, certaines parties du corps et notamment le visage, sont grêlées par les pustules.
Vaccin : oui
Traitement : oui

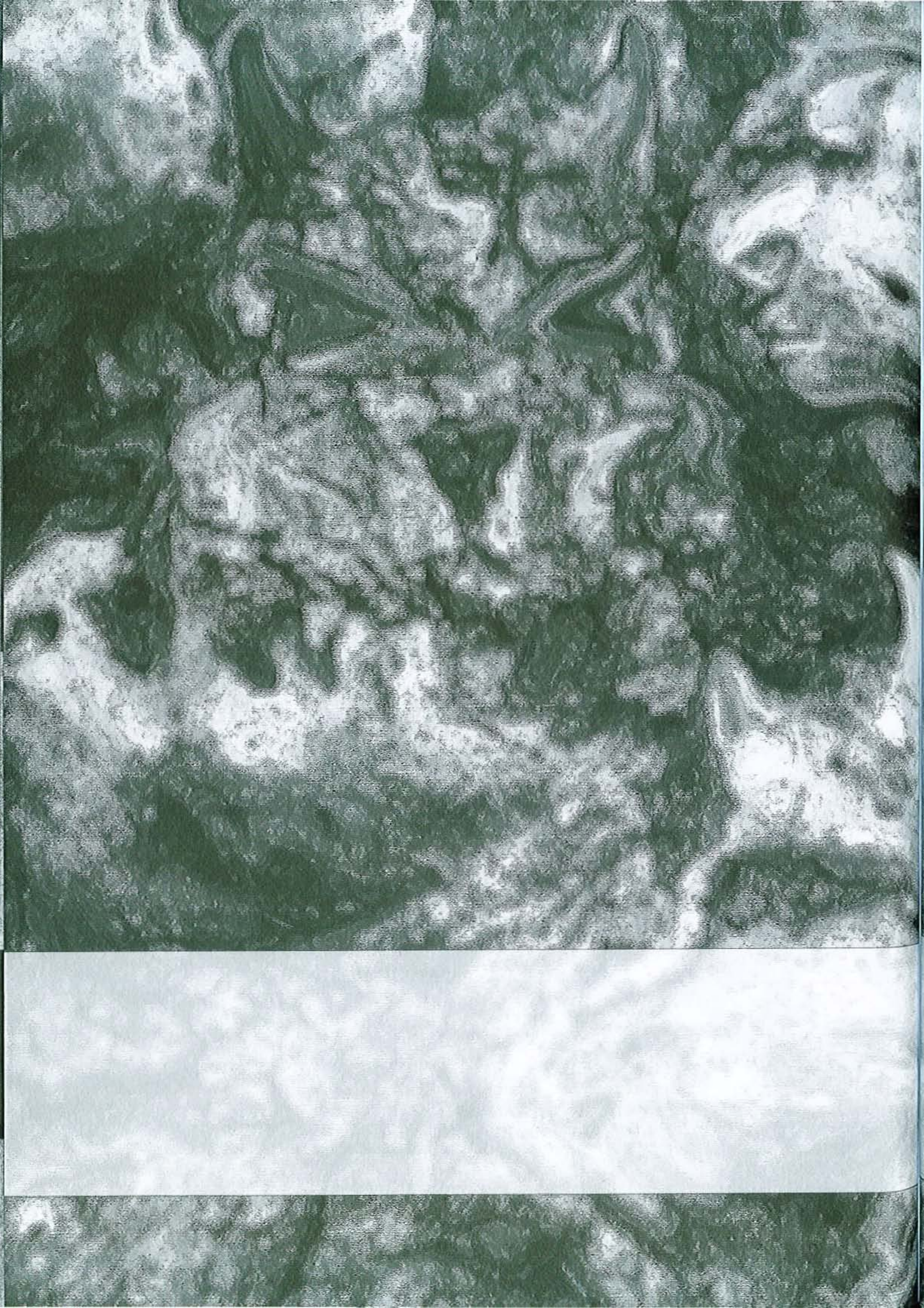




Hélicoptère américain pulvérisant de l'Agent Orange au dessus de la jungle vietnamienne

L'Agent Orange

Développé durant les années 40 conjointement par les américains et les britanniques, c'est un puissant défoliant chimique destiné à éradiquer toute forme de vie végétale. Cet herbicide fut utilisé intensément par les américains lors de la Guerre du Vietnam, pour défricher chimiquement autour des postes avancés ou pour mettre à jour les caches et autres pistes de ravitaillement nord-vietnamiennes.
Liquide de couleur rose-brun, il tire son nom de la bande orange peinte sur le bidon le contenant, et qui servait à l'identifier. Bien que décrit comme étant inoffensif pour l'homme, la dioxine que contient l'Agent orange est à l'origine de cancers et de malformations congénitales pour les personnes ayant été en contact avec lui.





Les armes du Mythe

Armes, armure et poisons extraterrestres

Les armes du Mythe

Armes, armure et poisons extraterrestres

Ce chapitre fournit une liste, non exhaustive mais suffisamment représentative, de la technologie d'armement ou de défense des créatures du Mythe - dont l'avancement est nettement supérieur au nôtre.

Ce type de matériel peut se retrouver à n'importe quelle époque de jeu : que ce soit en 1890, durant les Années folles, à l'époque contemporaine ou même pendant les périodes antiques et moyenâgeuses. Bien que ces armes ne soient utilisées que par les créatures du Mythe - et parfois même certains de leurs serviteurs principaux -, il peut arriver que certaines d'entre elles tombent entre les mains d'investigateurs, alors désireux de retourner ces formidables machines vers leurs ex-propriétaires.

Avant d'y parvenir, il faut déjà prendre le temps de comprendre leur fonctionnement : ce qui prendra au minimum 2D10 heures d'études et « grillera » une charge ou un tir pour les armes à feu extraterrestres. Enfin, l'investigateur devra réussir un Test sous intuition qui demandera, selon son époque d'origine :

De l'antiquité au XVIIIe siècle : une Réussite critique

Du XIXe siècle à 1950 : une Réussite spéciale

De 1950 à nos jours : une Réussite normale



Les armes du Mythe

Bâton foudre



Le Bâton foudre, une des armes préférées des Yithiens, n'est ni plus ni moins que la version légère et portative du Fusil à foudre. Bien que ressemblant grossièrement à un gros bâton de bois, il utilise, à la différence de son grand frère le fusil, une cellule d'énergie principale qui alimente tous les tirs, mais avec une puissance moindre.

Origine : Grande Race de Yith
Compétence : arme d'épaule
Dégâts : 1D8
Portée : proche
Cadence : 1 ou 2
Modificateur de précision : -15 %
Capacité : 20
Rechargement : 1 round pour recharger la cellule principale
Dissimulation : impossible

Bio-armure

Lorsqu'ils savent devoir faire face à des situations dangereuses, les Mi-Go enfilent ces entrelacs de limon vert semi-lumineux.
Ce harnais fournit 8 points d'armure contre les coups, les flammes, l'électricité... mais ne protège pas contre les armes à feu ou les armes de jet (comme les arcs, sarbacanes ou arbalètes).
Les humains peuvent porter ces Bio-armures, mais les enlever leur arrache, pour chaque journée où elles ont été portées consécutivement, 1 Point de Vie de poils et de chair. De plus, du fait que la Bio-armure ne soit pas à l'origine destinée à la morphologie humaine, elle handicape légèrement les actions de son porteur : ce qui se traduit par un malus de 10% sur tous les Tests physiques. L'entrelacs protecteur se dégrade également lentement car les humains n'exsudent pas la substance nutritive nécessaire à son entretien. Chaque fois qu'elle est endossée par un humain, cette armure voit sa capacité de protection décroître de 1 point. Dans le cas où un humain garderait constamment une Bio-armure sur le dos, celle-ci perdrait 1 point de protection par jour. Arrivée à 0 point de protection, elle devient alors toxique pour son porteur et génère 1 point de dégât par jour.

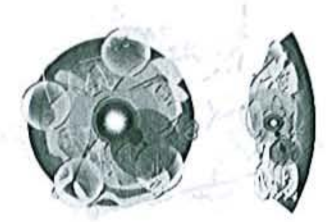
Origine : Mi-Go
Protection : voir descriptif

Fusil à foudre



C'est peu après leur arrivée sur la Terre durant les temps préhistoriques que les Yithiens inventèrent cet appareil, une de leurs rares armes. Conçue pour combattre les Polypes volants carnivores, elle ressemble à une caméra, pèse environ dix kilos et projette de fortes décharges électriques.
Il existe de nombreuses variantes du Fusil à foudre. L'une des plus courantes contient un magasin de 32 tirs et se recharge en 1 round. Il est possible d'envoyer plusieurs décharges en une seule fois, mais au-delà de quatre, chaque décharge supplémentaire a 5% de chances cumulatives de faire fondre l'arme. Une décharge inflige 1D10 points de dégât.
Un investigateur peut parvenir à deviner comment se servir de cette arme en réussissant un Test d'Intuition. Les chances de base pour faire feu avec un Fusil à foudre sont de 30%. La complexité des munitions du Fusil à foudre empêche de les reproduire sur Terre.
Origine : Grande Race de Yith
Compétence : arme d'épaule
Dégâts : 1D10
Portée : loin
Cadence : 1, 2, 3, 4, 5, ou 6 (au choix)
Modificateur de précision : -10 %
Capacité : magasin de 32 cellules d'énergie
Rechargement : 1 round pour changer de magasin
Dissimulation : impossible

Fusil électrique

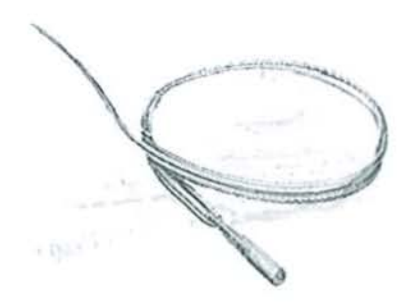


Cette arme a l'apparence d'un morceau de métal noir et verruqueux, de la taille d'une poignée de porte et couvert de minces filaments. Les Mi-Go l'actionnent en la serrant fortement, modifiant ainsi la résistance électrique du bloc. Ainsi activé, le fusil projette un faisceau d'étincelles bleuâtres qui inflige 1D10 points de dégât temporaires à la cible. La décharge électrique produite a les mêmes effets que celle d'un pistolet électrique : elle provoque de violents spasmes musculaires qui immobilisent la victime pendant un nombre de rounds égal aux dégâts infligés. La cible doit aussi confronter ses Points de Vie aux dégâts sur la Table de Résistance : en cas d'échec, elle meurt d'une crise cardiaque. Les Mi-Go encaissent normalement les dégâts (brûlures de surface sur la carapace), mais ils ne possèdent pas de système nerveux électrique et sont donc immunisés contre les autres effets de la décharge.
Pour arriver à utiliser correctement cette arme extraterrestre, les humains doivent réaligner les fils sur le fusil électrique, ce qui suppose deux réussites d'Électricité. Même après cette modification, le fonctionnement de l'arme reste incertain. Lancez 1D6 quand

l'utilisateur tente de tirer : l'arme ne fait effectivement feu que sur un résultat de 1 ou 2. L'accumulateur interne qui alimente le fusil électrique permet 1D20+10 utilisations. Il peut être rechargé grâce à un chargeur Mi-Go spécifique, et il est tout à fait possible d'en fabriquer un en obtenant une Réussite spéciale, à la fois sur un Test en Électricité et en Électronique. Il n'est possible d'effectuer qu'une seule tentative par semaine et un échec critique lors de celle-ci provoque un court-circuit sur le fusil, le rendant définitivement inutilisable.

Origine : Mi-Go
Compétence : arme de poing
Dégâts : 1D10 temporaires (voir descriptif)
Portée : proche
Cadence : 1
Modificateur de précision : -20 %
Capacité : 1D20+10
Rechargement : 1 charge / heure
Dissimulation : +15 %

Neurofouet



La technologie des Shaggaï ressemble un peu à celle des Mi-Go et se concentre, elle aussi, sur les sciences obscures des Dieux extérieurs. Les Shaggaï voyagent dans l'espace dans de grands vaisseaux pyramidaux, construits autour d'un réacteur nucléaire - qui est aussi Azathoth. Leur armement est tout particulièrement sophistiqué.
Le Neurofouet est une arme redoutable qui peut paralyser, voire tuer un adversaire. Il ressemble à un gros fouet ordinaire, entièrement composé d'un alliage extraterrestre. Une capsule d'énergie dans son manche alimente le fouet, qui génère une importante charge d'énergie agissant directement sur le système nerveux de la cible. En plus de subir 10 points de dégâts de choc et de brûlure, la victime doit effectuer un test sur la Table de Résistance entre sa Constitution et la virulence du Neurofouet (qui est égale à 10). En cas d'échec, il se retrouve paralysé mais conscient durant 1D6 rounds et subit un malus de 10% à tous ses Tests durant 1D6 heures après l'attaque.
La capsule d'énergie assure une alimentation pour 30 attaques et ne peut être rechargée par des moyens traditionnels terrestres.

Origine : Shaggaï
Compétence : fouet
Dégâts : 1D10
Portée : contact
Cadence : 1
Modificateur de précision : -5 %
Dissimulation : +10 %

Pistolet à faisceau



L'arme mythique extraterrestre, plus communément appelée pistolet laser, peut se retrouver chez de nombreuses races extraterrestres, voire chez les Greys. Bien que ce type d'arme n'ait aucun rapport avec le Mythe et la technologie des créatures qui s'en réclament, il peut très bien avoir été saisi chez d'autres peuples de l'univers, conquis par les divinités spatiales à la technologie plus avancée.
Cette arme redoutable envoie un faisceau d'énergie de très courte durée, similaire à un mince trait de lumière. Ce faisceau est capable de traverser n'importe quelle protection ou matière à condition de générer assez de points de dégâts pour passer outre. Néanmoins, la protection affaiblira de son nombre de points la puissance du faisceau d'énergie. Il est également possible d'effectuer un tir continu, grâce à un sélecteur permettant de générer un faisceau long égal à 3 tirs. La pile à haute puissance alimentant l'arme autorise 30 tirs et, bien entendu, cette dernière ne peut être changée ou rechargée grâce à la technologie terrienne

Origine : Extraterrestre
Compétence : arme de poing
Dégâts : 1D10+3 ou 3D10+9 en tir continu
Portée : loin
Cadence : 1
Modificateur de précision : -10 %
Capacité : 30
Rechargement : changer une pile prend 2 rounds
Dissimulation : -15

Pistolet à onde sonique

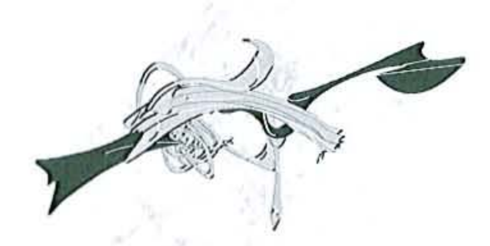


Tout comme le pistolet à faisceau, cette arme à onde sonique trouve ses origines dans quelques mondes extraterrestres et peut se retrouver dans les mains de certaines créatures du Mythe.
Ce type d'arme génère une onde de choc semblable à un double bang supersonique, avec un son semblable à celui du vrombissement de ventilateurs durant une petite seconde. L'onde de choc générée peut engendrer de graves dommages voire même briser des os, déchirer des vêtements ou même crever des tympans. Les dégâts engendrés peuvent également avoir un impact sur l'environnement ou sur des objets :

détruisant des portes, des arbres ou des voitures avec la même puissance. La cellule énergétique alimentant l'arme permet 20 tirs et, bien entendu, ne peut être rechargée ou remplacée par de la technologie terrienne.

Origine : Extraterrestre
Compétence : arme de poing
Dégâts : 1D20
Portée : Proche
Cadence : 1
Modificateur de précision : -15 %
Capacité : 20
Rechargement : changer la cellule prend 1 round
Dissimulation : -20 %

Projecteur de brume



Cette masse de tubes métalliques entortillés projette un cône de brume glacée, qui forme alors un nuage de 3 mètres de diamètre. Cet épais brouillard blanc d'un froid intense inflige 1D10 points de dégâts par round d'exposition - moins 1 point pour les cibles chaudement vêtues et moins 3 points pour celles portant des tenues adaptées aux températures polaires. Se cacher dans une voiture apporte 4 points de protection mais le nuage fait geler le moteur, qu'il soit en marche ou non, et il ne repartira pas avant d'avoir été réchauffé. Cette arme peut fonctionner de façon continue, les Mi-Go aspergeant généralement leur cible de brume pendant plusieurs rounds, s'assurant ainsi de la mort des humains non protégés.
Un investigateur peut deviner comment se servir du projecteur de brume grâce à une réussite normale sur un Test d'Idée. Les chances de base sont de 25 %. La brume se déplaçant beaucoup plus lentement qu'une balle, les cibles prévenues et libres de leurs mouvements peuvent tenter d'éviter ces lentes projections en réussissant un Test d'agilité.
Les projecteurs de brume contiennent suffisamment de charges pour 20 tirs, chacun pouvant durer tout un round de combat. Les munitions ressemblent à de petites capsules emplies d'un gaz extraterrestre proche de l'azote liquide. Les capsules ne peuvent être rechargées ou remplacées que par des capsules similaires ou grâce à un chargeur de gaz Mi-Go. Du fait de la spécificité d'un tel gaz, il n'est pas possible de fabriquer des munitions de ce type sur Terre.

Origine : Mi-Go
Compétence : arme d'épaule
Dégâts : 1D10
Portée : proche
Cadence : 1
Modificateur de précision : -5 %
Capacité : magasin de 20 capsules
Rechargement : 2 rounds pour changer de magasin
Dissimulation : impossible

Sérum de domination



De ce sérum incolore au léger goût de framboise, il suffit d'à peine dix gouttes pour qu'il agisse pleinement. À moins de réussir un Test sous la Volonté sur la Table de Résistance, la victime devient extrêmement vulnérable aux suggestions, mais uniquement celles des Hommes Serpents. Leur odeur particulière ou les intonations spécifiques de leur voix constituent peut-être la clé de cette réceptivité. La victime fait alors n'importe quoi pour eux, tant qu'elle ne risque pas sa vie ou celles de ses proches.
Le sérum n'est éliminé que très lentement. La victime est libérée de ses effets en 1D10+10 jours, si elle n'a pas, entre-temps, absorbé une nouvelle dose. Il n'existe aucun antidote à ce sérum, qui ne peut être synthétisé ou reproduit sur Terre.

Origine : Peuple Serpent
Virulence : 10

Toxine de la carotide

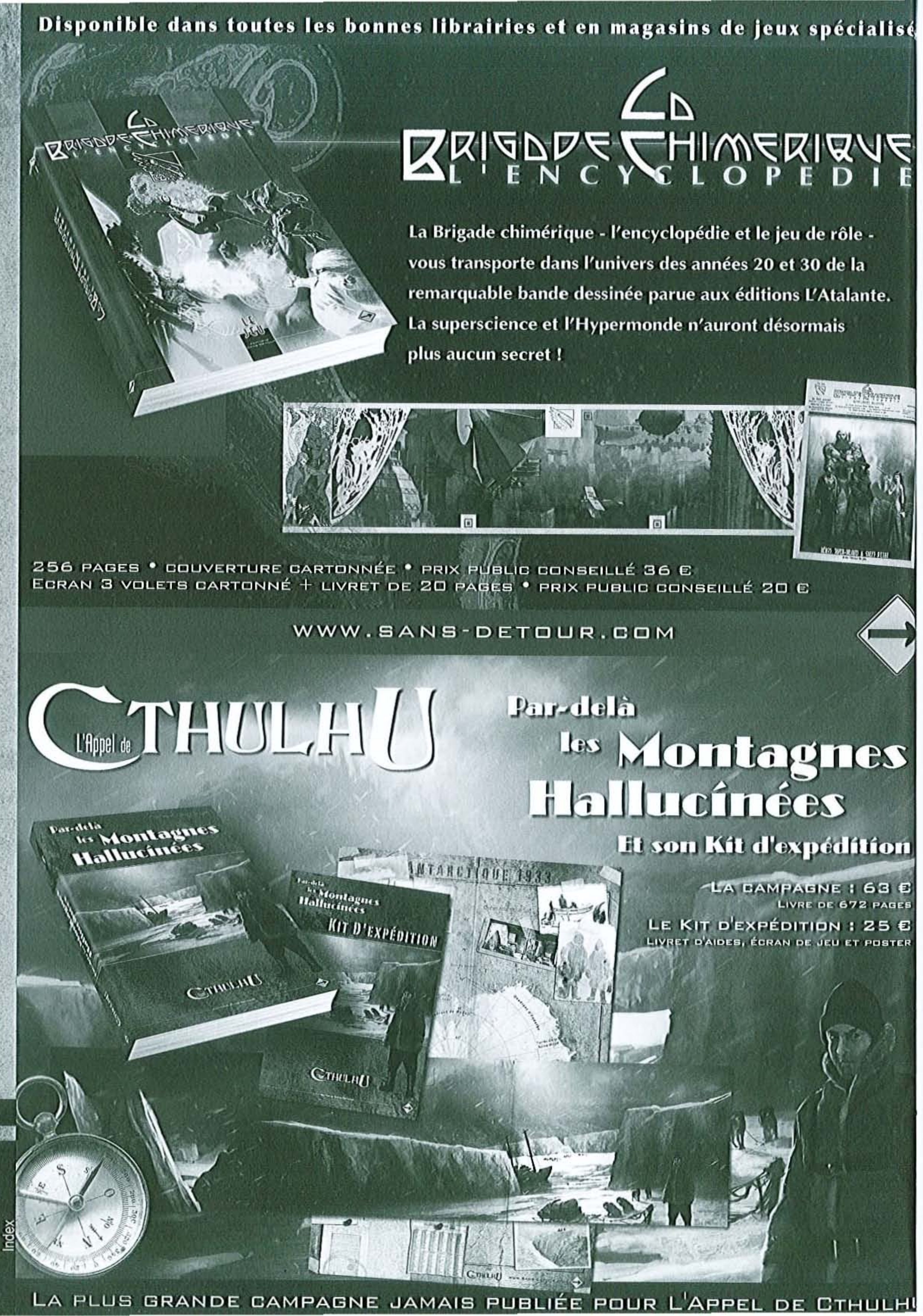


Ce poison très rare, d'une virulence de 20, provoque une lente dégénérescence de la carotide. Si la victime rate son Test de résistance contre la toxine, elle est condamnée : le poison se met à ronger lentement sa carotide, qui se désintègre alors en un nombre de jours égal à sa Constitution, provoquant une importante hémorragie interne et une mort quasi instantanée.
Sur une réussite du Test de résistance, la victime est au plus mal durant 1D6 jours après l'administration du poison, alors que son corps tente de combattre la substance. Sa Force et sa Constitution sont temporairement réduites à 3 et elle est clouée au lit, totalement épuisée et hantée par des hallucinations. Aucun médecin ne peut expliquer ces symptômes. Si le Test sur la table de résistance est réussi, la victime commence à se remettre au bout d'un nombre de jours égal à sa Constitution ; elle récupère l'essentiel de sa vigueur en 1D6 jours mais l'épreuve lui fait perdre définitivement 1 point de Force et de Constitution.

Origine : Peuple Serpent
Virulence : 20

Index





Disponible dans toutes les bonnes librairies et en magasins de jeux spécialisé
La Brigade Chimérique
L'Encyclopédie
La Brigade chimérique - l'encyclopédie et le jeu de rôle - vous transporte dans l'univers des années 20 et 30 de la remarquable bande dessinée parue aux éditions L'Atalante. La superscience et l'Hypermonde n'auront désormais plus aucun secret !
256 pages • couverture cartonnée • prix public conseillé 36 €
Ecran 3 volets cartonné + livret de 20 pages • prix public conseillé 20 €
www.sans-detour.com
L'Appel de Cthulhu
Par-delà les Montagnes Hallucinées
Et son Kit d'expédition
La campagne : 63 €
Livre de 672 pages
Le Kit d'expédition : 25 €
Livret d'aides, écran de jeu et poster
Kit d'expédition
Antarctique 1933
La plus grande campagne jamais publiée pour L'Appel de Cthulhu

Le Manuel des Armes

Saviez-vous que le célèbre pistolet Luger date de 1908 ?
À quelle date la poudre sans fumée a-t-elle été inventée?
Auriez-vous imaginé que les premiers gilets pare-balles étaient en soie ?

Les réponses à ces questions et bien d'autres précisions sont contenues dans *Le Manuel des Armes*.
Ère victorienne, années folles, période contemporaine ou armes intemporelles, cet ouvrage couvre plus de deux siècles d'évolution.
Du combat à mains nues, jusqu'aux terrifiants gaz de combat, en passant par les armes blanches, les armes à feu, les armes bactériologiques ou les explosifs, découvrez les spécificités de chacune d'elle, leur potentiel, et leurs limites.
Cet ouvrage présente également des armes étranges, élaborées par des créatures du Mythe.

Le Manuel des Armes regroupe près de 1100 descriptions complètes et 1000 illustrations et photos, à travers 280 pages d'informations, d'anecdotes et de législations. Parfaitement compatible avec la 6[e] édition française de *L'Appel de Cthulhu*, l'ouvrage détaille quelques points de règles, pour ceux qui souhaitent un meilleur réalisme, et apporte des précisions sur les compétences requises à certains maniements.

Que vous soyez un investigateur en quête d'efficacité ou d'originalité, un gardien souhaitant apporter une touche d'authenticité ou un amateur averti, l'arme que vous recherchez se trouve dans *Le Manuel des Armes* !

Prix public conseillé 36 €

ISBN 978-2-917994-28-3









